### AutoresPersistencia

- -NOMBRE ARCHIVO:String
- + registrarAutor(String autor, String pieza): void
- leerBaseDeDatos(): JSONObject
- quardarBaseDeDatos(JSONObject baseDeDatosJSON): void

## ImprimirJSON

- + ImprimirPiezas(int opcion): void
- imprimirPiezas(JSONArray piezasArray, boolean enSubasta): void

### InicializadorDeClases

+ cargarGaleria(): Galeria

# SubastaPersistencia

- -NOMBRE ARCHIVO:String
- + registrarSubasta(Subasta subasta):void
- leerBaseDeDatos(): JSONObject
- quardarBaseDeDatos(JSONObject baseDeDatosJSON):void

### PiezasPersistencia

- baseDeDatosJSON: JSONObject
- piezas: List<|SONObject>
- + registrarPieza(Galeria galeria , Pieza pieza):void
- obtenerPiezasDesde|SON(|SONArray piezasArray): List<|SONObject>
- + leerBaseDeDatos(): JSONObject
- quardarBaseDeDatos(ISONObject baseDeDatosISON):void

#### UsuarioPersistencia

- + registrarUsuario(Usuario usuario): void
- + leerBaseDeDatos(): ISONObject
- quardarBaseDeDatos(JSONObject baseDeDatosJSON): void