

Cat - @ - Mail



Liste des acteurs déclarés :

- Chef de projet : Sandjiv Parassouramanaïck
- Équipe : Charles Daniel, Benjamin Diehl, Loriane Noiray, Fabrice Loizeau

Liste des acteurs pressentis :

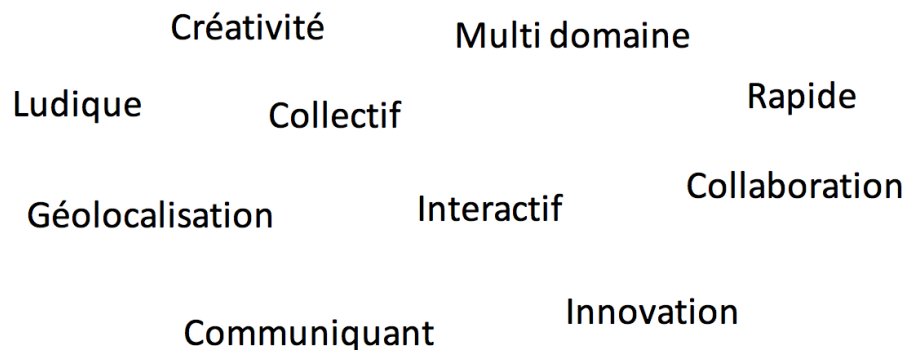
- Équipe pluritechnique d'IDFAB

Concept :

Représenter visuellement l'innovation collaborative via un espace de communication délivré de la contrainte de destinataire. L'idée est d'utiliser la géolocalisation et la boussole d'un objet connecté afin de pouvoir communiquer avec un espace interactif. Ainsi, on peut obtenir un miroir de la réflexion collective d'un groupe de personnes.

Cet objet connecté sera capable d'envoyer des messages vers un écran d'affichage en le pointant ou encore de déplacer des messages existants dans l'écran ou vers un autre écran.

Points clefs :



Impact technologique, économique et/ou sociétal :

- Technologique : espace numérique inexistant à l'heure actuelle
- Économique : émergence de projets qui n'aurait pas existé sinon
- Sociétal : mise en relation de personnes, facilitation de leur collaboration

Cibles potentielles :

- IDFAB (espace collaboratif)
- Convention
- Open space
- Restaurant

Annexes

Besoins techniques :

- Géolocalisation en intérieur ?
 - Beacons
 - Géolocalisation pour onde électromagnétique
 - Li-Fi
 - Voir : <http://blog.clever-age.com/fr/2015/05/21/les-technologies-de-geolocalisation-indoor/>
- Angle de visée :
 - Boussole
 - Gyroscope
- Quel écran est visé ?
 - Serveur qui scan la salle à l'aide de renseignement sur les beacons mis en place et calcule qui pointe quoi et où.
- Affichage sur l'écran
 - Machines esclaves du serveur qui gèreront un écran chacun

Exemple d'un environnement avec les beacons :

