Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Основи комп'ютерних систем і мереж»

«Введення в програму Cisco Packet Tracer, режим симуляції»

Варіант 5

<u>ІП-15, Буяло Дмитро Олександрович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові) Виконав студент

Перевірив Мартинова Оксана Петрівна

(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабараторна робота №1 Введення в програму Cisco Packet Tracer, режим симуляції

Мета – вивчити інтерфейс програми Cisco Packet Tracer, головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції, застосувати отримані знання при виконанні практичних завдань.

Індивідуальне завдання

Варіант 5

Завдання

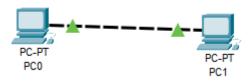
- 1.1. Створення мережі з 2х ПК і налаштування її роботи.
- 1.2. Вивчення режиму симуляції в Cisco Packet Tracer.
- 1.3. Налаштування мережевих параметрів ПК в його графічному інтерфейсі.

Побудуємо найпростішу мережу з двох ПК, з'єднаних кросовим кабелем.

У вкладці End devices оберемо пристрій РС.

Перенесемо 2 комп'ютери у робочу область програми.

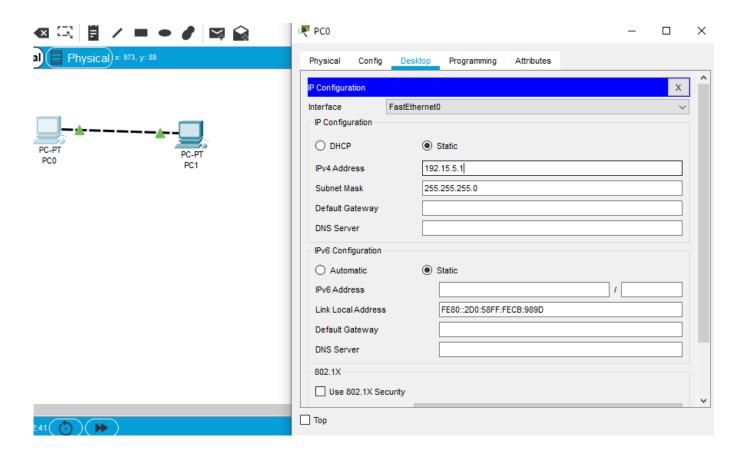
За допомогою мідного кросовера з'єднуємо ці ПК.



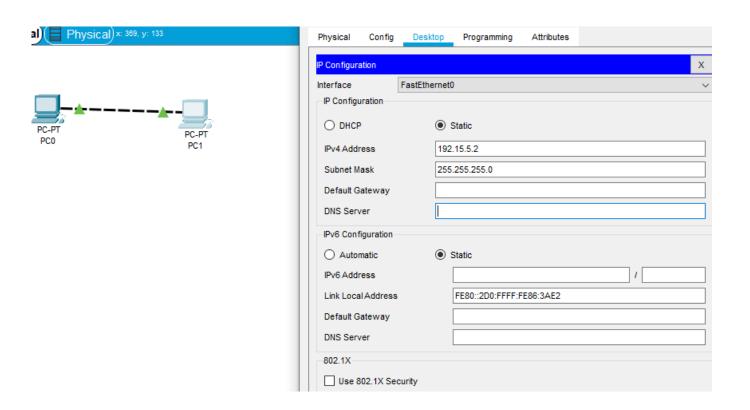
Тепер налаштуємо ПК. Заходимо в IP Configuration. В цьому меню, за умовою завдання, в поле IP Address потрібно ввести IP 192.15.5.1 та 192.15.5.2 відповідно для РС0 і РС1. Маску підмережі встановлюємо 255.255.255.0.

Для РС0:

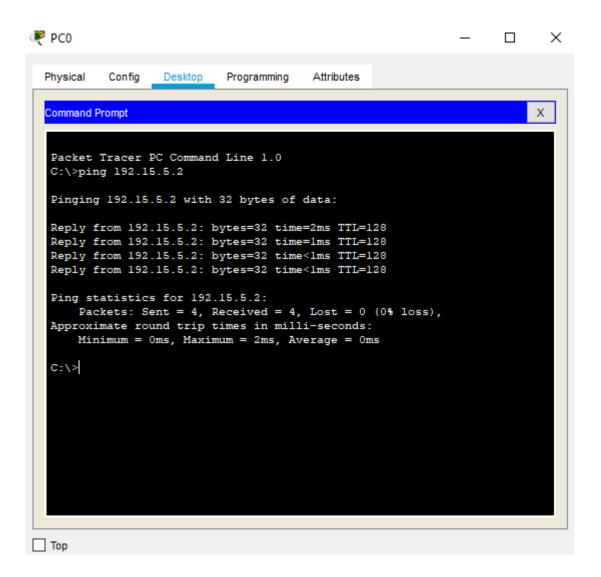
Основи комп'ютерних систем і мереж



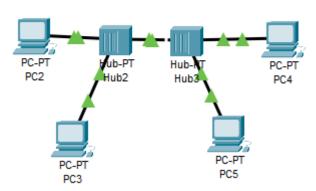
Для РС1:



Тепер перевіримо наявність зв'язку між ПК. У вкладці Desktop обираємо Command prompt. Тепер потрібно ввести команду ріпд і IP адресу іншого ПК. У нашому випадку 192.15.5.2.



Пінг пройшов успішно.

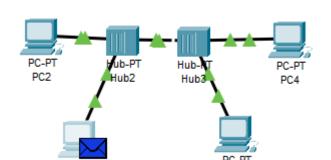


Сформуємо в робочому просторі програми мережу з 4х ПК і 2х хабів.

Перенесемо 4 ПК і 2 хаби у робочу область і з'єднаємо їх.



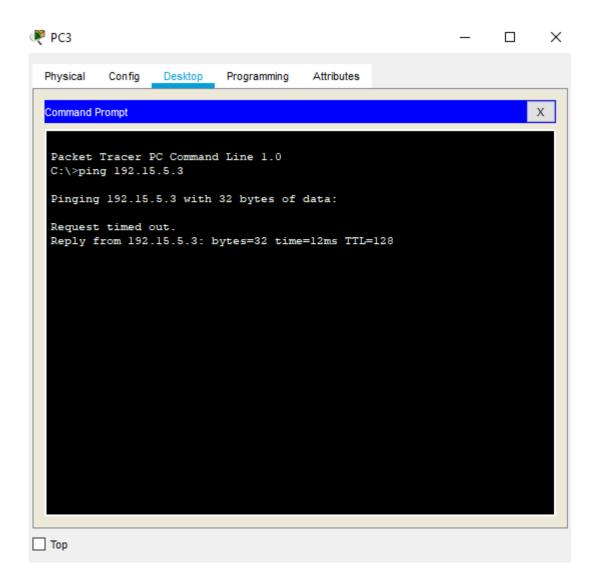
Виключаємо всі мережеві протоколи крім ICMP в Edit Filters.



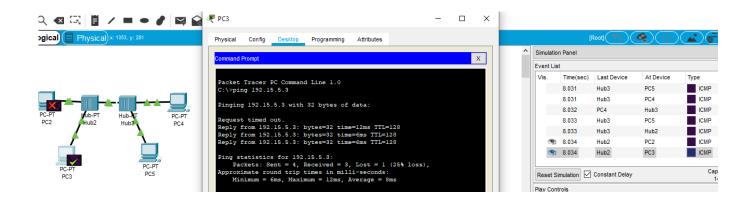
PC5

Edit ACL Filters

Теперь пропінгуємо два вузли, які знаходяться далеко один від одного. Наприклад, з РСЗ зробимо пінг на IP адресу РС 4 (IP: 192.15.5.3)

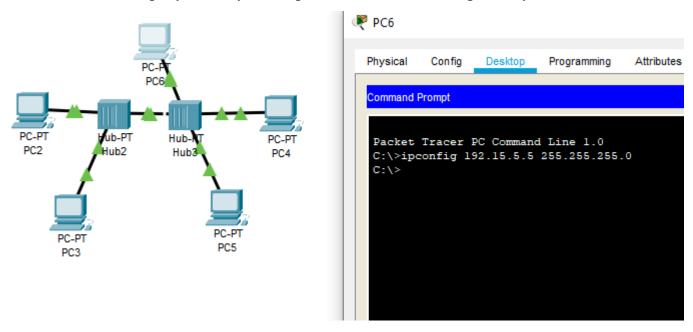


Бачимо, що пакет від РСЗ успішно дійшов до РС4 і повернувся назад.

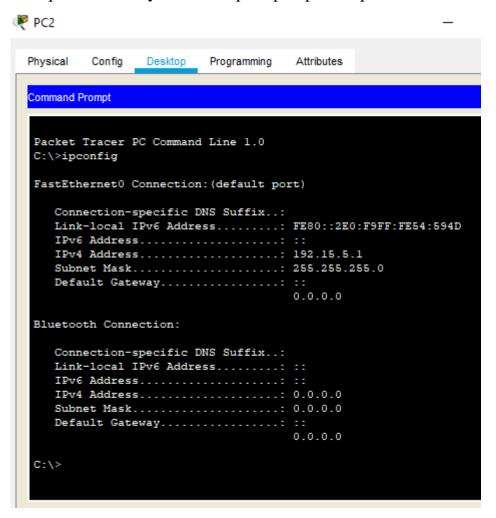


Для виконання завдання 1.3 потрібно додати в нашу мережу ще один ПК.

Задамо ПК6 ІР адресу і маску підмережі за допомогою терміналу.



Тепер на кожному комп'ютері перевіримо призначені нами параметри.



```
PC3
 Physical
         Config
               Desktop Programming
                                  Attributes
  Command Prompt
     Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
  Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 6ms, Maximum = 12ms, Average = 8ms
  C:\>ipconfig
  FastEthernet0 Connection: (default port)
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address..... FE80::201:43FF:FE78:B72
    IPv6 Address.....::
     IPv4 Address..... 192.15.5.2
    Subnet Mask..... 255.255.255.0
    Default Gateway....: ::
                                 0.0.0.0
  Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....: ::
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....: ::
                                 0.0.0.0
PC4
 Physical
         Config Desktop
                      Programming Attributes
  Command Prompt
  Packet Tracer PC Command Line 1.0
  C:\>ipconfig
  FastEthernet0 Connection: (default port)
     Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....: FE80::290:2BFF:FEE9:B41
    IPv6 Address....: ::
     IPv4 Address..... 192.15.5.3
    Subnet Mask..... 255.255.255.0
    Default Gateway....: ::
                                0.0.0.0
  Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....: ::
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....:
                                0.0.0.0
  C:\>
```

```
PC5
 Physical
        Config
               Desktop
                      Programming
                                  Attributes
 Command Prompt
  Packet Tracer PC Command Line 1.0
  C:\>ipconfig
 FastEthernet0 Connection: (default port)
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address..... FE80::2E0:8FFF:FEEE:DA6
    IPv6 Address..... ::
    IPv4 Address..... 192.15.5.4
    Subnet Mask..... 255.255.255.0
    Default Gateway....::
 Bluetooth Connection:
    Connection-specific DNS Suffix..:
    Link-local IPv6 Address....: ::
    IPv6 Address....: ::
    IPv4 Address..... 0.0.0.0
    Subnet Mask..... 0.0.0.0
    Default Gateway....: ::
                                 0.0.0.0
 C:\>

₱ PC6

  Physical
         Config
               Desktop
                      Programming
                                Attributes
  Command Prompt
  Packet Tracer PC Command Line 1.0
  C:\>ipconfig 192.15.5.5 255.255.255.0
  C:\>ipconfig
  FastEthernet0 Connection: (default port)
     Connection-specific DNS Suffix..:
     Link-local IPv6 Address.....: FE80::2E0:B0FF:FEB7:E646
     IPv6 Address....::
     IPv4 Address..... 192.15.5.5
     Subnet Mask..... 255.255.255.0
     Default Gateway....::::
                                 0.0.0.0
  Bluetooth Connection:
     Connection-specific DNS Suffix..:
     Link-local IPv6 Address....: ::
     IPv6 Address....: ::
IPv4 Address....: 0.0.0.0
     Subnet Mask..... 0.0.0.0
     Default Gateway....: ::
                                 0.0.0.0
```

Висновки

Ми вивчили інтерфейс програми Cisco Packet Tracer (головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції) під час складання програмних специфікацій. Під час виконання цієї лабораторної роботи я вивчив інтерфейс програми Cisco Packet Tracer (головне меню, панель інструментів, устаткування, лінії зв'язку, графічне меню, елементи анімації і симуляції). Застосували отримані знання при виконанні практичних завдань.