

Sisteme Inteligente

-Proiect-

Cotos Catalin-Claudiu

Specializarea:Calculatoare

Grupa:3141B

## Prezentarea temei

Tema proiectului consta in crearea unui sistem de agenți care permit transferul de fișiere de la punctul de lucru A la punctul de lucru B. Fișierul se va selecta cu ajutorul unei interfețe grafice. Plasarea fișierului pe mașina-țintă se va face non-interactiv (fără acordul persoanei care primește fișierul, într-o locație predefinită, respectând un sistem de default-uri stabilit de autorul platformei; un mecanism de tip log va permite verificarea tranzacțiilor efectuate).

## Mod de utilizare

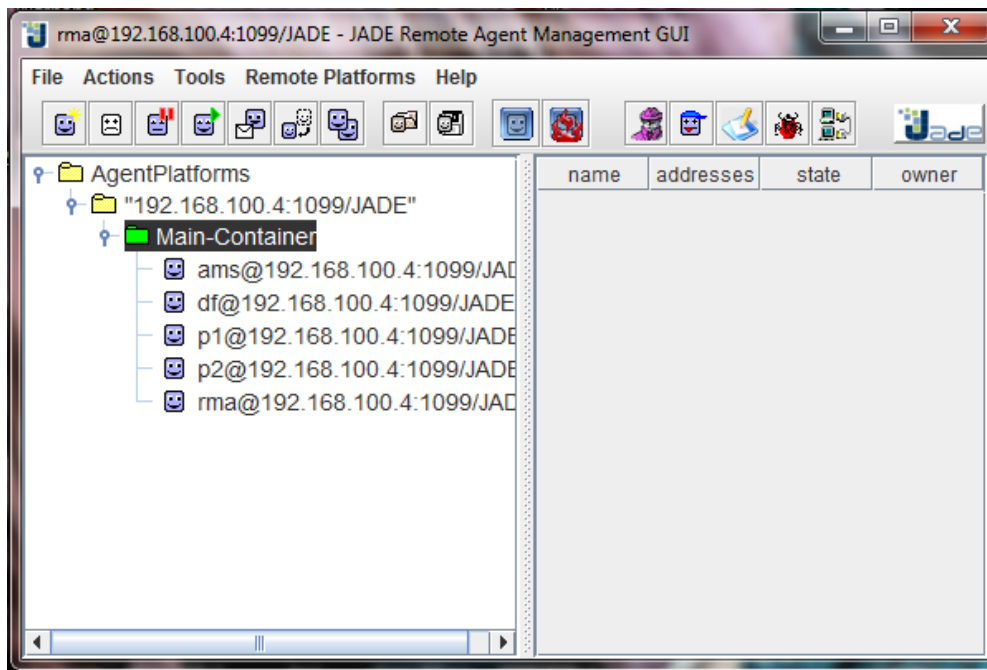
Lansarea programului se poate face din linia de comanda folosind urmatoarele argumente:

1).Pentru lansarea agentului RMA in mod grafic:

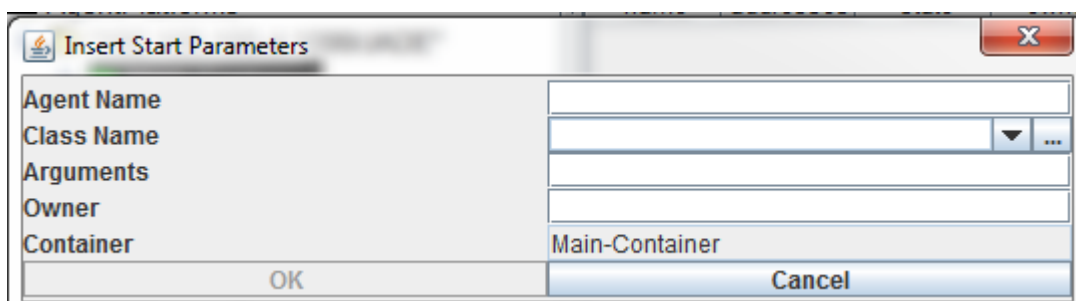
```
- java -cp lib\jade.jar jade.Boot -gui -agents
```

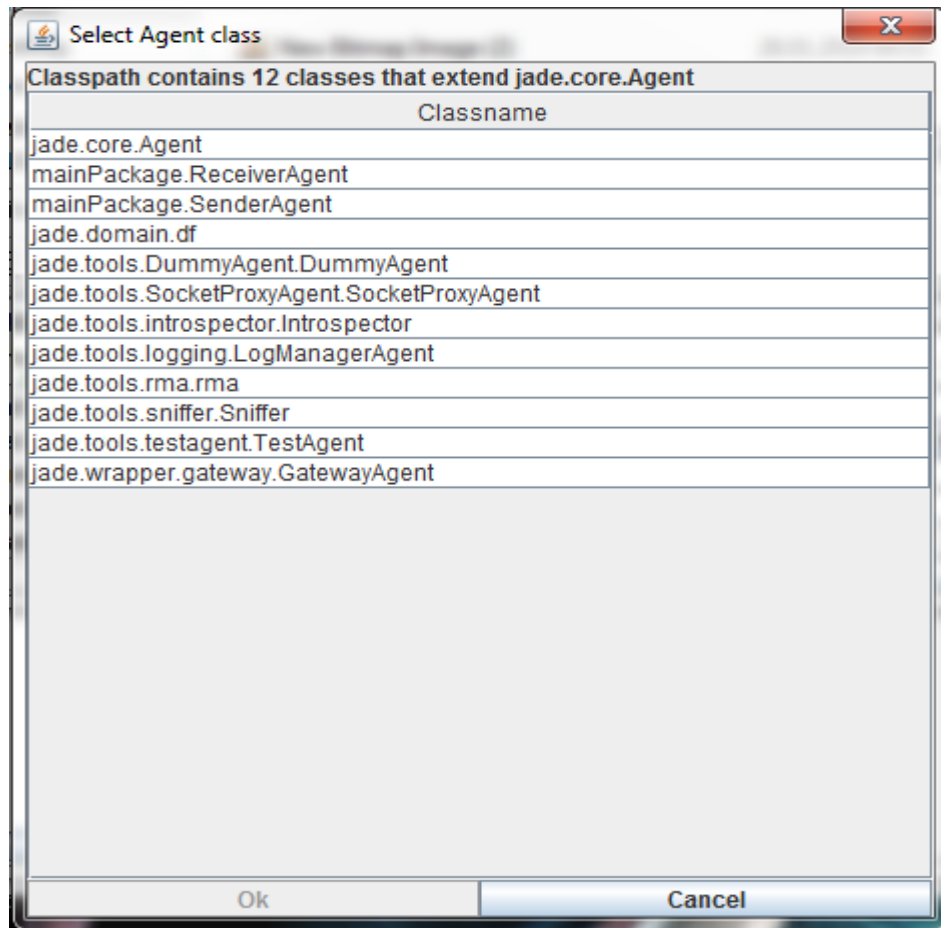
```
p1:mainPackage.ReceiverAgent;p2:mainPackage.SenderAgent
```

In urma executiei va fi afisata interfata grafica a agentului RMA.



Prin intermediul acesteia putem lansa agentii de care avem nevoie: agentul ce va trimite fisierul si agentul care va primi fisierul (SenderAgent si ReceiverAgent). Aceasta operatiune se poate efectua prin alegerea container-ului in care se doreste lansarea agentilor ,apoi selectarea butonului „Start New Agent”. Va fi afisata o fereastră in care se va putea seta tipul ,numele, argumentele (daca exista) sau detinatorul agentului ce urmeaza a fi lansat.





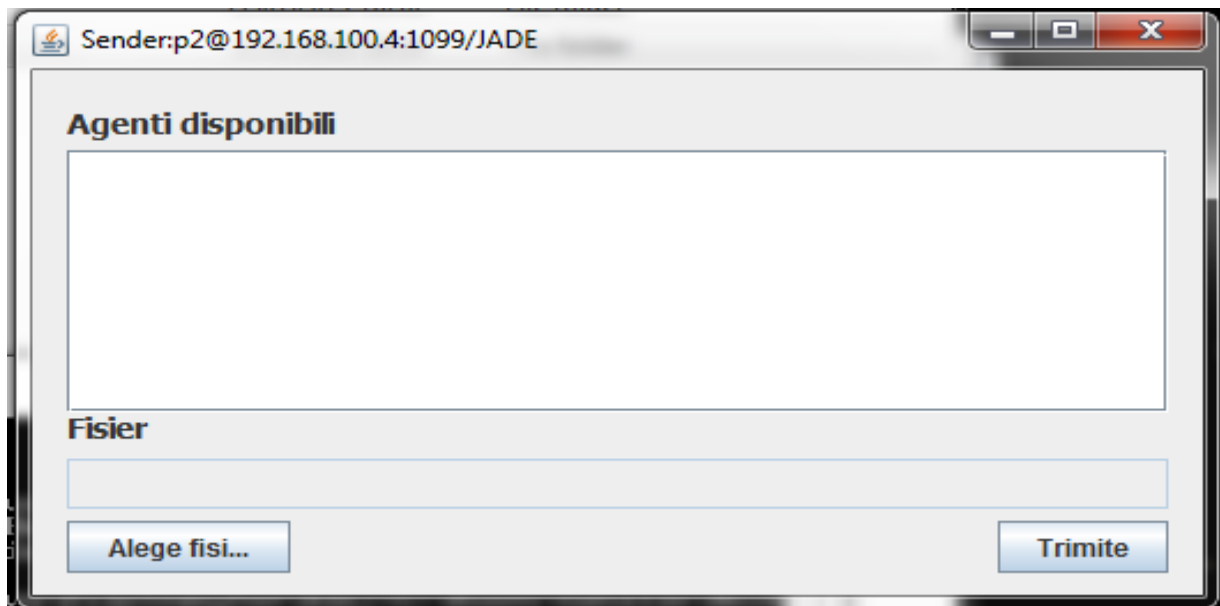
Daca se doreste ca sistemul sa trimita fisiere catre un agent destinatar se va selecta agentul „SenderAgent”, in caz contrar „ReceiverAgent”.

Atat „SenderAgent” cat si „ReceiverAgent” detin, fiecare, cate o interfata grafica, ce va fi lansata odata cu agetul.

ReceiverAgent:



SenderAgent:



Pentru a transfera un fisier de la un agent sender la un agent receiver sunt necesari parcurgerea urmatoarelor pasi:

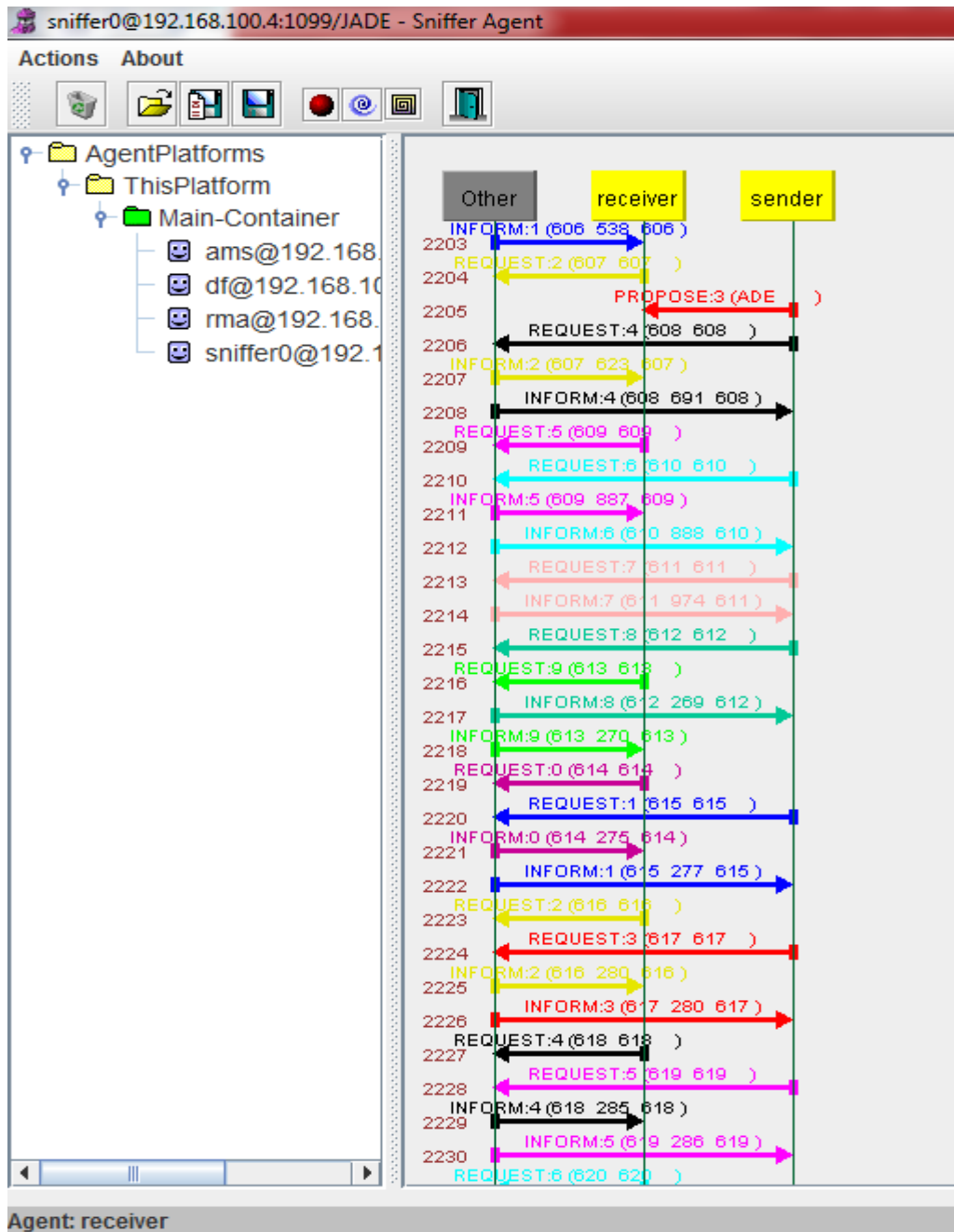
- 1). Pentru ca un agent de tip sender sa poata identifica un agent de tip receiver este necesar ca, acesta din urma sa seteze o locatie destinatie din sistem prin intermediul interfetei pe care o are disponibila.

Din momentul in care agentul destinatie isi alege un director destinatie, emitatorul primeste acces la sistemul pe care ruleaza agentul receiver. Un agent de tip receiver se va afla in lista unui agent de tip emitator doar daca receiver-ul va avea completata calea catre fisierul destinatie.

Interfata grafica al agentului sender ofera utilizatorului posibilitatea de a alege ce fisier din sistemul propriu si carui agent destinatie sa transfere fisierul.

Toate operatiunile efectuate de catre oricare dintre agenti vor fi inregistrate folosind fisierele de tip log, fiecare tip de agent avand propriul log in care vor fi salvate istoricul operatiunilor.

## Informatii oferite de agentul Sniffer



Analizand comunicatiile ce se efectueaza cu ajutorul agentului de tip sniffer,putem observa ca agentul sender trimite catre agentul receiver un mesaj de tip propose,acesta reprezentand fisierul transmis catre receiver.

