

SOBRE EL PROYECTO

Título del proyecto | CLOUDLESS: Plataforma de computación de información en el borde

Duración | 01/01/2023 - 30/06/2025

Coordinador | Dr. Pedro García López (Universitat Rovira i Virgili)

Presupuesto | 2.351.607,14 €

Financiación | Programa UNICO I+D Cloud, en el marco del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia -Financiado por la Unión Europea- Next Generation EU



Plataforma de computación de información en el borde

SOCIOS

Universitat Rovira i Virgili

OpenNebula

Telefónica Research

Alterna Tecnologías

Universidad de Zaragoza



Proyecto financiado por el Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital y por la Unión Europea-NextGenerationEU, en el marco del PRTR y el MRR.



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU

OBJECTIVOS

El objetivo del proyecto CLOUDLESS es desarrollar una plataforma de computación en el borde (Edge) para la creación y despliegue de Espacios de Datos abiertos (International Data Spaces). La plataforma seguirá una arquitectura distribuida descentralizada que ofrezca servicios de descubrimiento e interconexión abiertos (data brokers) basados en eventos a diferentes consumidores (data consumers) y proveedores de datos (data providers). La arquitectura ofrecerá también infraestructuras seguras Cloud/Edge que permitan el análisis de datos eficiente (data connectors) en base a variables como localidad, coste económico, privacidad o latencia. La plataforma será validada en diferentes espacios de datos abiertos como la ciencia ciudadana, el turismo o los datos ómicos (genómica y metabolómica).



OPTIMIZAR EN EL CONTINUUM

Desarrollo de un middleware de computación en el extremo que optimice de manera transparente en el continuum (Cloud/Edge)



ESPACIOS DE DATOS ABIERTOS

Desarrollo de una plataforma de computación en el borde para la gestión de Espacios de Datos abiertos



PLATAFORMAS HETEROGÉNEAS CLOUD/EDGE

Validación y diseminación de resultados sobre plataformas heterogéneas Cloud/Edge incluyendo Clouds públicos, clusters privados, dispositivos IoT, y dispositivos de usuario final (browsers, móviles)