



# Aula 03 de Python

PARA A TURMA DO P3 DE INFORMÁTICA



# Conteúdo de hoje

- Importação de Bibliotecas;
- Definição de Funções.



# Como importar uma biblioteca no Python?

```
# Importando a biblioteca toda
import pygame

# Importando uma ou mais funções da biblioteca
from time import sleep
from random import randint, choice

# Importando todas as funções da biblioteca
from emoji import *

# Importando a biblioteca toda, mas fazendo-a receber um nome diferente
import PySimpleGUI as sg
```

# Utilizando as bibliotecas que importamos anteriormente...

```
# Exemplo 1
pygame.mixer.init()
pygame.init()
pygame.mixer.music.load('Nome_da_Música.mp3')
pygame.mixer.music.play(loops=0, start=0.0)
pygame.event.wait()

# Exemplo 2
sleep(1)
print(randint(1, 10))
aulas = ['Aula01', 'Aula02', 'Aula03']
print(choice(aulas))

# Exemplo 3
print(emojize('Aula 03 de Python :sparkles::sparkles::sparkles:', use_aliases=True))

# Exemplo 4
interface = [
    [sg.Text('Importação de Bibliotecas')]
]
```

# Como funciona a criação de funções no Python?

```
import pygame

def linha(nl):
    print('---'*nl)

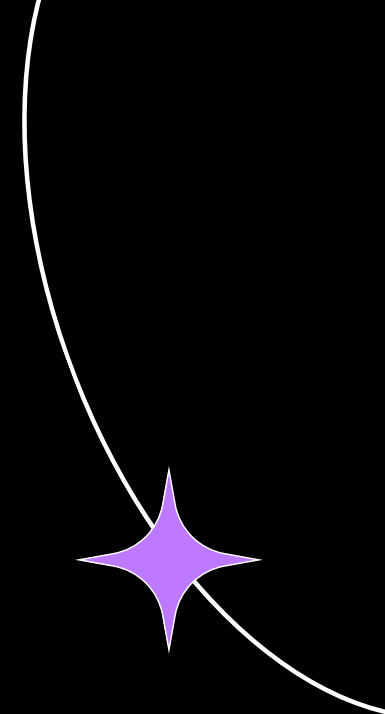
def tocar_musica(nome_da_musica):
    pygame.mixer.init()
    pygame.init()
    pygame.mixer.music.load('{} .mp3'.format(nome_da_musica))
    pygame.mixer.music.play(loops=0, start=0.0)
    pygame.event.wait()
```

# Exemplos de Funções

```
# Exemplos de Funções
linha(20)
tocar_musica('ARHY - Orbit (Magic Free Release)')

print('''Exemplos de funções do próprio Python:
- print(str);
- input(str);
- len(list);
- list.append(var/input);
- var.upper();\n''')

print('''Exemplos de funções de outras bibliotecas (tanto as inclusas no Python quanto as externas):
- sleep(float);
- emojiize(str);
- randint(int, int);
- pygame.mixer.music.load(str);
- sqrt(float);''')
```



**# Exercício: Crie um arquivo .py que sirva de biblioteca, ou seja, que contenha funções dentro dele. Após fazer isso, crie outro arquivo e utilize as funções que você criou no arquivo anterior, através de uma importação.**

