

Seminar 6

Введение в классическую механику

Victor Ivanov Yu.*

Аннотация

Physics and Mathematics

Содержание

1	Неинерциальные системы отсчета	1
2	Псевдосилы	3
3	Упражнения	3
4	Homework	5

1 Неинерциальные системы отсчета

Пусть O_I и O – начала двух систем координат. Пусть вектор от O_I до O есть \mathbf{R} , пусть вектор от O_I до частицы есть \mathbf{r}_I , и пусть вектор от O до частицы есть \mathbf{r} . Тогда

$$\mathbf{r}_I = \mathbf{R} + \mathbf{r} \quad (1)$$

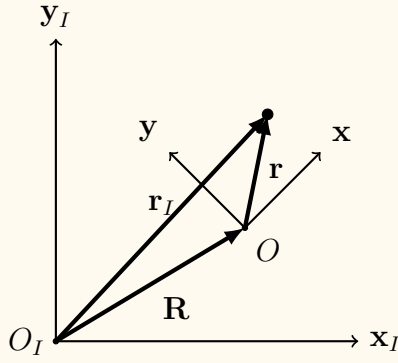
Эти векторы существуют независимо от какой-либо конкретной системы координат, но давайте запишем их в терминах некоторых определенных координат. Мы можем написать

$$\mathbf{R} = X\hat{\mathbf{x}}_I + Y\hat{\mathbf{y}}_I + Z\hat{\mathbf{z}}_I$$

$$\mathbf{r}_I = x_I\hat{\mathbf{x}}_I + y_I\hat{\mathbf{y}}_I + z_I\hat{\mathbf{z}}_I \quad (2)$$

$$\mathbf{r} = x\hat{\mathbf{x}} + y\hat{\mathbf{y}} + z\hat{\mathbf{z}}$$

*VI



Наша цель – взять вторую производную по времени от уравнения (1) и затем интерпретировать результат в форме $\mathbf{F} = m\mathbf{a}$. Единственное нетривиальное место это вторая производная от \mathbf{r} .

Возьмем вторую производную от произвольного вектора $\mathbf{A} = A_x\hat{\mathbf{x}} + A_y\hat{\mathbf{y}} + A_z\hat{\mathbf{z}}$ в движущейся системе координат, а после заменим \mathbf{A} на \mathbf{r} .

$$\frac{d\mathbf{A}}{dt} = \left(\frac{dA_x}{dt}\hat{\mathbf{x}} + \frac{dA_y}{dt}\hat{\mathbf{y}} + \frac{dA_z}{dt}\hat{\mathbf{z}} \right) + \left(A_x \frac{d\hat{\mathbf{x}}}{dt} + A_y \frac{d\hat{\mathbf{y}}}{dt} + A_z \frac{d\hat{\mathbf{z}}}{dt} \right). \quad (3)$$

Таким образом, полное изменение вектора \mathbf{A} проявляется в виде двух групп слагаемых. Первая группа представляет скорость изменения \mathbf{A} , измеренную относительно движущейся системы отсчета. Обозначим это изменение как $\frac{\delta\mathbf{A}}{\delta t}$.

Вторая группа возникает из-за перемещения осей координат. Каким образом они движутся? Мы уже выделили движение начала ускоряющейся системы введением вектора \mathbf{R} , поэтому осталось только вращение вокруг некоторой оси $\boldsymbol{\omega}$ через это начало (*Theorem*). Ось $\boldsymbol{\omega}$ может меняться со временем, но во всякий момент систему описывает единственная ось вращения. Тот факт, что ось может измениться, будет иметь значение при нахождении второй производной от \mathbf{r} , но не при нахождении первой производной.

Очевидно, что всякий вектор фиксированной длины и вращающийся с угловой скоростью $\boldsymbol{\omega} \equiv \omega\hat{\boldsymbol{\omega}}$ изменяется со скоростью (*Theorem*)

$$\frac{d\mathbf{V}}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{V} \quad (4)$$

В частности,

$$\frac{d\hat{\mathbf{x}}}{dt} = \boldsymbol{\omega} \times \hat{\mathbf{x}} \quad (5)$$

и т.д. Таким образом во второй группе преобразований $A_x(\frac{d\hat{\mathbf{x}}}{dt}) = A_x(\boldsymbol{\omega} \times \hat{\mathbf{x}}) = \boldsymbol{\omega} \times (A_x\hat{\mathbf{x}})$. Объединяя полученные выражения:

$$\frac{d\mathbf{A}}{dt} = \frac{\delta\mathbf{A}}{\delta t} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{A}. \quad (6)$$

Беря вторую производную, имеем

$$\frac{d^2\mathbf{A}}{dt^2} = \frac{d}{dt} + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{A} + \boldsymbol{\omega} \times \frac{d\mathbf{A}}{dt} \quad (7)$$

Вспоминая, что такое $\frac{\delta\mathbf{A}}{\delta t}$ и используя (6)

$$\frac{d^2\mathbf{A}}{dt^2} = \frac{\delta^2\mathbf{A}}{\delta t^2} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{A}) + 2\boldsymbol{\omega} \times \frac{\delta\mathbf{A}}{\delta t} + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{A} \quad (8)$$

Теперь перейдем от общей задачи к частной, и подставим $\mathbf{A} = \mathbf{r}$, что дает

$$\frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \mathbf{a} + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r}, \quad (9)$$

где $\mathbf{r}, \mathbf{v} \equiv \delta\mathbf{r}/\delta t$, и $\mathbf{a} \equiv \delta^2\mathbf{r}/\delta t^2$ есть положение, скорость и ускорение частицы, измеренные относительно ускоренной системы отсчета.

2 Псевдосилы

Из (1)

$$\frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2} = \frac{d^2\mathbf{r}_I}{dt^2} - \frac{d^2\mathbf{R}}{dt^2} \quad (10)$$

Можно приравнять это выражение с (9), а после умножить на массу частицы m , и заметить, что $m(d^2\mathbf{r}_I)/dt^2$ это сила \mathbf{F} действующая на частицу (\mathbf{F} может быть гравитацией, нормальной силой, трением, силой натяжения нити и т.д.), можно получить для $m\mathbf{a}$

$$\begin{aligned} m\mathbf{a} &= \mathbf{F} - m \frac{d^2\mathbf{R}}{dt^2} - m\boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) - 2m\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} - m \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} \\ &\equiv \mathbf{F} + \mathbf{F}_{translation} + \mathbf{F}_{centrifugal} + \mathbf{F}_{Coriolis} + \mathbf{F}_{azimuthal} \end{aligned} \quad (11)$$

где псевдосилы определены следующими выражениями

$$\mathbf{F}_{trans} \equiv -m \frac{d^2\mathbf{R}}{dt^2} \quad (12)$$

$$\mathbf{F}_{cent} \equiv -m\boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}) \quad (13)$$

$$\mathbf{F}_{cor} \equiv -2m\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v} \quad (14)$$

$$\mathbf{F}_{az} \equiv -m \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r} \quad (15)$$

3 Упражнения

Задача 3.1. Рассмотрим человека, неподвижно стоящего относительно карусели на расстоянии r от центра. Пусть карусель вращается в плоскости $x-y$ с угловой скоростью $\boldsymbol{\omega} = \omega\hat{z}$. Какую центробежную силу ощущает человек?

Решение. Elementary ■

Задача 3.2. Рассмотрим человека, неподвижно стоящего на земле под полярным углом θ . Во вращающейся системе Земли человек помимо силы тяжести, $m\mathbf{g}$, ощущает центробежную силу (направленную от оси вращения). Чему равна реальная \mathbf{g} , измеренная человеком?

Решение. Elementary ■

Задача 3.3. Карусель вращается против часовой стрелки с постоянной угловой скоростью ω . Предположим, кто-то идет по карусели радиально внутрь (представьте себе радиальную линию, нарисованную на карусели; человек идет по этой линии) со скоростью v относительно карусели. Чему равна сила Кориолиса и куда она направлена? Что будет, если человек будет двигаться по касательной к карусели, в направлении вращения?

Решение. Elementary ■

Задача 3.4. При каком угле θ (вниз от северного полюса) угол между g_{eff} и g максимален?

Решение. Elementary ■

Задача 3.5. Шайба скользит со скоростью v по льду без трения. Поверхность «ровная» в том смысле, что она ортогональна g_{eff} во всех точках. Покажите, что шайба движется по кругу, как видно во вращающейся системе координат Земли. Каков радиус круга? Какова частота движения? Будем считать, что радиус круга мал по сравнению с радиусом Земли.

Решение. Elementary ■

Задача 3.6. Колесо радиуса R лежит на плоском столе. Безмассовую струну, одним концом прикрепленную к ободу колеса, большое количество раз обвивают вокруг колеса по часовой стрелке. Когда струна полностью обернута вокруг колеса, к свободному концу прикрепляют точечную массу m и приклеивают ее к колесу. Затем колесо заставляют вращаться с постоянной угловой скоростью ω . В какой-то момент клей на массе не выдерживает, и масса и струна постепенно разматываются (скорость колеса поддерживается постоянной ω с помощью двигателя). Покажите, что длина разматанной струны увеличивается с постоянной скоростью $R\omega$ как в направлении по часовой стрелке, так и против часовой стрелки для ω .

Решение. Elementary ■

Задача 3.7. Шар падает с высоты h (малой по сравнению с радиусом Земли) под полярным углом θ . Предположим (ошибочно), что Земля представляет собой идеальную сферу. Покажите, что эффект Кориолиса второго порядка приводит к отклонению на юг (в северном полушарии), равному $(2/3)(\omega^2 h^2/g) \sin \theta \cos \theta$.

Оказывается, фактическое отклонение на юг больше этого; оно равно $4(\omega^2 h^2/g) \sin \theta \cos \theta$. Так что, очевидно, действуют и другие эффекты. Основная задача – показать, как коэффициент $2/3$ превращается в коэффициент 4. В дальнейшем мы будем сохранять слагаемые до порядка ω^2 (или технически $\omega^2 R/g$) и порядка h/R . Кроме того, будет проще вычислить смещение на юг относительно точки на земле вдоль радиуса до точки сброса; назовем эту точку P . Но нашей конечной целью будет определение смещения на юг относительно отвеса.

1. Докажите, что расстояние между отвесом и точкой P равно $(\omega^2 R h/g) \sin \theta \cos \theta (1 - h/R)$.
2. Тот факт, что сила гравитации уменьшается с высотой, означает, что шару требуется больше времени, чем стандартные $\sqrt{2h/g}$, чтобы упасть на землю. Докажите, что время равно $2h/g(1 + 5h/6R)$.

3. Пусть y – высота над землей, а z – расстояние на юг от радиальной линии до точки падения. Покажите, что центробежная сила создает ускорение в южном направлении от радиальной линии, равное $\ddot{z} = \omega^2(R + y) \sin \theta \cos \theta$.
4. Покажите, что сила гравитации вызывает ускорение на север, обратное к радиальной линии, равное $\ddot{z} = -g(z/R)$.
5. Объедините части полученные результаты и покажите, что центробежные и гравитационные силы приводят к отклонению на юг от P , равному $(\omega^2 R h / g) \sin \theta \cos \theta (1 + 7h/3R)$. Прибавление вышеупомянутого эффекта Кориолиса и вычитание положения отвеса быстро дает желаемый коэффициент 4.

Решение. Elementary ■

Задача 3.8. Шарик массы m вынужден двигаться по обручу без трения радиуса r , расположенному на расстоянии R от объекта массы M . Предположим, что $R \gg r$, и предположим, что M много больше массы обруча, которая намного больше m .

1. Если обруч удерживать неподвижным и шар отпустить из точки, самой правой крайней на обруче, какова частота малых колебаний?
2. Какова частота малых колебаний, если обруч отпустить и шар стартует из точки, близкой к крайней правой? Предположите, что вы взяли M и переместили его вправо, чтобы держать его на расстоянии R от обруча.

Решение. Elementary ■

4 Homework

Задача 4.1. Рассмотрим особый случай, когда ω системы отсчета изменяется только по направлению (а не по амплитуде). В частности, рассмотрим конус катящийся по столу, что является естественным примером такой ситуации. Пусть начало отсчета связанное с конусом будет вершиной конуса. Эта точка остается неподвижной в инерциальной системе отсчета. Мгновенная ω для катящегося конуса направлена вдоль линии его контакта со столом, поскольку эти точки покоятся в эти моменты. Эта линия прецессирует вокруг начала отсчета. Пусть частота прецессии равна Ω .

Чтобы выделить азимутальную силу, нарисуйте на поверхности конуса точку (назовем ее точкой P) и рассмотрите момент, когда точка лежит на мгновенном оси ω . Найдите ускорение точки P . Вычислите азимутальную силу, действующую на массу m , расположенную в точке P , и покажите, что результат соответствует ускорению, которое вы определили.

Решение. Elementary ■