

# DOCUMENTO ESTERNO



CARBON7TEAM

carbon7team@gmail.com

22 Dicembre 2021

Organizzazione github: [Carbon7team](#)

---

## Glossario dei termini

---

v0.0.2

---

**Redattori**

**Revisori**

---

Matteo Noro

Adnan Latif Gazi

---

### Sommario

Glossario dei termini ricorrenti nella documentazione  
del Carbon7team

## Storico modifiche al documento

Versione	Operazione	Autore	Data
0.0.2	+ Termini di utilità generica	Adnan Latif Gazi	22/12/2021
0.0.1	+ Generazione Documento e primi termini	Matteo Noro	21/12/2021

Legenda:

- +: Aggiunta di contenuti
- -: Rimozione di contenuti
- #: Correzione di contenuti

## Indice

1	A	4
2	B	5
3	C	6
4	D	7
5	E	8
6	F	9
7	G	10
8	H	11
9	I	12
10	J	13
11	K	14
12	L	15
13	M	16
14	N	17
15	O	18
16	P	19
17	Q	20
18	R	21
19	S	22
20	T	23
21	U	24
22	V	25
23	W	26
24	X	27
25	Y	28
26	Z	29

## 1 A

**Agile** (NdP) • Modello di sviluppo software caratterizzato da: team di piccole dimensioni che comunicano informalmente, importanza del software rispetto ai documenti, pianificazione adattiva, coinvolgimento del cliente nel processo di sviluppo.

**Analisi dei Requisiti** (Tutti i documenti) • *Abbrev.* AdR, processo di definizione delle aspettative degli stakeholder riguardanti i prodotti di un determinato progetto. Comprende quindi tutte le attività necessarie per identificare le diverse esigenze che possono anche essere contrastanti tra loro. Tale processo viene trascritto in un documento apposito.

**Android** (AdR) • Sistema operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google. È un software open source con controparti proprietarie che, dal 2017, risulta essere il sistema operativo mobile più diffuso al mondo.

**API** (AdR) • Acronimo di Application Programming Interface. Si indica un insieme di procedure disponibili al programmatore, di solito raggruppate a formare un set di strumenti specifici per lo svolgimento di un determinato compito all'interno di un certo programma. Talvolta le API sono offerte tramite servizi a pagamento, oppure potrebbero essere funzionalità gratuite, come librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

**Attività** (Tutti i documenti) • Composta da più componenti elementari (compiti), un'attività è un qualcosa che si svolge in quanto spinti da un senso di volontà.

**Attore** (AdR) • Entità che interagisce con il sistema per svolgere delle attività. Può essere umana o un'altro sistema.

## 2 B

**Back-end** (AdR) • Parte del software che permette il funzionamento delle interazioni dell'utente e che elabora i dati.

**Baseline** (PdP) • "Punto d'appoggio" per evitare situazioni di rischio. È un risultato concreto associato al concetto di milestone che risponde in maniera affermativa alla domanda: "Si può fare?"

**Body of knowledge** (NdP) • Insieme di conoscenze di uno stesso dominio. Le conoscenze fanno parte del dominio e allo stesso tempo lo costituiscono.

**Branch** (NdP) • All'interno di una repository rappresenta una ramificazione della versione principale (master). Una volta spostatisi sul

branch, le operazioni di modifica e commit avvengono appunto lì e non nella versione master. Successivamente, quando lo sviluppo parallelo non è più necessario, si procede a fare confluire le modifiche apportate nel branch nella versione master.

**Browser** (AdR) • Programma per la navigazione in Internet che inoltra la richiesta di un documento alla rete e ne consente la visualizzazione una volta arrivato.

**Bug** (NdP, AdR, PdQ) • Problema che porta al malfunzionamento del software, per esempio producendo un risultato inatteso o errato, tipicamente dovuto a un errore nella scrittura del codice sorgente di un programma.

### 3 C

**Carbon7team** (Tutti i documenti) • Nome del Team, commissionato allo svolgimento del progetto.

**Caso d'uso** (NdP, AdR) • *abbrev.* UC, Il caso d'uso, detto anche Use Case, in informatica è una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

**Capitolato d'appalto** (AdR) • Detto anche capitolato. Documento tecnico redatto dal cliente in cui vengono specificati i vincoli contrattuali (prezzo e scadenze) per lo sviluppo di un determinato prodotto software. Viene presentato in un bando d'appalto per trovare qualcuno che possa svolgere il lavoro richiesto.

**Commit** (NdP) • In informatica un commit è la creazione di una serie di modifiche provvisorie permanenti, che segna la fine di una transazione.

**Committente** (Tutti i documenti) • Colui che ha richiesto il lavoro, la prestazione. Nel caso del progetto corrente tale figura si concretizza nel Professor Tullio Vardanega.

**Compito** (Tutti i documenti) • Un compito è un qualcosa che si svolge in quanto spinti da un senso del dovere. Fortemente connesso al concetto di attività di cui ne rappresenta la componente elementare.

**CSS** (NdP, AdR) • Il CSS (Cascading Style Sheets), in informatica, è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML. Pubblicato come W3C Recommendation dal 1996.

**CSV** (NdP, AdR) • Acronimo di comma-separated values. Formato di file basato su file di testo utilizzato per l'importazione ed esportazione (ad esempio da fogli elettronici o database) di una tabella di dati.

## 4 D

**Committente** (Tutti i documenti) • Individuo col compito di identificare il prodotto da commissionare al fornitore.

**Dashboard** (NdP) • Insieme di oggetti grafici per rendere accessibili a colpo d'occhio in tempo reale molte informazioni di diversa natura e complessità.

**Database** (NdP, AdR) • Detto anche base di dati. Rappresenta la versione digitale di un archivio di informazioni, ossia memorizza e organizza grandi moli di dati all'interno di dischi rigidi.

**Design Pattern** (NdP) • Soluzione progettuale generale ad un problema ricorrente. Descrizione o modello logico, realizzato per la risoluzione di un problema che può presentarsi in diverse situazioni, durante la fase progettuale e di sviluppo del software. Approccio efficace nel contenere o ridurre il debito tecnico.

**Diario delle modifiche** (Tutti i documenti)  
• Tabella posta all'inizio di ogni documento; ri-

porta la cronologia delle modifiche apportate ad esso. Per ogni modifica viene indicato l'oggetto, l'autore, la data di esecuzione e la versione del documento a seguito di tale modifica.

**Discord** (NdP) • Applicazione multiplatforma basata sulla tecnologia VoIP (Voice over Internet Protocol) che consente di creare gruppi di messaggistica e videoconferenze. Questa applicazione funziona sia sui dispositivi mobili sia su browser.

**Documento esterno** (NdP) • Documento a uso di team, committente e proponente (Socomec).

**Documento interno** (NdP) • Documento a uso del team di sviluppo e del committente (Prof. Vardanega Tullio e Prof. Cardin Riccardo).

**Draw.io** (NdP) • Applicazione web per la creazione e salvataggio di differenti tipologie di diagrammi come quelli di flusso, UML e quelli Entità-Relazione.

## 5 E

**Efficienza** (NdP, PdQ) • Capacità costante di rendimento attraverso l'impiego del minimo numero di risorse necessarie.

**Efficacia** (NdP, PdQ) • Grado di conformità del prodotto; misura la capacità di raggiungere gli obiettivi prefissati.



## 6 F

**Fornitore** (NdP) • Persona od organizzazione che produce software per il cliente. classi astratte facilmente implementabili.

**Framework** (AdR) • Architettura di supporto a un software, che ne facilita l'utilizzo a un programmatore. Solitamente tale architettura è composta da una serie di librerie contenenti

**Front-end** (AdR) • Parte del programma visibile all'utente con cui egli può interagire. Elabora i dati in modo che siano utilizzabili dal back-end.

## 7 G

**Git** (NdP) • Sistema di controllo della versione distribuito per tenere traccia delle modifiche al codice sorgente durante lo sviluppo del software. Progettato per coordinare il lavoro tra i Programmatori, ma utilizzabile per tenere traccia delle modifiche in qualsiasi set di file. I suoi obiettivi sono velocità, integrità dei dati e supporto per flussi di lavoro distribuiti e non lineari.

**GitHub** (NdP) • Servizio di hosting per progetti software. tale servizio è una implementazione dello strumento di controllo versione distribuito Git.

**GitLab** (NdP) • Piattaforma web open source che permette la gestione di repository Git e di

funzioni trouble ticket. Fornisce uno strumento di controllo versione e permette lo sviluppo distribuito del software.

**Google Drive** (NdP) • Servizio web, in ambiente cloud computing, di memorizzazione e sincronizzazione online introdotto da Google. I suoi servizi comprendono il file hosting, il file sharing e la modifica collaborativa di documenti. Può essere usato via Web, caricando e visualizzando i file tramite il web browser, oppure tramite l'applicazione installata su computer, che sincronizza automaticamente una cartella locale del file system con quella condivisa.

## 8 H

**HTML** (NdP, AdR) • Linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine web, pubblicato come W3C Recommendation da ottobre 2014.

**Transfer Protocol**. Protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione di informazioni sul web in una tipica architettura client-server.

**HTTP** (AdR) • Acronimo per HyperText

## 9 I

**iOS** (AdR) • Sistema operativo mobile sviluppato da Apple per i suoi dispositivi iPhone e iPad. È stato rilasciato nella sua prima versione nel 2007 e ad oggi è il secondo sistema operativo più installato al mondo dopo Android.

**Issue** (NdP) • Feature offerta dal servizio GitHub per il tracciamento di idee, miglioramenti, compiti o errori su cui lavorare. È possibile assegnare issues ad altri utenti, etichettarle per una più rapida ricerca e raggrupparle.

## 10 J

**Just in Time** (NdP) • Organizzazione del processo produttivo che prevede il rifornimento del materiale di trasformazione esattamente nel momento in cui viene richiesto, allo scopo di ridurre i costi legati all'accumulo di scorte. Nel nostro caso si concretizza nel redarre il documento e normare quanto necessario nel momento stesso in cui viene richiesto.

## 11 K

**Kotlin** (NdP, AdR) • Linguaggio di programmazione open source e adatto a molti utilizzi in ambito software. E' uno tra i linguaggi più comuni e semplici per lo sviluppo di applicazioni Android.

## 12 L

**LaTeX** (NdP) • Linguaggio di markup per la composizione tipografica Tex.  
preparazione di testi, basato sul programma di

## 13 M

**Merge** (NdP) • Operazione per la quale un branch viene unificato con un altro all'interno di uno stesso repository. Il fine è trasportare modifiche eseguite in un ramo d'esecuzione in un altro, mettendoli quindi in pari.

**Milestone** (NdP, PdP) • Traguardo importante per lo svolgimento del progetto, fissato nel tempo a priori. Viene portato quanto è stato prodotto in ciascuna delle baseline precedenti in

modo da verificare il raggiungimento di obiettivi strategici.

**Multiplatforma** (AdR) • Riferito ad un linguaggio di programmazione, ad un'applicazione software o ad un dispositivo hardware che funziona su più di un sistema o appunto, piattaforma.



14 N

## 15 O

**Open-Source (PdQ)** • Termine impiegato in ambito informatico per riferirsi ad un software in cui gli attori rendono pubblico il codice sorgente. Tutto questo viene regolamentato tramite l'applicazione delle licenze d'uso. I software open-source permettono a Programmatori distanti di coordinarsi e di lavorare tutti allo stesso progetto.

## 16 P

**Package** (NdP, AdR) • Meccanismo per l'organizzare di classi Java in gruppi logici, con l'obiettivo di creare namespace distinti per diversi contesti. Ogni package contiene classi, interfacce o enumerazioni logicamente correlate.

**Pattern** (NdP, AdR) • Rappresenta uno schema ricorrente, una struttura ripetitiva in uno specifico contesto.

**Postcondizione** (NdP, AdR) • Condizione o predicato che deve essere sempre vero immediatamente dopo l'esecuzione di una sezione di codice o di un'operazione in una specifica formale.

**Precondizione** (NdP, AdR) • Condizione o predicato che deve essere sempre vero prima dell'esecuzione di una sezione di codice o di un'operazione in una specifica formale.

**Processo** (Tutti i documenti) • Insieme di attività correlate e coese che trasformano ingressi (bisogni) in uscite (prodotti) secondo regole prestabilite, consumando risorse. Deve essere sistematico, disciplinato e quantificabile.

**Product Baseline** (PdP) • Baseline del prodotto successiva alla Technology Baseline in cui si definiscono eventuali design pattern, diagram-

mi delle classi e diagrammi delle attività.

**Progettazione** (PdP) • Attività che, partendo dai prodotti dell'analisi, decide come implementare i requisiti richiesti, stabilisce eventuali design pattern da adoperare e imposta la struttura che dovrà essere attuata al momento della codifica del prodotto software.

**Proof of Concept** (PdP) • È un prototipo software con lo scopo di dimostrare che lo sviluppo del progetto è conforme alle richieste.

**Proponente** (Tutti i documenti) • Chi propone un lavoro. Nel nostro caso si concretizza nell'azienda Socomec, la quale ha proposto il capitolato d'appalto e quindi il progetto da svolgere.

**Pull request** (NdP) • Nel contesto di un progetto versionato su GitHub, richiesta di un collaboratore agli altri membri per discutere e approvare le modifiche da lui apportate ai file e pubblicate sul branch master. Una pull request deve essere approvata da almeno un membro del team. Durante una pull request può essere necessario apportare ulteriori modifiche ai file prima di pubblicarli sul master, per evitare conflitti con la versione corrente del progetto.

## 17 Q

**Query** (Glossario) • Termine utilizzato per indicare l'interrogazione al database da parte di un utente. La richiesta al database viene effettuata a seconda del modello di dati.

## 18 R

**Redattore** (Tutti i documenti) • Ha in compito la redazione di un documento, deve inoltre essere a disposizione per eventuali modifiche e correzioni richieste dal verificare.

**Repository** (NdP) • *Abbr.* repo, è un ambiente di un sistema informativo in cui vengono conservati e gestiti file, documenti e metadati relativi ad un'attività di progetto.

**Requisito** (Tutti i documenti) • Servizi che il sistema deve fornire e dei vincoli operativi.

**Requisito funzionale** (Tutti i documenti) • Requisiti che specificano come il sistema software reagisce a specifici tipi di input e di come si comporta in situazioni particolari.

**Requisito non funzionale** (Tutti i documenti)

• Requisiti che specificano quelle caratteristiche del software non richieste dal cliente; essi non descrivono il cosa, ma descrivono il come il sistema dovrebbe eseguire certi compiti.

**Revisione di progetto** (PdP) • Milestone fissata dai committenti per valutare l'operato del team, accertarsi che le varie attività stiano procedendo correttamente e, dove necessario, correggere metodi di lavoro poco professionali.

**Rilascio** (PdP) • Consegna al committente della versione definitiva del prodotto software, pronto per essere inserito nell'ambiente di lavoro cui è destinato.

**Ruolo** (NdP, PdP) • Funzione aziendale assegnata ad una persona all'interno di un progetto.

## 19 S

**Snippet** (AdR) • Frammento o esempio di codice sorgente inserito in un contesto documentale non di codifica.

**Stakeholder** (Glossario) • Ciascuno dei soggetti direttamente o indirettamente coinvolti in un progetto o nell'attività di un'azienda.

**Standard** (PdQ) • Insieme di norme, raccomandazioni o specifiche puramente convenzionali, prestabilite da un'autorità e riconosciute tali con lo scopo di rappresentare una base di riferimento per la realizzazione di tecnologie fra loro compatibili e interoperabili.

**Supporto, processo di** (PdQ) • Secondo lo standard IEEE 12207, processo, parte del ciclo di vita del software, necessario ai fini di una corretta implementazione dei processi primari. Sono processi di supporto: documentazione; gestione della configurazione; gestione della qualità; verifica; validazione.

**SQL** (AdR) • Acronimo di Structured Query Language. Linguaggio standardizzato per database basati sul modello relazionale (RDBMS), progettato per creare e modificare schemi di database e interrogare i dati inseriti.

## 20 T

**Task** (NdP, PdP) • Complesso di azioni dirette alla realizzazione di un obiettivo.

**Technology Baseline** (NdP, PdP) • Consiste nella baseline tecnologica, in cui si definiscono le varie tecnologie, librerie e framework che verranno utilizzate.

**Telegram** (NdP) • Applicazione multiplatforma che permette di effettuare chiamate ed inviare messaggi a più utenti in tempo reale.

**Tracciamento** (NdP, PdP) • Si occupa di recuperare la fonte di ogni requisito e di predirne

gli effetti. Ciascun requisito deve poter essere ricondotto ai requisiti e agli stakeholders da cui ha tratto origine. Viceversa, ogni prodotto realizzato (o requisito derivato) deve essere riconducibile al requisito che soddisfa. Il tracciamento "disegna" un grafo aciclico e diretto, il cui aggiornamento si svolge lungo l'intero ciclo di vita del prodotto. Il tracciamento si assicura, dunque, che i requisiti concordati siano tutti e solo quelli necessari e sufficienti: nessun bisogno viene trascurato e non vi sono caratteristiche superflue.

## 21 U

**UI (AdR)** • Acronimo di User Interface. Rappresenta ciò che si frappa tra un computer e un utente, consentendone l'interazione reciproca.

**UML (AdR)** • United Modeling Language. Linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti, contradd-

distinto da una notazione di tipo visuale, semi-grafica e semi formale. Fornisce una serie di diagrammi, elementi testuali formali ed elementi di testo libero, che compongono un linguaggio unico, allo scopo di semplificare la progettazione e la programmazione orientata agli oggetti.



## 22 V

**Validazione** (Tutti i documenti) • Processo che ci assicura che quanto prodotto nel progetto soddisfi i requisiti. Questo processo viene svolto solo sul prodotto finale e coinvolge fortemente il cliente tramite attività di collaudo.

**Verificatore** (Tutti i documenti) • E un ruolo di sviluppo, in particolare di supporto allo sviluppo. Il verificatore si occupa di controllare se le attività e i prodotti sono conformi alle attese. Il verificatore svolge il suo lavoro durante l'intera durata del progetto. Deve avere competenze tecniche, esperienza e conoscenza delle norme. Altre qualità necessarie da non sottovalutare

sono la capacità di giudizio per rendere quantificabile il lavoro supervisionato, e di relazione con il team per evitare attriti interni.

**Versione** (Tutti i documenti) • Numero progressivo che segue il nome di un software e che indica il suo aggiornamento con miglioramenti e correzione di errori.

**Versionamento** (NdP) • Processo di assegnazione di nomi di versione univoci o numeri di versione univoci a stati univoci del software del computer.

## 23 W

**Walkthrough** (NdP, PdQ) • Tecnica di verifica attraverso la quale il verificatore esegue una lettura ed un controllo completo dell'intero documento alla ricerca di eventuali errori. Questa tecnica viene utilizzata quando non si conoscono gli errori che si possono incontrare.

**Way Of Working** (NdP) • Il modo di lavora-

re, operare del Team.

**Workflow** (NdP) • Un flusso di lavoro consiste in un modello di attività orchestrato e ripetibile, reso possibile dall'organizzazione sistematica delle risorse in processi che trasformano materiali, forniscono servizi o elaborano informazioni.

24 X

25 Y

26 Z