

VERBALE



CARBON7TEAM

carbon7team@gmail.com

10 Dicembre 2021

Repository github: [Carbon7team](#)

Incontro con l'azienda Socomec - Chiarimenti

Presenti

Assenti

Autore

Filippo Brugnolaro

Nessuno

Adnan Latif Gazi

Adnan Latif Gazi

Matteo Noro

Andrea Polato

Damiano D'Amico

Leonardo Speranzon

Marco Odinotte

1 Ordine del giorno

- Introduzione nel Virtual Display di schermata iniziale contenente storico dati UPS per accesso rapido
- Numero di UPS a cui il Virtual Display può essere simultaneamente collegato, sia quando l'applicazione è in foreground che in background
- Chiarimenti in merito al significato di alcuni elementi grafici dei prototipi delle schermate del Virtual Display
- Chiarimenti inerenti al funzionamento generale dell'emulatore, in particolare al fatto che vada sempre in run out of time error
- Discussione relativo ai PoC
- Consigli su quali attività prediligere in questo momento

2 Contenuto

Data inizio 14:00

Data fine 14:30

Questione	Conclusione
Introduzione nel Virtual Display di schermata iniziale contenente storico dati UPS per accesso rapido	Pensano sia una buona idea e pertanto sono d'accordo. Tale schermata sarebbe particolarmente comoda e utile, se non necessaria, in quanto l'obiettivo di utilizzo reale prevede l'uso della tecnologia Bluetooth per la comunicazione tra il Virtual Display e l'UPS, mentre l'uso della tecnologia Ethernet è riservata solo per lo sviluppo. Consigliano anche di sviluppare un'interfaccia a clessidra in cui l'utente possa subito visualizzare qualche grafica ancor prima di inserire le proprie credenziali di connessione all'UPS.
Numero di UPS a cui il Virtual Display può essere simultaneamente collegato, sia quando l'applicazione è in foreground che in background	Attualmente il Virtual Display è concepito per essere collegato ad un solo UPS contemporaneamente, sia quando l'applicazione è in foreground che in background.
Chiarimenti inerenti al funzionamento generale dell'emulatore, in particolare al fatto che vada sempre in run out of time error	Mancano 2 librerie, che ci mandano tramite WeTransfer, nell'emulatore attuale da aggiungere nel file system.

Chiarimenti in merito al significato di alcuni elementi grafici dei prototipi delle schermate del Virtual Display	Ci chiedono di elencare per email la lista degli elementi con significato da chiarire, in quanto alle domande non strutturali rispondono con la medesima modalità in un secondo momento. Anticipano che la vista grafico rappresenta in real-time, aggiornato ogni 2 secondi, tutti i valori dell'UPS; che il riquadro numerico in alto a sinistra si riferisce al numero dell'UPS collegato attualmente (utile in caso si volesse permettere simultanea connessione a più UPS allo stesso Virtual Display); che il riquadro della batteria in alto a destra corrisponde al test batteria.
Discussione relativo ai PoC	Fare PoC progettuale e di codifica parallelamente, in modo da testare i limiti realizzativi oltreché a quelli di design. Realizzare PoC della vista grafico del Virtual Display; client-master; emulatore; quantomeno lettura dati e magari anche loro visualizzazione; pagina HTML/SVG animato con segmento dinamico corrispondente ai risultati ottenuti dalla lettura dati; tempi di refresh dell'interfaccia grafica; comunicazione Virtual Display-UPS, Virtual Display-Remote Support e Remote Support-UPS mediante Virtual Display.
Consigli su quali attività prediligere in questo momento	Integrare gli use case con quelli relativi al cambio lingua e approfondire bene quelli riguardanti il Remote Support; effettuare controllo login lato server; unire username e password sia negli use case che nei controlli e visualizzazioni di errori.

3 Considerazioni Finali

Bisogna cominciare a realizzare i PoC, ma prima è necessario scegliere la Technology Baseline relativa ai linguaggi di programmazione. Occorre inoltre sistemare gli use case in base a quanto detto dall'azienda.