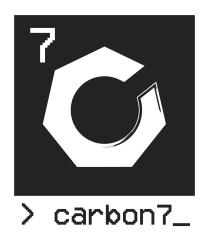
VERBALE



CARBON7TEAM

carbon7team@gmail.com

22 Dicembre 2021

Repository github: <u>Carbon7team</u>

Incontro con l'azienda Socomec -Risoluzione problemi simulatore

Presenti	Assenti	Autore
Filippo Brugnolaro	Nessuno	Adnan Latif Gazi
Adnan Latif Gazi		
Matteo Noro		
Andrea Polato		
Damiano D'Amico		
Leonardo Speranzon		
Marco Odinotte		

Verbale Carbon7team

1 Ordine del giorno

- Visualizzazione stato connessione tra le parti del sistema
- Use Case
- Login e logout cliente
- Simulatore testato con Java/Kotlin (impossibile instaurare una connessione a causa di problemi di permessi)

• Simulatore: testato con JavaScript e NodeJs (simulatore si connette ma non risponde, va in errore di time out e chiude la connessione)

2 Contenuto

Data inizio 14:00 Data fine 15:00

Questione	Conclusione
Visualizzazione stato connessione tra le parti del sistema	Visualizzazione dello stato della connessione è necessario per capire se i dati dell'UPS trattati durante il processo di supporto non sono vecchi, e per tanto sensati al fine dell'assistenza su tali informazioni. È utile che vengano forniti a ogni tipologia di utente lo stato della connessione con ogni componente, in modo da garantire maggiore controllo della situazione agli utilizzatori del sistema: ad esempio sarà possibile per il cliente disconnettersi dall'UPS durante il supporto. Quindi il cliente deve visualizzare lo stato della connessione con l'UPS e il tecnico; mentre il tecnico deve visualizzare lo stato della connessione solo con il cliente, e da questo potrà accedere allo stato della connessione con l'UPS, collegato solamente con il cliente.
Use Case	Il gruppo informa che a seguito dell'incontro precedente con l'azienda, incontri interni al team e incontri con il professore, si è giunti a conclusioni soddisfacenti relativi agli Use Case: è stata riposta maggiore attenzione alle funzionalità anziché alle visualizzazioni. Pertanto i casi d'uso sono completi, corretti e approvati.

Verbale Carbon7team

Login e logout cliente

Simulatore testato con Java/Kotlin (impossibile instaurare una connessione a causa di problemi di permessi)

È importante per l'azienda garantire il "minimum effort user experience", pertanto le funzionalità di login e logout devono essere messe a disposizione solamente al momento della richiesta di assistenza e al suo termine, in modo da minimizzare questa operazione, e di conseguenza lo sforzo del cliente. Viene invece dato libertà di scelta al team riguardo alle funzionalità di login e logout di sessione: salvare le credenziali in locale del cliente risparmierebbe la fase di autenticazione alla richiesta di assistenza successiva ma avrebbe debolezze in fatto di sicurezza informatica; non memorizzare tali informazioni aumenterebbe le interazioni del cliente, peggiorando la user experience a scapito della sicurezza. Viene consigliato di disegnare un diagramma di sequenza per i casi d'uso relativi all'autenticazione cliente in modo da simulare l'esperienza utente, trovando così la soluzione meno impattante. Viene suggerito di salvare i dati in ogni caso per utilità future. Per il tecnico non è richiesto la memorizzazione di credenziali.

Informano che la connessione avviene mediante l'utilizzo di socket. Forniscono diversi consigli per effettuare troubleshooting:

- collegarsi a localhost, a porta numero 5000, a qualunque porta di valore alto e a porta di default;
- cercare di collegarsi ad una qualunque componente del computer per vedere se il simulatore funziona;
- usare il protocollo Telnet;
- risolvere policy di sicurezza di java/Kotlin.

Chiedono di testare tali operazioni e fornire un feedback quanto prima possibile per venire a capo di tale problema.

Verbale Carbon7team

Simulatore: testato con JavaScript e NodeJs (simulatore si connette ma non risponde, va in errore di time out e chiude la connessione) Questo test fatto con altri linguaggi di programmazione risulta essere una controprova con l'altro per verificare se si tratta di un errore del simulatore o se è relativo alle policy di sicurezza di Java/Kotlin. Viene effettuato troubleshooting, da cui si evince che:

- il programma vede il pacchetto;
- è necessario eseguire il simulatore come slave a seguito di un'operazione di dump su di esso;
- alla connessione occorre trama RTU veicolato su TCP, anziché trama TCP (motivo dell'errore);
- a seguito dell'impostazione corretta di trama, risulta un problema di parametrizzazione della connessione.

Consigliano di riprendere il test da questo punto, collaborare con l'altro test per risolvere l'uno i problemi dell'altro, e fornire un feedback quanto prima possibile per venire a capo di tale problema.

3 Considerazioni Finali

Il team procede nel verso giusto, occorre concludere le attività correnti, quasi tutte a buon punto, e avviarsi verso i PoC: sarà necessario concludere e informare al più presto l'azienda relativamente alla verifica del simulatore, mentre bisognerà iniziare le altre dimostrazioni di fattibilità quanto prima.