

# Mötesprotokoll

Onsdagen den 27 mars 2015

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

- Aktiviteter under kommande period i sprint 2
  - Simon B tar nätverket själv.
  - Simon J och Andreas hjälper Henrik med karaktärsförmågorna
  - Tim fortsätter jobba med proof-of-concept nivån
  - Beslut fattades om att använda Photon Network för Unity eftersom vi då får tillgång till server.
- Projektplanen justerades lite i tidsuppskattningen då vi kommit fram till att nätverket inte kommer ta så lång tid. Det är av samma anledning som Simon Bothén är ensam med att jobba med nätverket under kommande vecka.
- Mera tid kommer behöva läggas på att utveckla spelets mekaniker och implementera dessa, med ett skifte i tidsplaneringen är detta möjligt.