

## Ordlista för Laith

- Karaktär – Spelarkaraktärer och ickespelarkaraktärer.
- Förmåga/färdighet – Speciella mekaniker som är unika för varje karaktär.
- Entity/entitet – Föremål i spelet som har logik. Saker man interagerar med.
- Prop(s) – Föremål som inte fyller någon funktion bortom grafisk utfyllnad av scenen.
- Game Object - Kärnan i varje objekt som existerar i spelet.
- Script – Kod som modifierar och utför logiska beräkningar på GameObjects.
- IP – “intellectual property (IP) is a legal term that refers to creations of the mind. Examples of **intellectual property** include music, literature, and other artistic works.”
- Cooldown – Väntetid innan en förmåga kan användas igen.
- Pussel - Ett hinder som kräver att spelarna använder sina karaktärers förmågor på ett klokt sätt för att kunna ta sig förbi.
- Scen/miljö – Omgivningen som karaktärerna rör sig i. Inkluderar alla props och entities.