

Sprint Review – Sprint 2

Tisdagen den 7 april 2015

Protokollförare: Simon Bothén

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

Vad som skulle göras under denna sprint

- Mesta dokumentationen.
- Projektplanen.
- PoC bana.
- Karaktärsförmågor.
- Lokalt nätverk.
- Placeholdermodeller

Vad som inte blev klart

- Krav, validering och designdokumentet.
- 90% av placeholders.

Producerade Artefakter

- Planeringsdokument.
- Poc level.
- Gareth sköld mekanik samt Narissas hook.
- Nätverk via en server.

Noteringar

- Planeringsdokument fick ändras till stor del. För att vi fick en del som vi inte tänkt på plus att nätverksbiten kunde skippas direkt till server biten. Detta gör att mer tid kan läggas på gameplay.
- Implementera Gareth skript som Simon Johansson skrivit.