

# Sprint Review – Sprint 1b

Fredagen den 20 mars 2015

Protokollförelse: Simon Johansson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

*På grund av att projekttiden utökades eftersom viss information kom ut sent bestämde vi att förlänga den första sprinten med en vecka eftersom mängden dokumentation som behövde skrivas mer än fördubblades.*

## Vad som skulle göras under denna sprint

- Dokumentation
  - Krav- och analys dokumentation.
  - Planerings dokumentation.
  - Design dokument.
  - Verifiering- och validerings- dokumentation.
- Enkel prototyp av spelet för nätverks testning.

## Vad som blev klart

- En väldigt förenklad prototyp av spelet som vi kan använda för att testa nätverkskod med.

## Vad som inte blev klart

- Dokumentationen påbörjades men blev ej helt klart. En del av dokumenten kommer skrivas på under större delen av projekttiden och de kommer då inte bli helt färdiga förens till projektets deadline.
  - Krav- och analys dokumentation.
  - Planerings dokumentation.
  - Design dokument.
  - Verifiering- och validerings- dokumentation.

## Producerade Artefakter

- Krav- och analys dokumentation.
- Planerings dokumentation.
- Design dokument.
- Verifiering- och validerings- dokumentation.
- Enkel prototyp av spelet.