

Mötesprotokoll

Tisdagen den 28 April

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

- Mötesteknik i framtida möten.
 - Förbättrad mötesteknik där vi sitter i grupprum eller liknande.
 - Skypemöten på måndagar, alt träffas på tis/ons.
- Gå igenom vilka datum vi haft möten
 - Tim frågar Jonas om vi hade handledningsmöte vecka 11.
- Dela upp karaktärsskript i separata skript. Varje ability bör ha sitt eget skript.
 - Vi kollar upp under veckan.
 - Skriv ner vem som skrivit vad! En author/ansvarig per class.
- Hur man skickar information mellan klienterna på ett smidigt sätt.
 - Simon B tar hand om den kommunikationen
- Hur ser planeringen ut.
 - Gruppen kollade igenom planeringen och satte upp punkter för planeringen för sprint 4
- Tim vill ta upp ang. Level1
 - Togs upp.
- Planering för sprint 4
 - Startposition SIMON B
 - Powerups Andreas Karlsson
 - Hälsomätare - Simon J
 - Byta nivå SIMON B
 - Välja karaktär och bana i lobby SIMON B
 - Placeholders Andreas Karlsson
 - Marktexturer Andreas Karlsson
 - Möjligheten att dela upp till mindre skript Henrik Phan
 - Optimera och Balansera gameplay Henrik Phan
 - Skypemöte fredag kväll.
- Ta upp med Jonas hur mycket kod som behöver skrivas för att bli godkänd.
 - Görs på handledningsmöte vecka 18
- Dokumentation!
 - Henrik tar Användargränssnitt och Kontroller i GDD
 - Tim tar Leveldesign i GDD
 - Alla i gruppen ska kolla igenom GDD så allt stämmer.

- Simon J tar Krav- och Analysdokumentation