

# Mötesprotokoll

Måndagen den 16 mars 2015

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

- Simon B visar upp ett testprojekt han gjort i Unity som kommer användas för att testa nätverkskoden med när vi kommit så långt.
- Vi diskuterar all dokumentation vi har att skriva, tittar på olika dokumentation från tidigare studentprojekt i kursen.
- Vi hittar ett dokument vi kan använda som stödmodell för Projektplaneringen. (DA301T\_projektplan\_P15\_v1.2)
- Vi bestämmer att det bästa vi kan göra just nu är att dela upp arbetet och börja skriva på ett dokument var för att ta ett nytt möte imorgon (tisdag, 17/3) och stämma av hur det går.
  - Andreas tar Planeringsdokumentationen.
  - Simon J tar Kravdokumentationen.
  - Tim tar Verifiering och Valideringsdokumentationen.
  - Simon B tar Designdokumentationen.
  - Henrik färdigställer Speldesigndokumentationen.
- Vi bestämmer att skjuta upp planeringen av nätverksfunktionaliteten tills vi har avverkat de punkter för dokumentationen som vi har fått av läraren.
- Henrik tar upp frågan angående hur det blivit med Basecamp. Det är något vi tar upp med Jonas på handledningsmötet på onsdag (18/3).