

Sprint Review – Sprint 5

Fredagen den 22 maj 2015

Protokollförelse: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

Vad som skulle göras under denna sprint

- Dokumentation ska skrivas klart och laddas upp till Basecamp
 - Speldesigndokument
 - Designdokument
 - Projektplan
 - Krav- och Analysdokument
 - Validerings- och Verifieringsdokument
 - Sprint reviews
 - Mötesprotokoll
 - Ordlista
- Projektet ska färdigställas till den planerade betaversionen och laddas upp till Basecamp
- All tidsrapportering ska läggas upp till Basecamp
- Slutliga speltester ska genomföras och dokumenteras korrekt enligt Verifierings- och Valideringsdokumentets olika testfall.

Vad som blev klart

- Allt innehåll för dokumentationen
- Spelet har uppnått tänkt betaversion och laddats upp till Basecamp
- Speltester har genomförts och dokumenterats

Vad som inte blev klart

- Formattering för dokumentationen är när detta dokument skrivs ej färdigt. Andreas ansvarar för att det blir fixat under kvällen samt under lördagsförmiddagen (23 maj). Målet är att all dokumentation ska vara tillgänglig på Basecamp under lördagseftermiddagen.
- Tidsrapporteringen är ej helt gjord. Varje enskild gruppmedlem ansvarar för att deras egen tidsrapportering kommer upp på Basecamp innan deadline på Söndag (24 maj)

Producerade Artefakter

- Dokumentation
 - Speldesigndokument
 - Designdokument
 - Projektplan
 - Krav- och Analysdokument
 - Validerings- och Verifieringsdokument
 - Sprint reviews
 - Mötesprotokoll
 - Ordlista
- Laith version 0.9b