

第一关：我会走直线

关卡设计：我们的地图上，在 $x < 0$ ， $y < 0$ 地区没有任何障碍物和减速。请在最快的时间内，使己方的英雄获得神剑。

得分： $(1000 - \text{完成所用回合数} * 1000 / 75) * 3$ ；超过 75 回合即为 0 分

第二关：我会发射飞弹

关卡设计：最短时间内杀死敌方 0 号英雄。

得分： $1000 - \text{完成所用回合数} * 1000 / 15$ ；超过 15 回合即为 0 分

第三关：我会升级技能

关卡设计：最短时间内，使得 0 号英雄进入疾风步状态

得分： $1000 - \text{完成所用回合数} * 1000 / 45$ ；超过 45 回合即为 0 分

第四关：我会找路

关卡设计：在复杂的地形中，操作 0 号英雄捡起地图中间的神剑。

得分： $(1000 - \text{完成所用回合数} * 1000 / 180) * 5$ ；超过 180 回合即为 0 分

第五关：我能抢香锅（未挂出）

关卡设计：敌方已经不再是呆萌呆萌的对手了！他们的英雄已经可以发动攻击了！我们要在艰难的环境下尽快获得 5 把神剑到基地。