

제작자 : 천월
Discord:천월#0001

Discord Message Send

H2218 임석현

목차

INDEX

1 단계
개요

2 단계
제작일정

3 단계
코드 설명

4 단계
코드 시연

1. 개요



1. 개요

Execute Webhook

POST /webhooks/{webhook.id}/{webhook.token}

This endpoint supports both JSON and form data bodies. It does require multipart/form-data requests instead of the normal JSON request type when uploading files. Make sure you set your to if you're doing that. Note that in that case, the field cannot be used, but you can pass an url-encoded JSON body as a form value for `Content-Type` `multipart/form-data` `embeds` `payload_json`

QueryString Params

FIELD	TYPE	DESCRIPTION	REQUIRED
wait	boolean	waits for server confirmation of message send before response, and returns the created message body (defaults to ; when a message that is not saved does not return an error) false false	false

JSON/Form Params

FIELD	TYPE	DESCRIPTION	REQUIRED
content	string	the message contents (up to 2000 characters)	one of content, file, embeds
username	string	override the default username of the webhook	false
avatar_url	string	override the default avatar of the webhook	false
tts	boolean	true if this is a TTS message	false
file	file contents	the contents of the file being sent	one of content, file, embeds
embeds	array of up to 10 embed objects	embedded content <code>rich</code>	one of content, file, embeds
payload_json	string	See message create	<code>multipart/form-data</code> only
allowed_mentions	allowed mention object	allowed mentions for the message	false



자가진단 봇 오늘 오전 5:00

Mon Nov 16 05:00:11 2020 자가진단 시작

오전 5:00

1번 자가진단 완료

2번 자가진단 완료

3번 자가진단 완료

[@everyone](#) Mon Nov 16 05:01:23 2020

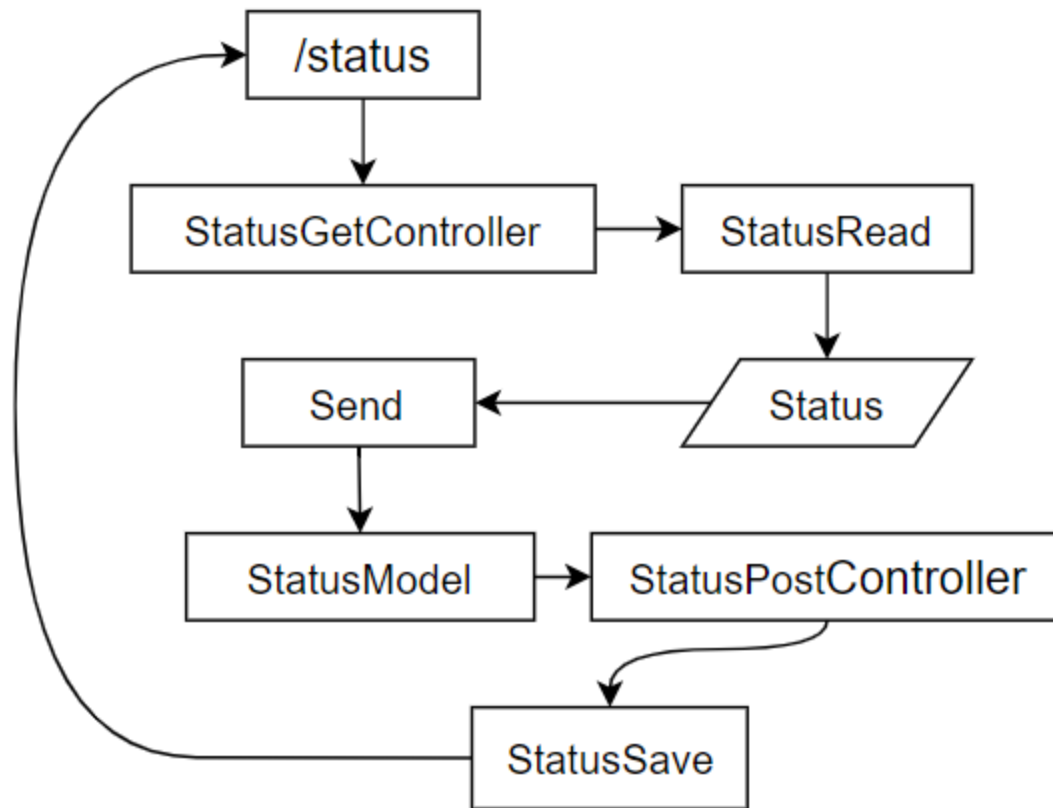
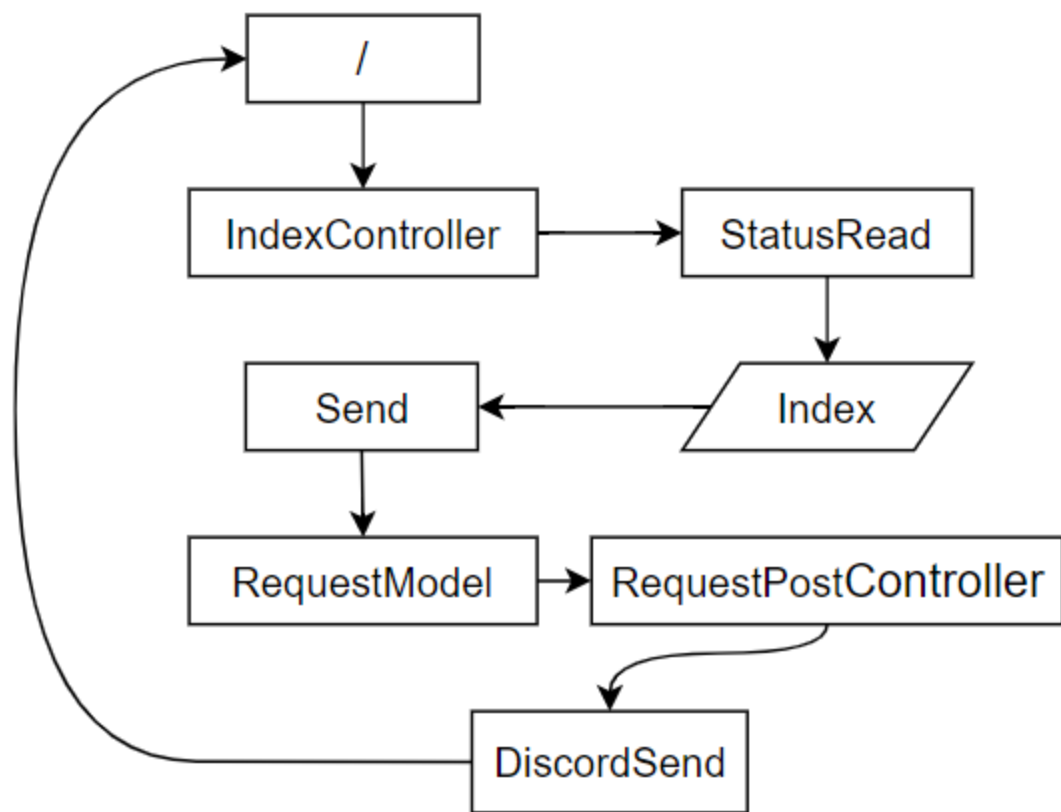
모든 자가진단이 완료되었습니다.

2. 제작 일정

기간	개발내용
10 / 31 ~ 11 / 1	프로젝트 구상
11 / 1 ~ 11 / 3	Spring 공부
11 / 4 ~ 11 / 11	코드 작성
11 / 12 ~ 11 / 14	배포

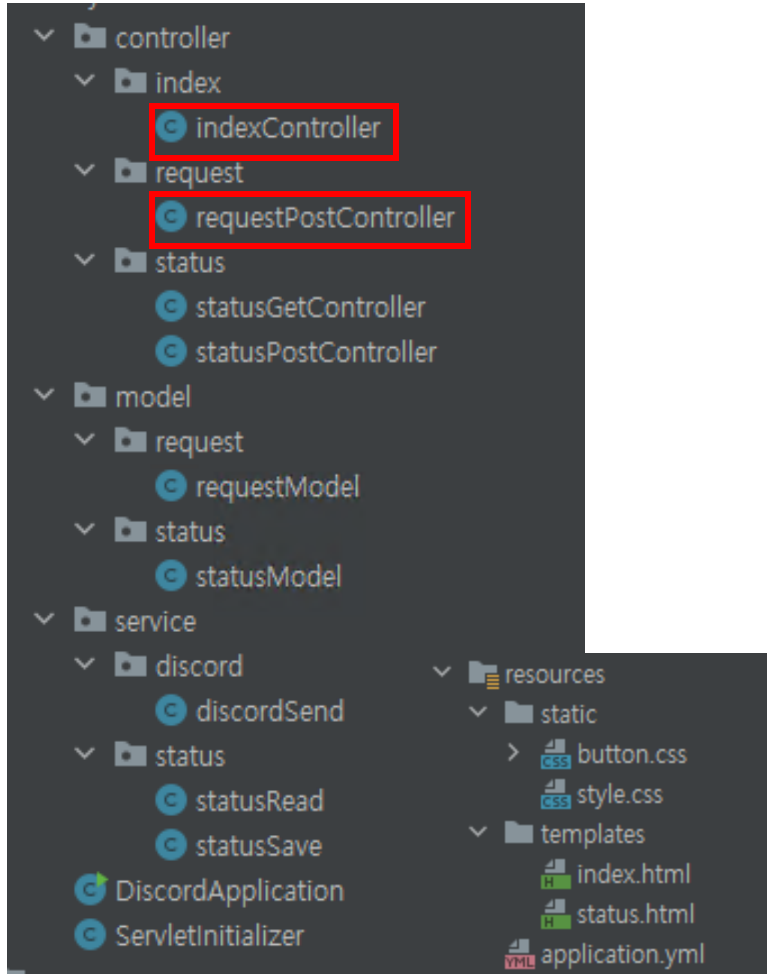
3. 코드 설명

순서도



3. 코드 설명

Controller Package



IndexController

`@RequestMapping("/")`

statusRead.read()한 값을 Model에 추가하여
index로 경로 설정

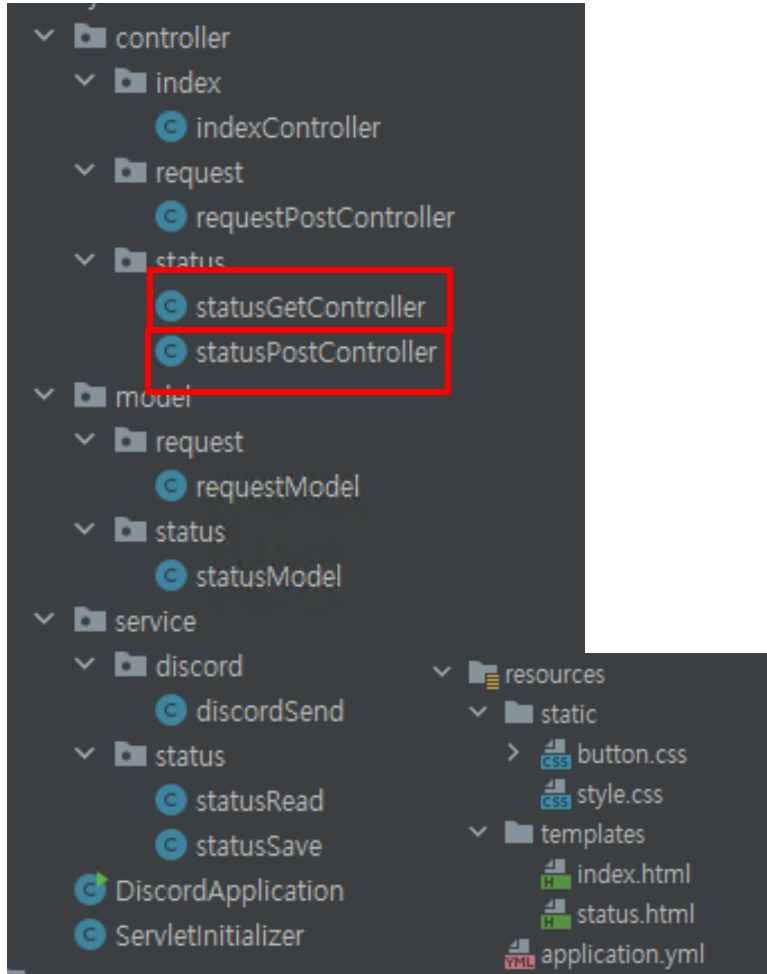
RequestPostController

`@PostMapping(value = "/request")`

discordSend.Send(model.getDiscord()); 한 값을 Model에 추가하
여 Root로 redirect한다.

3. 코드 설명

Controller Package



StatusGetController

`@GetMapping(value = "/status")`

statusRead.read()한 값을 Model에 추가하여
status로 경로 설정

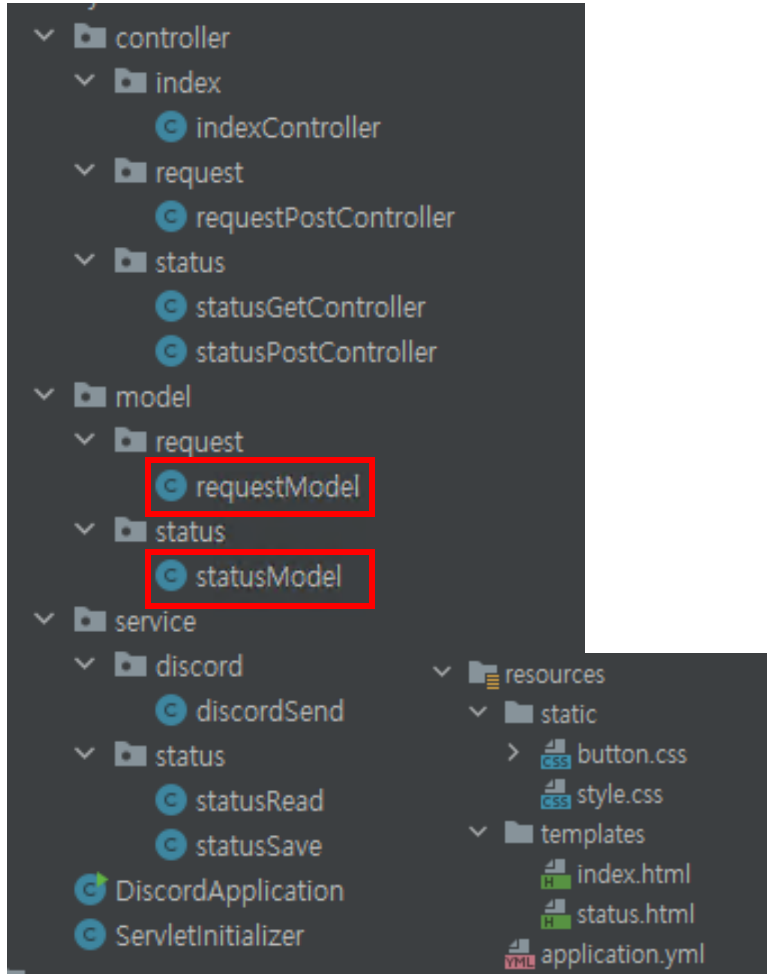
StatusPostController

`@PostMapping(value = "/status")`

statusSave.write(model.getStatus()); 한 후
/status로 redirect한다.

3. 코드 설명

Model Package



RequestModel

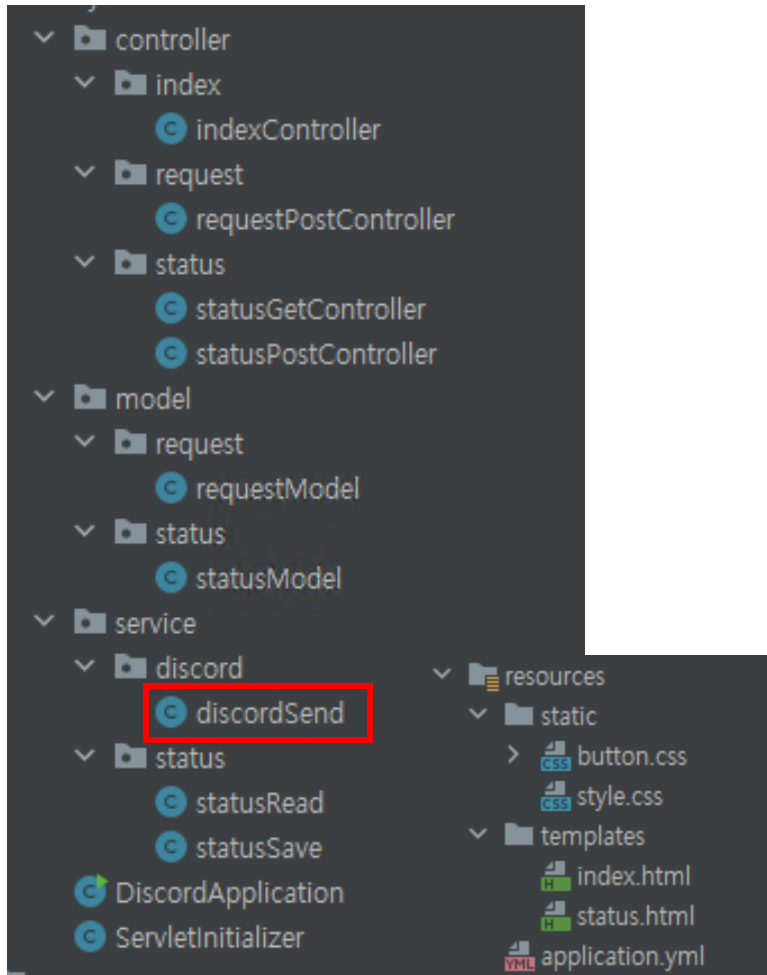
String타입에 everyone과 content가 선언되어 있으며
Getter와 Setter메소드가 선언되어 있다.

RequestModel

String타입에 status가 선언되어 있으며
Getter와 Setter메소드가 선언되어 있다.

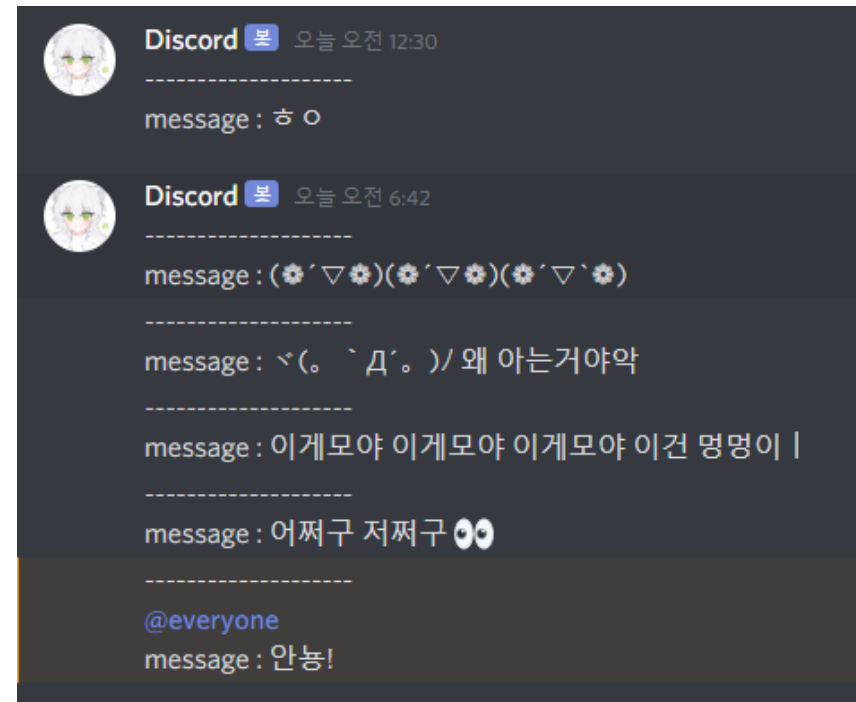
3. 코드 설명

Service Package



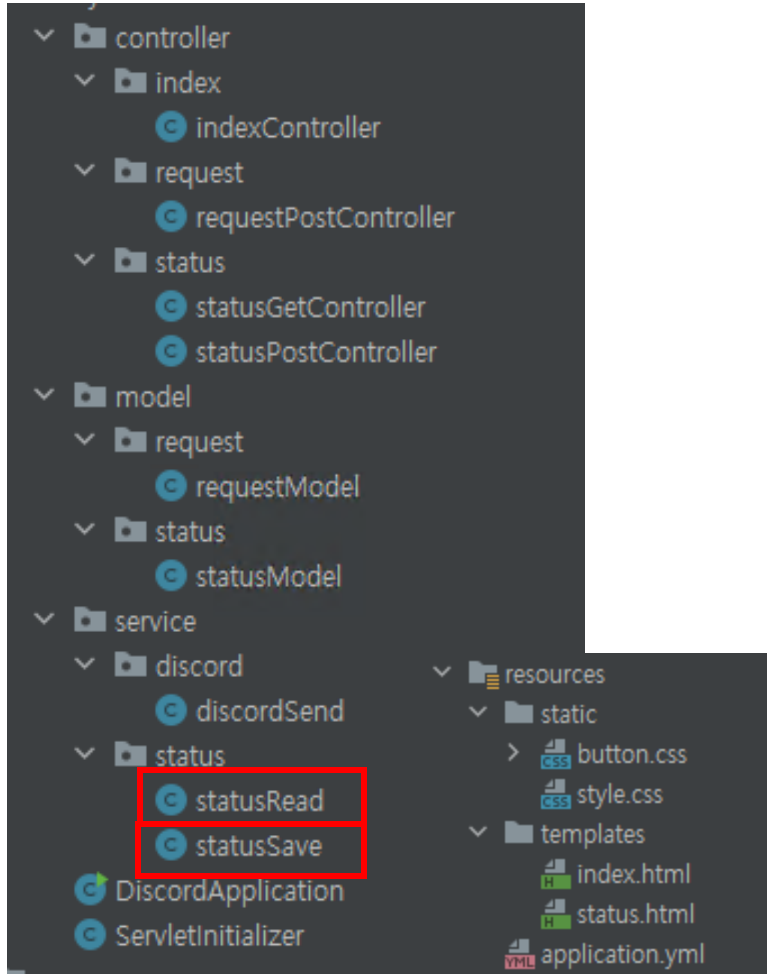
DiscordSend

Discord WebHook를 이용하여 Discord로 메시지 전송하는 서비스이다.



3. 코드 설명

Service Package



StatusRead

상태메세지를 읽어오는 서비스이다

StatusSave

상태메세지를 저장하는 서비스이다

[11/16 06:45] 과제중!

3. 코드 설명

Resources Root폴더

Templates/Index.html

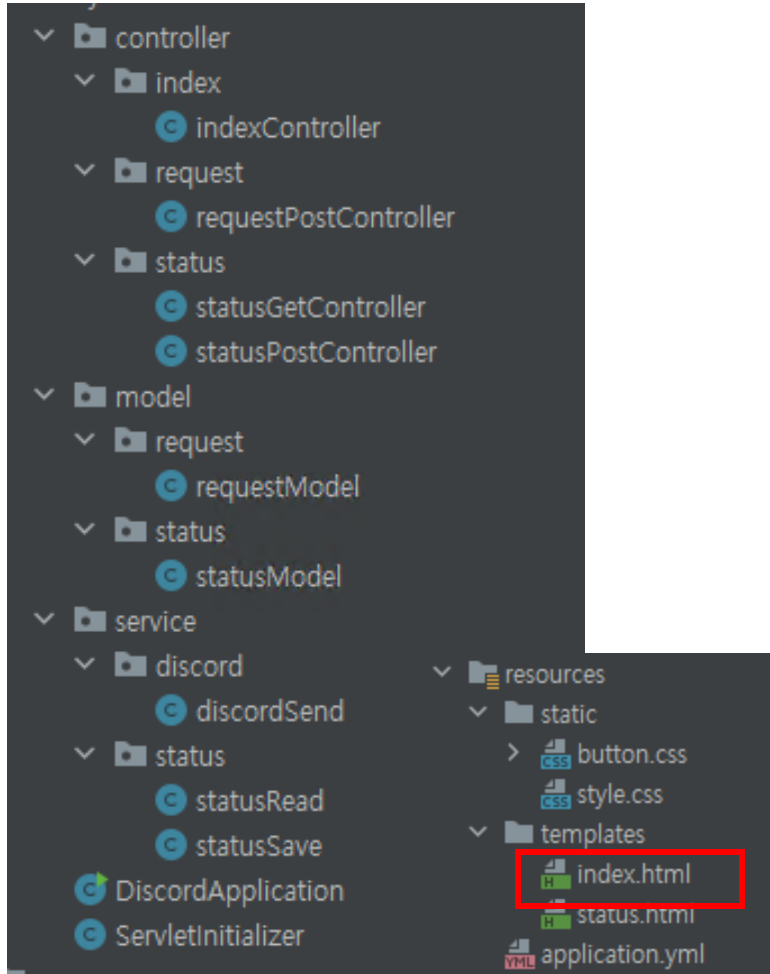
[11/16 06:45] 과제중!

Everyone

☐ OFF

내용 :

Send



3. 코드 설명

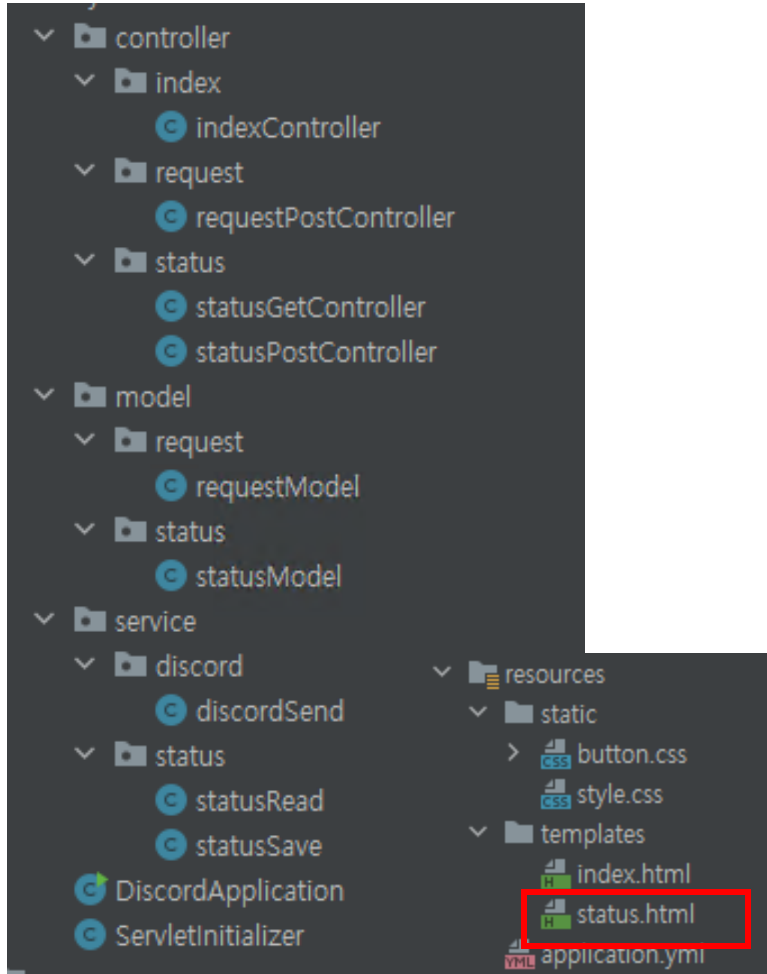
Resources Root폴더

Templates/Status.html

[11/16 06:45] 과제중!

상태 입력 :

Send



4. 코드 시연

IIS + Tomcat 배포



4. 코드시연

코드시연

Discord Message Send

감사합니다