

## À l'aventure compagnon – La Forêt

**Description :** Bradorc, notre "valeuroux" et "courageux" Héros niveau 1, s'enfonce dans la forêt sombre et lugubre (selon ses dires) de Folonariel. Cette forêt regorge de monstres plus dangereux les uns que les autres (majoritairement des poneys et des écureuils) qu'il va devoir affronter. Pour vaincre une créature, il va vouloir lui infliger des dégâts égaux au montant exact de points de vie de ladite créature, sinon "ça fait pas classe". Pour ce faire, il possède une épée elfique très particulière. Chaque attaque portée avec cette épée égalise ou double les dégâts de la précédente attaque, selon le choix du porteur. Et la première attaque fait 1 point de dégât. Ainsi, il faut lui indiquer la bonne séquence de coups à porter pour atteindre ce but. Fait important, notre fier Héros ne veut pas trop se fatiguer, il faut donc lui indiquer la suite de coups la plus courte.

**Note :** Ce problème fait l'objet d'une suite dans le problème de niveau 2 « À l'aventure compagnon – La montagne ».

### Données lues sur l'entrée standard :

Un entier strictement supérieur à 0 représentant les points de vie de la créature.

### Affichage à produire :

Un suite d'entiers séparés par des espaces représentant la séquence minimale de dégâts de Bradorc.

### Exemple :

Entrée :

9

Sortie :

1 2 2 4