

Scrutateur mafieux (suite)

Description

Votre nouveau système électoral (voir [le Scrutateur Automatisé](#) pour la définition de ce système) a été un grand succès, au point qu'il a été étendu à l'échelle du canton avec de multiples bureaux de vote.

La mafia locale s'intéresse de près aux prochaines élections et a besoin de votre aide pour faire gagner son candidat.

Le plan est d'user de la force et de la ruse pour faire disparaître les urnes et les résultats de certains bureaux de vote.

Cependant pour ne pas éveiller trop de soupçons il ne faut avoir recours à cette méthode que le moins possible.

Entrée

Sur une ligne, le nombre de bureaux de vote **B** et le nombre de candidats **C**

Puis pour chaque bureau de vote, sur une ligne, le nombre de votants **V** de ce bureau

suivi de **V** lignes correspondant aux **V** bulletins de ce bureau.

Sortie

Le nombre minimum de bureaux de vote dont il faudrait éliminer les bulletins pour que le candidat de code 0 (la mafia s'est assuré que son candidat aurait ce code) soit élu, si c'est possible - si c'est impossible la réponse sera -1.

Exemples

Entrée :	Sortie :
3 4	2
1	
3 2 1 0	
1	
0 1 2 3	
2	
1 2 0 3	
2 0 1 3	

On est obligé de faire disparaître les bulletins du premier et du dernier bureaux de vote pour faire gagner le candidat 0.

Entrée :

2 3

1

2 1 0

1

1 2 0

Sortie :

-1

Impossible ici de faire gagner le candidat 0.