

Le Trésor du Gomo I

Description : Célestine, après des années de recherche, a trouvé un parchemin menant au célèbre Trésor du Gomo. En suivant les indications, elle arrive dans une salle rectangulaire dont le sol est pavé de grandes dalles carrées, dont une comporte une croix et d'autres des panneaux. Elle lit la suite du parchemin :

"Dans la salle pavée, pars de la croix vers le Nord. Puis, suis chaque panneau que tu rencontreras, une seule fois. Si ton chemin passe à nouveau devant un panneau que tu as suivi, tu l'ignoreras. Lorsque ton chemin butera contre une paroi de la salle, à tes pieds, sous la dalle, se trouvera alors le Trésor du Gomo."
Aidez Célestine à trouver le Trésor du Gomo !

Données lues sur l'entrée standard :

- Sur une ligne, séparées par un espace, la largeur m et la longueur n de la salle (en nombre de dalles);

- Puis, sur n lignes, m caractères par ligne représentant les éléments de la salle :

- 'N', 'E', 'S', 'O' indiquent un panneau pointant respectivement vers le Nord, l'Est, le Sud ou l'Ouest,
- 'X' indique l'emplacement de la croix,
- '.' indique une dalle vierge;

- Enfin, sur une ligne, un chiffre indiquant la direction du Nord sur la boussole de Célestine : 1 pour \uparrow , 2 pour \rightarrow , 3 pour \downarrow ou 4 pour \leftarrow

Affichage à produire :

Sur une ligne, la série de directions indiquées sur les panneaux suivis par Célestine jusqu'au Trésor du Gomo.

Exemple 1 :

Entrée :

```
5 4
S.O.N.
..S..
..X.E.
ENEON
1
```

Sortie :

```
SEONosen
```

Exemple 2 :

Entrée :

3 3

0.N

EXN

S..

4

Sortie :

EOS