## Reflectie

## Clemens

Als ik terug kijk naar het hele proces zijn best wel wat dingen die verbeterd kunnen worden, maar er zijn ook zeker dingen goed gegaan. Toen we van start gingen met zijn vieren was de communicatie duidelijk en werden alle deadlines met ruime tijd behaald. Dit werd alleen na een tijdje al snel minder en was de communicatie vrij matig qua hoeveelheid, maar als er wel communicatie was vond ik deze zeer duidelijk in wat er moest gebeuren of wat er gedaan werd.

Nadat een van de groepsleden zich uitschreef waren we nog met zijn drieën over en had dit toch een soort nadelig effect op het werk. Ook al was dit project met zijn drieën ook zeker haalbaar. Ik had het gevoel dat het vanaf toen nog stroever verliep.

Toen de deadline eenmaal inzicht kwam waren we eigenlijk al te laat. We moesten nog redelijk veel doen in een hele korte tijd en hadden ook nog andere school verslagen/projecten die af moesten. We hebben toen met zijn alle besloten om CodeCademy te herkansen en ons te focussen op andere school gerelateerde opdrachten. We hebben toen gelijk gezegd dat we wel gelijk verder wilde gaan met het project daarna om niet weer die drukte aan het einde van de derde periode te hebben met een extra project. Dit is uiteindelijk ook niet helemaal uitgekomen en kwam toch weer op de laatste week aan. Er werd tussendoor ook wel aan gewerkt, maar ik denk dat we het voor onszelf veel beter hadden kunnen inplannen.

Qua communicatie denk ik dat we ook beter momenten op school hadden kunnen werken. We werkten namelijk vooral thuis. Zelf merkte ik dat ik soms iets wilde gaan doen zoals code schrijven en dit dan al gedaan was, maar nog niet was door gecommuniceerd of nog niet op GitHub stond. Dit gaf soms dus dubbel werk op wat onnodig is qua tijd verspilling.

GitHub was bedoeld om de code op te zetten, maar werd al snel een verzamel punt voor alles. Dit gaf naar mijn mening een vrij onoverzichtelijke repository. Ik heb later dan maar een branche gemaakt voor alleen de app om die in ieder geval op een plek te hebben. Dit moesten we dus eigenlijk naar mijn mening gescheiden houden in OneDrive en GitHub.