



<CodeHex16>

unipd.codehex16@gmail.com

Manuale Sviluppatore

Data	28/03/2025
-------------	------------

Versione	0.1.0
-----------------	-------

Sommario

Manuale Sviluppatore

Ruoli

Matteo Bazzan

Luca Ribon

Francesco Fragonas

Gabriele Magnelli

Filippo Sabbadin

Luca Rossi

Yi Hao Zhuo

Verificatore

Redattore

Registro delle Versioni

Versione	Data	Autore	Cambiamenti	Verificatore
0.1.0	28/03/2025	Gabriele Magnelli	Prima stesura	Luca Ribon

Indice

1. Introduzione	1
1.1. Scopo del documento	1
1.2. Scopo del prodotto	1
1.3. Glossario	1
1.4. Riferimenti	1
1.4.1. Riferimenti informativi	1
1.4.2. Riferimenti normativi	2
2. Tecnologie	3
2.1. Linguaggi	3
2.2. Strumenti e servizi	3
2.3. Tecnologie per i test	3
2.3.1. Analisi statica	3
2.3.2. Analisi dinamica	3
3. Configurazione	4
3.1. Requisiti di sistema	4
3.2. Requisiti hardware	4
3.3. Requisiti software	4
4. Installazione	6
5. Preparazione ambiente di lavoro	7
6. Documentazione delle API	8
7. Documentazione del Client	9
8. Punti di estensione	10

1. Introduzione

1.1. Scopo del documento

Questo documento è pensato e realizzato per gli sviluppatori avranno intenzione di modificare o di operare con il prodotto. Per questo lo scopo di tale documento è quello di fornire le informazioni necessarie per comprendere l'architettura e le funzionalità del prodotto software realizzato. Tali informazioni riguardano i requisiti, [codice sorgente*](#), [API*](#) e librerie utilizzate.

1.2. Scopo del prodotto

Il prodotto consiste nella creazione di un'interfaccia in stile [chatbot*](#), accessibile tramite interfaccia mobile, che delle aziende fornitrici possono configurare in modo che l'[assistente virtuale*](#) conosca il contesto aziendale e possa rispondere alle domande dei clienti del [fornitore*](#). L'assistente virtuale sfrutta un [LLM*](#) per comprendere il contesto tramite l'analisi dei documenti aziendali. Il fornitore, tramite un'[interfaccia web*](#) di amministrazione, potrà inserire i documenti aziendali, memorizzare delle domande e delle risposte predefinite e gestire gli [account*](#) dei clienti.

1.3. Glossario

Per facilitare la comprensione di questo documento, viene fornito un glossario che chiarisce il significato dei termini specifici utilizzati nel contesto del progetto. Ogni termine di glossario è contrassegnato con un asterisco «*» in apice e collegato direttamente alla pagina web del glossario, permettendo così di accedere immediatamente alla definizione completa del termine.

Le definizioni sono disponibili nel documento `Glossario.pdf` e nella seguente pagina web: <https://codehex16.github.io/glossario.html>

1.4. Riferimenti

1.4.1. Riferimenti informativi

- Glossario:
 - Documento: <https://codehex16.github.io/docs/glossario/glossario.pdf> (*versione 1.0.0*);

- Pagina web: <https://codehex16.github.io/glossario.html> (*ultima consultazione 07-03-2025*);

1.4.2. Riferimenti normativi

- Capitolo C7 - [Assistente Virtuale*](#) Ergon:

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Progetto/C7.pdf>

- Regolamento del progetto didattico:

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/PD1.pdf>

- Norme di progetto:

<https://codehex16.github.io/docs/2%20-%20RTB/Norme-di-Progetto.pdf>

(versione 1.0.0);

- Analisi dei requisiti:

<https://codehex16.github.io/docs/2%20-%20RTB/Analisi-dei-Requisiti.pdf>

(versione 1.0.0);

2. Tecnologie

2.1. Linguaggi

- Python;
- [Typescript*](#)
- [JavaScript*](#)

2.2. Strumenti e servizi

- Git;

2.3. Tecnologie per i test

2.3.1. Analisi statica

2.3.2. Analisi dinamica

- Github Actions;

3. Configurazione

Per eseguire correttamente il prodotto software è necessario che il sistema utilizzato rispetti i seguenti requisiti minimi.

3.1. Requisiti di sistema

Alcuni membri del gruppo hanno utilizzato il sistema operativo Windows 11 durante lo sviluppo del progetto, altri invece utilizzavano Ubuntu, dunque i requisiti di sistema consigliati sono i seguenti:

Sistema	Versione
Windows 11	24H2
Ubuntu	

Tabella 1: Requisiti di sistema

3.2. Requisiti hardware

Per hardware si intendono le componenti della macchina dove verrà utilizzato il prodotto. I requisiti consigliati sono i seguenti:

Hardware	Requisito
Processore	Quad-core 2.38GHz
Memoria primaria	2GB DDR4
Memoria secondaria	500MB
Connessione internet	5mbps

Tabella 2: Requisiti hardware

3.3. Requisiti software

Visto che il gruppo sta sviluppando una [webapp*](#), per software si intende un browser web. I browser e le loro versioni consigliate sono quelle utilizzate dal gruppo all'inizio dello sviluppo del progetto:

Browser	Versione
Chrome	123+
Firefox	123+
Safari	17+
Edge	123+

Tabella 3: Requisiti software

4. Installazione

5. Preparazione ambiente di lavoro

6. Documentazione delle API

7. Documentazione del Client

8. Punti di estensione