

SISTEMSKO PROGRAMIRANJE - Vežbe 10

Napisati program koji učitava podatke iz fajla "agencija.txt". Prva linija fajla je broj turističkih aranžmana koje ta agencija nudi, a zatim slede i sami aranžmani. Linije u fajlu su sledećeg formata:

```
destinacija  
udaljenost  
cena
```

Program treba da ima sledeće funkcije:

- **ucitaj** koja učitava stablo iz fajla i vraća pokazivač na prvi element stabla. Pri ubacivanju urediti stablo po udaljenosti.
- **povoljne_ponude** koja vraća pokazivač na listu. Nova lista treba da sadrži samo one destinacije koje su na udaljenosti manjoj od 1000 km, međutim nova lista treba da bude sortirana rastuće po ceni.
- **ponuda** kojoj se prosleđuje stablo destinacija i budžet koji je putnik naveo i ispisuje sve destinacije koje odgovaraju predloženom budžetu (sve destinacije čija je cena manja od prosleđenog budžeta)..
- **oslobodi_memoriju** koja oslobađa svu memoriju koju su liste zauzele.
- **stampaj** koja štampa sve elemente prosleđene liste.
- U **main** funkciji pozvati prvo funkciju **ucitaj** sa nazivom fajla, a zatim funkciju **povoljne_ponude**, pa odštampati stablo i dobijenu listu (onu vraćenu kao rezultat funkcije **povoljne_ponude**). Nakon toga, pozvati funkciju **ponuda** za budžete od 200 i 450. Na kraju osloboditi svu memoriju koja je zauzeta (i za stablo i za listu).