

Vežbe 2 - Nizovi, matrice i stringovi

1. Napisati program koji od korisnika učitava dva vektora (niza) dužine 3 i vraća skalarni proizvod i vektorski proizvod unetih vektora.
2. Napisati program koji od korisnika učitava brojeve n , m i p , a zatim i dve matrice dimenzija $n \times m$ i $m \times p$ i određuje proizvod unetih matrica.
3. Napisati program koji od korisnika učitava string, a zatim svaku pojavu simbola x zamenjuje slovima ks . Primer: extra -> ekstra.