• lyy0627@sjtu.edu.cn, 李逸岩, 519021911103

1 tmpFS

最主要处理的Bug 是一个局部变量的指针使用。在分配node的时候未使用给定的Helper new_dent,导致tfs_creat之后会出现仍然找不到文件的情况。

此外,tfs_file_write也花费了一些时间。原来认为需要讨论诸多情况,包括原文件边界 (左右),新写入内容边界(左右)以及PAGE SIZE边界。光是新Content和原文件边界讨论就需要6种情况。但后来发现只需要简单的检查"当前页"+"当前页内偏移量",获取/创建新页,然后更新文件大小即可。重构了代码。

2 Shell

解决了一个Lab 4残留的Bug, 发现在 connect_fs 时有VMSpace重复映射的问题。找到是建立连接时发生了重复映射。因为无论是Source还是Target, 在4的实现中都同时映射了 client/server的Buffer, 究其原因是测试时会发生Page Fault. Server的Buffer会被Client的虚拟地址访问,于是当时决定直接映射(这是不符合语义的)。

再究其原因则是IPC Call中的地址在传递时没有转换,正确的做法是:

arg = (u64)ipc_msg - conn->buf.client_user_addr + conn->buf.server_user_addr;

而不是直接(u64)ipc_msg. 这个Bug解决后,Shell剩下的部分主要需要读FS部分的IPC处理代码,理解数据存在ipc_msg的data段,储存格式是dentry数组。

3 VFS

解决了Lab 4残留的Bug. 发现在Secondary Start中多次 init_sched. 导致多次调用 rr_sched_init. 但是本身 sched_init 就为每个核准备好了一个IDLE线程并且加入了 idle cap group的thread list. 导致可能会在进行Lab 4的测试时,有几率出现内存错误。

然后我们需要支持所有tmpfs支持的操作,基于操作类型+指明文件方式选择Switch case. 要注意Open时应当将注册的Client核对应的badget和fd绑定,以便下次直接使用Client和FS通信。

随后重构了代码,抽离出 sent ipc by name/fd 两个函数。注意 ipc_call 返回值。由于ls 等命令依靠这个返回值指示返回长度,应当把 ret 置为 ipc_call 的返回值。

在完成上面三个部分后,连续测试30次均能拿到所有分数。

```
lee@Lees-desktop:~/OS/chcore-lab$ make grade LAB=5
==========
Grading lab 5...(may take 20 seconds)
GRADE: tmpfs: tfs load image : 15
GRADE: tmpfs: mkdir : 5
GRADE: tmpfs: read_write : 5
GRADE: tmpfs: unlink : 5
GRADE: shell: echo : 3
GRADE: shell: ls : 8
GRADE: shell: cat: 8
GRADE: shell: readline: 4
GRADE: shell: do complement : 9
GRADE: shell: run cmd : 3
GRADE: fs: fread & fwrite: 7
GRADE: fs: fprintf & fscanf : 8
GRADE: fs: FSM getdents: 8
GRADE: fs: FSM read file : 6
GRADE: fs: FSM optimization: 6
==========
Score: 100/100
```