

AUFGABE 1: 10 X HELLO WORLD!

Schreibt ein Programm, dass 10x Hello World ausgibt.

Verwendet hierfür:

- a) eine **for**-Schleife mit der **range()**-Funktion
- b) eine **while**-Schleife mit einer Zählvariable

AUFGABE 2: FOR-SCHLEIFEN

Schreibt jeweils eine `for()`-Schleife, die..

- a) die **Zahlen von 0-1000** ausgibt.
- b) die ersten **100 Quadratzahlen** (1×1 , 2×2 , 3×3 ,...)
ausgibt.
- c) nur die Zahlen aus **b)** ausgibt, die durch **2,9 oder 25** teilbar sind.

AUFGABE 3: RECHTECK ZEICHNEN

Schreibt ein Programm, dass mithilfe von 2 geschachtelten **for()**-Schleifen folgendes Rechteck zeichnet:

```
#####  
#####  
#####
```

Tipp: Um zu verhindern, dass **print()** eine neue Zeile erzeugt könnt ihr den Parameter **end** hinzufügen

```
print("#", end="")
```

AUFGABE 4: VARIABLE RECHTECKE

Erweitert das Programm aus Aufgabe 4 so, dass der Benutzer **Länge**, **Breite** sowie das verwendete **Zeichen** per `input()` angeben kann.

```
# laenge = 5, breite = 4, zeichen = '@'
```

```
@@@@@
```

```
@@@@@
```

```
@@@@@
```

```
@@@@@
```

ZUSATZAUFGABE:

WEIHNACHTSBAUM ZEICHNEN

Schreibt ein Programm, dass einen Weihnachtsbaum zeichnet. Der Benutzer soll die Höhe des Baums per `input()` wählen können.

```
#  
###  
#####  
|
```

Tipp: Versucht zunächst das Programm zu vereinfachen (z.B. quadratischer Baum)