### **OAuth**

By CommentLee

# Remind: 인증과 인가

### 인증 (Authentication)

사용자의 신원을 확인하는 과정

- "누구인가?"를 검증
- 아이디/비밀번호, 지문, OTP 등
- 실패 시 401 Unauthorized

### 인가 (Authorization)

인증된 사용자의 접근 권한을 결정

- "무엇을 할 수 있는가?"를 결정
- 자원에 대한 권한 체크
- 실패 시 403 Forbidden

Login with Facebook

 $S^+$  Sign in with Google+

Oauth는 인가를 위한 프로토콜이지만..

# Remind: 토큰 기반 인증

토큰 기반 인증이란?

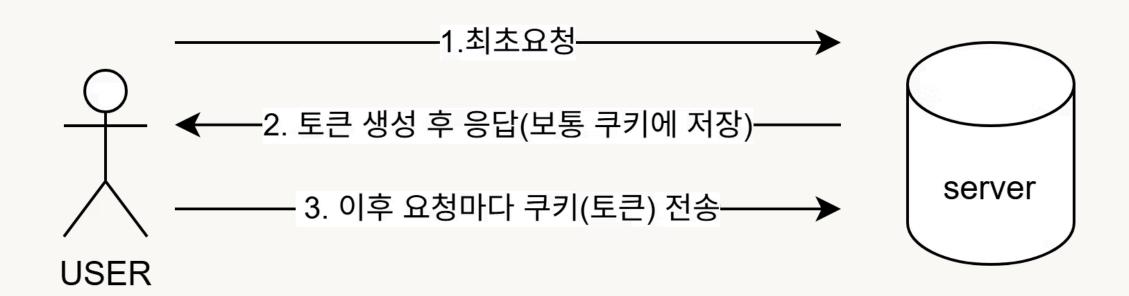
토큰은 서버가 발급한 인증 정보를 담은 문자열입니다. 사용자는 로그인 후 Access Token을 받아, 이후 모든 요청 시 아이디/비밀번호 대신 토큰을 사용합니다. (Refresh token도 사용 가능)

### 장점

- 높은 확장성 (분산 시스템에 적합)
- 서버는 세션 저장 불필요 (Stateless)
- 다양한 플랫폼 간 공유 가능

#### 단점

- 토큰 탈취 시 보안 위험
- 토큰 갱신과 무효화 관리
- 유효기간 관리 필요



# OAuth의 등장 배경

기존 방식의 문제점

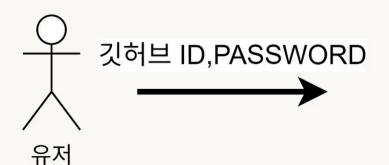
사용자가 비밀번호를 제3자 앱에 직접 제공

#### 보안 위험 발생

"깃허브 계정으로 로그인" 기능 구현 시 → 깃허브 비밀번호를 다른 앱에 입력 → 비밀번호 노출 위험

### OAuth 표준 등장

비밀번호 공유 없이 권한만 위임하는 안전한 프로토콜 OAuth (Open Authorization) 탄생



서버

유저 정보로 서비스 요청



# OAuth란

### OAuth 정의

제3자 애플리케이션이 사용자 자 원에 접근할 수 있도록 허용하는 표준 프로토콜.

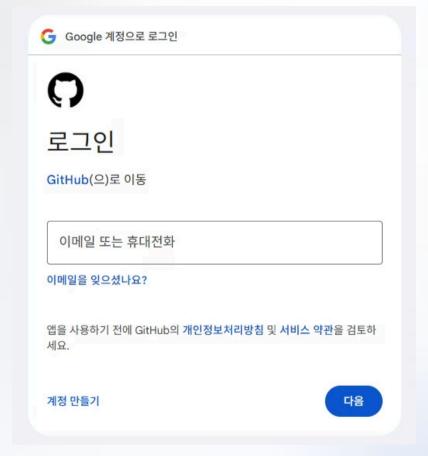
### 핵심 개념

비밀번호를 주지 않고, **접근 권한만 위임**.

→인가를 위한 프로토콜

### 실제 사용 예시

"구글 계정으로 로그인" 시 → 사 용자가 구글에 로그인 후 → 해당 앱에 필요한 접근 권한만 허락



### OAuth 구성요소

OAuth 시스템을 구성하는 4가지(서버 개발자 입장)

비슷한 용어의 헷갈림 주의!



Resource Owner = 사용자 = 내 유저

사용자 - 데이터의 주인이자 권한을 위임하는 주체



Resource Server

API 서버 - 보호된 리소스를 가진 서버 (예: Google API)



Client = 내 서버

제3자 애플리케이션 - 사용자 자원에 접근하려는 앱



**Authorization Server** 

**인증 서버** - 사용자를 인증하고 **토큰을 발급**하는 서버

# OAuth 구조 개요

२०९

### 

### Resource Owner 사용 요청 검증 및 토큰 발급

- 서비스를 요청
- 인증 수행, 인가 코드 발급

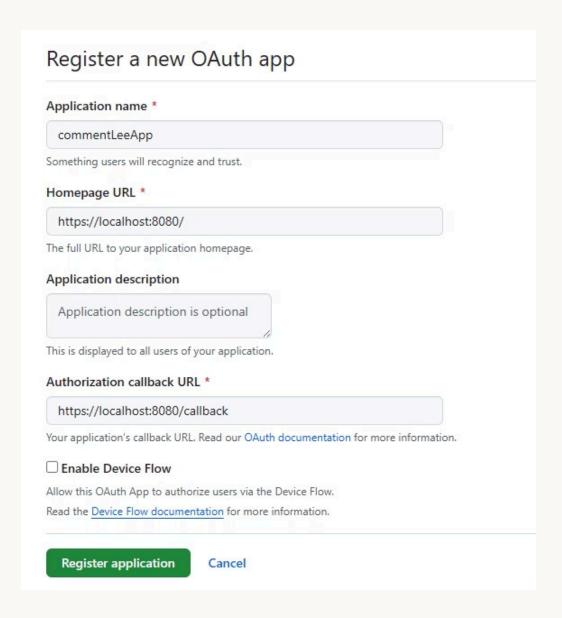
- 사용자가 내 서버가 해당 자원을 이용한 Resource owner가 동의했는지, 클라 이언트가 유효한지 확인
  - 클라이언트가 Access Token 획득

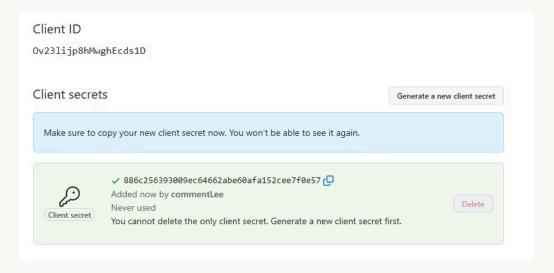
### 자원 접근

발급받은 토큰으로 리소스서버 접근(= api 호출)



# OAuth 사전작업





client id와 secrets을 받는다

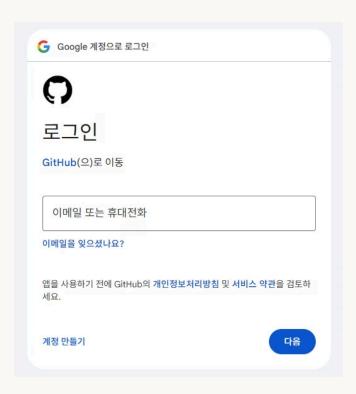
미리 Authorization Server에 url과 callback 주소를 등록해야한다.

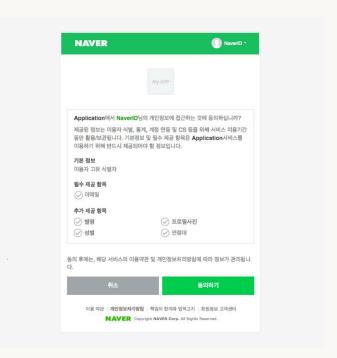
# OAuth 사전작업(2)

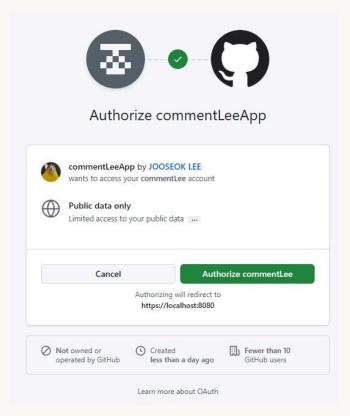
https://github.com/login/oauth/auth
orize?

<u>client\_id=Ov23lijp8hMwghEcds1D</u>

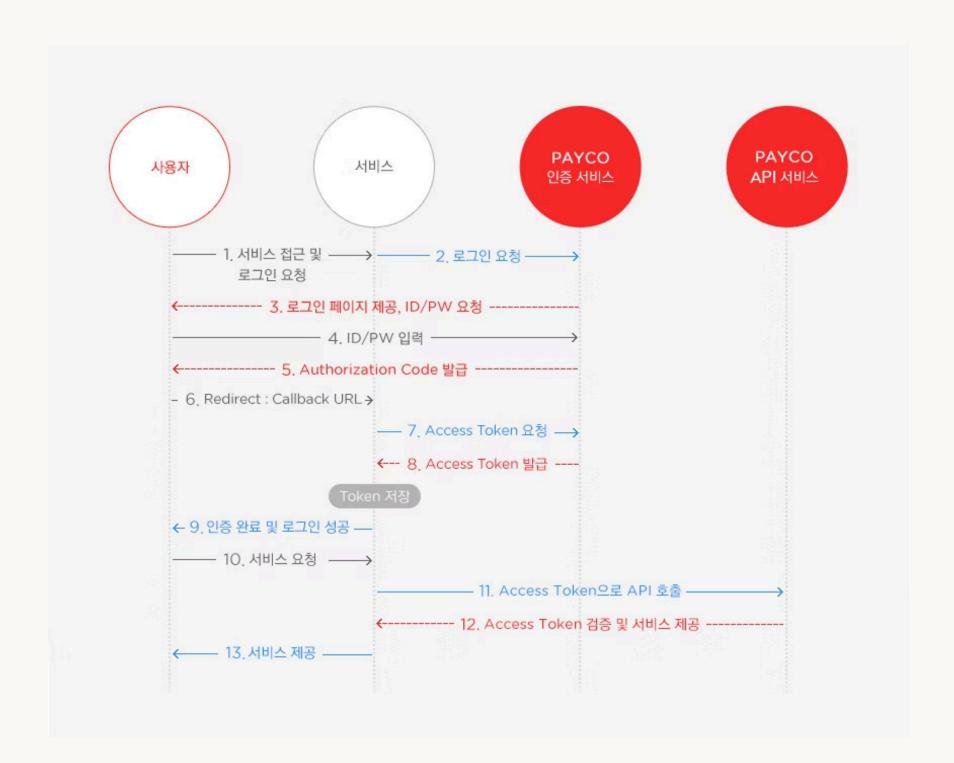
&redirect\_uri=https://localhost:8080
/callback







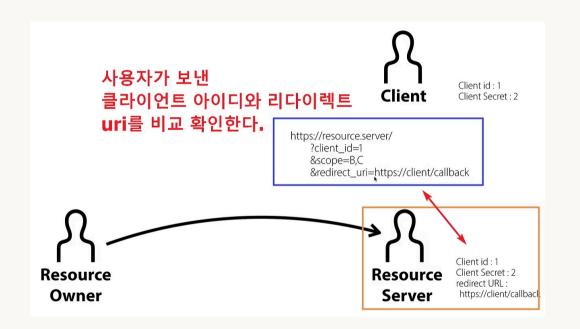
# OAuth 흐름 (1)



3. client id와 리다이 렉트 주소가 포함된 URL

접속시 해당 서버에서 인증(로그인) 후 권한 동의화면(이전슬라이 드)

# client ID와 redirect URL 검증





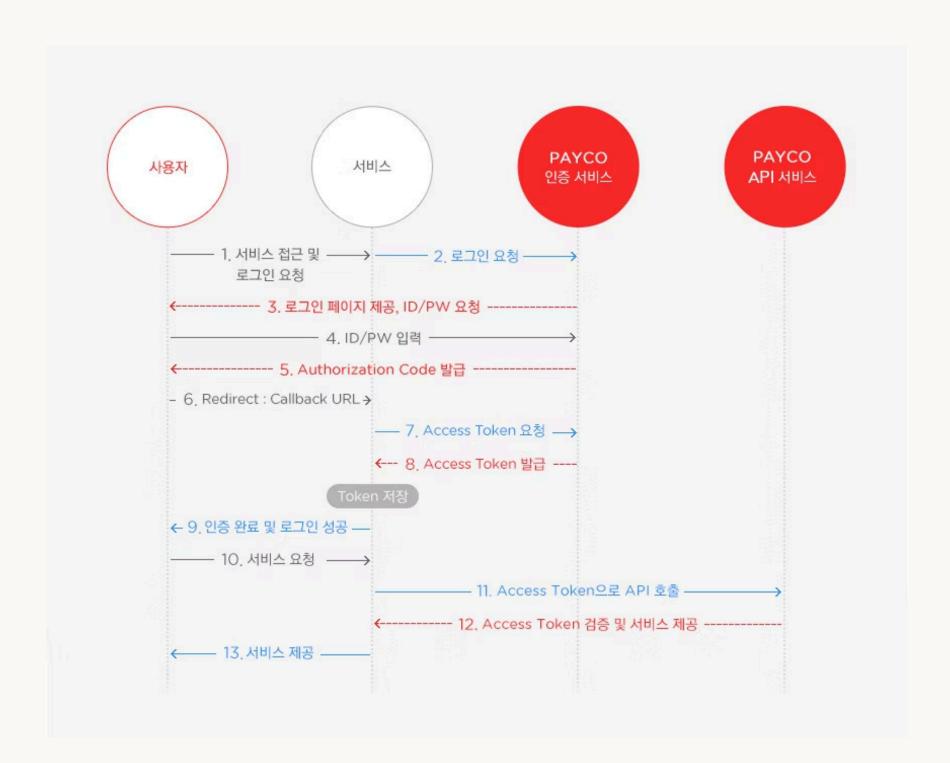
맞다면 code 발급 다르다면 404 또는 동작안함

# 여기까지 진행했을때 Resource Server가 알고있는 것

- 1. Client Id: Resource Owner와 연결된 client가 누군지
- 2. Client Secret: Resource Owner와 연결된 client의 비밀번호
- 3. Redirect URL: client와 통신할 통로
- 4. user id : client와 연결된 Resource Owner의 id
- 5. Authorization code: Resource Owner에게 준 인가 코드.

client는 인가 코드 뿐만 아니라 1~4를 같이 보내서 토큰을 받아와야한다.

# OAuth 흐름 (2)

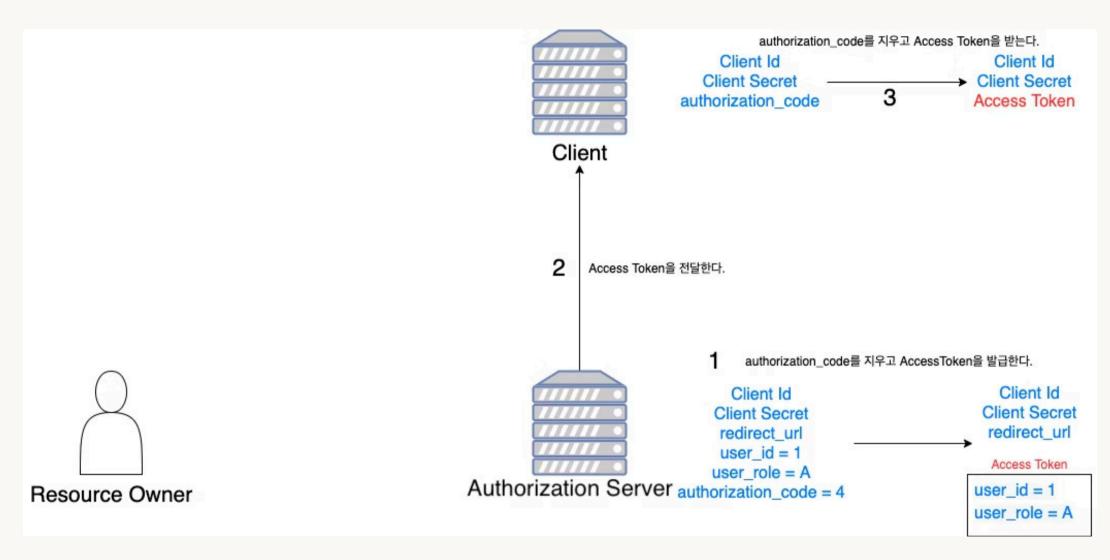


5 사용자가 확인했다 면 인가코드를 받게된 다.

6. 리다이렉트로 등록 한 나의 서버의 callback주소로 전송 한다

7. 받은 인가코드를 client의 정보와 함께 Authorization Server로 보내서 토큰 을 받아온다.

# 끝: 발급 받은 Access 토큰으로 리소스에 접근 가능!



Refresh 토큰도 같이 주는경우(발급 여부, 기간 등은 Resource Server의 docs를 봐야..):

• Access Token이 기간이 만료될 때, Refresh Token을 통해 Access Token을 재발급 한다.

# OAuth 2.0 의 특징

- 1. Scope 설정 가능
- 2. Bearer Token (=Access Token): 해당 토큰을 갖고 있으면 권한 존재. 따라서 TLS 강제됨.
- 3. 다양한 권한 부여 방식(Grant Types) : 브라우저가 아닌 다른 기기 배려. 하지만 대부분 Authorization code 사용
- 4. 역할의 분리 : 인가는 Authorization Server, 서비스 호출 은 Resource Server
- 5. Refresh 토큰: Access Token 탈취 개선

