Code opération (opcode) : permet d'identifier l'instruction

Opcode ADD (AL, EAX), donnée

0000010w

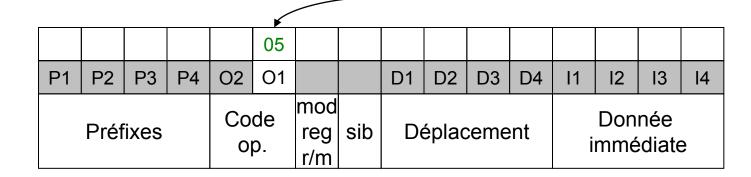
 $w = 0 \rightarrow opérandes 8 bits$

 $w = 1 \rightarrow opérandes 32 bits$

On encode ADD EAX, $2 \rightarrow$ opérandes 32 bits, w = 1.

Opcode ADD EAX, donnée

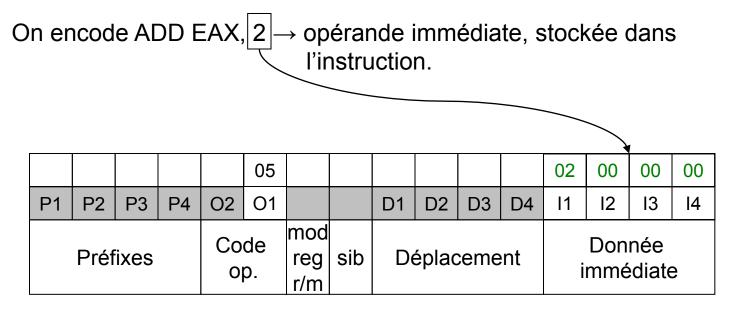
00000101 = 05h



 Opérande destination : identifie l'adresse ou sera rangé le résultat

On encode ADD EAX, 2 → l'opérande destination est implicite

 Opérande source : identifie ou trouver la première opérande de l'opération



- On obtient pour l'encodage de ADD EAX,2 :
 05 02 00 00 00
- Seuls les octets significatifs (utilisés dans l'instruction) sont effectivement stockés en mémoire.

					05							02	00	00	00
P1	P2	РЗ	P4	02	01			D1	D2	D3	D4	11	12	13	14
	Préf	ïxes		Code op.		mod reg r/m	sib	Déplacement			ent	Donnée immédiate			

ADD ECX, [EBX + ESI * 4 + 12]

Préfixes

00000dw Opcode ADD reg/mém, reg/mém $d = 0 \rightarrow destination = reg/mém$ source = reg $d = 1 \rightarrow destination = reg$ source = reg/mém $w = 0 \rightarrow opérandes 8 bits$ $w = 1 \rightarrow opérandes 32 bits$ Dans ce cas, opérandes 32 bits, 00000011 = 0.3h $ECX \leftarrow [EBX + ESI * 2 + 12] + ECX$ donc $d \leftarrow 1$, $w \leftarrow 1$. 03 P1 P2 P3 P4 02 01 D1 D2 D3 D4 11 12 13 14 mod Code Donnée

reg

r/m

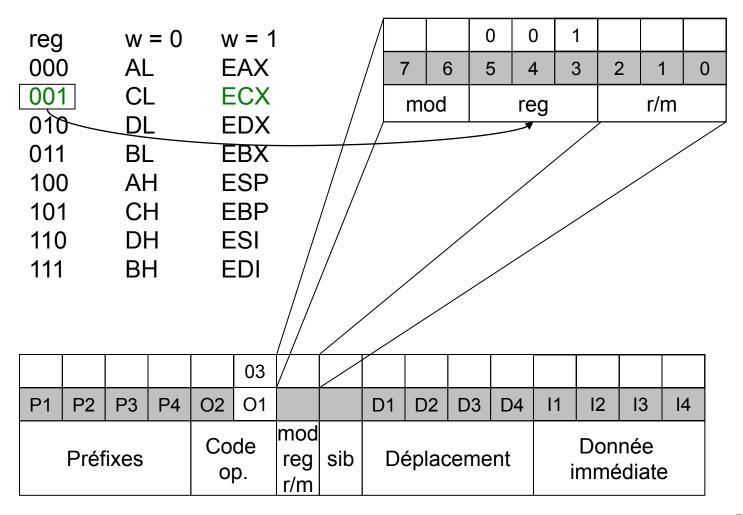
op.

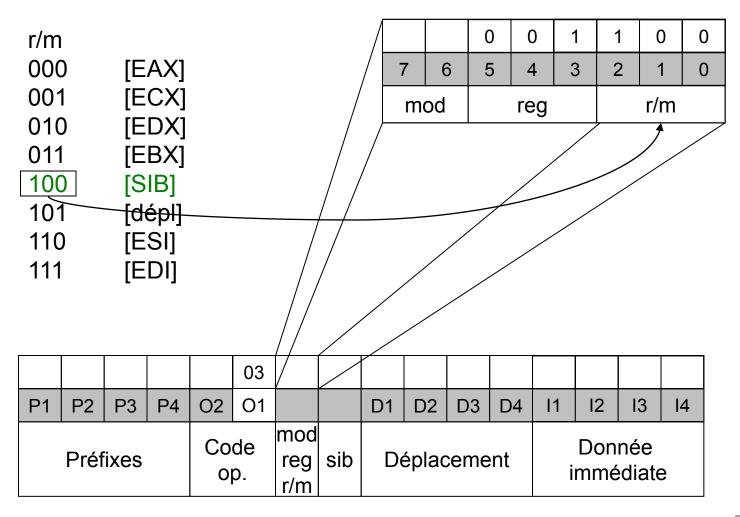
sib

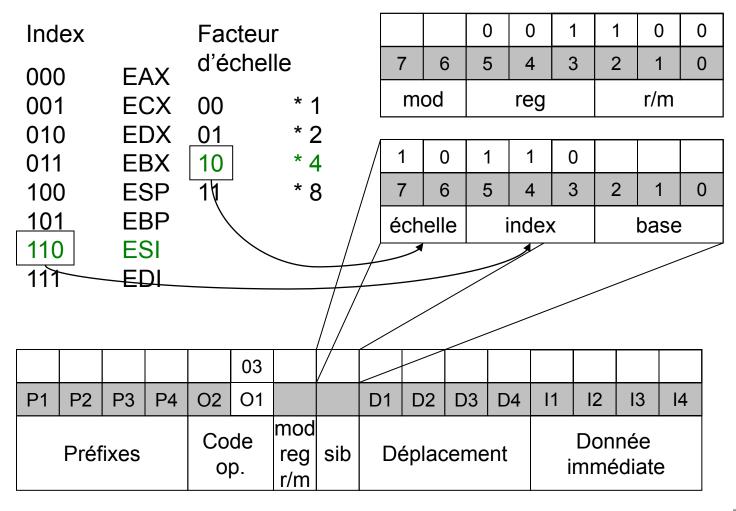
Déplacement

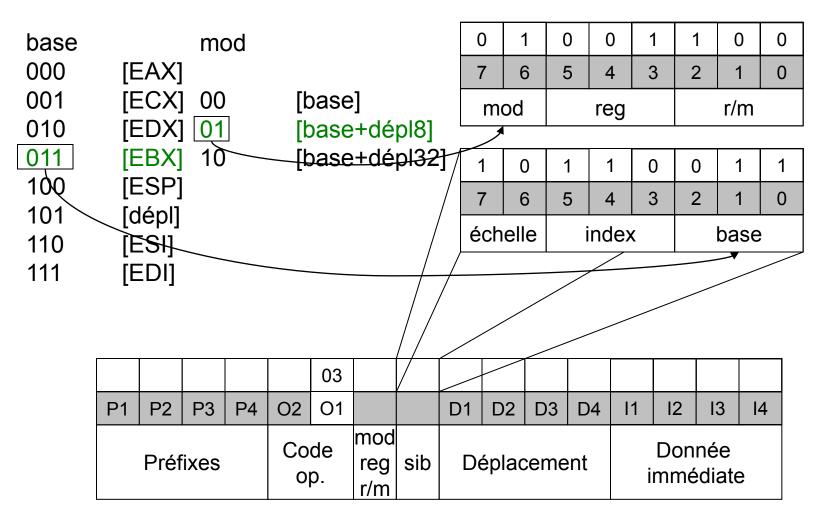
immédiate

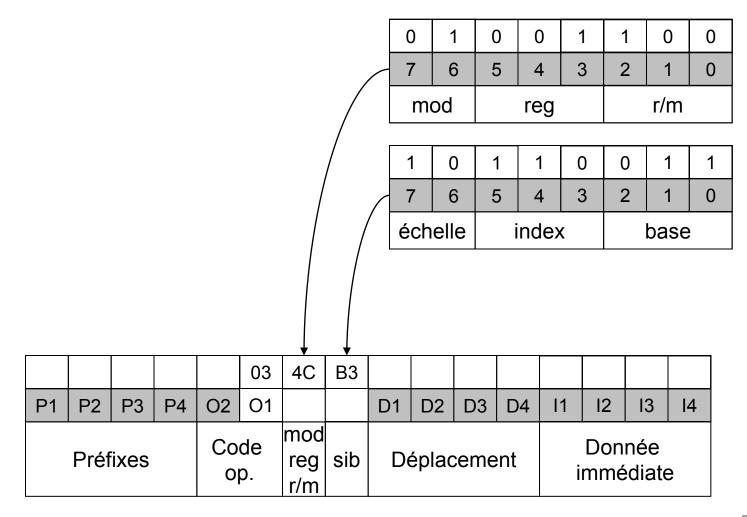
Opérande destination : registre ECX











 Opérande source : [EBX + ESI * 4 + 12] Encodage final : 03 4C B3 0C 03 4C B3 0C 01 P1 P2 P4 02 D1 D2 D3 D4 11 13 14 mod Code Donnée **Préfixes** sib Déplacement reg immédiate op. r/m

- Les préfixes permettent d'encoder dans l'instruction des informations supplémentaires :
 - Taille d'opérandeADD CX, [EBX + ESI * 4 + 12]
 - Substitution de segment
 ADD CX, ES: [EBX + ESI * 4 + 12]
 ...qui est donc encodée 66 26 03 4C B3 0C

