

# Révisions

# Problème n°17 p 120 du poly

## Problème n°17 (5 points) : Boucles

Ecrire le programme permettant d'afficher figure suivante :

```
* * * * * * * * * *
*   * * * * * * *   *
* *   * * * * *   *
* * * * * * *   *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
* * * * *   * * * *
```

L'utilisateur doit préciser le nombre (toujours impair) de lignes et de colonnes souhaitées. Il y a toujours autant de lignes que de colonnes (il s'agit d'une matrice carrée). Dans notre exemple, ce nombre est 11.

# Découper la figure

## ➤ 3 parties

- 1<sup>ère</sup> ligne : Des étoiles
- Haut du Y :
  - ✓ Pour  $i$  allant de 2 à  $N/2 + 1$   
Pour  $j$  allant de 1 à  $N$   
Si  $j=i$  ou  $j=N-i+1$  afficher(' ') sinon afficher('\*')
- Bas du Y
  - ✓ Pour  $i$  allant de 1 à  $N/2$   
Afficher  $N/2$  étoiles  
Afficher un blanc  
Afficher  $N/2$  étoiles

**const**

CAR = '\*';

N = 11;

**var**

i, j : integer;

**begin**

*{ première ligne }*

**for** j:=1 **to** N **do** write(CAR);

writeln;

*{ haut du Y }*

**for** i:=2 **to** N div 2 + 1 **do**

**begin**

**for** j:=1 **to** N **do**

**if** (j=i) **or** (j=N-i+1) **then**

write (' ')

**else**

write(CAR);

writeln;

**end;**

```
{ bas du Y }  
  for i:=1 to N div 2 do  
  begin  
    for j:= 1 to N div 2 do write(CAR) ;  
    write(' ');  
    for j:= 1 to N div 2 do write(CAR) ;  
    writeln;  
  end;  
readln;  
end.
```

## Exercice 0 p 113

1	1	1	1	1	1
1	2	2	2	2	1
1	2	3	3	2	1
1	2	3	3	2	1
1	2	2	2	2	1
1	1	1	1	1	1

Matrice carrée  $N \times N$



```
const
    N=6;
var
    i,j : integer;
begin
    {1: haut du carré}
    for i:=1 to N div 2 do
        begin
            for j:=1 to i do write (j);
            for j:=1 to N-2*i do
                write(i);
            for j:=i-1 downto 1 do
                write(j);
            writeln;
        end;
    end;
```

*{2: la même chose inversée }*

```
for i:=N div 2 downto 1 do
    begin
        for j:=1 to i do write (j);
        for j:=1 to N-2*i do
            write(i);
        for j:=i-1 downto 1 do
            write(j);
        writeln;
    end;
end.
```

# Chaines de caractères

- **Ecrire une procédure qui affiche les mots d'une chaîne de caractère à raison de 1 mot par ligne.**
- **Ex : examen final de NF01**
  - ✓ examen
  - ✓ final
  - ✓ de
  - ✓ NF01
- Séparateurs : espace, virgule, point





**var**

i:integer;

texte, mot : string;

**begin**

writeln('entrez un texte');

readln(texte);

i:=1;

**while** i <= length(texte) **do**

**begin**

mot:="";

**while** (i <= length(texte)) **and not** (texte[i] in [' ','.',',']) **do**

**begin**

mot:=mot+texte[i];

i:=i+1;

**end;**

**if** mot <> " **then** writeln(mot);

**while** (i <= length(texte)) **and** (texte[i] in [' ','.',',']) **do** i:=i+1;

**end;**

On considère des matrices carrées de nombres entiers de type :

```
MatriceCarree = array[1..Nmax, 1..Nmax] of integer ;
```

Ecrire des fonctions ou des procédures en Pascal permettant de :

- 1) Créer une matrice carrée de nombres entiers d'ordre  $n$  (avec  $n \leq Nmax$ ).  
Les valeurs des éléments de la matrice seront rentrées au clavier par l'utilisateur.
- 2) Afficher une matrice d'ordre  $n$ .
- 3) Rechercher la valeur maximum dans une matrice d'ordre  $n$ .
- 4) Retourner la position de la valeur maximum dans une matrice. On prendra la position de la première occurrence de cette valeur en parcourant la matrice de gauche à droite, ligne par ligne.
- 5) Calculer la moyenne des valeurs d'une matrice.

Remarque : on déterminera avec soin les paramètres des fonctions et des procédures.



# Extrait du final P03

```
program p3 ;  
  var  
    i,j : integer ;  
  procedure arranger(var x,y : integer) ;  
  begin  
    x := x+y ; y := x-y ; x := x-y ;  
  end ;  
begin  
  i := 1 ; j := 2 ;  
  arranger(i,j) ; writeln(i,j) ;  
  i := 2 ; j := 2 ;  
  arranger(i,j) ; writeln(i,j) ;  
  arranger(i,i) ; writeln(i) ;  
end.
```

Que fait la procédure arranger ?  
Qu'affiche le programme. Commenter.

**Exécution :**

**21**

**22**

**0**



# Suites de Fibonacci (Final P05)

La suite de Fibonacci est définie par :

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, \quad \text{pour } n > 1$$

avec :

$$F_0 = 0 \text{ et } F_1 = 1$$

Ecrire une fonction récursive permettant de calculer le nième terme de cette suite.

Combien cette fonction fait-elle d'appels récurifs pour calculer  $F_3$  ?  
 $F_4$  ?  $F_5$  ?

Ecrire une fonction itérative (i.e. non récursive) permettant de faire le même calcul qu'à la question 1 :

- En utilisant un tableau pour mémoriser les termes déjà calculés.
- Sans utiliser de tableau.

Comparer les trois fonctions.

