

Logique séquentielle

Machine à états
State machines

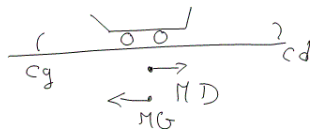
Machine à états

- ▣ Grafcet
- ▣ Diagramme d'états
- ▣ State chart

Objectif :

- Réaliser une séquence
- Activer des sorties pendant cette séquence
- Modifier l'ordre de la séquence en fonction d'entrées

Problème du chariot



- ▣ Au tableau