#### **Analyse vectorielle-Courbes et surfaces**

### Exercice 1 underlineChamps et potentiels scalaires

Soit le champ de vecteurs  $\overrightarrow{V}$  de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  dèfini par :

$$\overrightarrow{V} = \begin{pmatrix} yz - x^2 \\ zx - y^2 \\ xy - z^2 \end{pmatrix}$$

Montrer qu'il dèrive d'un potentiel scalaire que l'on dèterminera.

#### Corrigè:

Pour montrer que le champ de vecteurs  $\overrightarrow{V}$  dèrive d'un potentiel scalaire f, il suffit de montrer que  $\overrightarrow{rot}(\overrightarrow{V}) = \overrightarrow{0}$ . Pour dèterminer le potentiel f, il suffit de rèsoudre le système  $\overrightarrow{\nabla} f = \overrightarrow{V}$ , que l'on l'obtient de deux manières diffèrentes, soit en rèsolvant le système  $\overrightarrow{\nabla} f = \overrightarrow{V}$ , soit on utilsant la forme intègrale de f donnée dans le cas gènèrale par

$$f(x,y,z) = \int_0^1 xP(tx,ty,tz) + yQ(tx,ty,tz) + zR(tx,ty,tz)dt$$

où P,Q,R dèsignent les composantes du champ  $\overrightarrow{V}$ . Par la deuxième mèthode on obtient,

$$f(x,y,z) = \int_0^1 x(t^2(yz-x^2)) + yt^2(zx-y^2) + zt^2(xy-z^2)dt = \frac{1}{3}(xyz-x^3+yzx-y^3+zxy-z^3)$$

# **Exercice 2 Champs et potentiels scalaires**

Soit le champ de vecteur  $\overrightarrow{V}$  de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  dèfini par :

$$\overrightarrow{V}(x,y,z) = \begin{pmatrix} \frac{x}{1+r^2} \\ \frac{y}{1+r^2} + \beta y^2 z \\ \frac{\alpha z}{1+r^2} + \frac{\beta y^3}{3} \end{pmatrix}$$

où  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  et où on a posè  $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

1. Montrer que

$$\forall \ \beta \in \mathbb{R}, \ \overrightarrow{rot}\overrightarrow{V} = \overrightarrow{0} \Leftrightarrow \alpha = \alpha_0$$

où  $\alpha_0$  est une constante à dèterminer.

- 2. Le champ de vecteurs  $\overrightarrow{V}$  dèrive t-il d'un potentiel scalaire f? Si oui le dèterminer.
- 3. On pose  $\beta = 0$ . Si f existe, Calculer  $\Delta f$ .
- 4. Retrouver le rèsultat prècèdent en utilisant les coordonnées sphèriques.

### Corrigè:

1.

$$\overrightarrow{rot}\overrightarrow{V}(x,y,z) = \begin{pmatrix} \frac{2yz}{(1+r^2)^2}(1-\alpha) \\ -\frac{2xz}{(1+r^2)^2}(1-\alpha) \\ 0 \end{pmatrix}$$

Donc

$$\overrightarrow{rot}\overrightarrow{V} = \overrightarrow{0} \Leftrightarrow \alpha = 1$$

2. On choisit  $\alpha=1$ . Comme  $\overrightarrow{rot}\overrightarrow{V}=\overrightarrow{0}$ , il existe  $f:\mathbb{R}^3\to\mathbb{R}$  telle que  $\overrightarrow{V}=\overrightarrow{\nabla f}$ 

$$\begin{cases}
\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{x}{1+x^2+y^2+z^2} \\
\frac{\partial f}{\partial y} = \frac{y}{1+x^2+y^2+z^2} + \beta y^2 z \quad (2) \\
\frac{\partial f}{\partial z} = \frac{z}{1+x^2+y^2+z^2} + \frac{\beta}{3} y^3 \quad (3)
\end{cases}$$

En intègrant (1) par rapport à x (à y et z fixès)

$$f(x, y, z) = \frac{1}{2}ln(1 + x^2 + y^2 + z^2) + \lambda(y, z)$$

En reportant dans (2):

$$\frac{\partial \lambda}{\partial u} = \beta y^2 z$$

qui s'intègre (par rapport à y, à z fixè) en

$$\lambda(y,z) = \frac{\beta}{3}y^3 + \nu(z)$$

D'où  $f(x,y,z)=\frac{1}{2}ln(1+x^2+y^2+z^2)+\frac{\beta}{3}y^3+\nu(z)$  qu'on reporte dans (3) pour obtenir :  $\nu'(z)=0$  et donc  $\nu(z)=c$  (fonction constante).

On peut donc choisir comme potentiel, toute fonction du type :

$$f(x,y,z) = \frac{1}{2}ln(1+x^2+y^2+z^2) + \frac{\beta}{3}y^3 + c$$

où  $c \in \mathbb{R}$  est une constante arbitraire.

3. On pose  $\beta=0.$  On choisit c=0, on a donc  $f(x,y,z)=\frac{1}{2}\ln(1+x^2+y^2+z^2).$ 

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{x}{1 + x^2 + y^2 + z^2}$$
 (sans calcul, car c'est la première composante de V)

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{1 + y^2 + z^2 - x^2}{(1 + x^2 + y^2 + z^2)^2}$$

De même (rôle symètrique jouè par y et z)

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = \frac{1 + x^2 - y^2 + z^2}{(1 + x^2 + y^2 + z^2)^2}$$
$$\frac{\partial^2 f}{\partial z^2} = \frac{1 + x^2 + y^2 - z^2}{(1 + x^2 + y^2 + z^2)^2}$$

D'où:

$$\Delta f = \frac{3 + x^2 + y^2 + z^2}{(1 + x^2 + y^2 + z^2)^2}$$

MT22-A10 3

4.  $f(x, y, z) = \frac{1}{2}ln(1 + r^2)$  en posant  $r^2 = x^2 + y^2 + z^2$  (coord. sphèrique)

En coordonnées sphériques (cf cours):

$$\Delta f = \frac{\partial^2 g}{\partial r^2} + \frac{2}{r} \frac{\partial g}{\partial r} \text{ où } g(r,\theta,\phi) = \frac{1}{2} ln(1+r^2) \text{ (indèpendant de } \theta \text{ et } \phi \text{ ici)}$$

$$g'(r) = \frac{r}{1+r^2}, g''(r) = \frac{1-r^2}{(1+r^2)^2}. \text{ D'où :}$$

$$\Delta f = \frac{1 - r^2}{(1 + r^2)^2} + \frac{2r}{r(1 + r^2)} = \frac{3 + r^2}{(1 + r^2)^2}$$

Ce qui est bien le rèsultat obtenu au 3.

#### **Exercice 3 Champs et potentiels vecteurs**

Soit le champ de vecteur  $\overrightarrow{V}$  de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  et la fonction f de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}$  dèfinis par :

$$\overrightarrow{V} = \begin{pmatrix} 2y + z \\ 2x + z \\ x + y \end{pmatrix}$$

- 1. Montrer qu'il existe un champ de vecteur  $\overrightarrow{A}$  tel que  $\overrightarrow{V} = \overrightarrow{rot}\overrightarrow{A}$
- 2. On cherche un tel champ sous la forme  $\overrightarrow{A} = \begin{pmatrix} x(2z-y) \\ y\varphi(x,z) \\ z\psi(x,y) \end{pmatrix}$ . Dèterminer la forme gènèrale des fonctions  $\varphi$  et  $\psi$ .
- 3. expliciter ces fonctions lorsque  $\nabla \cdot \overrightarrow{A} = 0$ .

#### Corrigè:

1. Il suffity de remarquer que  $div \overrightarrow{V} = 0$ 

2. On obtient 
$$\overrightarrow{rot}\overrightarrow{A} = \begin{pmatrix} z\frac{\partial\psi}{\partial y} - y\frac{\partial\varphi}{\partial z} \\ -z\frac{\partial\psi}{\partial x} \\ y \\ dspfrac\partial\varphi\partial x \end{pmatrix}$$

Par consèquent  $\psi(x,y) = -xh(y)$  et  $\varphi(x,z) = yx + k(z)$ .

3.

### Exercice 4 Calcul du Laplacien

Soient f et g deux fonctions définies respectivement de  $\mathbb{R}^2$  à valeurs dans  $\mathbb{R}$  et de  $\mathbb{R}^3$  à valeurs dans  $\mathbb{R}$  par :

$$f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}}$$
 et  $g(x,y,z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$ 

- 1. Calculer  $\triangle f$  et  $\triangle g$  en utilisant les coordonnées cartésiennes
- 2. Calculer  $\triangle f$  et  $\triangle g$  en utilisant respectivement les coordonnèes polaires et cylindriques
- 3. Calculer  $\triangle g$  en utilisant les coordonnées sphériques.

### Corrigè: voir cours

**Exercice 5** Soit  $M_0$  un point de coordonnèes  $(x_0, y_0, z_0)$ , soient  $\overrightarrow{U}_1$ ,  $\overrightarrow{U}_2$  deux vecteurs non colinèaires dont les composantes sont  $(a_1, b_1, c_1)$  et  $(a_2, b_2, c_2)$ .

- 1. Donner l'èquation cartèsienne et les èquations paramètriques du plan  $\Pi$  contenant  $M_0$ ,  $\overrightarrow{U}_1$  et  $\overrightarrow{U}_2$
- 2. Donner les èquations paramètriques de la droite  $\Delta$  passant par  $M_0$  et ayant  $\overrightarrow{U}_1$  comme vecteur directeur

#### Corrigè:

- 1.  $M \in \Pi \Leftrightarrow \overrightarrow{M_0M} = u\overrightarrow{U}_1 + v\overrightarrow{U}_2 : x = x_0 + a_1u + a_2v, \ y = y_0 + b_1u + b_2v, \ z = z_0 + c_1u + c_2v$
- 2. On pourra ècrire que  $M \in \Delta \Leftrightarrow \overline{M_0M}$  est proportionnel à  $\overrightarrow{U}_1: x = x_0 + \lambda a, \quad y = y_0 + \lambda b, \quad z = z_0 + \lambda c$

**Exercice 6** Soit  $M_0$  un point de coordonnèes  $(x_0; y_0; z_0)$ ,  $\overrightarrow{V}$  un vecteur non nul de composantes  $(\alpha; \beta; \gamma)$ , on appelle  $\Delta$  la droite passant par  $M_0$  et de vecteur directeur  $\overrightarrow{V}$ . Soit  $M_1$  un point de coordonnèes  $(x_1; y_1; z_1)$ . Dèterminer le point  $M_2$  projection orthogonale de  $M_1$  sur  $\Delta$ .

## Corrigè:

Il existe  $\lambda$  tel que  $\overrightarrow{M_0M_2} = \lambda \overrightarrow{V}$ . Par suite, le produit scalaire  $\overrightarrow{M_0M_1}.\overrightarrow{V} = \overrightarrow{M_0M_2}.\overrightarrow{V} + \overrightarrow{M_2M_1}.\overrightarrow{V} = \lambda \|\overrightarrow{V}\|^2$ . Ce qui permet d'obtenir  $\lambda$  et par suite le vecteur  $\overrightarrow{M_0M_2}$ .

**Exercice 7** Soit  $\Pi$  le plan d'èquation ax + by + cz = d.

- 1. Dèterminer un vecteur  $\overrightarrow{N}$  normal au plan  $\Pi$ .
- 2. Soit  $M_1$  le point de coordonnèes  $(x_1; y_1; z_1)$ , on appelle  $M_2$  la projection orthogonale de  $M_1$  sur  $\Pi$ , dèterminer les coordonnèes de  $M_2$ .
- 3. En dèduire la distance de  $M_1$  à  $\Pi$ .
- 4. Dèterminer les coordonnées de  $M_3$  symètrique de  $M_1$  par rapport à  $\Pi$ .

### Corrigè:

- 1. La normale est le vecteur de composantes (a,b,c)
- 2. Il existe  $\lambda$  tel que  $\overrightarrow{M_1M_2} = \lambda \overrightarrow{N}$ . Par suite, pour un point quelconque  $M_0 \in \Pi$ , le produit scalaire  $0 = \overrightarrow{M_0M_2}.\overrightarrow{N} = \overrightarrow{M_0M_1}.\overrightarrow{N} + \overrightarrow{M_1M_2}.\overrightarrow{N} = \overrightarrow{M_0M_1}.\overrightarrow{N} + \lambda \|\overrightarrow{N}\|^2$ . Ce qui permet d'obtenir  $\lambda$  et par suite le vecteur  $\overrightarrow{M_1M_2}$ .
- 3.  $\|\overrightarrow{M_1M_2}\|$
- 4. Il suffit d'observer que  $\overrightarrow{M_1M_3} = 2\overrightarrow{M_1M_2}$

**Exercice 8** Dèterminer les èquations paramètriques de la droite dèfinie par les èquations x + y + z = 1 et x - y + 2z = 1.

Corrigè : Il suffit de dèterminer un vecteur directeur  $\overrightarrow{V}$  de la droite intersection des deux plans d'èquations x+y+z=1 et x-y+2z=1 de normales respectives  $\overrightarrow{N}_1=(1,1,1)et\overrightarrow{N}_2=(1,-1,2)$ . Un tel vecteur est donné par  $\overrightarrow{V}=\overrightarrow{N}_1\Lambda\overrightarrow{N}_2=(3,-1,-2)$ .

MT22-A10 5

**Exercice 9** Soient a; b; c trois paramètres strictement positifs. Donner des èquations paramètriques des surfaces dont les èquations cartèsiennes sont définies ci-après, prèciser dans chacun des cas de quelle surface il s'agit.

1. 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

2. 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{a^2} = 1$$

3. 
$$-\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$
.

4. 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

5. 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

6. 
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + z = 0$$

# Corrigè: A faire

Exercice 10 1. Pour chacune des trois courbes ci-dessous, faire un dessin (allure) et donner une paramètrisation.

(a) 
$$x^2 + y^2 = 1$$
;  $z = 3$ 

(b) 
$$x^2 + y^2 = 1$$
;  $x + y + z = 1$ 

(c) 
$$x^2 + y^2 = 1$$
;  $x + y = 1$ .

- 2. Soit la courbe de  $\mathbb{R}^3$  définie par les équations suivantes  $z=x^2+y^2; \ x^2+\frac{1}{2}y^2=1$ 
  - (a) Tracer et paramètrer cette courbe.
  - (b) Donner une paramètrisation de la droite tangente à cette courbe au point  $M_0 = (1,0,1)$ .

## Corrigè:

- 1. (a)  $\{x^2 + y^2 = 1; z = 3\} \Leftrightarrow \{x = \cos(\theta), y = \sin(\theta), \theta \in [0, 2\pi], z = 3\}$ 
  - (b)  $\{x^2 + y^2 = 1; x + y + z = 1\} \Leftrightarrow \{x = \cos(\theta), y = \sin(\theta), \theta \in [0, 2\pi], z = 1 \cos(\theta) \sin(\theta)\}$
  - (c)  $\{x^2 + y^2 = 1; x + y = 1\} \Leftrightarrow \{x^2 + (1 x)^2 = 1; x + y = 1\} \Leftrightarrow \{x^2 + -2x = 0; x + y = 1\} \Leftrightarrow \{(x, y) = (0, 1) \text{ ou } (x, y) = (2, -1)\}$  Il s'agit de deux droites.

(a)

$$\{z = x^2 + y^2; \ x^2 + \frac{1}{2}y^2 = 1\} \Leftrightarrow \{z = x^2 + y^2; \ x = \cos(\theta), y = \sqrt{2}\sin(\theta), \ \theta \in [0, 2\pi]\}$$
$$\Leftrightarrow \{z = \cos^2(\theta) + 2\sin^2(\theta); \ x = \cos(\theta), y = \sqrt{2}\sin(\theta), \ \theta \in [0, 2\pi]\} \Leftrightarrow \{z = 1 + \sin^2(\theta); \ x = \cos(\theta), y = \sqrt{2}\sin(\theta), \ \theta \in [0, 2\pi]\}$$

(b) Le point  $M_0$  correspond à la valeur de  $\theta=0$ . Un vecteur directeur à la droite tangente à la courbe au point  $M_0$  est obtenu par  $\overrightarrow{V}=(x'(0),y'(0),z'(0))$ . D'où le rèsultat.....

**Exercice 11** On considère la courbe C, intersection des deux surfaces  $S_1$  et  $S_2$  dèfinies paramètriquement par :

$$(S_1) \begin{cases} x = u + v + \frac{1}{3} \\ y = u - 2v + \frac{1}{3} \\ z = -2u + v + \frac{1}{3} \end{cases}$$

$$(S_2) \begin{cases} x = u \\ y = v \\ z = u^2 + v^2. \end{cases}$$

 $où(u,v) \in \mathbb{R}^2$ 

- 1. Donner des èquations implicites pour  $S_1$  et  $S_2$ .
- 2. Soit  $M_2 \in S_2$ . Utiliser deux mèthodes diffèrentes pour trouver un vecteur normal à  $S_2$  au point  $M_2$ . En dèduire l'èquation du plan tangent à  $S_2$  au point  $M_2$ .
- 3. On suppose que  $M_2$  appartient aussi à  $S_1$ . Donner un vecteur tangent à la courbe C en  $M_2$ . En dèduire des èquations paramètriques de la tangente à C en  $M_2$ .

### Corrigè:

- 1. x + y + z = 1 pour  $S_1$  et  $z = x^2 + y^2$  pour  $S_2$ .
- 2. Pour un vecteur normal à la surface  $S_2$ , soit on utilise les equations paramètriques, soit l'èquation cartèsiènne. Dans le premier cas on effectue le produit vectoriel des vecteurs (dèrivèes partielles par rapport à u et v)  $T_u(M_2)=(1,0,2u)$  et  $T_v(M_2)=(0,1,2v)$ . Dans le deuxième cas il s'agit d'une direction du gradient de la fonction  $f(x,y,z)=z-x^2-y^2$ , à savoir  $\overrightarrow{N}_2=(-2x_2,-2y_2,1)$ , où  $M_2=(x_2,y_2,z_2)$ .
- 3. Soit  $\overrightarrow{N}_1 = (1,1,1)$  un vecteur normal au plan  $S_1$ . Un vecteur directeur de la droite tangente en  $M_2$  à la courbe C est obtenu comme produit vectoriel des normales  $\overrightarrow{N}_1$  et  $\overrightarrow{N}_2$ . Ensuite on en dèduira facilement les èquations paramètriques de la droite tangente.

**Exercice 12** Pour chacun des domaines  $D \subset \mathbb{R}^2$  ci-dessous, faire un dessin reprèsentant D et paramètrer son bord.

- 1.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; |x| < 1; |y| < 1\}$
- 2.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; \ x^2 + (y 1)^2 \le 1; \ y \ge x\}$
- 3.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; x > 0; y > 0; x + y < 1\}$
- 4.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; \ x^2 + y^2 x < 0; \ x^2 + y^2 y > 0; \ y > 0\}$
- 5.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; \ x^2 + (y 2)^2 \le 4; \ x \ge 0\}$
- 6.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; y^2 \le 4x; y \ge 0; x \le h\}$
- 7.  $D = \{(x; y) \in \mathbb{R}^2; x < 2y; y < 2x; y < 2\}$

#### Corrigè : facile à faire!

**Exercice 13** On considère la surface S, dèfinie par :

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z \le 1 - 2y \end{cases}$$

- 1. Dessiner S.
- 2. Paramètrer S
- 3. Donner l'èquation du plan tangent à S en un point  $M_0$ , d'une part en utilisant la reprèsentation paramètrique, d'autre part en utilisant l'èquation cartèsienne.
- 4. On appelle C le bord de S.

MT22-A10 7

- (a) Donner les èquations cartèsiennes de C.
- (b) Montrer que C est l'intersection d'un plan et d'un cylindre. En dèduire des èquations paramètriques de C.
- (c) Donner un vecteur tangent à la courbe C en un point  $M_0$ .

#### Corrigè:

1. S est l'intersection de la paraboloide  $z=x^2+y^2$  et du demi-plan  $z+2y\leq 1$ 

2.

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z \le 1 - 2y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ x^2 + y^2 \le 1 - 2y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ x^2 + (y+1)^2 \le 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = r\cos(\theta), & \theta \in [0, 2\pi], \ r \in [0, \sqrt{2}] \\ y = -1 + r\sin(\theta), \ \theta \in [0, 2\pi], \ r \in [0, \sqrt{2}] \\ z = 3 - 2r\sin(\theta), \ \theta \in [0, 2\pi], \ r \in [0, \sqrt{2}] \end{cases}$$

- 3. Il suffit de calculer une normale par les deux mèthodes ; celle du gradient dans le cas de l'èquation cartèsienne  $z x = 2 y^2 = 0$  et celle qui utilise les èquations paramètriques.
- 4. (a) Les èquations cartèsiennes de C sont  $z=x^2+y^2etz+2y=1$ . (C est une courbe obtenue comme l'intersection de deux surfaces)
  - (b)  $M(x, y, z) \in C \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z + 2y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 - 2y = x^2 + y^2 \\ z + 2y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 + (y+1)^2 = 2 \\ z + 2y = 1 \end{cases}$$

L'èquation cartèsienne  $x^2 + (y+1)^2 = 1$  dècrit le cylindre d'axe (x=1,y=-1). Par consèquent les èquations paramètriques sont donnèes par :

$$\begin{cases} x = \sqrt{2}\cos(\theta), & \theta \in [0, 2\pi] \\ y = -1 + \sqrt{2}\sin(\theta), & \theta \in [0, 2\pi] \\ z = 3 - 2\sqrt{2}\sin(\theta), & \theta \in [0, 2\pi] \end{cases}$$

(c) Soit  $M_0=M(x(\theta_0),y(\theta_0),z(\theta_0))$ . Prenons, pour simplifier,  $\theta_0=\frac{\pi}{4}$ , ce qui correspond à  $M_0=(1,0,1)$ . Un vecteur tangent est donné par

$$T(\theta_0) = (x'(\theta_0), y'(\theta_0), z'(\theta_0)) = (-1, 1, -2)$$