

## Lastenheft

### Einführung

Es soll eine webbasierte Software entwickelt werden, die es ermöglicht sich mit anderen Menschen sozial zu vernetzen. Dabei sollen bestehende Dienste genutzt werden können, um sich auf der Seite anmelden und diverse Medien verwalten zu können. Der Nachrichtenfluss soll, ähnlich wie bei Google+, in Streams unterteilt werden können, in denen nur Nachrichten ausgewählter Personen angezeigt werden. Nachrichten sollen von anderen Personen bewertet, kommentiert und geteilt werden können. Desweiteren soll es möglich sein, anderen Personen private Nachrichten schicken zu können, die nicht öffentlich sichtbar sind.

### Anforderungen

- Login-Mechanismus über Authentifizierungs-APIs von Google als Alternative zum eigenen Registrierungsformular
- Eigene Benutzer-Profile zum darstellen und speichern persönlicher Informationen inklusive Account-Verwaltung (Passwort/E-Mail-Adresse ändern etc.)
- Entwicklung eines Freundschafts-Systems ähnlich wie bei Google+ (verschiedene Streams erstellen, in denen nur bestimmte Personen auftauchen)
- Entwicklung einer Bildergalerie zur Verwaltung eigener Fotos unter Nutzung eines Photo-Hosters (z.B. Flickr, Picasa etc.)
- Privatsphären-Einstellungen für Benutzerdaten (keine Anzeige, Anzeige nur für vernetzte Personen, Anzeige für alle registrierten Nutzer)

### Ausschlüsse

- Live-Chat
- Werbe-Einblendungen
- Forum
- Rollen-System (Admin, Moderator, User, etc.)
- Anwendungen & Spiele