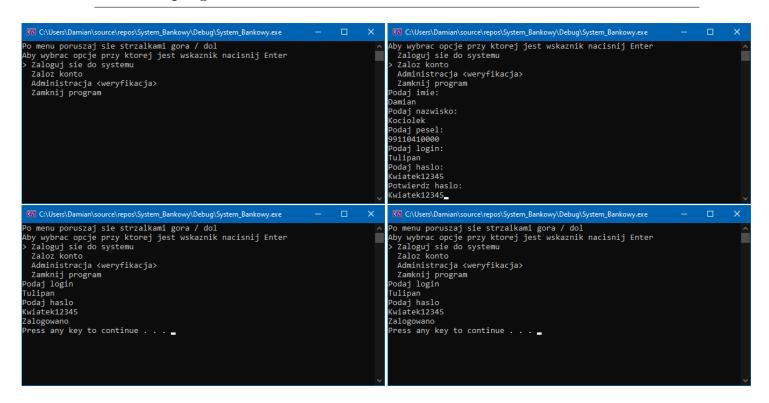
System bankowy w C++	
Kurs	Termin
Programowanie Obiektowe	Środa 9:15
Temat	Etap
System bankowy	Dokumentacja końcowa
Skład grupy	Nr grupy
Natalia Nadolna, Damian Kociołek, Kamil Pokrywa, Michał Wesołowski	5
Prowadzący	data
Mgr inż. Konrad Kluwak	2 czerwca 2020

## Ogólny opis projektu

Aplikacja jest symulacją rzeczywistego systemu bankowego, z którym mamy do czynienia na co dzień. Umożliwia ona przeprowadzenie najważniejszych działań takie jak zalogowanie się na własne konto gdzie możemy wykonywać takie operacje jak sprawdzenie danych swojego konta, dokonanie wpłaty oraz wypłaty pieniędzy czy oczywiście wykonanie przelewu. Aplikacja umożliwia także założenie nowego konta w systemie.

## Interface programu

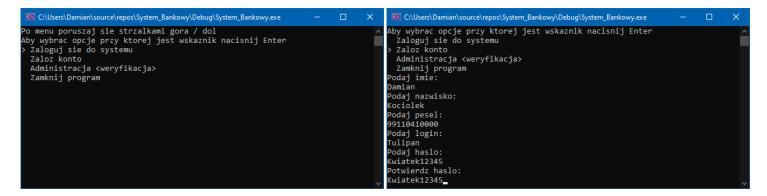


Rysunek 1: Zrzuty ekranu ukazujące przykadowy

## Spis funkcjonalności udostępnionych w aplikacji

#### 1 Założenie konta

Użytkownik aplikacji ma możliwość założenia nowego konta w systemie. Aby założyć konto użytkownik proszony jest o podanie Imienia, Nazwiska, a następnie numeru PESEL. Aby konto zostało utworzone użytkownik musi podać poprawny numer PESEL oraz musi mieć ukończone 13 lat ( jest to sprawdzane przy użyciu aktualnej daty w systemie). Następnie użytkownik proszony jest o podanie loginu, którym będzie logować się do systemu oraz hasła, które następnie musi powtórzyć (aby konto zostało utworzone oba hasła muszą się zgadzać). Indywidualny numer konta nadawany jest automatycznie.



Rysunek 2: Zrzuty ekranu ukazujące przykładowy proces zakładania konta

## 2 Zalogowanie się do systemu

Po założeniu konta w systemie użytkownik może zalogować się na swoje własne konto, w tym celu proszony jest o podanie loginu i hasła które zostały ustawione podczas tworzenia konta.

Rysunek 3: Zrzuty ekranu ukazujące przykładowy proces logowania

#### 2.1 Pokaż dane mojego konta

Użytkownik ma możliwość sprawdzić poprawność wprowadzonych danych podczas tworzenie konta takich jak imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia (która została pobrana z numeru PESEL) oraz automatycznie wygenerowany numer konta.

### 2.2 Historia wykonanych operacji

Użytkownik ma możliwość podejrzenia wszystkich operacji na koncie ( rodzaj działania oraz data wykonania)

#### 2.3 Zaplanowane operacje

Użytkownik ma możliwość sprawdzenia listy zaplanowanych przelewów.

#### 2.4 Dodanie nowego odbiorcy

Użytkownik może dodać nowego odbiorcę do przelewu, w tym celu proszony jest o podanie nazwy odbiorcy oraz numeru konta.

#### 2.5 Wykonanie przelewu

Użytkownik ma możliwość wykonania przelewu. Aby wykonać przelew użytkownik proszony jest o podanie nazwy odbiorcy, numeru konta, kwotę którą chce przelać oraz datę wykonania przelewu. Ad jest możliwość wykonania przelewu, do odbiorcy, który nie znajduje się na liście odbiorców oraz na numer konta osoby spoza banku. I że jeszcze podaje się dokładny czas przelewu (datę, godzinę i minutę). I jeszcze tam jakaś praca z plikami była, to o tym też warto wspomnieć

#### 2.6 Wypłacanie gotówki

Użytkownik ma możliwość wypłacenia gotówki, w tym celu jest proszony o podanie i hasła oraz kwoty jaką chce wypłacić. Aby wypłata została wykonana pomyślnie hasło musi być wpisane poprawnie oraz kwota wypłaty nie może być większa niż aktualny stan konta.

#### 2.7 Wpłata gotówki

Użytkownik ma możliwość wpłacenia gotówki, w tym celu jest proszony o podanie i hasła oraz kwoty jaką chce wpłacić. Aby wypłata została wykonana pomyślnie hasło musi być wpisane poprawnie.

#### 2.8 Sprawdzenie salda

Użytkownik ma możliwość sprawdzenia aktualnego stanu konta.

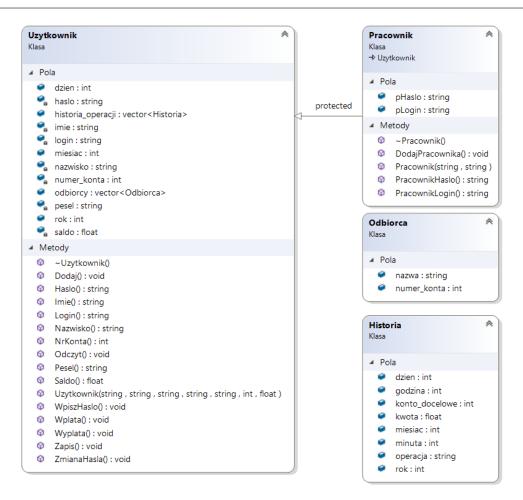
#### 2.9 Zmiana Hasła

Użytkownik ma możliwość zmienić swoje aktualne hasło na nowe. W celu zmiany hasła na nowe użytkownik jest proszony o podanie starego hasła oraz o dwukrotne powtórzenie nowego hasła.

#### 2.10 Wylogowanie

Użytkownik ma możliwość wylogować się z systemu. Wylogowanie nie zamyka aplikacji, umożliwia dalsze działania takie jak ponowne zalogowanie się na konto czy utworzenie innego nowego konta.

# Diagram klas



Rysunek 4: Diagram klas użytych w programie

# Opis klas

### Użytkownik

Klasa ta jest klasą główną obsługują większość operacji związanych z...

Pola klasy:

• .

Metody klasy:

• .

## Pracownik

...

Pola klasy:

• .

Metody klasy:

•

## ${\bf Odbiorca}$

..

## Historia

...