

JavaChat

Daniel Dimitrijevic

Version1.0(13.02.2013)

Inhaltsverzeichnis:

Contents

Aufgabenstellung.....	3
Abgabe	3
Benotungskriterien	3
Ideen.....	4
UML	4
Schätzung	5
Beispiel	5
Problemfälle	6
Quellen	7

Aufgabenstellung

Es soll basierend auf der [Vorlage](#) eine einfache GUI-Chat-Applikation implementiert werden. Beachten Sie dabei, dass das MVC-Pattern erfüllt werden muss. Das fertig gestellte Produkt soll als ausführbares Jar-File abgegeben werden. Beachten Sie dabei, dass entsprechende Parameter gesetzt werden müssen. Alle notwendigen Zusatzfiles (Sources, Libraries und Dokumentation) müssen ins Jar-File gepackt werden. Verwenden Sie Ant zum Deployen und Builden!

Abgabe

- Quellcode + Modellierung + JavaDoc/Kommentare
- Demonstration der Applikation + Protokoll

Gruppenarbeit (2er Teams)

Benotungskriterien

- 8 Punkte: Chatten von 2 Teilnehmern + 1 Zusatzfunktion + Ant build.xml
[Bsp. Benutzer kann seine Anzeigefarbe wählen]
- 16 Punkte: Chatten von mehreren Teilnehmern
[gleichzeitig, mit einer Server-Instanz]
[GUI in SWT implementieren]
- 24 Punkte: Chatten von mehreren Teilnehmern
[gleichzeitig, ohne eine Server-Instanz - keine Broadcast-Lösung!]

Exeptionhandling

MVC

Patterns

Parameter

JavaDoc!

Sauberes Beenden

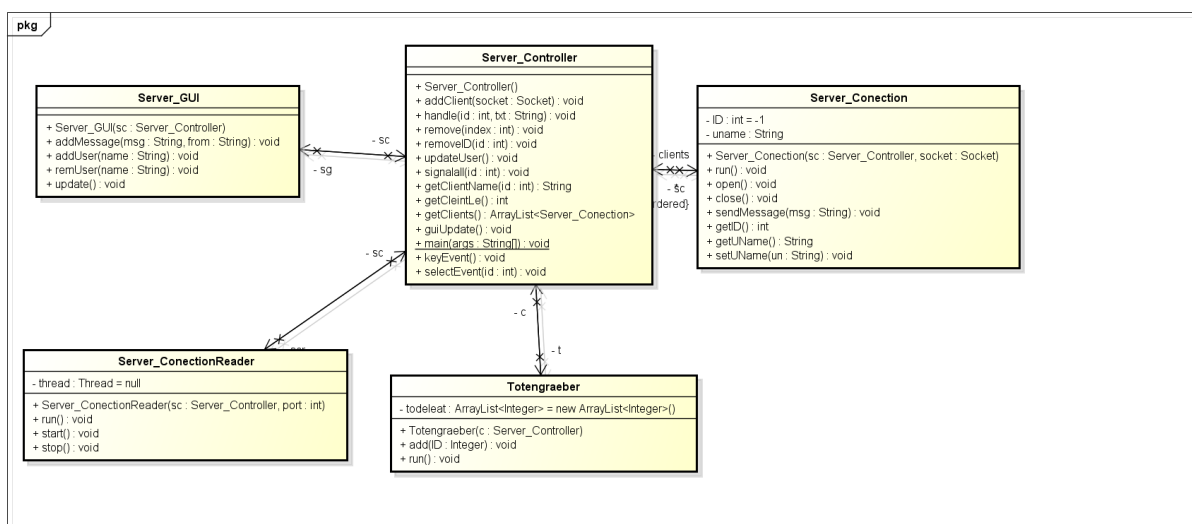
Ideen

Server verwaltet Verbindungen und schickt an alle Clients die Nachrichten

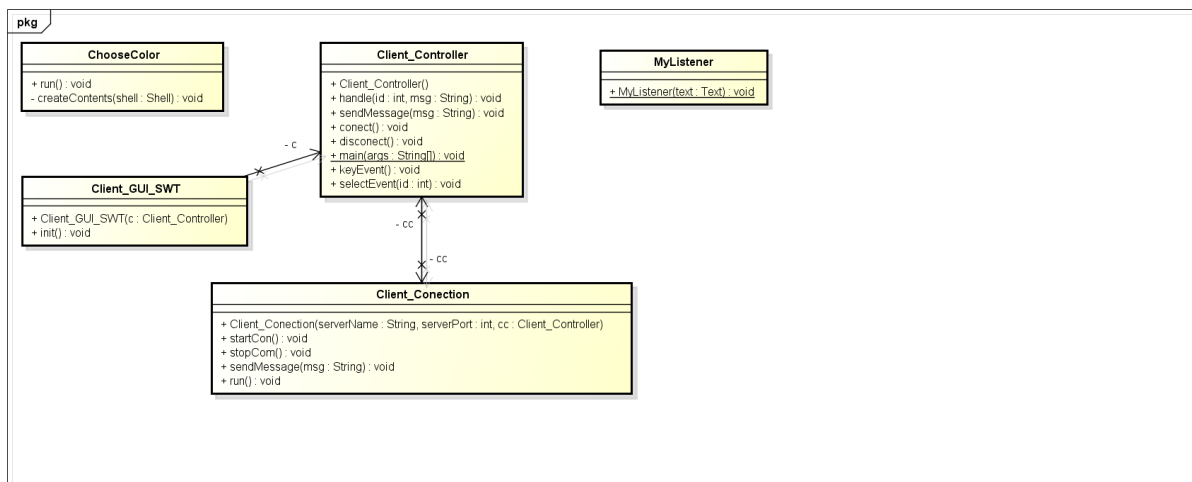
Client schickt die Nachricht an den Server und erhält die Nachricht selber.

UML

Server



Client:

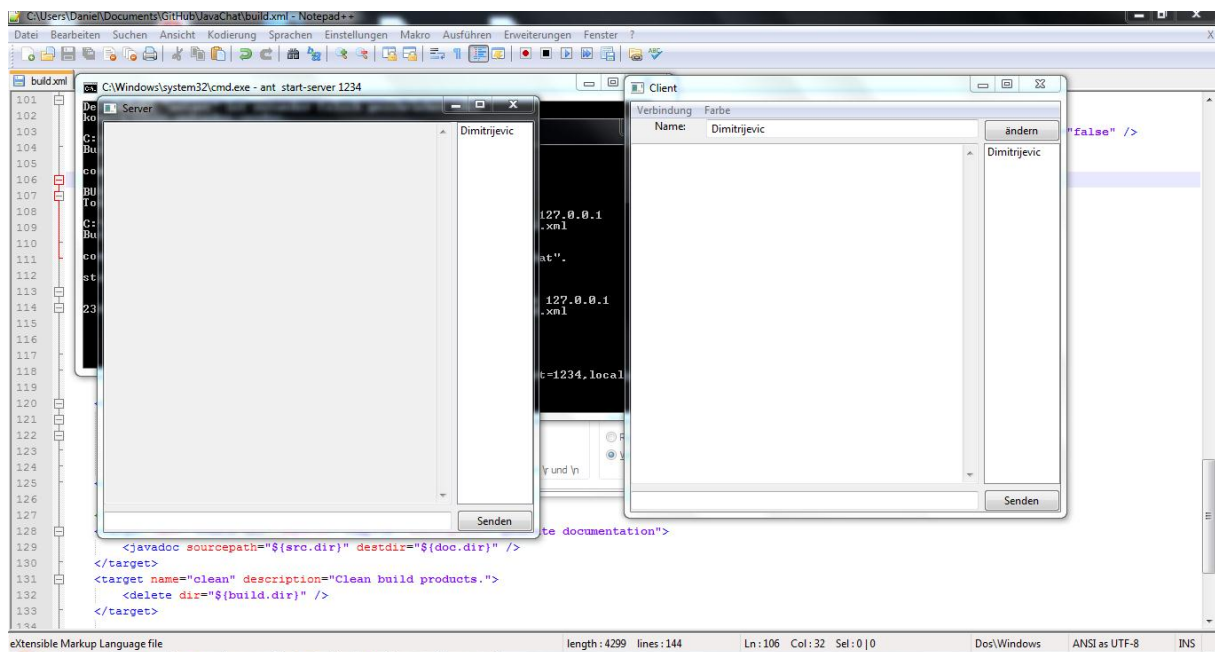


Schätzung

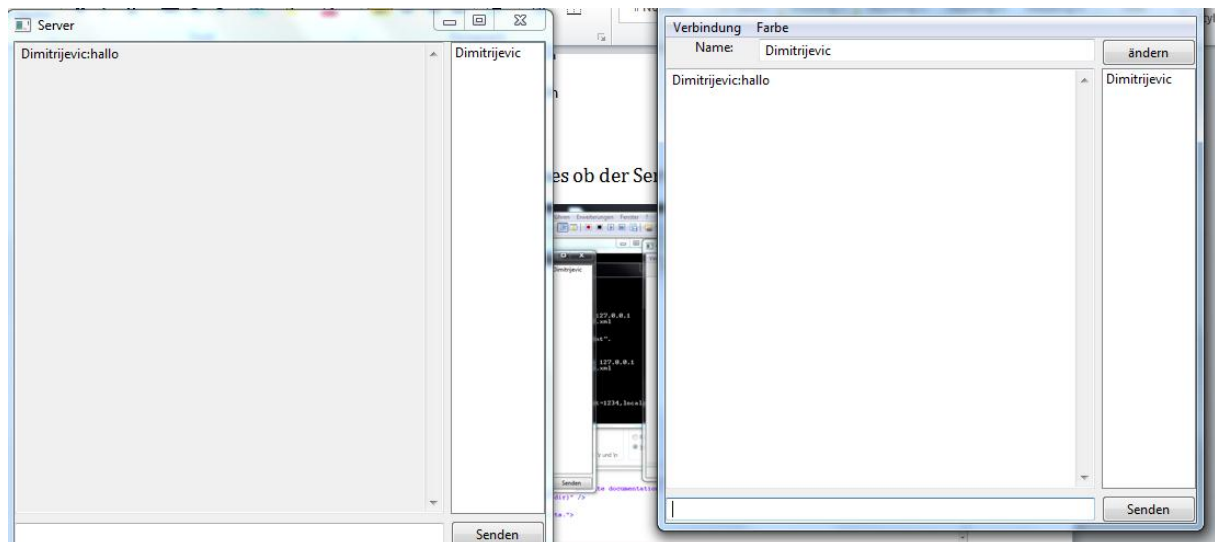
	Geschätzt	Wirklich
Backhausen:	25h	20h
Dimitrijevic:	25h	10h

Beispiel

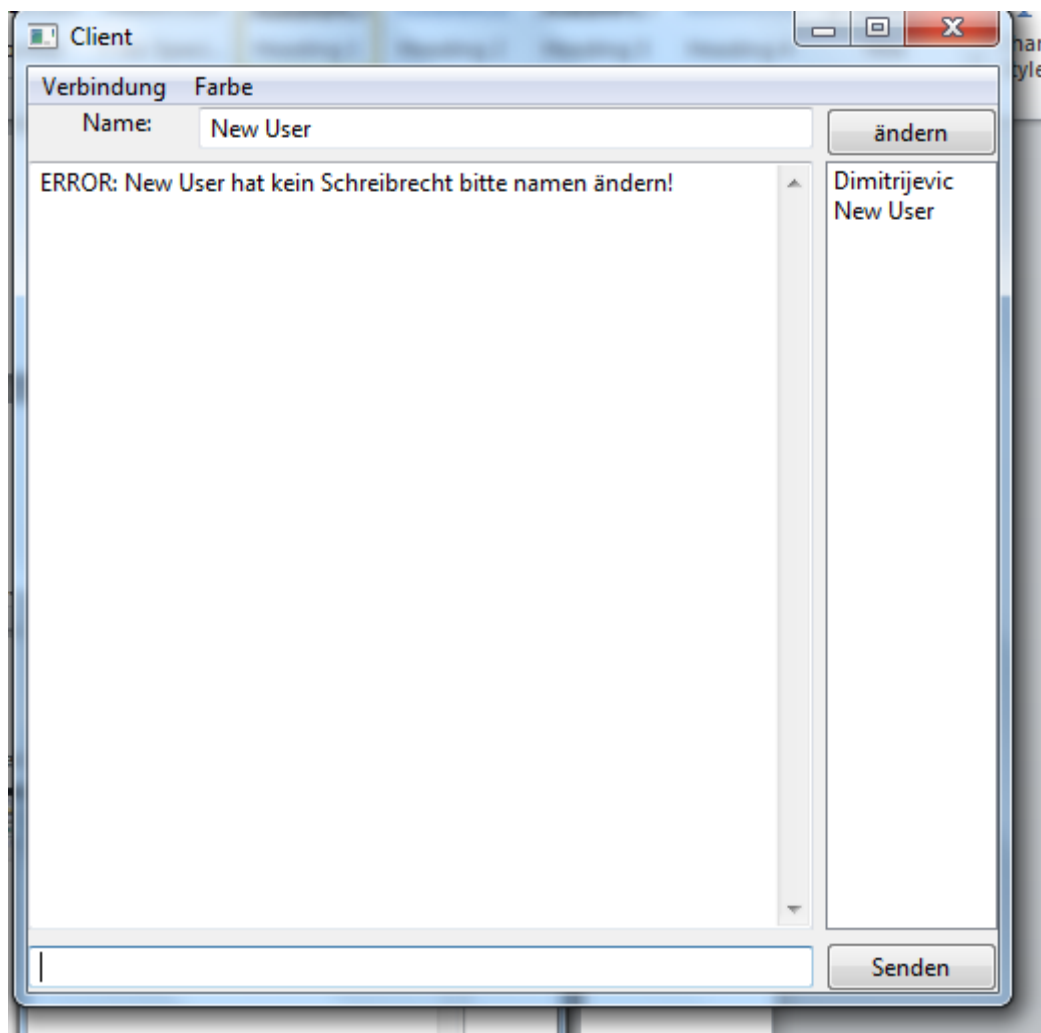
Testen des Programmes ob der Server startet



Testen der Nachrichtenübertragung



Error Message bei nicht Änderung des Namens



Problemfälle

Swt-Gui Listener einbinden.

Quellen

Java API

SWT API