

Usertest plan van aanpak

Inhoud

Instructies	1
Uitleg.....	1
Documenteren van de case.....	1
Het doel	2
Puzzel 1.....	2
Puzzel 2.....	2
Level.....	2
Extra Sources.....	2

Instructies

Uitleg

Om de spelers voor te bereiden voor de usertest gaan wij de spelers instructies geven over hoe de puzzels werken. Omdat wij nog geen tutorial hebben gaan wij in detail ook het doel uitleggen.

Tijdens de puzzel als ze vragen hebben over de puzzel kunnen wij het beantwoorden zolang het gaat over hoe de puzzel zelf werkt qua controls.

De spelers worden beide gefilmd met audio waar ze duidelijk hun gedachtegang kunnen delen. Ook al er iemand klaar staan om opmerkingen en gedrag patronen te noteren van de spelers.

Verder zal er na de test een Enquête gehouden worden om de spelers hun feedback op te halen en verder te verwerken in de volgende sprint. Om op basis van de feedback onze game te verbeteren of leuker te maken.

Documenteren van de case

Bij het documenteren van een Usecase zullen wij 2 forums gebruiken. Eén van de forums zal gebruikt worden voor het notuleren van de reactie op de game mechanics en bugs die opkomen tijdens de test op te schrijven. De andere zal gebruikt worden om de spelers feedback op te halen.

De benaming conventie per case zal gaan als volgt: [Speler namen] , [casenummer]. Het casenummer zal beginnen bij 1 en zal na elke test met 1 omhoog gaan.

Het doel

Puzzel 1

Het doel van de Usertest is om de moeilijkheidsgraad van puzzel 1 te testen. Dit doen we door te kijken hoelang het duurt voor de speler de puzzel afheeft en door te testen hoe de puzzel voelde voor de speler om de puzzel op te lossen. En eventueel als er feedback is om de puzzel leuker te maken of makkelijker als nodig.

Puzzel 2

Voor puzzel 2 willen wij testen hoe duidelijk het is welke form de pilaren moeten maken om te kijken welke form de schaduw moet zijn. Hier gaan wij feedback op vragen over hoe wij de speler kunnen vertellen welke form het is zonder de puzzel te makkelijk te maken.

Level

Voor het level zelf testen wij als de camera goed voelt om de speler te besturen en hoe zichtbaar de puzzel is voor de speler.

Extra Sources

Notule forms tests: <https://forms.office.com/e/YXDnvWpkNJ>

Usertest form: <https://forms.office.com/e/sypxBXb4jQ>