

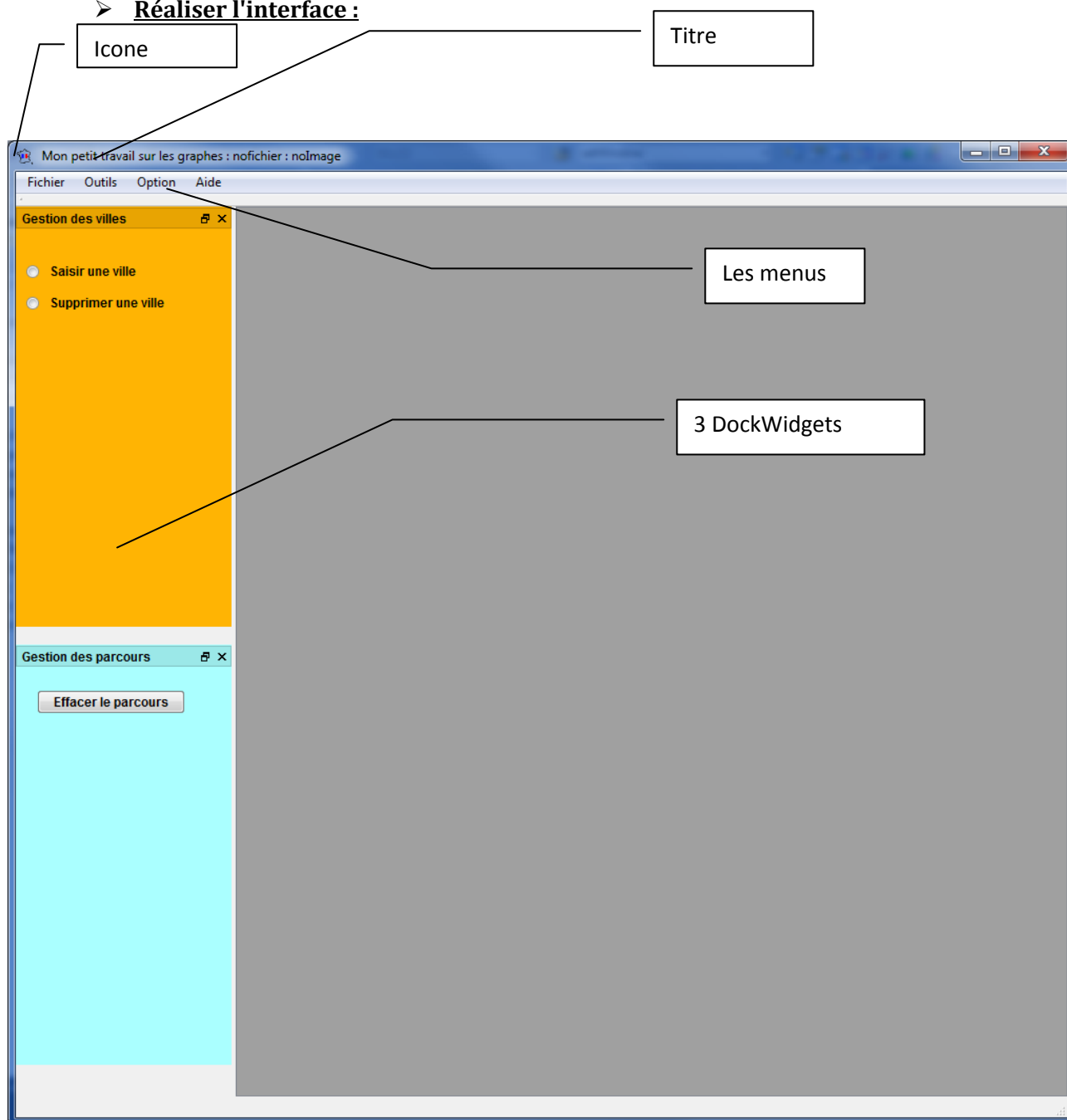
Sujet:

On veut réaliser un programme permettant de gérer des déplacements entre 2 villes sur une carte

On peut diviser le travail en plusieurs grandes parties

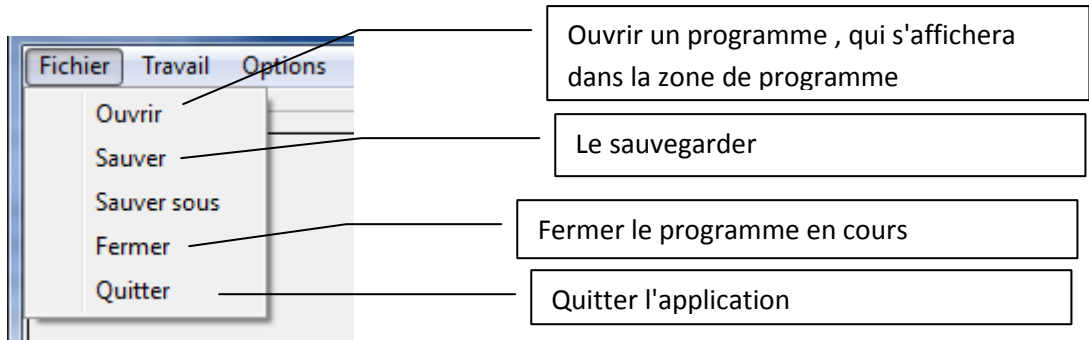
1° partie : Réalisation primaire

➤ Réaliser l'interface :

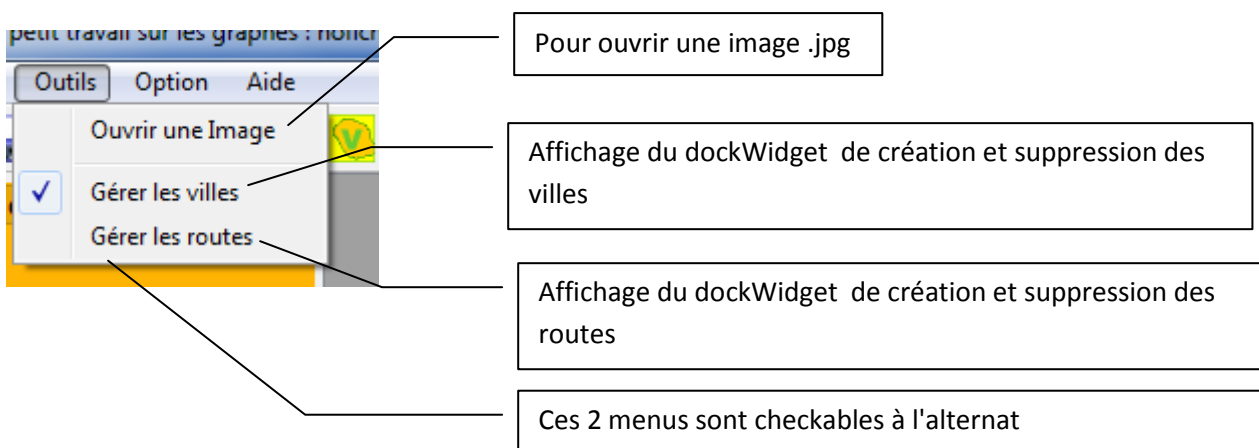


➤ **Les Menus:**

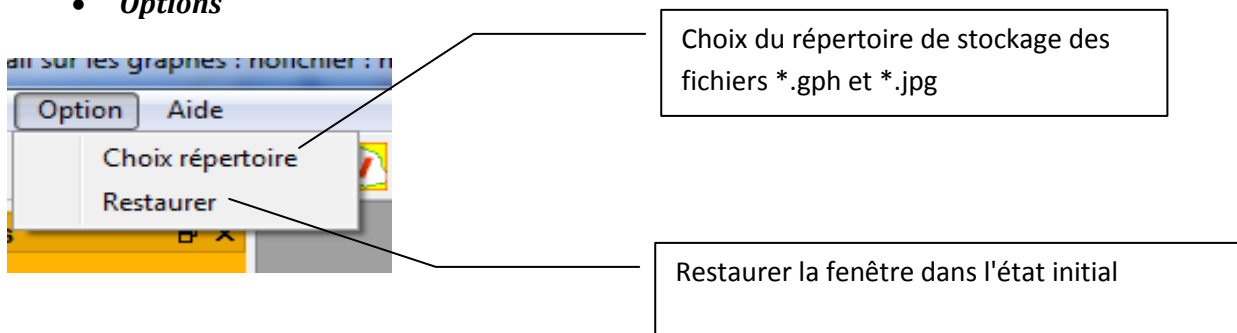
• **Fichier**

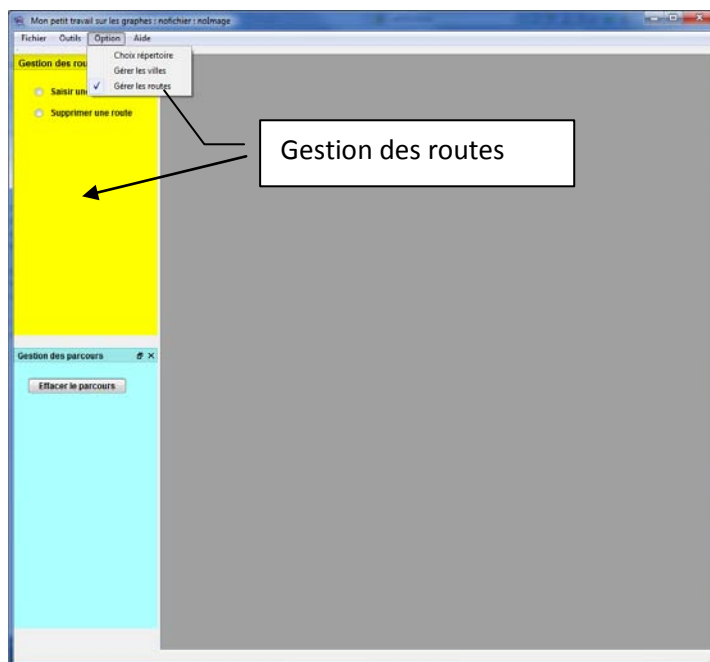
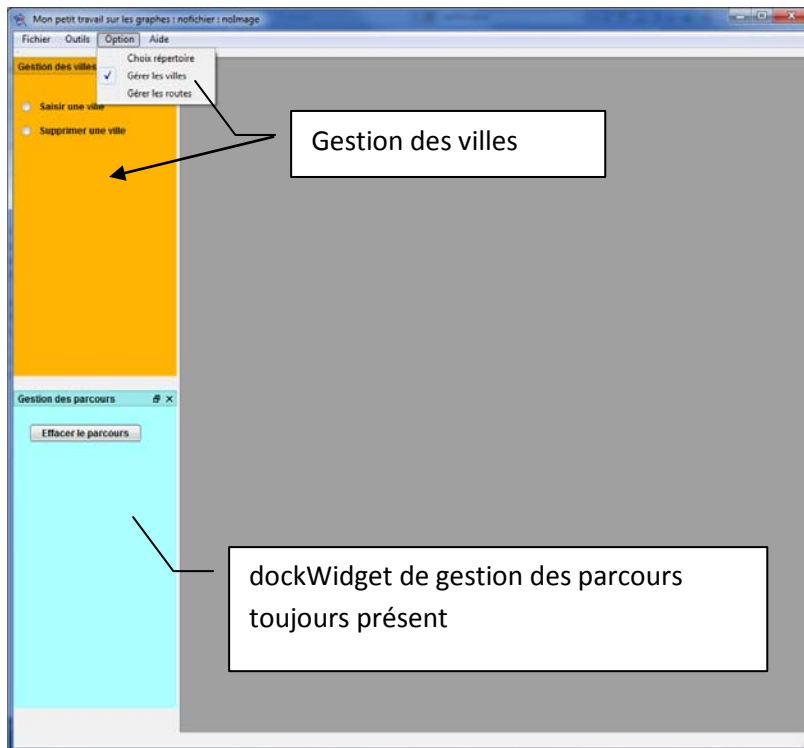


• **Outils**



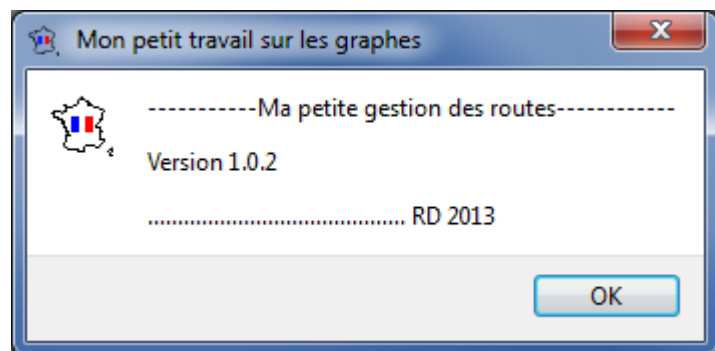
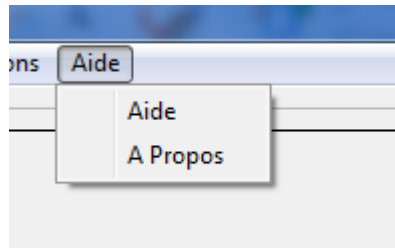
• **Options**



Position des dockWidgets

- *Aide*

On ne réalise que l'A_propos



➤ Les fichiers *.gph

GPH

Image= France.jpg

Ville= 9

0 Paris 355 167

1 Toulouse 282 476

2 Strasbourg 542 227

3 Lyon 440 372

4 Marseille 480 521

5 Bordeaux 214 424

6 Nantes 157 275

7 Le_Puy_en_Velay 411 404

8 Lille 372 55

Distance=

0 6 360

0 7 500

0 8 200

2 3 352

3 2 352

3 4 360

3 7 130

4 3 360

6 0 360

7 0 500

7 3 130

8 0 200

Mot magique qui permet d'identifier un fichier graphe

Label Image permet de charger une image de fond

Label Ville : permet de connaître le nombre de ville du fichier

Une ville : Numero identifiant nomVille et position sur l'image en (x,y)

Label Distance : indique qu'il doit y avoir des parcours notifiés ensuite

Définition d'un parcours

Exemple: 3 4 360

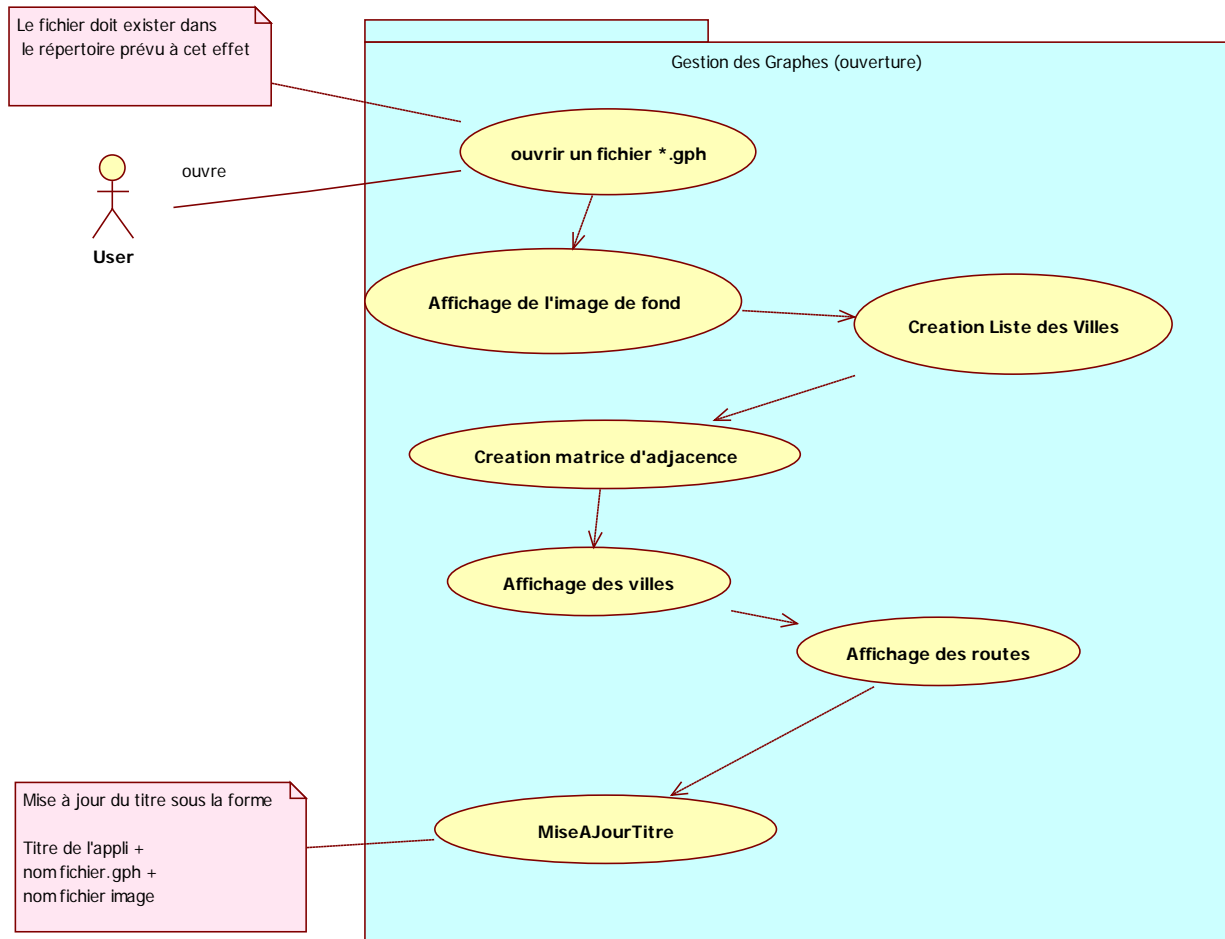
Signifie qu'entre la ville numéro 3 (Lyon)
et la ville numéro 4(Marseille),
il y a 360 km*Les Labels doivent toujours exister dans cette ordre**Le nombre de ville doit correspondre au nombre de villes présentes dans le fichier, il ne peut pas être nul**Les noms de villes ne doivent pas compter de blanc : c'est pourquoi Le Puy en Velay s'écrira
Le_Puy_en_Velay**Le Label Distance doit exister dans le fichier, mais il peut n'y avoir aucun parcours après*

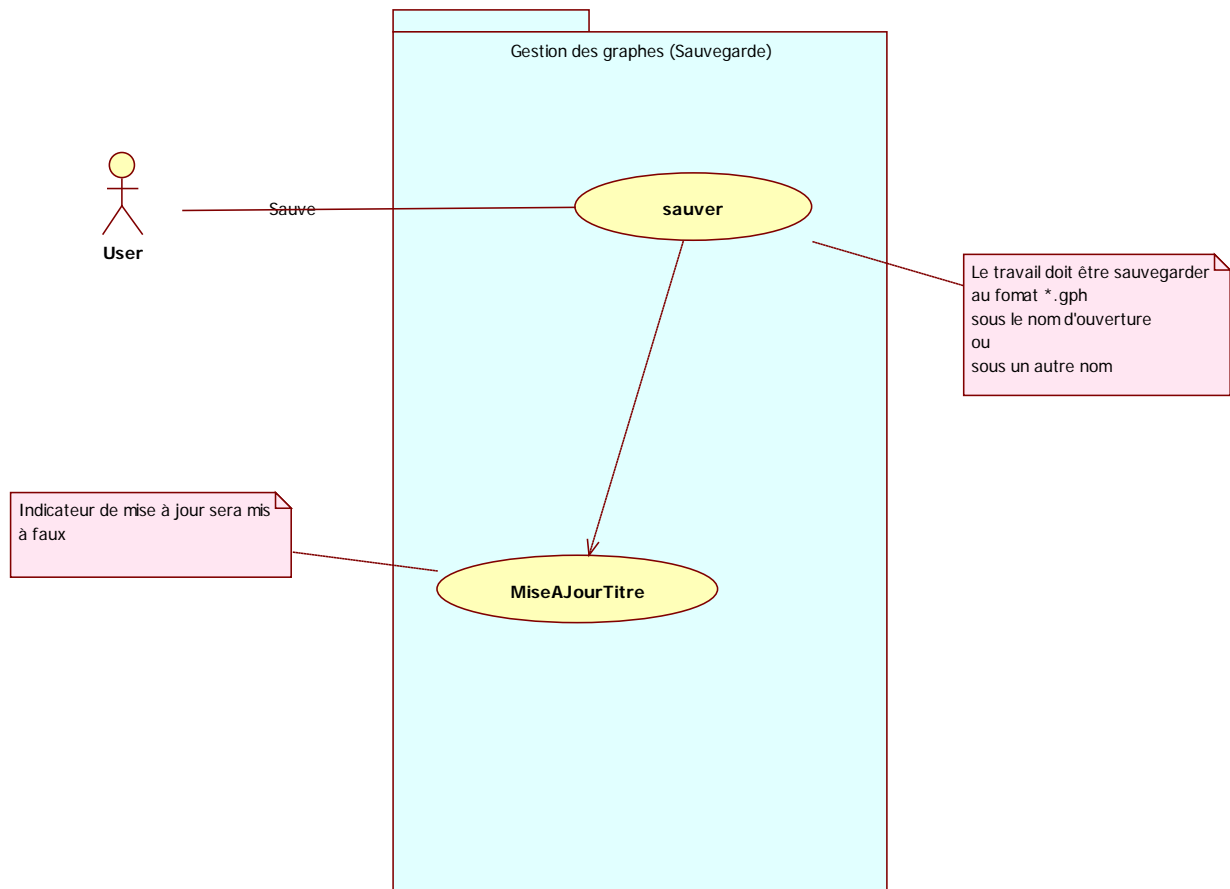
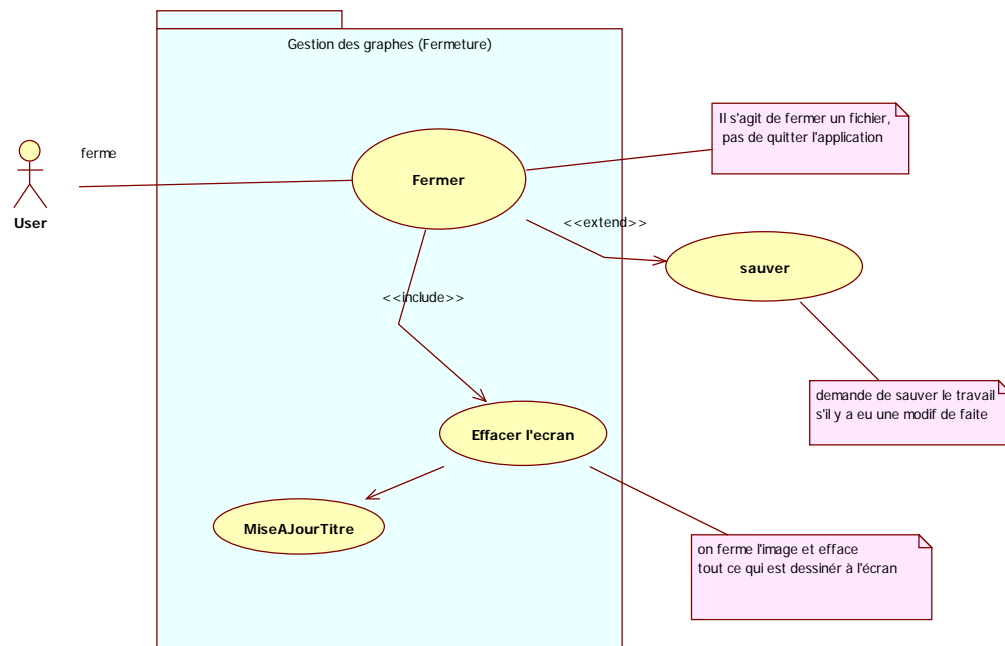
2° partie : Construire l'application

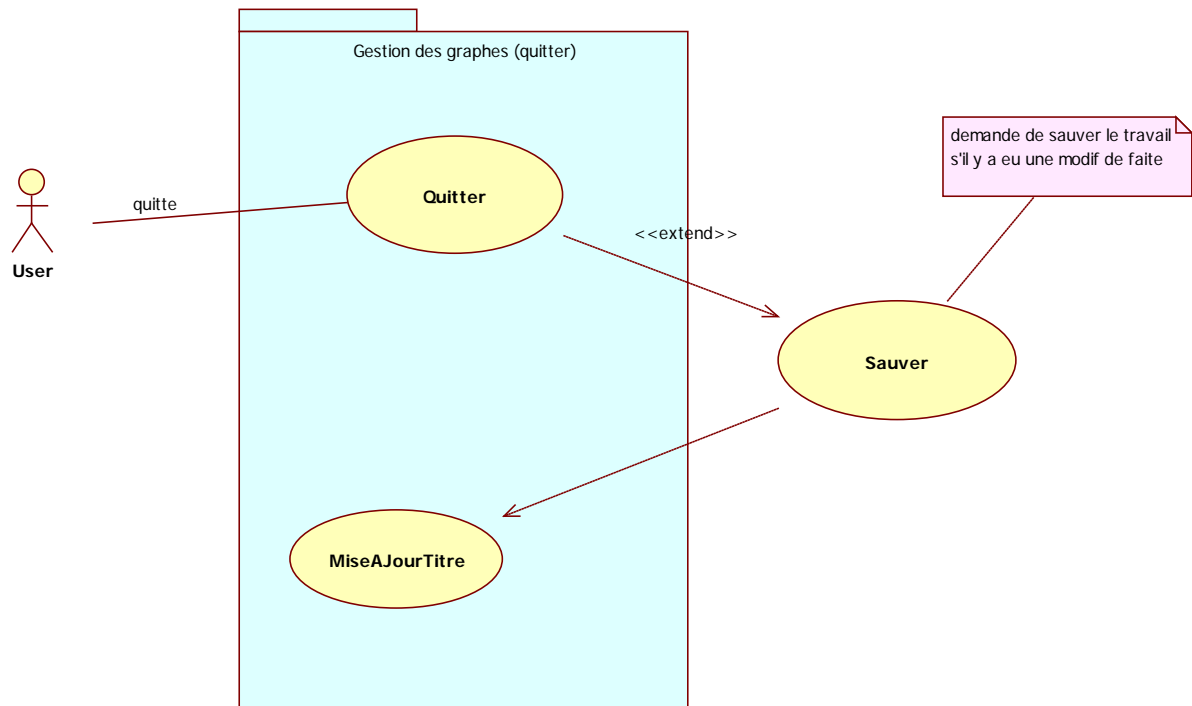
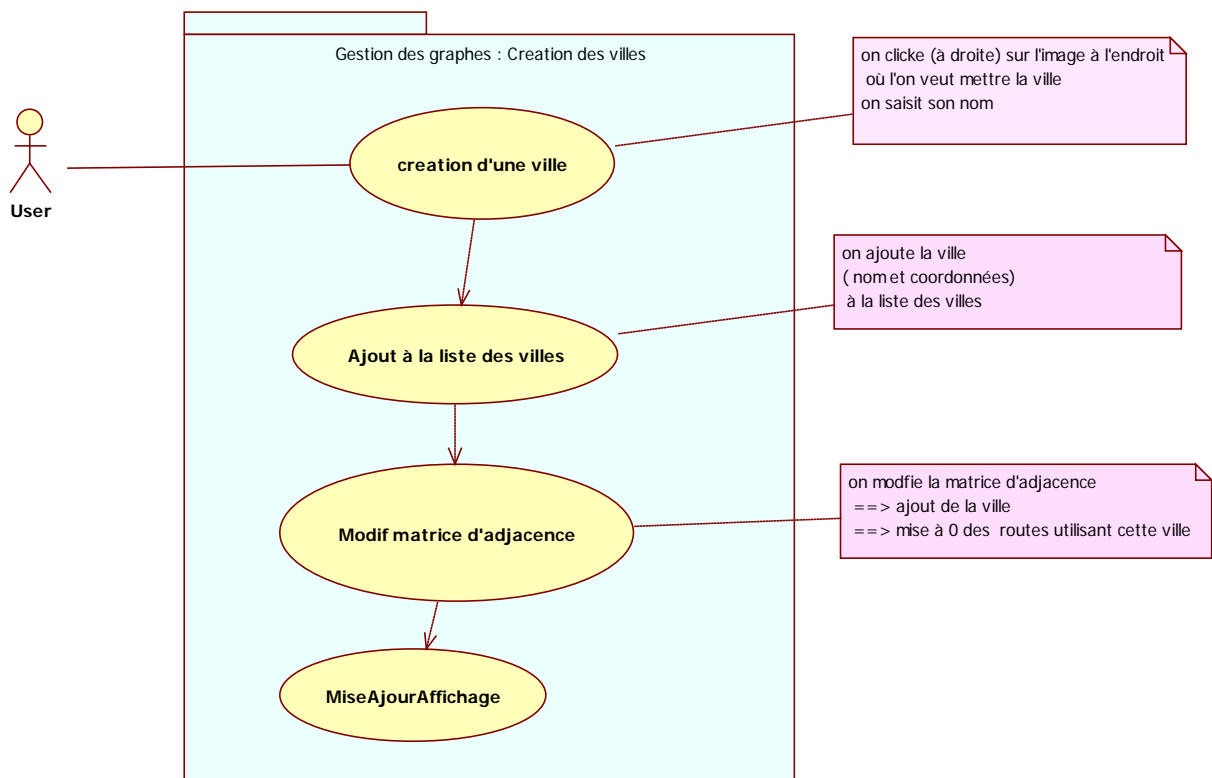
On veillera à faire une analyse permettant de définir le schéma de classe nécessaire

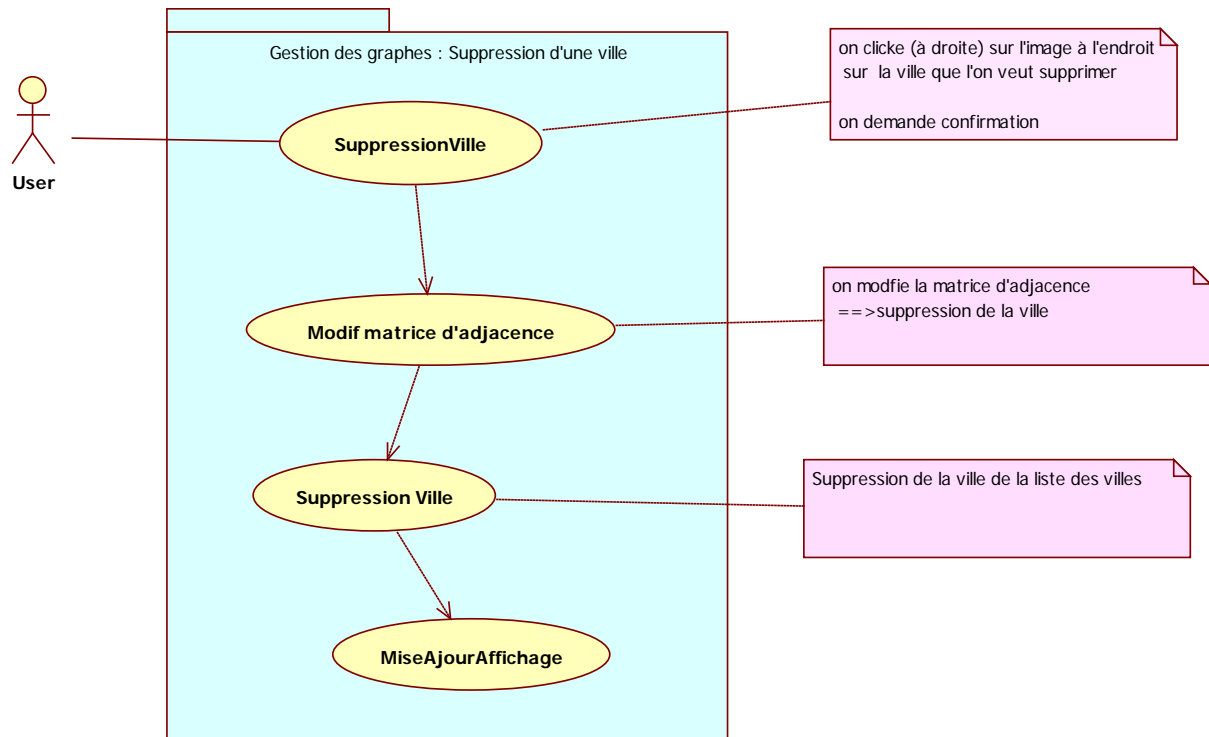
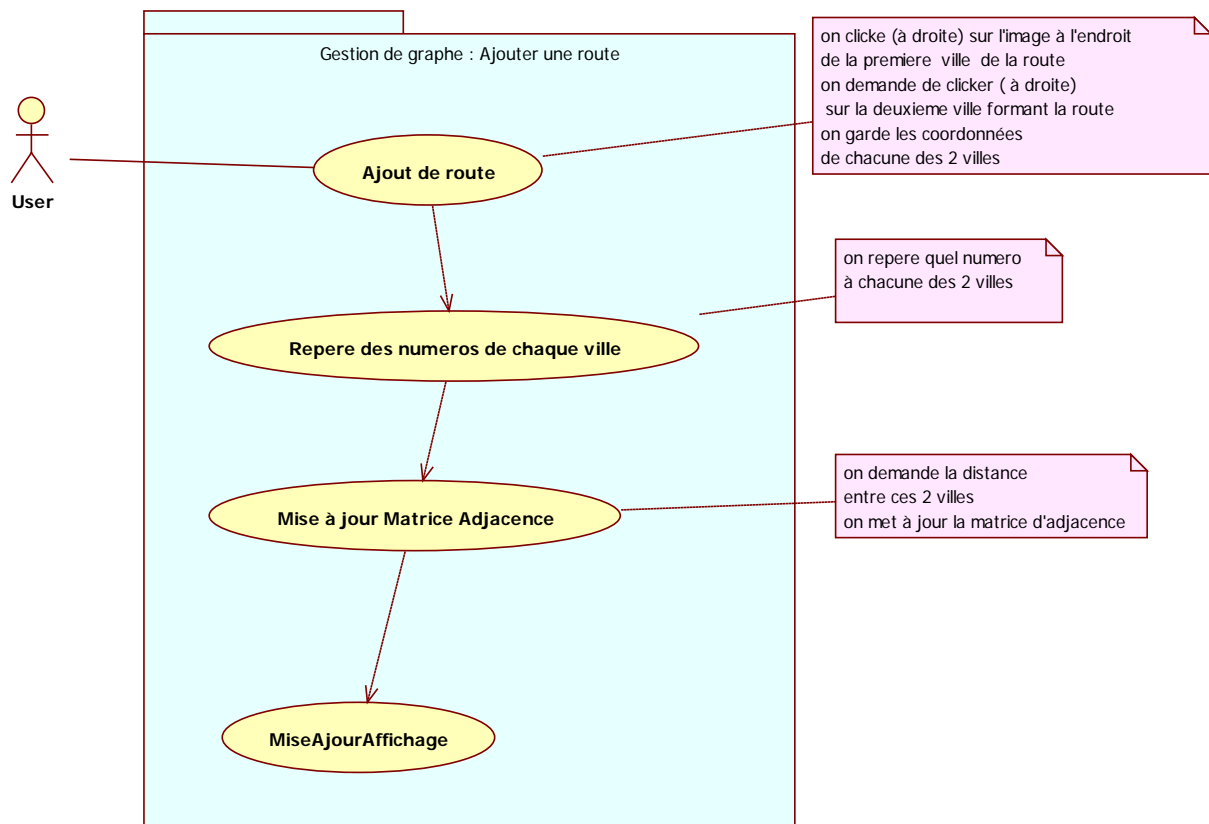
Les cas d'utilisation à prévoir seront :

➤ Création d'un fichier *.gph

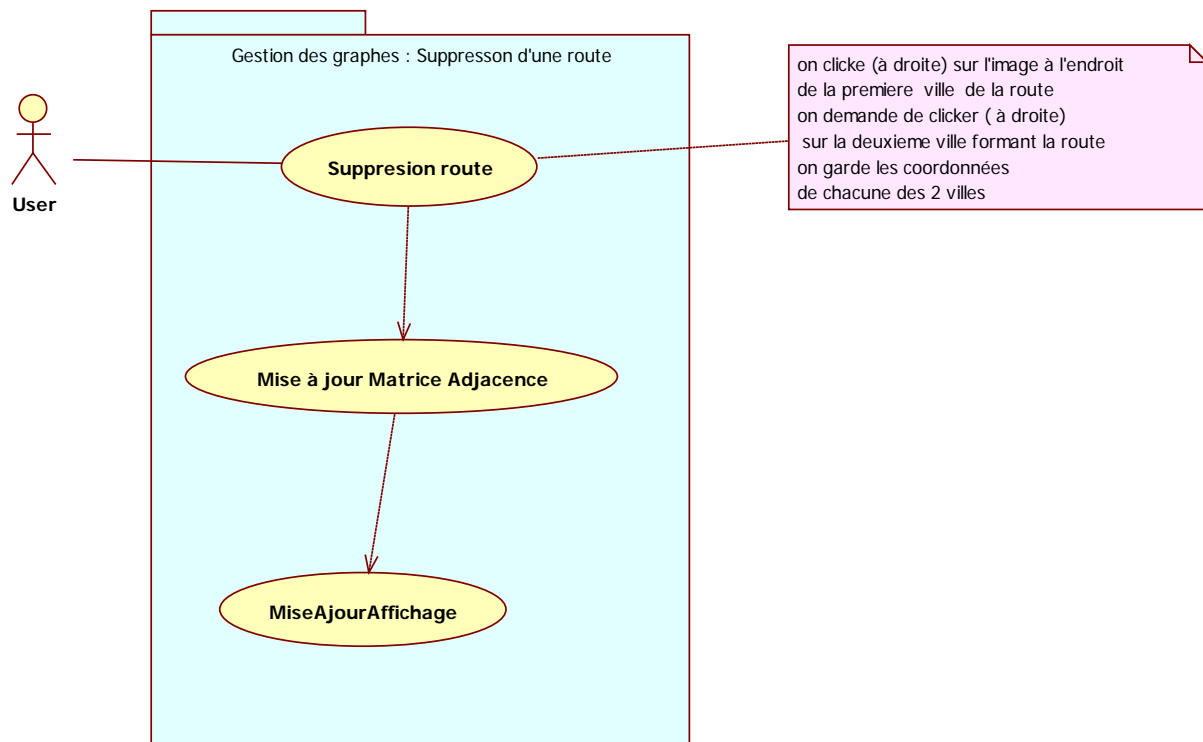


➤ Sauvegarde d'un fichier *.gph➤ Fermer

➤ Quitter➤ Ajout de villes

➤ Suppression de villes➤ Ajout de route

➤ **Suppression de route**

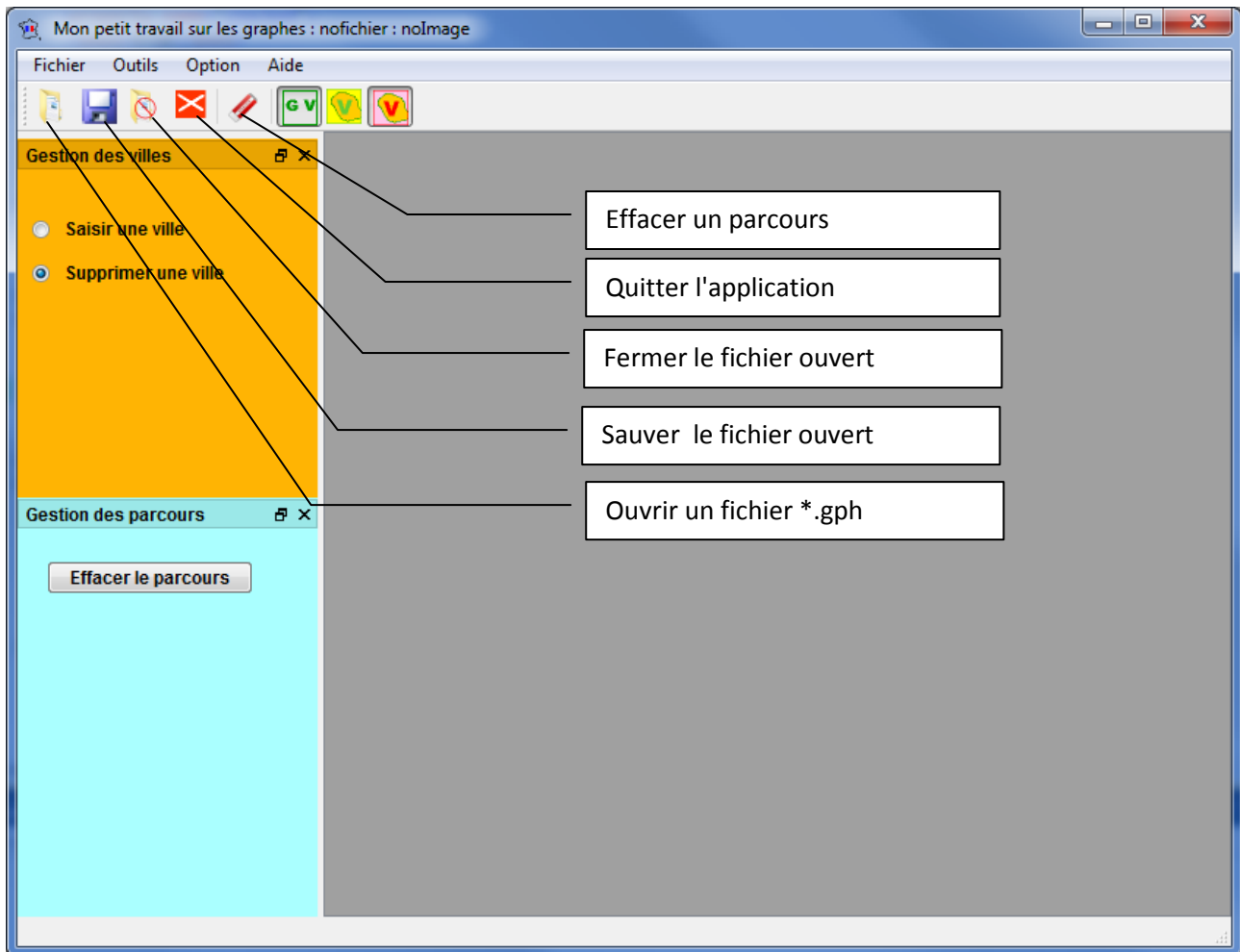


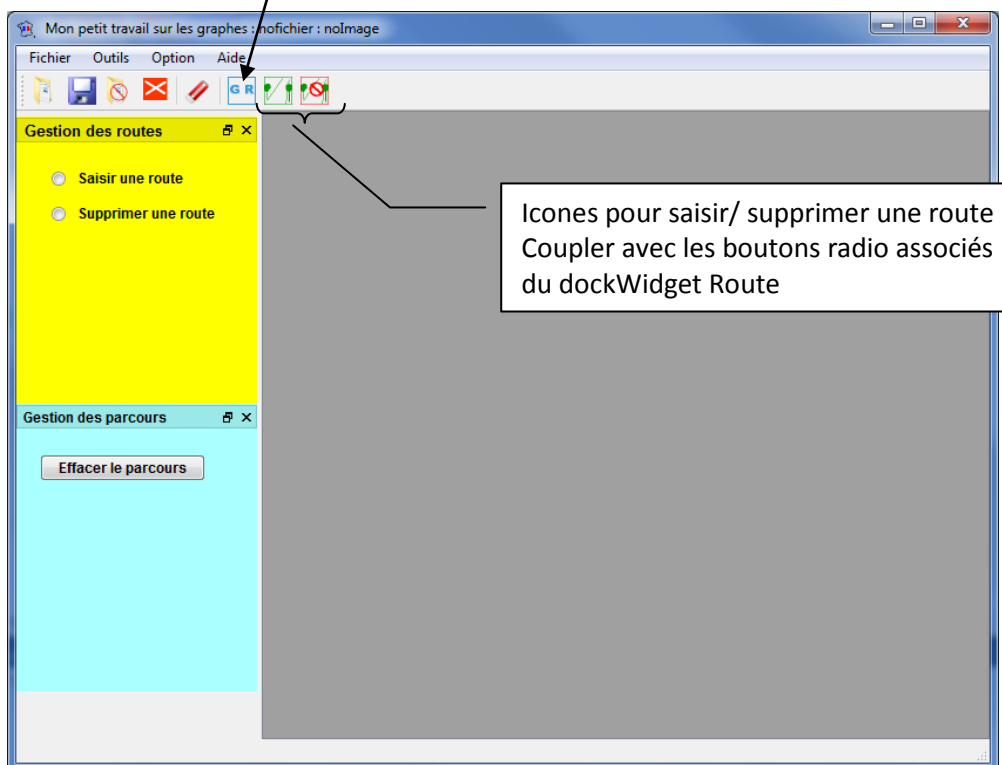
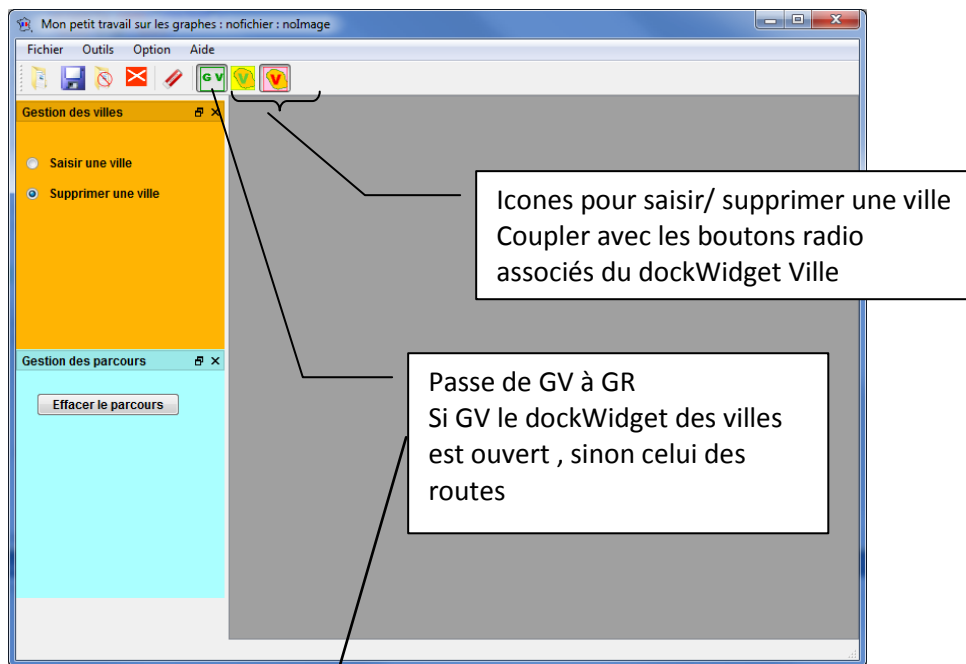
➤ **Recherche d'un parcours entre 2 villes**

En utilisant les algorithmes vus en cours, on recherche l'existence d'un parcours entre 2 villes sur lesquelles on à cliquer

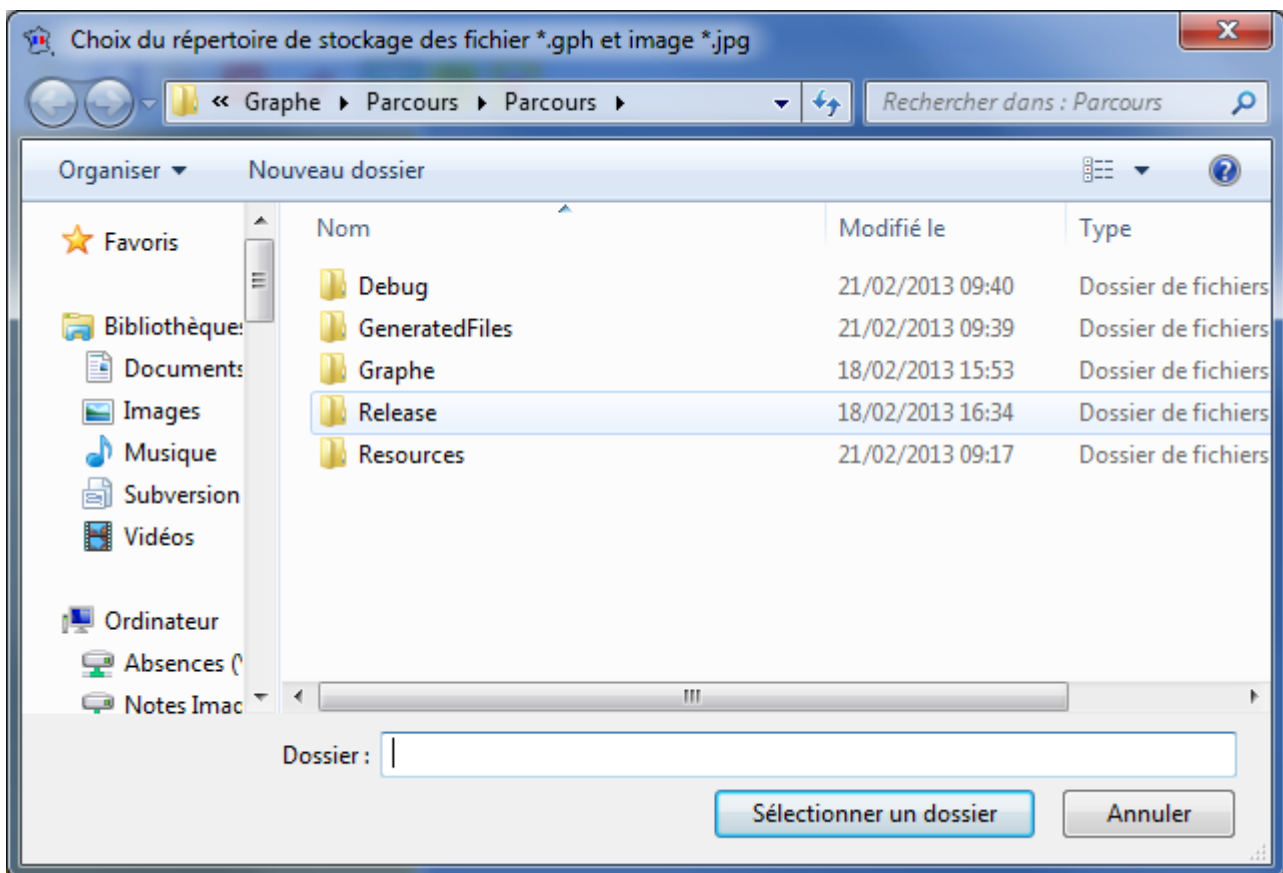
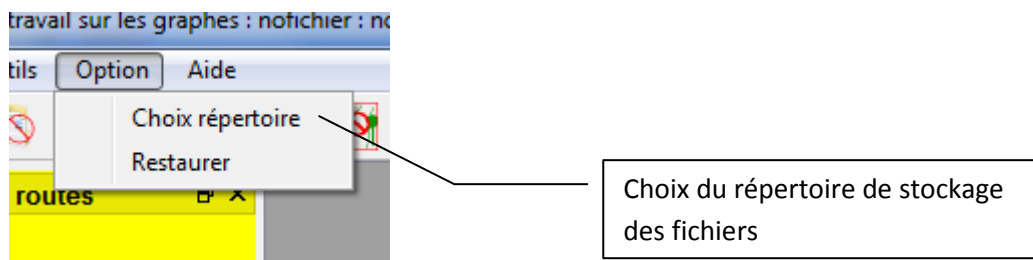
3° partie : Petites améliorations

➤ Toolbar



Icones alternative

➤ Gérer les répertoires de stockage



➤ **Gestion des messages et libellés**

On mettra tous les messages et libellés dans un fichier texte, par exemple Message.mes

```
//;                                     Graphe
//;*****
//;*  comment
//;*    de 0001 à 0100   : les entetes
//;*    de 0101 à 0999   : les commentaires
//;*    de 1000 à 4999   : les messages d'erreurs
//;*****
//; les entetes
0001; Mon petit travail sur les graphes
0002; Ouverture d'un fichier gph ( graphe)
0003; Graphes(*.gph);;Tout fichier (*.*)
0004; Graphe
0005; Sauvegarde d'un fichier Graphe
0006; Graphe(*.gph);;Tout fichier (*.*)
0007; Ouverture d'un fichier Image
0008; Fichier image(*.jpg);;Tout fichier (*.*)
0009; Graphe
0010; Choix du répertoire de stockage des fi
//; les titres de menu
0020; Fichier
0021; Ouvrir; Ouvrir un fichier .gph
0022; Sauver ; Sauver un fichier *.gph
0023; Sauver sous; Sauvegarder sous un autre nom
0024; Fermer ; Fermer le fichier programme en cours
0025; Quitter; Quitter l'application
0030; Outils
0031; Ouvrir une Image ; Ouvrir une image *.jpg
0040; Option
0041; Choix répertoire ; Choix du répertoire des fichiers *.gph et *.jpg
0042; Gérer les villes ; pour gérer ( créer ou supprimer des villes )
0043; Gérer les routes ; pour créer ou supprimer des routes entre deux villes
existantes
```

Ligne de commentaires

Un message :
<numero> ; <Message >

On stockera le fichier complet au lancement de l'application dans une QMap judicieusement choisie et pourra ainsi accéder à chaque message par son numéro

➤ Mise en couleurs et affichage du chemin