

Rubik's cube

2x2x2

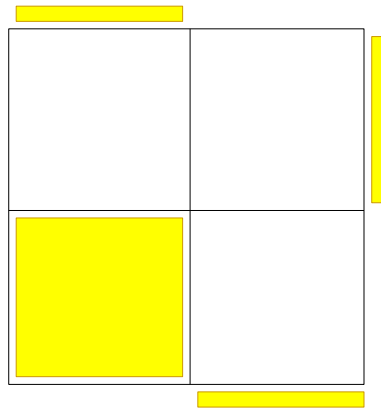
Método Ortega

Orient last layer

Caso #1: Sólo una esquina bien orientada.

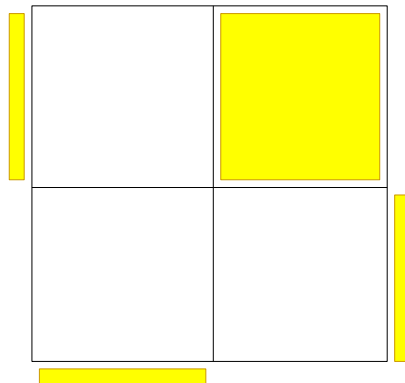
Situación 1.1:

$R - U - R' - U - R - U^2 - R'$



Situación 1.2:

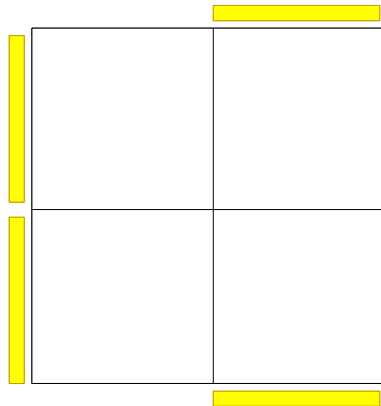
$R - U^2 - R' - U' - R - U' - R'$



Caso #2: Ninguna esquina bien orientada

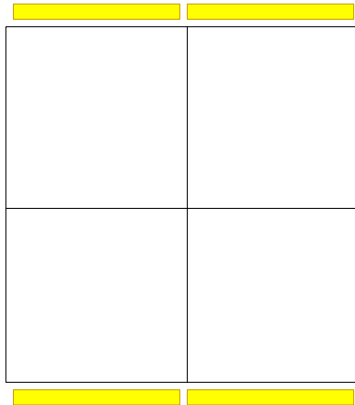
Situación 2.1:

$$F - (R - U - R' - U') \times 2 - F'$$



Situación 2.2:

$$F - (R - U - R' - U') \times 2 - F'$$



Caso #3: Barra amarilla

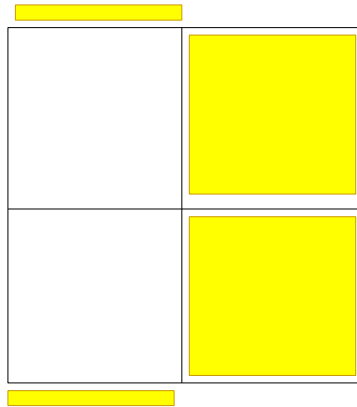
Situación 3.1:

$$F - R - U - R' - U' - F'$$



Situación 3.2:

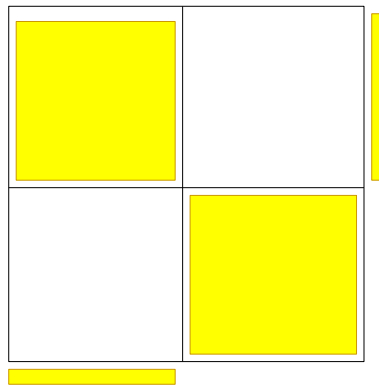
$R - U - R' - U' - R' - F - R - F'$



Caso #4: Diagonal

Situación 4.1:

$F - R - U' - R' - U' - R - U - R' - F'$



Permutation of both layers

Caso #1: Una cara bien hecha.

Situación 1.1 (Permutación tipo T):

[illegible]