

# **Rubik's cube**

## **2x2x2**

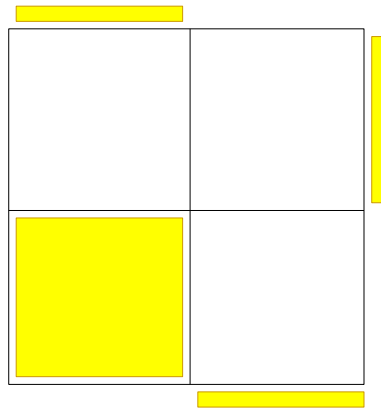
Método Ortega

# Orient last layer

**Caso #1:** Sólo una esquina bien orientada.

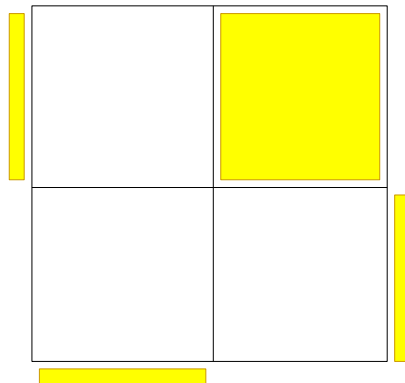
Situación 1.1:

$R - U - R' - U - R - U^2 - R'$



Situación 1.2:

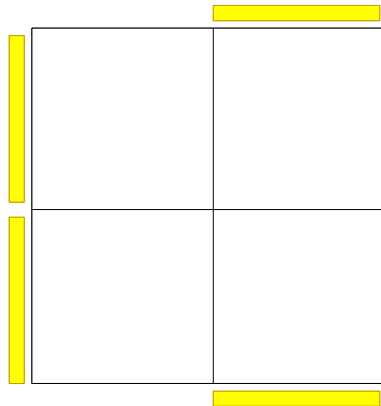
$R - U^2 - R' - U' - R - U' - R'$



## Caso #2: Ninguna esquina bien orientada

Situación 2.1:

$$F - (R - U - R' - U') \times 2 - F'$$



Situación 2.2:

$$F - (R - U - R' - U') \times 2 - F'$$

