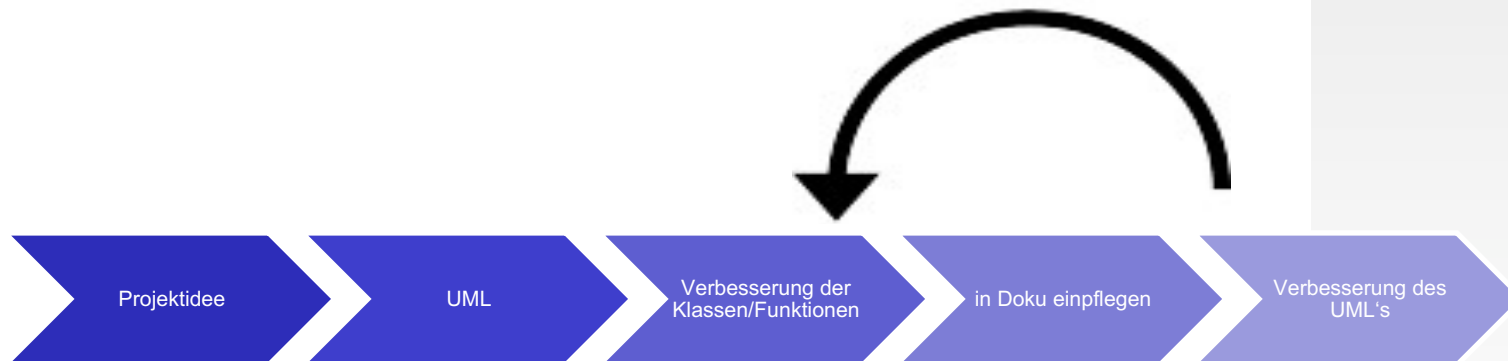


Endpräsentation ComPic

Christopher Berg
David Wenkemann

Was bisher geschah...



- Grundlegende Funktionalität sichergestellt
- „Finalisierung“ der Klassenstruktur (Änderungen möglich)
- Finalisierung UML-Diagramm
- Interfaces klar definiert
- Großteil der Funktionen gecoded

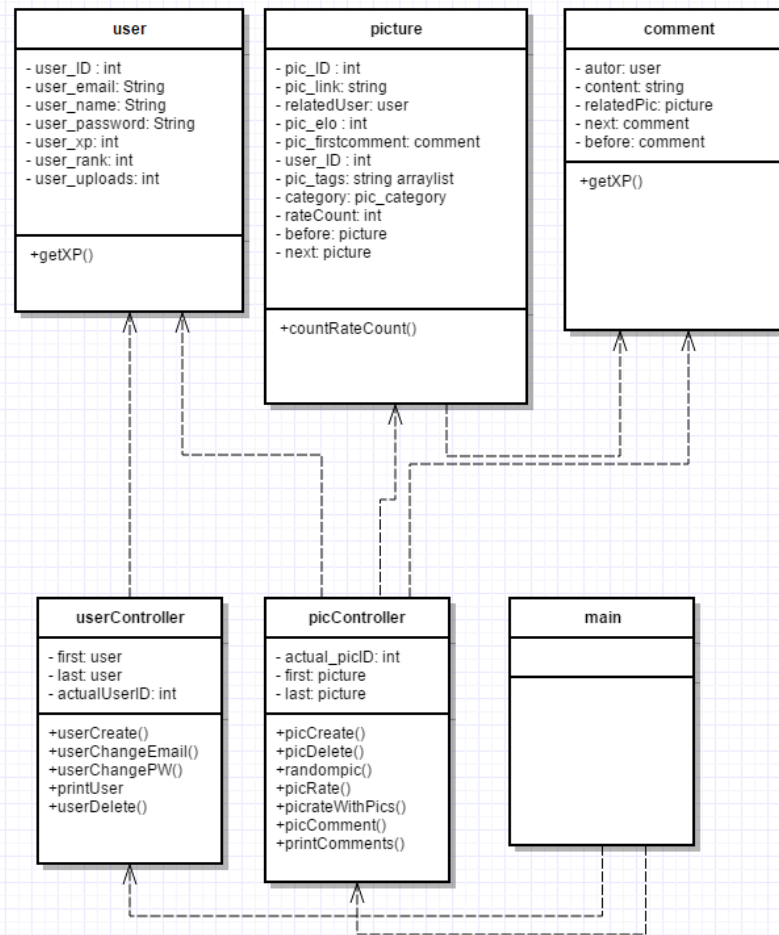
Lessons learned

- Näher am UML programmiert
- Regelmäßige Team-Meetings
- Interfaces/Schnittstellen klar abgesprochen
- Dokumentation nebenbei mitgeführt

- Website auf die ein User Bilder hochladen kann
- Andere User wählen zwischen zwei Bildern gleiche Kategorie
- Bilder können kommentiert werden etc.
- So ergibt sich ein Rankingsystem

- 4 Klassen: 2 Datenklassen, 2 Controllerklassen, 1 Main
- Mainklasse startet das Programm und ist zum Testen da
- Main greift auf Controllerklassen zu
- Controller holen sich Informationen von Datenklassen

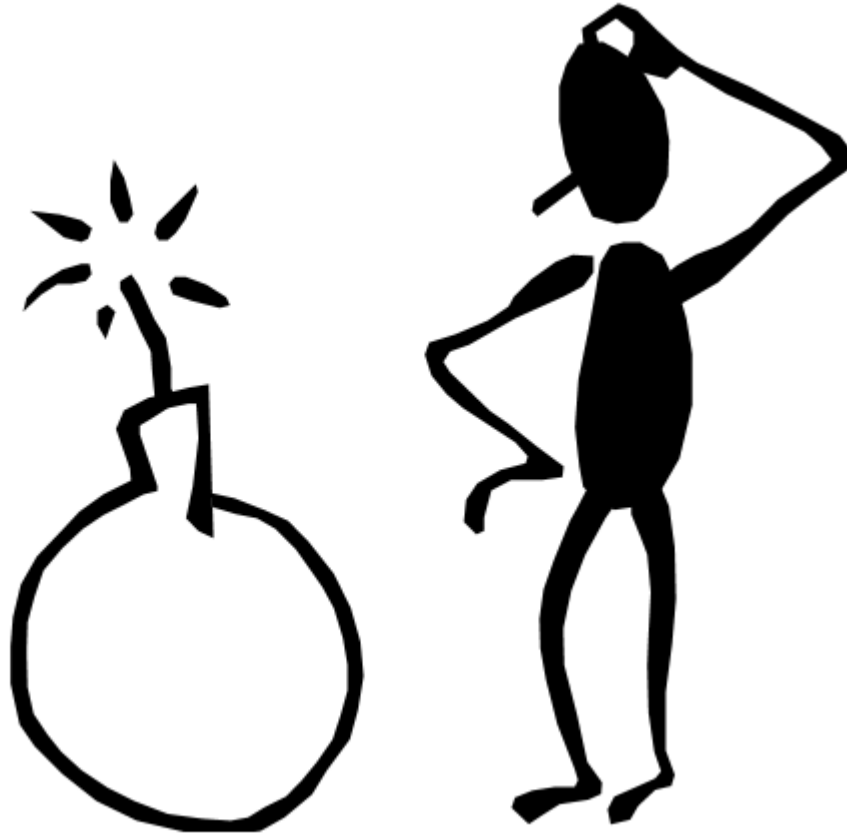
UML-Diagramm



Ausblick...

- Letzte Funktionen coden
- Letzte Tests erstellen
- Dokumentation beenden
- Features hinzufügen
- Projekt finalisieren

Fragen?



Denken Sie daran: Unklarheiten sind zickende Teitbomben...