交通规划原理期末项目

项目组人员

• 小组人员: 王森, 刘治学, 田景颢, 刘杰

• 指导老师: 熊耀华

具体分工

- 王森
 - 。 完成工具算法库 Astar, Curvaa, Graphs 的编写
 - 。 完成图形绘制和数据请求整合文件 Gpp.py 的编写
- 刘治学
 - 完成 PyQt5 的界面编写,包括 draw.py 和 draw.ui
 - 。 完成主程序入口 main.py 的编写
 - 。 完成项目整体架构的设计和代码的汇总, 以及文档的编写
- 田景颢
 - 。 完成 data.json 数据格式的设计和数据的生成
 - 。 完成 get 请求服务端的配置,能通过浏览器获取到数据的页面以及通过代码发送 get 请求获得数据
- 刘杰
 - 完成颜色工具库 hover 和 Json 数据处理工具库 JsonParser 的编写
 - 。 完成演示视频的录制和剪辑

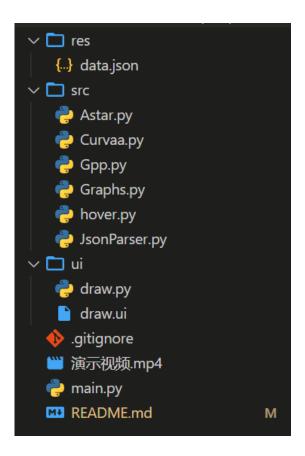
注意事项

- 项目在 Github 上开源,地址: https://github.com/DavidingPlus/TP Project
- 项目依赖 python3 环境,依赖 PyQt5 包,windows 系统和 Linux 系统均兼容,本测试在 windows 上运行
 - o 安装 PyQT5: 在终端使用如下命令
 - pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple pyqt5 pyqt5-tools
- 项目根目录中的 项目文档 是本 README.md 的 pdf 版本
- 项目根目录中的 演示视频 是该项目的测试视频

代码分析

整体框架

• 代码的框架如下:



res目录

• res 目录:存放交通网络结点和边的数据,是一个json文件

```
{...} data.json X
res > {...} data.json > ...
          "data": {
            "nodes": [
                "id": 0,
                 "location": "(1.5,1.5)",
                "isMain": true,
                "in": 200,
                "out": 300
                "id": 1,
                "location": "(1.5,11.5)",
                "isMain": true,
                "in": 100,
                "out": 200
                "id": 2,
                 "location": "(11.5,1.5)",
                "isMain": true,
                "in": 200,
                "out": 100
                 "id": 3,
                 "location": "(11.5,11.5)",
                 "isMain": true,
                 "in": 300,
                "out": 200
```

src目录

- src 目录:存放代码执行需要的依赖文件,类似于库或者包
 - o Astar.py
 - Astars 是一个用于进行路径计算的算法库,在该算法中,我们可以进行 Astars 作为算法的 起始,我们选用曼哈顿距离作为启发函数

o Curvva.py

■ Curvaa 是一个用于进行路径计算、绘制的库,在该算法中,我们可以进行计算绘制,画出参数方程形式的路径

```
🦆 Curvaa.py 🗙
src > 🥏 Curvaa.py > ...
        import math
        from matplotlib import patches
        from matplotlib.colors import LogNorm
        import <u>numpy</u> as <u>np</u>
        import matplotlib.pyplot as plt
        class Curve:
            def \underline{i}nit_(self, left, right, func) \rightarrow None:
                  self.func = func
                  self.left = left
                  self.right = right
            def get_curve(self):
                  x, y = self.func()
                 length = self.curve_length(x, y)
# print("Curve Length:", length)
                  return length
             def draw_function(self, cmaps, resistiance, type="Graph", vmax=100, vmin=0):
                 x, y = self.func()
print(resistiance)
```

■ Gpp.py 是用来进行图形的基础绘制的文件,里面通过拿取 data.json 的数据,将数据转化为图展示出来,在其中还包括了发送 get 请求从远端服务器获得数据的操作

```
Gpp.py
src > <equation-block> Gpp.py > ...
      from src.Graphs import Graph
       from src.JsonParser import JsonParser
       import src.Curvaa as Curve
      import matplotlib.pyplot as plt
      import json
      import requests
      import numpy as np
 11
       def func_templet(right, left, funcx, funcy):
 12
           def func():
 13
               # 创建一个等差数列,从右边界到左边界,数量为1000
               t = np.linspace(right, left, int(1000*(left-right)))
               x = funcx(t)
               # 计算y函数的值
               y = funcy(t)
               return x, y
 24
      def circle_parametric():
           t = np.linspace(0, 0.25, 1000)
 29
           x = 2 - \underline{np.cos(2 * \underline{np.pi} * t)}
```

o Graphs.py

- Graphs 是基于 plt 和 networkx 的简单的计算规划展示交通流的类
- Graphs 主要使用了 Astar 算法进行计算,并通过该算法得到所需的结果进一步获取

```
🦆 Graphs.py 🛛 🗡
src > 🥏 Graphs.py > ...
      import src.Curvaa as Curve
      from src.Astar import Astars
      from matplotlib.cm import ScalarMappable
      from matplotlib.colors import LinearSegmentedColormap, LogNorm
      import matplotlib.pyplot as plt
      import networkx as nx
      import math
      from matplotlib.backend_bases import PickEvent
      import matplotlib.pyplot as plt
      class Graph:
          def __init__(self, gdict=None):
              if gdict is None:
                  gdict = {"nodes": {}, "links": {}}
              self.gdict = gdict
              self.curves = {}
              self.ODMartix = {}
              self.node_positions = {} # 用于存储节点位置的字典
```

- o hover.py
 - 是一个颜色的工具库,最后的成品有三种不同的颜色主题进行展示,相关在这里进行定义

```
phover.py ×
src > phover.py > ...

import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.colors import ListedColormap

# 创建一个包含几种颜色的Colormap
original_cmap = plt.cm.get_cmap('RdYlGn_r')

# 添加您希望的颜色 (这里以蓝色为例)
custom_colors = ['#FF0000', '#00FF00', '#0000FF'] # 添加红、绿、蓝三种颜色 new_colors = original_cmap.colors + custom_colors

# 创建一个新的Colormap, 包含添加的颜色
custom_cmap = ListedColormap(new_colors, name='custom_cmap')

# 使用新的Colormap绘制图形
data = [0, 1, 2, 3, 4]
plt.scatter(data, data, c=data, cmap=custom_cmap, s=100)
plt.colorbar(label='Data')

plt.show()

plt.show()
```

■ JsonParser 本项目的工具类,存放 json 解析的东西

```
🦆 JsonParser.py M 🗙
src > 楟 JsonParser.py > ...
      class JsonParser:
           def getName(superHeroSquad):
               gdict = {"nodes": {}, "links": {}}
               for node_data in superHeroSquad["data"]["nodes"]:
                   node_id = node_data["id"]
                   location = node_data["location"]
                   is_main = node_data["isMain"]
                   in_degree = node_data["in"]
                   out_degree = node_data["out"]
                   gdict["nodes"][node_id] = {
                       "id": node_id,
                       "location": location,
                       "isMain": is_main,
                       "in_degree": in_degree,
                       "out_degree": out_degree
               for link_data in superHeroSquad["data"]["llinks"]:
                   link_name = f"Link_{link_data['start']}_{link_data['end']}"
                   start_id = link_data["start"]
                   end_id = link_data["end"]
```

ui目录

- ui 目录: 存放成品展示的界面的 python 文件和 ui 文件
 - o draw.py
 - 运用 pythonQt 库,在画出一个主界面加上三个按钮并且对应不同的事件

```
ἢ draw.py 🛛 🗡
ui > 🗬 draw.py > ...
      from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
      class Ui_Form(object):
           def setupUi(self, Form):
              Form.setObjectName("Form")
              Form.setEnabled(True)
              Form.resize(600, 600)
               sizePolicy = QtWidgets.QSizePolicy(
                  QtWidgets.QSizePolicy.Preferred, QtWidgets.QSizePolicy.Preferred)
               sizePolicy.setHorizontalStretch(0)
               sizePolicy.setVerticalStretch(0)
               sizePolicy.setHeightForWidth(Form.sizePolicy().hasHeightForWidth())
               Form. setSizePolicy(sizePolicy)
               Form.setMinimumSize(QtCore.QSize(600, 600))
               Form.setMaximumSize(QtCore.QSize(600, 600))
               self.label = QtWidgets.QLabel(Form)
               self.label.setGeometry(QtCore.QRect(80, 110, 440, 190))
               font = QtGui.QFont()
               font.setFamily("楷体")
```

o draw.ui

■ 界面的 ui 文件

```
</l>draw.ui
          X
ui > </>
    draw.ui
       <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   2 v<ui version="4.0">
        <class>Form</class>
   4 v <widget class="QWidget" name="Form">
         cproperty name="enabled">
          <bool>true</bool>
         </property>
         cproperty name="geometry">
          <rect>
        <x>0</x>
           <y>0</y>
  11
           <width>600</width>
  12
  13
           <height>600</height>
          </rect>
  15
         </property>
         cproperty name="sizePolicy">
          <sizepolicy hsizetype="Preferred" vsizetype="Preferred">
           <horstretch>0</horstretch>
           <verstretch>0</verstretch>
          </sizepolicy>
 21
         </property>
 22 🗸
         cproperty name="minimumSize">
          <size>
        <width>600</width>
           <height>600</height>
          </size>
         </property>
         cproperty name="maximumSize">
  29 🗸
          <size>
         <width>600</width>
```

主程序

• main.py:程序的主入口,创建 Mainwindow 对象,并且运行之后展示出来,然后进行后续发送 get 请求,并处理数据画图的逻辑

```
🦆 main.py 💢
🥏 main.py > ...
      import src.Gpp as Gpp
      import ui.draw as draw
      from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow
       import sys
      path = "./res/data.json"
 11
 12
       class MainWindow:
           def _init_(self) \rightarrow None:
               self.mainWindow = QMainWindow()
               self.ui = draw.Ui_Form()
               self.ui.setupUi(self.mainWindow)
               self.work()
           def work(self) \rightarrow None:
               self.ui.DownGraphBtn.clicked.connect(self.DownGraph_Slot)
               self.ui.EasyGraphBtn.clicked.connect(self.EasyGraph_Slot)
```