



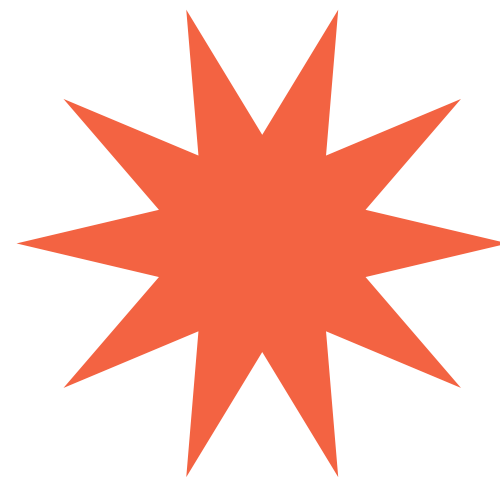
SIMULAÇÃO DE TRÁFEGO

Por: Ana Fábria e Nicolás Debacher.



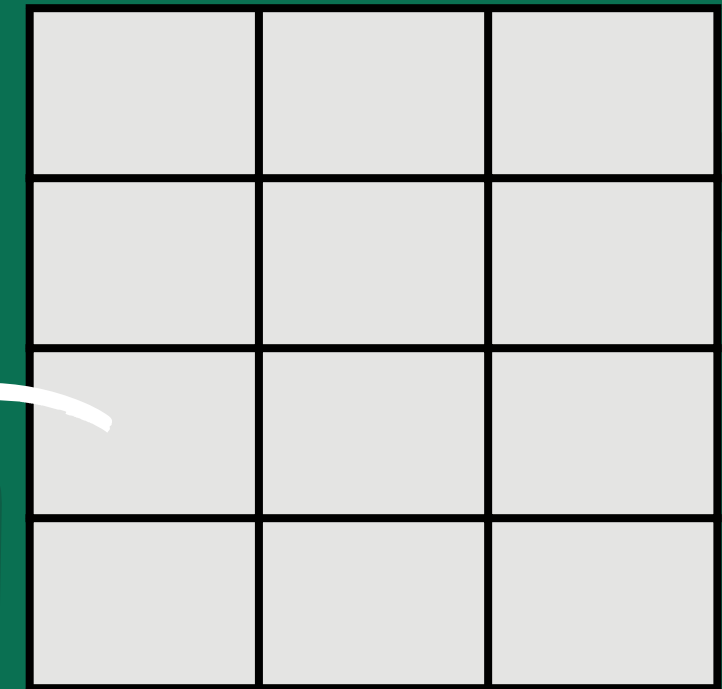
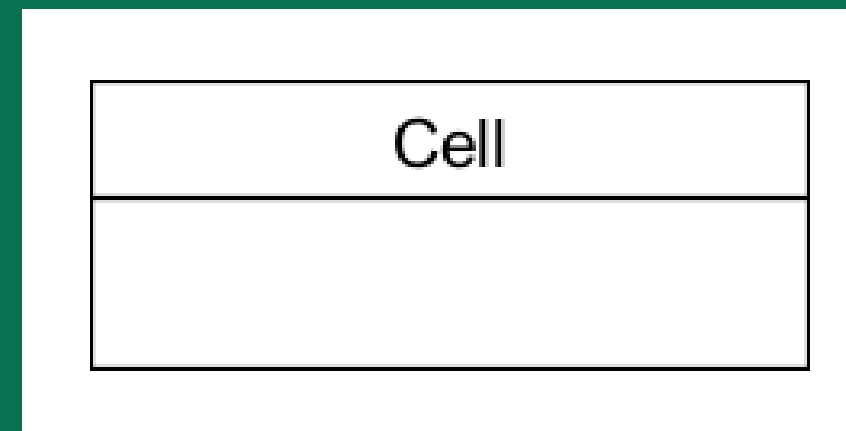
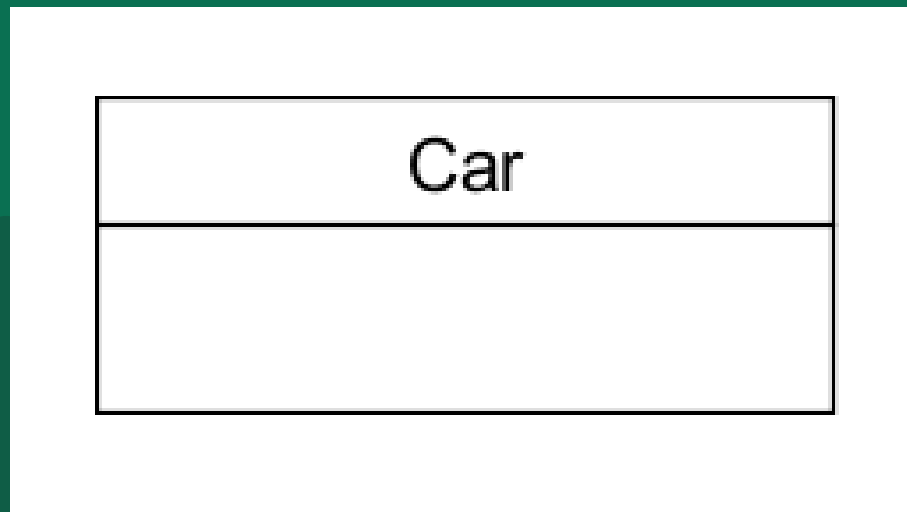
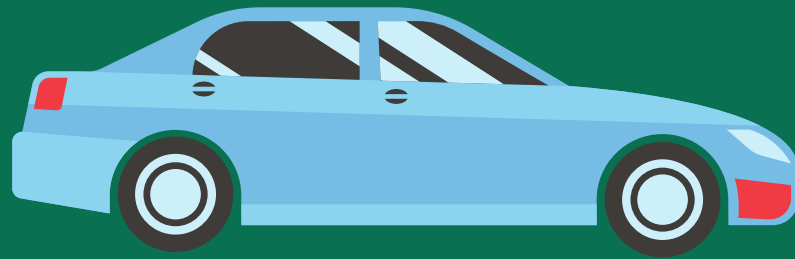
INTRODUÇÃO

Esta apresentação tem por objetivo apresentar como foi a construção de uma aplicação sobre a simulação de tráfego utilizando threads e os algoritmos de exclusão mútua.



IDENTIFICAÇÃO DAS ENTIDADES DA SIMULAÇÃO





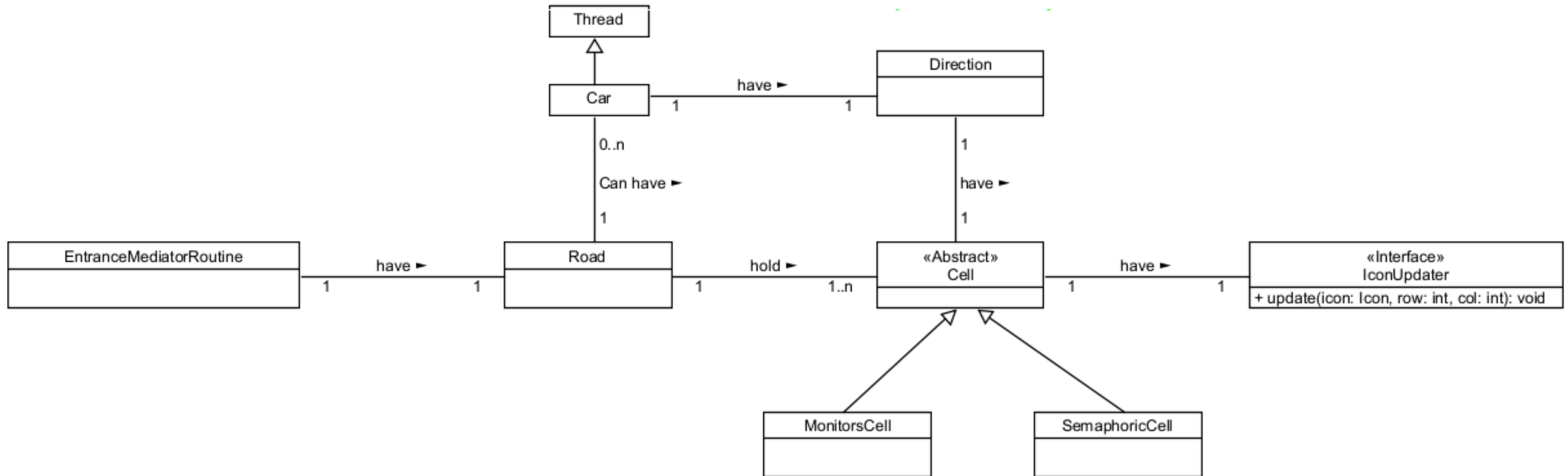
ENTENDO UM POUCO DA LÓGICA...

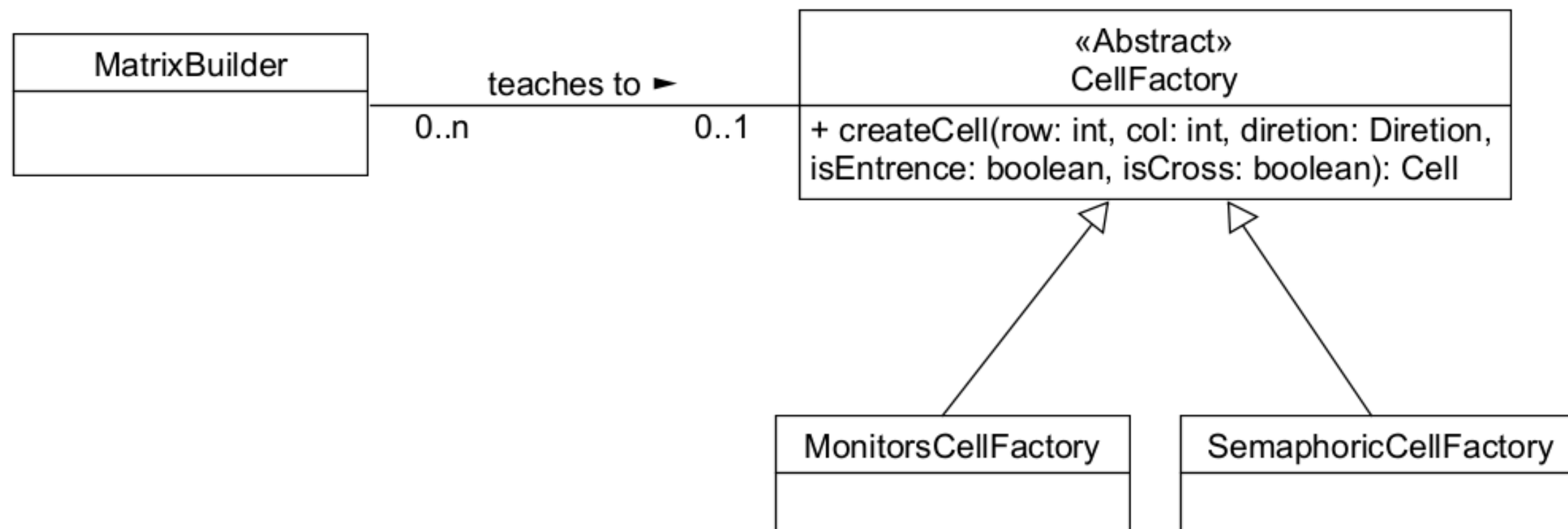
PARTE DIFÍCIL DO TRABALHO...

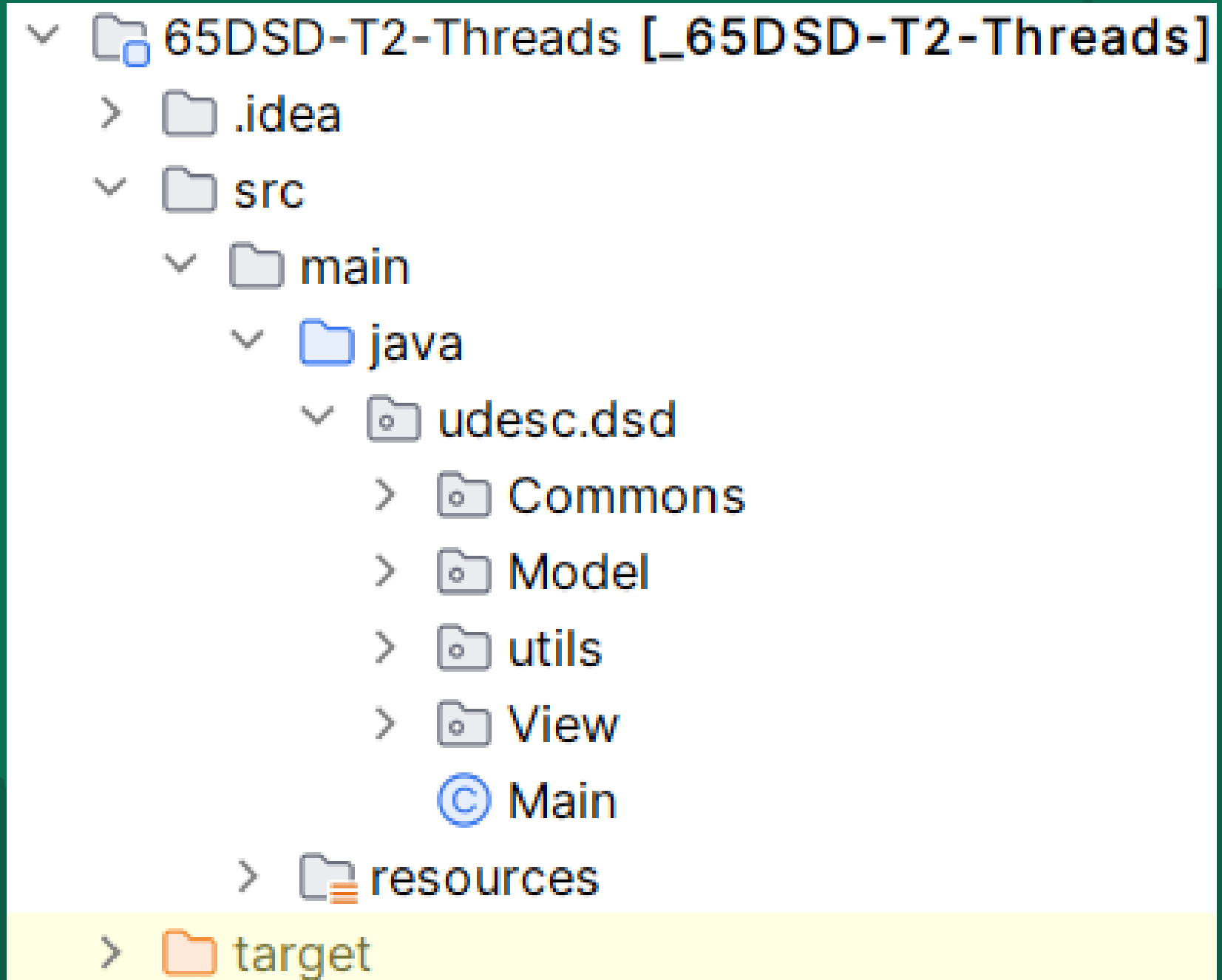


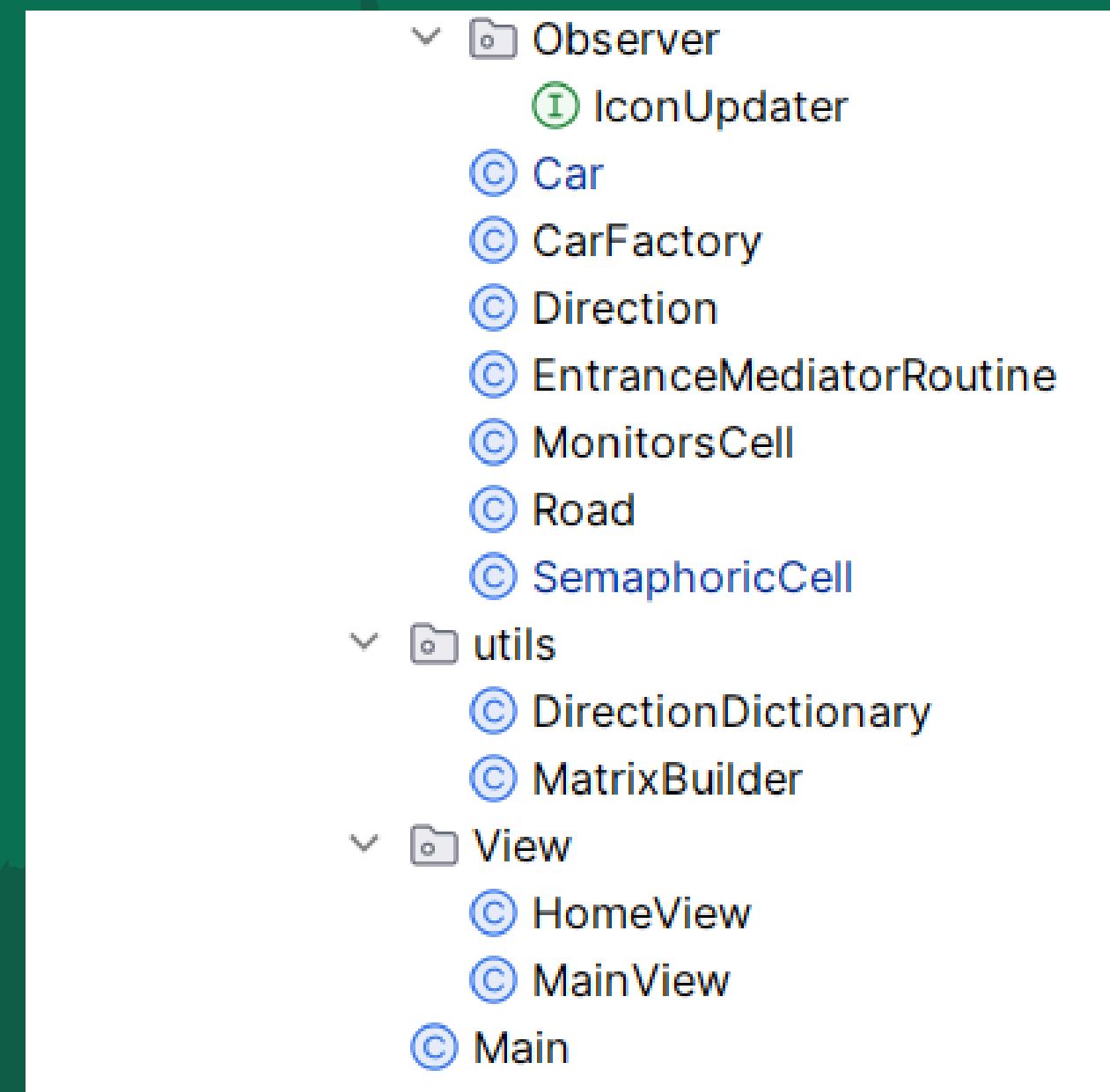
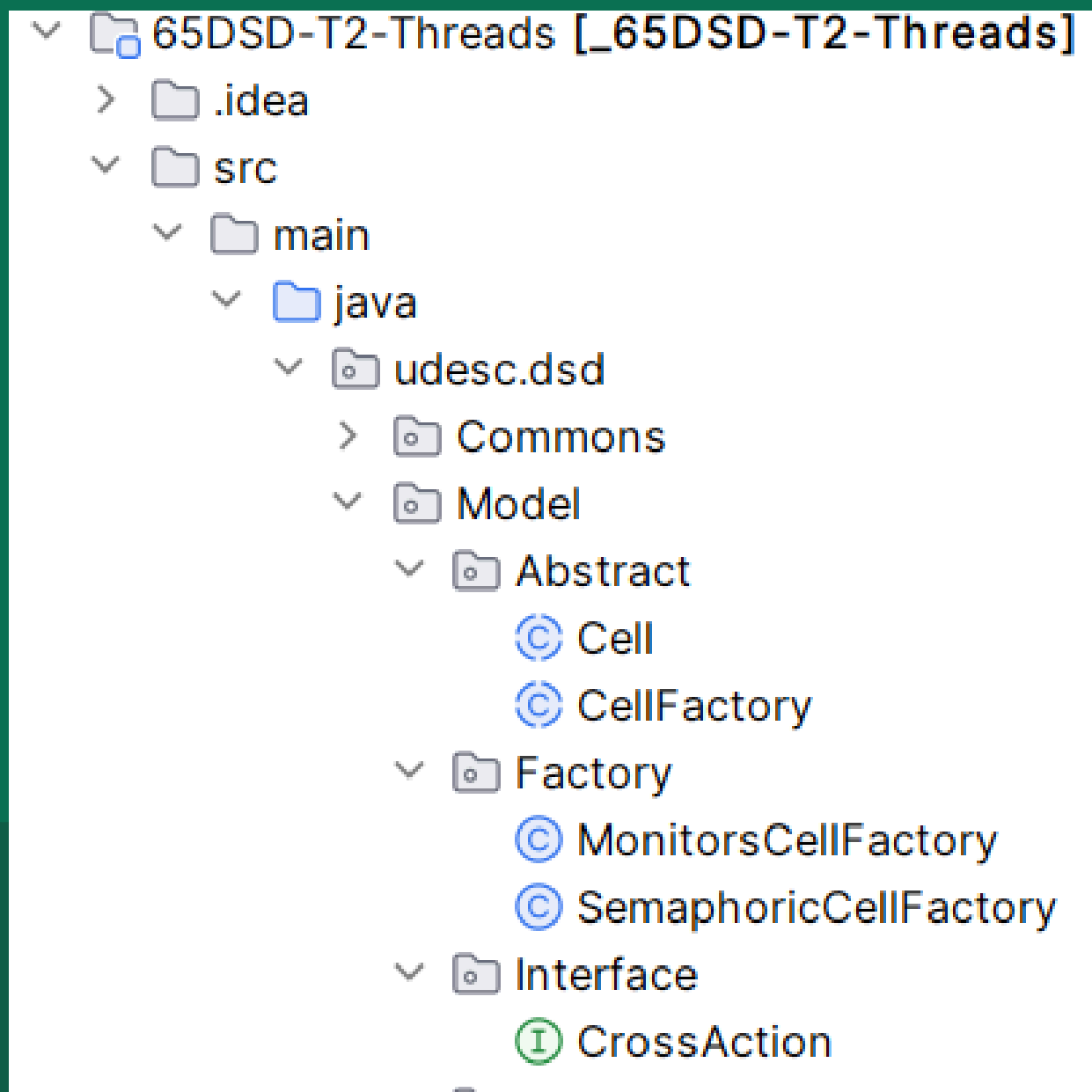
Nesta seção vamos mostrar como está estruturado o projeto, constantes estabelecidas, e a introdução do funcionamento das rotinas. Além de introduzir a implementação do algoritmo de exclusão mútua e a implementação do projeto.












DETALHES TÉCNICOS, CÓDIGO E EXECUÇÃO...

COMO FICOU O RESULTADO



A seção irá mostrar detalhes mais profundos do projeto como a implementação da movimentação do carro e como ele passa pelo cruzamento. Além da mostrar a simulação em execução.



CONCLUSÃO

Enfrentamos muitas dificuldades principalmente com a lógica do sistema. Além de descobrir problemas durante o período de execução do sistema. Mas, entendemos bastante as funcionalidades dos monitores e semáforos com as threads.

#InstanceOf, #Batman.php, #FuncionaJesus

OBRIGADO!

