## **README**

在Orange's实现源码chapter6 r基础上修改而成,在 ubuntu 36 位下运行

## 修改内容

1. Makefile:

添加 run 指令直接运行

```
CFLAGS后添加 -fno-stack-protector 避免 __stack_chk_fail 报错
```

CC后添加 -w 忽略 gcc 编译 warning 警告

- 2. proc.h
  - 1. 定义信号量结构体 semaphore

```
1 typedef struct semaphore{
2 int value; //信号量值
3 PROCESS *list[20]; //等待队列
4 }SEMAPHORE;
```

- 2. 结构体 s\_proc 中添加数据sleep\_tick 和 blocked用于控制睡眠
- 3. 为 TestD(), TestE(), TestF()添加相关代码
- 4. 添加 ifndef 避免重定义
- 3. const.h
  - 1. 共定义了 6 个系统调用,修改 NR\_SYS\_CALL为 6
- 4. proto.h
  - 1. 添加对 proc.h 的引用
  - 2. 添加 main.c, proc.c, syscall.asm 新定义的方法调用
- 5. global.c
  - 1. 为TestD(), TestE(), TestF()添加相关代码
  - 2. sys\_call\_table 中添加 sys\_sleep, sys\_my\_disp, sys\_P, sys\_V, sys\_my\_disp\_int
- 6. syscall.asm
  - 1. 增加 sleep, my\_disp, P, V, my\_disp\_int
  - 2. 增加 my\_disp 方法实现颜色输出
- 7. kernal.asm
  - 1. 把传入参数压栈
- 8. proc.c
  - 1. 修改 schedule() 方法
  - 2. 添加 sys\_sleep()
  - 3. 添加 sys\_my\_disp() 方法实现彩色打印
  - 4. 添加 sys\_P()方法

- 5. 添加 sys\_V()方法
- 6. 添加 sys\_my\_disp\_int() 方法实现打印数字
- 9. main.c 主要功能实现
  - 1. 进行待用数据定义
  - 2. 在 kernel\_main() 进行了各项数据的初始化
  - 3. TestA(),TestB(),TestC()为读者进程,TestD(),TestE()为写者进程,都写了两个分别为读者优先和写者优先,运行时注释掉一个,TestF为普通进程实现

## 运行截图

1. 读者优先, 最多3个读者同时读

```
Bochs x86-64 emulator, http://bochs.sourceforge.net/
                                                                                          USER Copy Poste Shapshot T Resetsuspend Popte.
        READING (0x3 people
F:READING (0x3 people)
A:reader has finished.
F:READING (0x2 people)
B:reader has finished.
C:reader has finished.
D:writer starts to write.
F:WRITING
F:WRITING
F:WRITING
D:writer has finished.
 D:writer has finished.
E:writer starts to write.
   :WRITING
  :WRITING
:WRITING
:WRITING
  :writer has finished.
  reader starts to read.
B:reader starts to read.
C:reader starts to read.
F:READING (0x3 people)
F:READING (0x3 people)
 A:reader has finished.
  :READING (0x2 people)
                                      A: NUM CAPS SCRL
IPS: 18,619M
```

2. 写者优先, 最多 2 个读者同时读

