

Tools

## Interface Tool

### All Known Implementing Classes:

[TextEditTool](#)

public interface **Tool**

Ein Tool dient zur Bearbeitung eines Seitenelements. Dazu muss das Tool mit dem Seitenelement und einem JPanel initialisiert werden. Ein Tool kann sich dann auf dem JPanel zeichnen und den Content modifizieren oder löschen. Wird das Tool beendet, so kann dies durch das Hinzufügen eines ToolReadyHandlers abgefangen und verarbeitet werden. Tool ist bewusst als Interface implementiert um das mächtigere Werkzeug der Vererbung für größere Tools verwendbar zu halten.

### Method Summary

Methods	
Modifier and Type	Method and Description
void	<b>addToolReadyHandler</b> ( <b>ToolReadyHandler</b> handler) Möchte man wissen, wann das Tool beendet wurde, kann ein ToolReadyHandler hinzugefügt werden.
void	<b>drawTool</b> () Das Tool zeichnet sich auf dem übergebenen JPanel.
void	<b>endEdit</b> ( <b>ToolEndsType</b> type) Diese Methode wird normalerweise automatisch aufgerufen sobald das Tool beendet wird.
<b>Content</b>	<b>getContent</b> () Hiermit kann der Seiteninhalt abgerufen werden, welcher durch das Tool bearbeitet wurde.

### Method Detail

drawTool
<pre>void drawTool()</pre> <p>Das Tool zeichnet sich auf dem übergebenen JPanel. Wird das Tool beendet entfernt es sich wieder. Hier werden auch alle Handler initialisiert, welche eine Interaktion mit dem Benutzer erlauben. Ein Tool sollte es ermöglichen ein Element zu verschieben es zu bearbeiten und zu löschen. Eine Verschiebung sollte mittels</p>

der Pfeiltasten und der Maus und das Löschen mittels "entfernen" möglich sein.

## endEdit

```
void endEdit(ToolEndsType type)
```

Diese Methode wird normalerweise automatisch aufgerufen sobald das Tool beendet wird. Sollte man wünschen das Tool vorher manuell zu beenden, kann diese Methode aufgerufen werden.

## getContent

```
Content getContent()
```

Hiermit kann der Seiteninhalt abgerufen werden, welcher durch das Tool bearbeitet wurde.

### Returns:

der bearbeitete Seiteninhalt

## addToolReadyHandler

```
void addToolReadyHandler(ToolReadyHandler handler)
```

Möchte man wissen, wann das Tool beendet wurde, kann ein ToolReadyHandler hinzugefügt werden.

### Parameters:

handler - ein ToolReadyHandler

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[Prev Class](#) [Next Class](#) [Frames](#) [No Frames](#) [All Classes](#)

Summary: [Nested](#) | [Field](#) | [Constr](#) | [Method](#)    Detail: [Field](#) | [Constr](#) | [Method](#)