

Tools

Class TextEditTool

java.lang.Object
Tools.TextEditTool

All Implemented Interfaces:

Tool

```
public class TextEditTool
extends java.lang.Object
implements Tool
```

Das TextEditTool dient zum Bearbeiten einer TextBox. Dazu zeichnet sich das Tool auf ein vorgegebenes JPanel. Alle UI-Elemente, die benötigt werden um eine TextBox zu modifizieren, werden vom TextEditTool erstellt und später wieder entfernt. Es kann ein Listener hinzugefügt werden um informiert zu werden, wenn das Tool beendet wird. Das Tool wird beendet, falls es den Focus verliert, mit Enter beendet wird oder das zu bearbeitende Element entfernt wird.

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
TextEditTool (javax.swing.JPanel panel, TextBox content) Es wird ein neues TextEditTool gestartet.

Method Summary

Methods

Modifier and Type	Method and Description
void	addToolReadyHandler (ToolReadyHandler handler) Möchte man wissen, wann das Tool beendet wurde, kann ein ToolReadyHandler hinzugefügt werden.
void	drawTool () Das Tool zeichnet sich auf dem übergebenen JPanel.
void	endEdit (ToolEndsType type) Diese Methode wird normalerweise automatisch aufgerufen sobald das Tool beendet wird.

Content

`getContent()`

Hiermit kann der Seiteninhalt abgerufen werden, welcher durch das Tool bearbeitet wurde.

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail

`TextEditTool`

```
public TextEditTool(javax.swing.JPanel panel,
                    TextBox content)
```

Es wird ein neues `TextEditTool` gestartet.

Parameters:

`panel` - das `JPanel` auf dem das Tool gezeichnet wird

`content` - der Seiteninhalt, welcher vom Tool bearbeitet werden soll.

Method Detail

`drawTool`

```
public void drawTool()
```

Das Tool zeichnet sich auf dem übergebenen `JPanel`. Wird das Tool beendet entfernt es sich wieder. Hier werden auch alle Handler initialisiert, welche eine Interaktion mit dem Benutzer erlauben. Ein Tool sollte es ermöglichen ein Element zu verschieben es zu bearbeiten und zu löschen. Eine Verschiebung sollte mittels der Pfeiltasten und der Maus und das Löschen mittels "entfernen" möglich sein.

Specified by:

`drawTool` in interface `Tool`

`endEdit`

```
public void endEdit(ToolEndsType type)
```

Diese Methode wird normalerweise automatisch aufgerufen sobald das Tool beendet wird. Sollte man wünschen das Tool vorher manuell zu beenden, kann diese Methode aufgerufen werden.

Specified by:

`endEdit` in interface `Tool`

getContent

```
public Content getContent()
```

Hiermit kann der Seiteninhalt abgerufen werden, welcher durch das Tool bearbeitet wurde.

Specified by:

`getContent` in interface `Tool`

Returns:

der bearbeitete Seiteninhalt

addToolReadyHandler

```
public void addToolReadyHandler(ToolReadyHandler handler)
```

Möchte man wissen, wann das Tool beendet wurde, kann ein `ToolReadyHandler` hinzugefügt werden.

Specified by:

`addToolReadyHandler` in interface `Tool`

Parameters:

`handler` - ein `ToolReadyHandler`

[Overview](#) [Package](#) **[Class](#)** [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[Prev Class](#) **[Next Class](#)** [Frames](#) [No Frames](#) [All Classes](#)

[Summary: Nested](#) | [Field](#) | [Constr](#) | [Method](#) [Detail: Field](#) | [Constr](#) | [Method](#)