

pageData

Class Content

java.lang.Object
pageData.Content

All Implemented Interfaces:

java.io.Serializable

Direct Known Subclasses:

TextBox

```
public abstract class Content
extends java.lang.Object
implements java.io.Serializable
```

Von dieser abstrakten Klasse können Seiteninhalte abgeleitet werden. Gespeichert wird ein Seitenelement indem es serialisiert und in der Datenbank gespeichert wird. Es ist darauf zu achten nur serialisierbare Attribute zu verwenden.

See Also:

Serialized Form

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description	
Content (int x, int y, int width, int height, ContentType contentType)	Konstruktor muss aus Unterklasse aufgerufen werden.

Method Summary

Methods

Modifier and Type	Method and Description
abstract java.awt.Component	draw (javax.swing.JPanel panel) Der Seiteninhalt wird angewiesen sich auf das übergebene JPanel zu zeichnen.
ContentType	getContentType ()
int	getHeight ()

int	<code>getNumber()</code>
int	<code>getWidth()</code>
int	<code>getX()</code>
int	<code>getY()</code>
void	<code>setContentType(ContentType contentType)</code>
void	<code>setHeight(int height)</code>
void	<code>setNumber(int number)</code>
void	<code>setWidth(int width)</code>
void	<code>setX(int x)</code>
void	<code>setY(int y)</code>

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail

Content

```
public Content(int x,  
              int y,  
              int width,  
              int height,  
              ContentType contentType)
```

Konstruktor muss aus Unterklasse aufgerufen werden. Es werden alle Attribute mit den übergebenen Parametern initialisiert.

Parameters:

`x` - die x-Koordinate des Seiteninhalts
`y` - die y-Koordinate des Seiteninhalts
`width` - die Breite des Seiteninhalts
`height` - die Höhe des Seiteninhalts
`contentType` - der Typ der abgeleiteten Klasse zum sicheren Upcast

Method Detail

getNumber

```
public int getNumber()
```

getX

```
public int getX()
```

setX

```
public void setX(int x)
```

getY

```
public int getY()
```

setY

```
public void setY(int y)
```

getWidth

```
public int getWidth()
```

setWidth

```
public void setWidth(int width)
```

getHeight

```
public int getHeight()
```

setHeight

```
public void setHeight(int height)
```

setNumber

```
public void setNumber(int number)
```

getContentType

```
public ContentType getContentType()
```

setContentType

```
public void setContentType(ContentType contentType)
```

draw

```
public abstract java.awt.Component draw(javax.swing.JPanel panel)
```

Der Seiteninhalt wird angewiesen sich auf das übergebene JPanel zu zeichnen.

Parameters:

panel - das JPanel auf welches gezeichnet werden soll

Returns:

die gezeichnete Komponente, kann verwendet werden um listener zu initialisieren

[Overview](#) [Package](#) **[Class](#)** [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[Prev Class](#) **[Next Class](#)** [Frames](#) [No Frames](#) [All Classes](#)

[Summary: Nested](#) | [Field](#) | [Constr](#) | [Method](#) [Detail: Field](#) | [Constr](#) | [Method](#)
