

Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej
Instytut Bezpieczeństwa i Informatyki



**PROJEKT INŻYNIERSKI
DOKUMENTACJA INSTALACJI I KONFIGURACJI**

World of Notes

wykonany przez:

Michał Topa

Nr albumu: 148806

&

Artur Węgrzyn

Nr albumu: 148780

&

Damian Wilk

Nr albumu: 148785

pod opieką:

dr Wojciech Gwizdała

mgr Wojciech Baran

Kraków 2023

Spis treści

1	Backend	1
1.1	Wymagania sprzętowe i systemowe	1
1.2	Instalacja	1
1.3	Start aplikacji	2
1.4	Start testów	2
2	Frontend	3
2.1	Wymagania sprzętowe i systemowe	3
2.2	Instalacja	3
2.3	Start aplikacji	3

1 Backend

1.1 Wymagania sprzętowe i systemowe

Aplikacja używa kontenerów dockerowych. Są one wspierane w systemach typu **linux** oraz **macOS**.

Wymagania sprzętowe:

- 4 GB RAM
- 10 GB wolnego miejsca na dysku

1.2 Instalacja

Aby lokalnie uruchomić aplikację musimy, mieć zainstalowane na naszej maszynie:

- nodejs - wersja 16.16.0
- npm - wersja 8.11
- yarn
- docker
- fauna-shell

Setup bazy danych, instalacja dependencji projektowych

1. Instalacja dependencji projektu

```
$ yarn install
```

2. Inicjalizacja dockera, setup lokalnej instancji bazy danych faunadb

```
$ yarn fauna-dev
```

3. Ustawienie potrzebnych wartości do zmiennych środowiskowych

```
$ export $(grep -v '^#' .env.local | xargs)
```

4. Wykonanie migracji tworzących schemat bazy danych

```
$ yarn init-db
```

1.3 Start aplikacji

Aby lokalnie uruchomić aplikację, należy wywołać komendę:

```
$ yarn start:dev
```

Serwer wystartuje na porcie **3000**.

1.4 Start testów

Komenda uruchamiająca testy:

```
$ yarn test
```

2 Frontend

2.1 Wymagania sprzętowe i systemowe

Aplikacja używa kontenerów dockerowych. Są one wspierane w systemach typu **linux** oraz **macOS**.

Wymagania sprzętowe:

- 4 GB RAM
- 10 GB wolnego miejsca na dysku

2.2 Instalacja

Aby lokalnie uruchomić aplikację musimy mieć zainstalowane na naszej maszynie:

- nodejs - wersja 16.16.0
- npm - wersja 8.11
- typescript -wersja 4.6.4

1. Instalacja dependencji projektu

```
$ npm install --legacy-peer-deps
```

2.3 Start aplikacji

2. Start serwera react

```
$ npm run dev
```