

Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej  
Instytut Informatyki



## World Of Notes

### TYTUŁ PROJEKTU

wykonany przez:

**Michał Topa**

Nr albumu: 148806

&

**Artur Węgrzyn**

Nr albumu: 148780

&

**Damian Wilk**

Nr albumu: 148785

pod opieką:

**dr Wojciech Gwizdała**

**mgr Wojciech Baran**

Kraków 2023

(ostatnia aktualizacja: 18:23:30, 2023-02-07)

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Informacje na temat wybranego tematu i zespołu projektowego</b>	<b>1</b>
1.1	Wybrany temat . . . . .	1
1.2	Zespół projektowy . . . . .	1
1.3	Opis tematu . . . . .	1
1.4	Założenia projektowe . . . . .	1
1.4.1	Funkcjonalności . . . . .	1
1.4.2	Narzędzia . . . . .	2
1.5	Wstępny harmonogram pracy . . . . .	2
	<b>Literatura</b>	<b>2</b>

# **1 Informacje na temat wybranego tematu i zespołu projektowego**

## **1.1 Wybrany temat**

Aplikacja Webowa o nazwie: "World Of Notes"

## **1.2 Zespół projektowy**

- Michał Topa, [michal.topa@student.up.krakow.pl](mailto:michal.topa@student.up.krakow.pl)
- Artur Węgrzyn, [artur.wegrzyn@student.up.krakow.pl](mailto:artur.wegrzyn@student.up.krakow.pl)
- Damian Wilk, [damian.wilk1@student.up.krakow.pl](mailto:damian.wilk1@student.up.krakow.pl)

## **1.3 Opis tematu**

Aplikacja World Of Notes ma służyć do wygodnego przechowywania i organizowania notatek. Dodatkową funkcją będzie wysyłanie zaplanowanych przez użytkownika powiadomień mailowych z odnośnikiem do danej notatki.

## **1.4 Założenia projektowe**

### **1.4.1 Funkcjonalności**

- Rejestracja i logowanie użytkowników
- Możliwość tworzenia i edycji notatek
- Notatki będą podzielone na kategorie
- Każda kategoria na której będą znajdowały się notatki to osobna plansza na której będzie można dowolnie rozmieszczać notatki oraz zmieniać ich rozmiar.
- Możliwość edycji notatek łącznie z formatowaniem tekstu tj. pogrubienie, punktory
- Możliwość zmiany kolorów interfejsu oraz notatek
- Możliwość ustawienia powiadomień mailowych z odnośnikiem do danej notatki - powiadomienia jednorazowe oraz powtarzające się

### 1.4.2 Narzędzia

- GitHub [1]
- Typescript [2]
- Node.js [3]
- React.js [4]
- Amazon Web Services [5]
- NestJS [6]
- FaunaDb [7]

## 1.5 Wstępny harmonogram pracy

Praca nad projektem została podzielona na trzy główne aspekty:

- Projekt graficznego interfejsu użytkownika oraz flow poruszania się na stronie.
  - Projekt bazy danych oraz serwisu z logiką biznesową.
  - Implementacja strony internetowej w **React**
- 

## Literatura

- [1] Preston-Werner T., Wanstrath C., Hyett P.J., Chacon S., *GitHub, usługa hostingu repozytorium*. adr.: <https://github.com>.
- [2] Microsoft, *Typescript, wolny i otwartoźródłowy język programowania*. adr.: <https://www.typescriptlang.org/>
- [3] R. Dahl, *Node.js, otwartoźródłowe, wieloplatformowe środowisko uruchomieniowe JavaScript*. adr.: <https://nodejs.org/en/>
- [4] J. Walke, *React.js, Biblioteka JavaScript do budowania interfejsów użytkownika*. adr.: <https://reactjs.org/>
- [5] Amazon.com, *Amazon Web Services, platforma chmurowa*. adr.: <https://aws.amazon.com/>

- [6] K. Myśliwiec, *NestJS, framework Node.js do budowania aplikacji po stronie serwera*. adr.: <https://nestjs.com/>
- [7] Fauna, Inc, *FaunaDb, rozwiązanie typu "serverless" dla bazy danych NoSQL*. adr.: <https://fauna.com/>