

PEER

Pour le meilleur et pour le peer

01 Problem

- Vouloir apprendre mais ne pas savoir par où commencer
- Manquer de motivation

Existing Alternatives

Open classroom

02 Solution

- Site web se basant sur un système communautaire
- Assigner des quêtes propres aux utilisateurs sur des sujets choisis
- Forum pour échanger sur des sujets précis et favoriser l'entraide
- Quêtes communautaires de particuliers / professionnels afin de se rassembler

03 Key Metrics

- Niveau d'expérience des utilisateurs
- Nombre de forum ayant suscité des discussions apportant une réponse à l'auteur
- Nombre d'utilisateur

04 Unique Value Proposition

- Solution se basant sur l'intérêt de personne voulant se rencontrer et partager autour d'un sujet commun

05 Unfair Advantage

Auto administration et communauté active qui s'entraide

06 Channels

- Site web
- App store
- Google play

07 Customer Segments

Personnes de 15 - 35 ans, qui veulent se réunir pour apprendre et se motiver mutuellement

Early Adopters

Personne voulant pratiquer du sport à plusieurs

08 Cost Structure

Coûts fixes :

- Hébergement de la solution
- Maintenance de plateforme
- Electricité
- Employés

Coûts variables :

- Rémunération des professionnelles rédigeant les quêtes individuelles

09 Revenue Streams

Vente de donnée des utilisateurs

Sponsor partageant ses activités et évènements via notre solution

Mise en place d'une version premium pour soutenir des créateurs accès forum / évènements privés