

# 動機與情緒



110.06.10



## 學習與動機

- <u>內在動機</u>:行為動機在於興趣、覺得勝任或自豪, 則表示產生內在動機(intrinsic motivation);
- **外在動機**:為了預期的外在酬賞/避免懲罰而產生外 在動機 (extrinsic motivation)。

- 將動機歸因於內在原因,可以產生對行為的控制。當外在酬賞變成重要原因,自主感受就消失。
- 外在酬賞會損害內在動機(講三次)。

## 動機的基本概念

- ■定義:
  - 引發行動的一種衝動, 慾望或需求
  - 動機是個體行為的驅動力,它可以使個體的行為被引發、維持、並引導至特定目標。
- ■以需求為基礎的動機歷程:



晚上肚子餓到 睡不著(飢餓 需求) 不安,焦慮,煩躁,失眠

到樓下7-11 買一大碗泡 麵來吃 摸著飽飽 的肚子, 露出滿足 的笑容

焦躁消除, 安然入眠

# 早期心理學家如何解釋「動機」?

- 心理學家對「動機」問的問題
  - 是什麼激勵了我們會採取行動追求目標? 其他人呢?
  - 朝向什麼行動? 什麼吸引我? Or 什麼讓我們厭惡?
  - 產生的行動有多密集? 多強烈?
  - 為什麼有人長時間堅持?有些人常轉換目標?
- 20世紀初對動機的解釋
  - 本能─遺傳
  - 驅力理論(drive theory)—生理需求
- 20世紀以後對動機的解釋...,後續分曉

## 大腦生理機能與動機

- 生理平衡理論
- ■對抗歷程理論
- ■激發理論



## 生理平衡控制理論

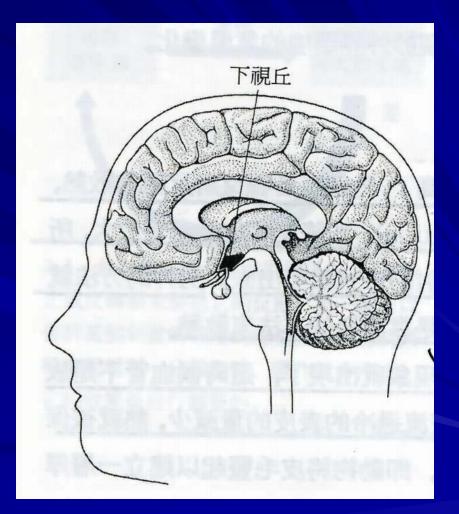
- 生理平衡控制(homeostic regulation):指身體維持平衡狀態的傾向—透過負向回饋圈
- 與驅力理論的比較
  - 驅力理論—避免不足
  - 生理平衡控制 —維持平衡的需求,避免超過與不足
- 兩個重要的生理動機
  - 飢餓
  - 性慾

## 飢餓-飽食動機

■飢餓感

糖) 0

- 胃?大腦?
- 日本電視冠軍賽的大 胃王們正常嗎?
- 上理基礎:下視丘 (hypothalamus)的 「飢餓中樞」與「飽 食中樞」(血液脂質與葡萄



## 飢餓-飽食動機 生理基礎

- ■生理基礎(續)
  - 飢餓中樞
    - ■被激發時,動物會去覓食與進食。
    - ■被破壞時,老鼠會得拒食症(aphagia)不吃不喝直到餓死。

#### - 飽食中樞

- ■被激發時,動物會停止覓食。
- ■被破壞時,老鼠會得貪食症(hyperphagia)破壞區域大 →吃得像座山,體重達原體重之三倍。
- 一兩者之關係:兩個中樞互相抑制,一個「開」另一個則「關」。

## 飢餓動機

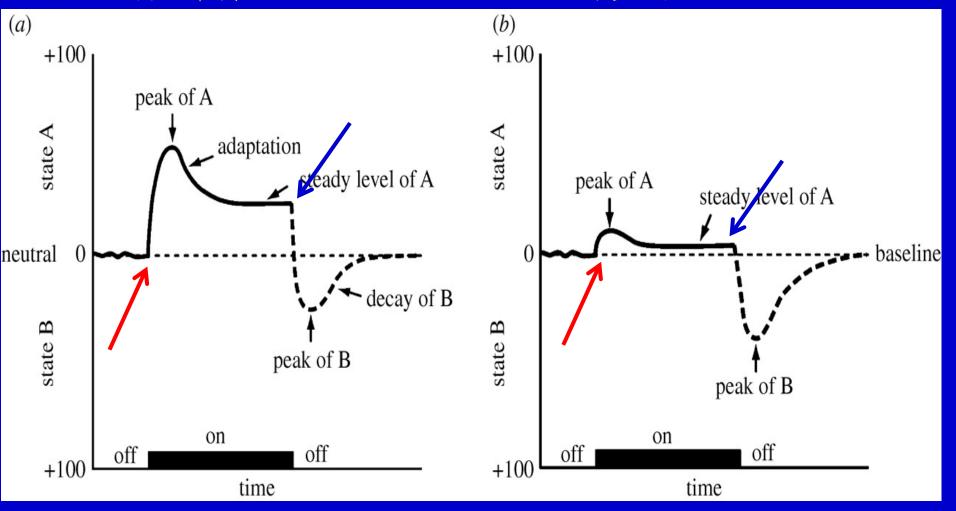
- ■飲食異常
  - 為何會出現飲食異常?
    - ■心理動力的解釋:代表女孩子對青少年/成人性慾的抗拒。患者潛意識認為進食是一種性活動。故以拒絕進食的行為,做為拒絕性慾衝動的表徵。
    - ■社會環境因素:在工業化的社會中, 食物不慮匱乏。透過媒體、報章雜誌 之渲染,社會大眾常認為苗條就是美 麗的表徵。

## 對抗歷程理論(opponent-process theory) Richard Solomon(1974)

- 解釋人們動機的情緒經歷模式,例如服用精神 作用藥物的動機
  - 大腦尋求的中性狀態(非正向或負向情緒的感覺)
  - 任何情緒的引發(不論正向或負向),同時都會被相反的動機力量影響→對抗歷程
  - 因為對抗作用,刺激物的效力與起初相差甚大,但是對抗歷程的效果仍在,引此會進入脫癮狀態→需要更多,更強的刺激物
- 可以解釋吸毒,與人交往,運動等現象,但仍無法說明 一開始的動機

#### 初始的少許刺激

#### 經歷許多刺激之後

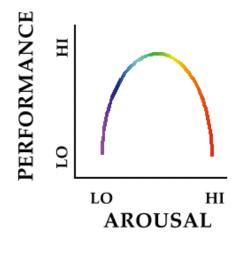


### EMOTION YERKES-DODSON & OPTIMAL AROUSAL



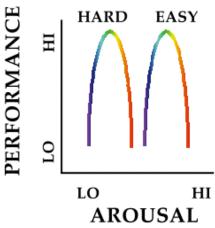
## 激發理論

考試前,同學A:不在意成績、同學B: 希望考好但不擔心、同學C:希望考好 也相當緊張...



#### ■激發

- 包含警敏度, 覺醒度 及活化度等
- 由於神經系統的(中樞神經系統)活動而引起的反應
- 與工作效率的關係—Yerkes-Dodson 的倒U曲線



■ 激發的效果與工作難易度,個別差異等有關。有些要激發高 一點表現好,有些人相反...

## 心理需求與動機

- Murray 的需求理論
  - 20個需求組成了人格的核心,
  - ■包括生理需求,支配需求,關係需求及成就 需求等...
  - 特別強調個別差異
- McClelland (1986) 成就需求理論
  - 成就需求 (Need for achievement)
  - 權力需求 (Need for Power)
  - 歸屬需求 (Need for affiliation)

## 權力動機

- ■定義:希望支配他人、影響他人、使他人順從自己的動機。
- ■兩種權力動機(Lynn & Oldenquist, 1986)
  - 個人化權力動機(personalized power motivation)
  - 社會化權力動機(socialized power motivation)



## 個人化權力動機 VS 社會化權力動機

#### ■個人化權力動機

- 喜歡參與社會活動,利用機會彰顯自己,碰到能力與自己不相上下者會看成是假想敵。
- 熱衷權位追求,甚至不擇 手段。喜歡參政,位的是 利己,不是為人。
- 視物質為最高價值,不但 盡情去享受物質生活,甚 至竭盡所能聚積物質。

#### ■社會化權力動機

- 參與社會活動,是真 正想關心社會對人群 做服務,以提升社會 福祉。
- 當他們居於團體領導 人之地位時,也擁有 支配別人之權力,但 是是為了眾人利益, 而非為己。

## 親和動機

- ■定義:希望與他人親近、建立和諧之人際關係的動機。
- ■特點:崇尚友誼、希望能維持和諧的人際關係、厭惡競爭、討厭衝突。
- ■實驗室研究

在Schachter(1959)的一項研究中,研究人員假裝是神經學博士,告知受試者實驗之目的在瞭解電擊所造成的效果。其中一組受試者被告知電擊很痛苦,但不會造成永久傷害,另一組受試者則被告知絕對不會感到任何痛苦。接著請受試者再等十分鐘才開始進行實驗。受試者可選擇一人獨處或是有人陪伴。你猜哪一組的受試者較希望有人陪伴?

## 成就動機

- 定義:個人追求卓越成就的動機。
- ■特點
  - 希望一個人承担成敗之責。
  - 希望工作的難度適中、成敗機率的50%(適度風險)。
  - 希望能得到回饋,知道自已做得如何。
- ■兩個力量的作用
  - 希望成功(hope for success)
  - 恐懼失敗(fear of failure) 兩者相抵消之結果,便形成個人的成就動機 (Atkinson & Birch, 1964)

## 認知與動機

- 內外在激勵物
  - 內在激勵物:來自個人內心的獎勵,例如滿足好齊心, 成就感,自尊等=>自己意願,偏好等的選擇
  - 外來激勵物:來自外在的獎勵,例如金錢,禮物,名利, 威脅等=>外在的操作制約機制
- 外在動機不好嗎? 決定外來激勵危害內在動機 的因素:
  - 預期性(expectancy)
  - 相關性(relevance)
  - 實在性(tangible)
  - 無仗依性(noncontingent)

如果老師一開學便 提出的獎勵方式→ 每次出席就有100 元.. 會發生甚麼事?

## 認知與動機

- 保持內在酬賞的方法—Martin Seligman(1991)
  - 樂觀解釋型態 (←→悲觀解釋型態)
- 外在激勵物與內/外控性格
- 內在酬賞
  - 好奇心的滿足
  - 自我決定理論─勝任感(自我效能), 關聯感, 及自主性的滿足
  - 自我勝任:
    - 對自己能否勝任的感覺強烈的影響個人是否可以達到目標
    - 自我勝任與自我願望的信念有關—相信自己有能力做事, 便可能努力嘗試而得到成功→每次的成功更強化自我勝任 感→更多的成功

# 情緒



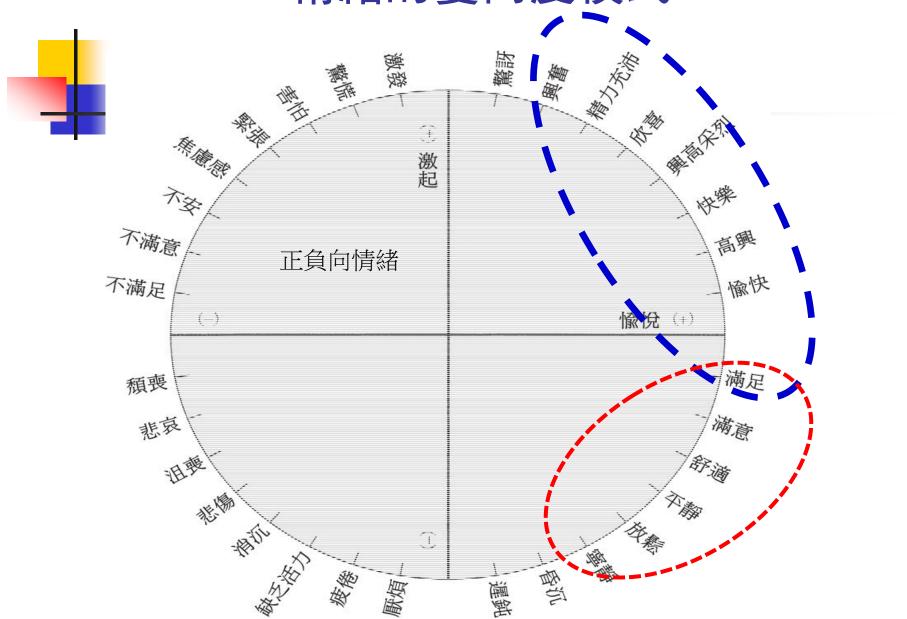
# 情緒(Emotion)



- 感覺及其特有的思想、生理、心理的狀態,以 及相關的行為傾向(Goleman, 1995);
- 正、負向情緒
  - 特性
    - 由刺激引起;
    - 主觀經驗;
    - 可變性

- ■成分
  - 認知評估
  - 生理反應
  - ■表情反應
  - 行為傾向

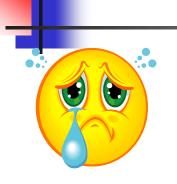
## 情緒的雙向度模式











- 正、負向情緒(個人)
  - ■可以共存
  - ■相互影響











## 情緒的迷思

- ✓ 負面的情緒帶來負面的影響,正面的情緒帶來正面的影響?
- · 情緒都是不好的,不應該把它表現出來?
- ✓ 情緒管理的目的是要把情緒給壓抑下來?
- ✓ 情緒不能壓抑,要盡情的把它給發洩出來 ?

◎情緒本身無所謂的好壞,而情緒的認知、 表達、行為,則有適應(當)與否的考量

## 從情緒到情緒管理

- 情緒管理需要的能力-EQ
  - 能監控自己與他人的感受與情緒,區辨它們,並運用這些訊息以引導個人思考與行動的能力(Salovey & Mayer, 1990)
  - 包含,
    - ■覺察→調節→促進思考
    - Self & other

## EQ由低到高3大層次

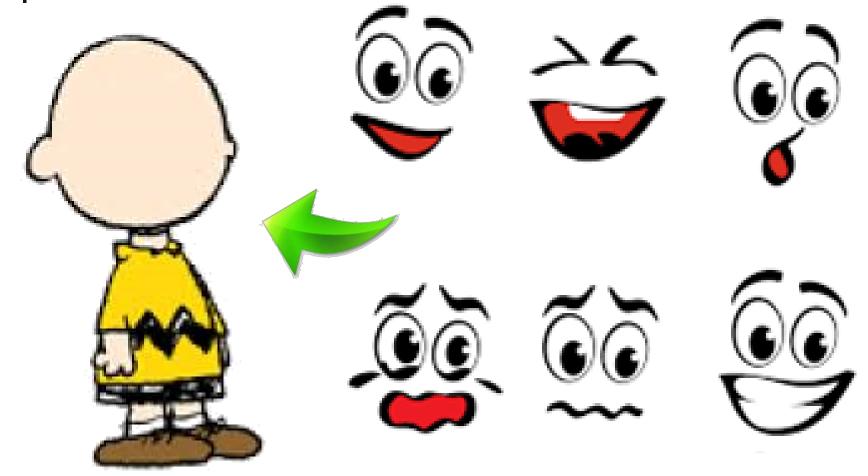
自己 他人 使用 因時因地 他人的情緒 配置自己的情緒 協助 控制自己的 管理(regulate) 管理他人情緒 脾氣 察覺(aware) 了解 認知自己的 他人的處境 情緒與狀況

## 覺察、調節自己的情緒

- What -我有什麼樣的情緒與反應
  - 我最常出現的情緒(正、負面皆可)?
  - 悶悶的,我在生氣?心跳好快,好緊張?.....
- Why-為什麼會有這樣的情緒
  - 為何我有這樣的感受?是受何因素影響?
  - 我生氣是因為我表現不好?還是主管不聽 我說明?
- How- 如何處理這樣的情緒?



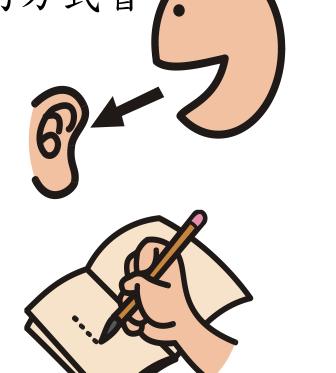
# 你(現在)的心情如何?



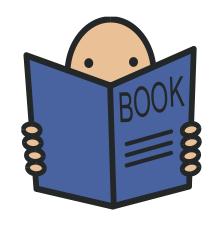


■ 有情緒就表達出來,用說的、用寫的、 用合適的方式皆可









## 排除扭曲的思考方式

- ■情緒情境
  - ■期望要....
  - 有困難...
  - 有時...
  - 我在…做不好….
  - 我好煩惱
  - 到目前為止
  - 只要...就

#### ■ 扭曲想法

- ■一定要...
- 毫無辦法...
- 總是...
- 我整個人失敗
- 你/她使我煩惱
- ■永遠
- 可是....

## 對他人的理解與交流

- 從他人的談話中分析出對方的需求;
  - 要求行為或行動上的支持
  - 要求給予問題或情況的訊息
  - 要求給予理解
  - 要求對某些事物做出評價、比較等

以上需求不一定是單一需求,可能是多重需求。

■練習:

## 對他人的理解與回應

- 病人對醫護人員說:
  - 這份病況說明,我們還是不能明白,您能不 能深入淺出地說明一下?
- 孩子對父母說:
  - 我真害怕寫作文,明天學校的作文考試我應該會考不好。
- 員工對同事說:
  - 人資處與業務部的主管又起衝突,究竟甚麼原因也不清楚,但兩個部門的同仁就辛苦了