

**Program language:**C

**IDE:**Visual Studio Code

**Information:**

在程式的一開始，會出現一行“Please enter the input file name: “，這時候可以輸入檔名，然後就會跑出 output 的檔案，我選擇把 inputXXX...變成 outputXXX，所以檔名會是 outputXXX。

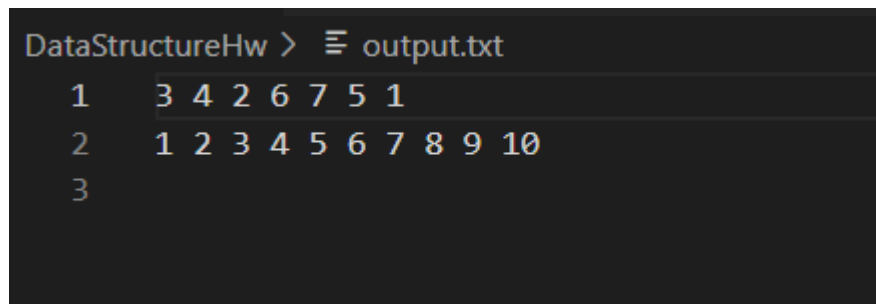
**心得:**

這次的作業雖然沒有說 code 很多，但因為每個邏輯都是知道概念而已，所以在實作的時候卡關了不少，不過也因為內容不多，所以如果想到怎麼打的話，其實就很快了，但 debug 也花了不少時間。

**Result:**

- 3-1

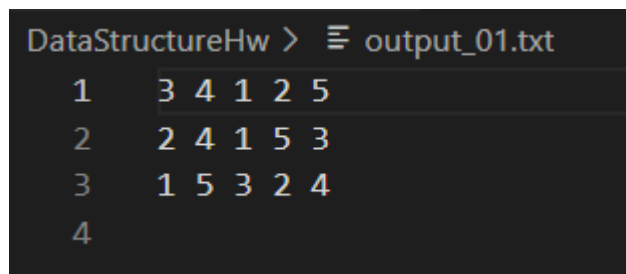
■ input.txt



```
DataStructureHw > ≡ output.txt
1 3 4 2 6 7 5 1
2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
3
```



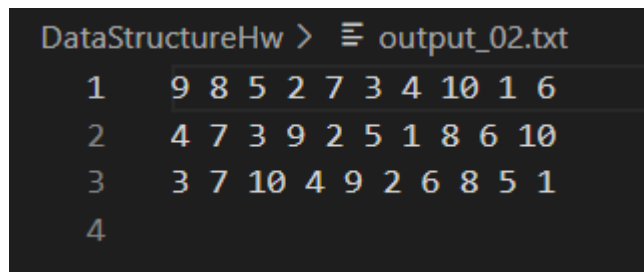
■ input\_01.txt



```
DataStructureHw > ≡ output_01.txt
1 3 4 1 2 5
2 2 4 1 5 3
3 1 5 3 2 4
4
```



■ input\_02.txt



```
DataStructureHw > ≡ output_02.txt
1 9 8 5 2 7 3 4 10 1 6
2 4 7 3 9 2 5 1 8 6 10
3 3 7 10 4 9 2 6 8 5 1
4
```



- 3-2

■ input.txt

◆

```
DataSetureHw > ≡ output.txt
```

```
1  0 1 2 3 4 5
```

```
2  0 2 1 3 4 6 5
```

```
3
```

■ input\_01.txt

◆

```
DataSetureHw > ≡ output_01.txt
```

```
1  3 1 2 0 4
```

```
2  1 0 2 4 3 5
```

```
3  2 0 5 1 3 4 6
```

```
4  5 0 1 6 2 3 7 4
```

```
5  4 0 5 1 6 2 7 8 3
```

```
6
```

- 3-3

■ input.txt

◆

```
DataSetureHw > ≡ output.txt
```

```
1  0 1 4 2 3 5
```

```
2  0 2 4 1 5 3 6
```

```
3
```

■ input\_01.txt

◆

```
DataSetureHw > ≡ output_01.txt
```

```
1  3 1 4 2 0
```

```
2  1 0 4 2 3 5
```

```
3  5 0 6 1 3 2 4
```

```
4  2 4 6 1 7 0 3 5
```

```
5  0 2 8 1 5 6 7 4 3
```

```
6
```

- 3-4

■ input.txt

◆

```
DataSetureHw > ≡ output.txt
```

```
1  99
```

■ input\_01.txt

```
DataSetureHw > ≡ output_01.txt
1 36
```



■ input\_02.txt

```
DataSetureHw > ≡ output_02.txt
1 34
```



- 3-5

■ input.txt

```
DataSetureHw > ≡ output.txt
1 0
2 110
3 3 150
4 4 100
5 5 160
6 6 190
7 7 270
8 8 300
9 9 300
10 10 500
11
```



■ input\_01.txt

```
DataSetureHw > ≡ output_01.txt
1 4
2 2 14
3 3 13
4 4 9
5 5 13
6 6 7
7 7 13
8 8 0
9 9 6
10 10 8
11
```



■ input\_02.txt

DataSetureHw > ≡ output\_02.txt

1	1	8
2	2	24
3	3	24
4	4	18
5	5	19
6	6	21
7	7	23
8	8	11
9	9	15
10	10	13
11	11	15
12	12	10
13	13	26
14	14	24
15	15	0
16	16	9
17	17	25
18	18	23
19	19	27
20	20	24
21		

