

## Retrospectiva

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

### Mini-ciclo #1

Diseño en la herramienta astah (Complementar diagrama de clases, diagramas de secuencia faltantes del ciclo 2)

Completar y corregir documentación. (Ciclo 2)

### Mini-ciclo #2

Pruebas de unidad (ciclo 2)

### Mini-ciclo #3

Pruebas de aceptación (ciclo 2)

### Mini-ciclo #4

Diseño requisitos funcionales 10, 11, 12, 13 y 14

Diseño requisitos de usabilidad 4 y 7

Implementación requisitos funcionales (ciclo 2)

Pruebas de unidad (ciclo 3)

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

El estado actual del laboratorio en términos de mini ciclo es incompleto, debido que quedó pendiente parte de la implementación del ciclo 2 y el diseño e implementación completo del ciclo 3

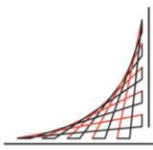
3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?  
(Horas/Nombre)

(10/Angie Natalia Mojica)

(10/Daniel Antonio Santanilla)

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

Logramos una refactorización en el método touristTakePhoto obteniendo así una mejor simplicidad en el código porque investigamos distintas formas de visualizar las transformaciones de los ejes coordenados.



5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

Implementar una solución para el problema de la maratón, aunque teníamos pistas brindadas por el profesor no logramos visualizar la manera de encontrar una intersección entre todos los domos para que se pueda entregar la foto que se pedía.

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Mantener una comunicación acertada, definir tiempos de trabajo e introducir nuevas ideas en el proyecto; nos comprometemos a realizar una mejor planeación de nuestros miniciclos.

7. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

All the code must have Unit test dado que con esto nos pudimos dar cuenta de casos en el que el código podía fallar y a su vez, permitió verificar que si hacemos una modificación en el código la funcionalidad debe ser la misma.