

## AppointMeApp

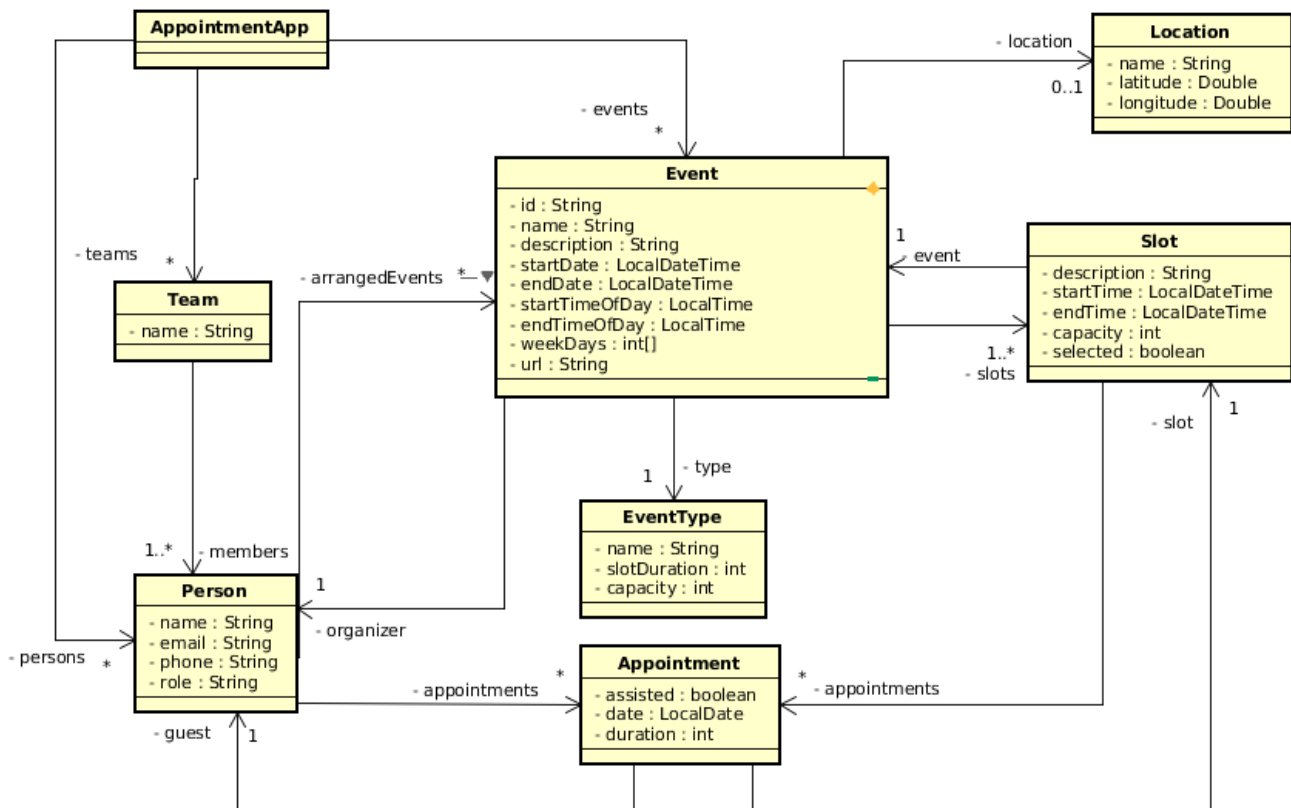
**AppointMeApp** es una aplicación para manejar eventos tales como entrevistas, reuniones, celebraciones y muchos más. La aplicación está pensada para múltiples equipos de trabajo registrados en la misma; de tal forma que, cualquier persona puede crear eventos o registrarse a uno existente, es decir hacer una cita (appointment). La aplicación crea automáticamente los espacios de tiempo (slots) con cupos definidos para que las personas seleccionen el espacio donde se reunirán con el organizador del evento.

### Requisitos funcionales:

**1. Crear Eventos.** Debe permitir a un usuario crear eventos. Al crear el evento se debe poder seleccionar la locación, un rango de fechas, días de la semana y el rango de horas en que estará disponible. Un usuario no debe poder crear eventos en un rango de fechas donde ya tenga un evento o una cita que se le cruce. Cuando se crea el evento los espacios de tiempo deben ser generados automáticamente de acuerdo al tipo de evento y a los días de la semana definidos. El organizador puede decidir no seleccionar algunos de los espacios de tiempo propuestos o modificar el número de personas que pueden asistir a un espacio de tiempo. Inicialmente solo hay dos tipos de eventos:

- 1-1: Reunión entre el creador del evento y otra persona que dura 45 minutos.
- Daily: Reuniones de 15 minutos con un equipo pequeño de máximo diez personas.

**2. Hacer Citas.** Debe permitir a un usuario registrarse a eventos (hacer citas). Un usuario no puede registrarse a más de una cita para el mismo evento. Un usuario no debe poder hacer una cita en un rango de fecha donde ya tenga un evento o una cita que se le cruce.



(Los contenedores `teams(name)`, `events(id)`, `arrangedEvents(id)` son `HashMap` con las claves indicadas).

Los demás contenedores son `ArrayList`

La duración de las citas quedan en minutos)