

## GUIDE D'UTILISATION DE QGO

Initialement projet de pzorin (<https://github.com/pzorin/qgo>) ce client de go a été choisi car il contient l'ensemble des fonctionnalités nécessaires à une bonne expérience de jeu : parties en ligne, visionnage de parties, jeu contre l'ordinateur ...

Ce client a donc été modifié pour permettre la communication avec l'application RAGo et est disponible à cette adresse : <https://github.com/SPalominos/RAGo>.

### PRE-REQUIS

Le client qgo est basé sur Qt 5. S'il n'est pas déjà installé, téléchargez le depuis la page <http://qt-project.org/downloads> et installez le.

### INSTALLATION

Tout d'abord, importez le dépôt avec la commande :

```
git clone https://github.com/SPalominos/qgo
```

Ensuite en allant dans le dossier qgo :

```
cd qgo
```

Lancez la compilation du projet :

```
cmake  
make  
make install
```

Le client sera alors installé et prêt à être exécuté.

### UTILISATION

Lorsque vous lancez le client, sur le menu de gauche, un onglet RAGo est présent et vous permet de spécifier au client que celui-ci doit interagir avec RAGo.

Pour jouer sur un serveur ou regarder une parties, allez dans l'onglet *Server*, faites ctrl+C pour vous connecter. Ensuite le logiciel charge les parties et les joueurs. Vous pouvez alors soit regarder une partie en cliquant dessus ou défier un joueur.

Pour jouer contre l'ordinateur, allez dans l'onglet *Go Engine*, configurez la partie et cliquez sur *new game*.

Une fois cela fait, une fenêtre vide s'affiche et vous pouvez retourner sur RAGo et sélectionner le mode de jeu correspondant à celui sur le client de go. Vous n'aurez alors plus besoin de retourner sur qgo.