# RELATÓRIO PROJETO BASE DE DADOS 2020/2021



# FCTUC FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA UNIVERSIDADE DE COIMBRA

# 1. Manual de Instalação

Para utilizar esta aplicação, primeiramente precisa de instalar o PostMan (<a href="https://www.postman.com/downloads/">https://www.postman.com/downloads/</a>), o Python3.0 (<a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>) e o pgAdmin (<a href="https://www.pgadmin.org/">https://www.pgadmin.org/</a>). No Postman importe o ficheiro "postmanCollection.json", enviado juntamente com o projeto, para uma workspace pessoal. No pgAdmin, primeiramente corra o script de criação de tabelas "createtables.sql", seguido do script que cria triggers "triggers.sql". Para correr o programa python, certifique-se que tem as seguintes livrarias instaladas:

- jwt;
- functools;
- werkzeug;
- traceback;
- flask:
- psycopg2;
- threading;

Caso alguma destas livrarias esteja em falta, num terminal escreva:

pip -install (name of the library to install)

### 2. User Manual

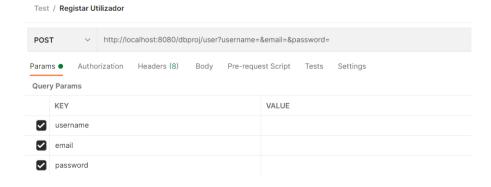
Para conseguir ter uma base de dados, terá de correr o ficheiro "Startdb.txt" numa query tool do pgAdmin. A seguir, precisará de correr o código gerador de triggers "Triggers.txt", para criar triggers necessário ao bom funcionamento do programa. Também precisará de adequar a sua conexão à base de dados no script python.

A interação com a aplicação é toda ela feita através de um cliente REST, uma vez que não foi pedido o desenvolvimento de uma aplicação web. Com isto, as diferentes funcionalidades da aplicação estão disponíveis nos diversos endpoints.

Um utilizador não autenticado tem acesso às seguintes funcionalidades:

### • Registo de utilizadores

- o Rea
  - POST <a href="http://localhost:8080/dbproj/user">http://localhost:8080/dbproj/user</a>

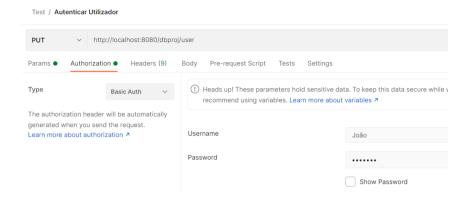


Res

"userId": "João"

### Autenticação de utilizadores

- Req
  - PUT http://localhost:8080/dbproj/user



### Res

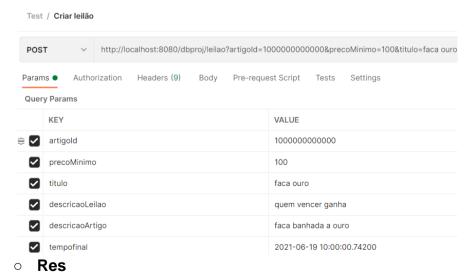
"authToken": "eyJ0eXAi0iJKV1QiLCJhbGci0iJIUzI1NiJ9.
eyJ1c2VybmFtZSI6InEifQ.
FWPRLJaIvZUub6kYiHlPXrILmaFPXdbFiW313o6khZw"

Quando um utilizador se autêntica, tem acesso ao seu token e terá que o passar no cabeçalho da request que quer fazer para poder ter acesso às outras funcionalidades:



### • Criar um novo leilão

- o Rea
  - POST http://localhost:8080/dbproj/leilao



"leilaoID": 11

### Listar todos os leilões existentes

- Req
  - GET http://localhost:8080/dbproj/leiloes
- Res

```
"descricao": "teste",
   "leilaoId": 1
},

"descricao": "teste",
   "leilaoId": 2
},

"descricao": "teste",
   "leilaoId": 3
},
```

### Pesquisar leilões existentes

- Req
  - GET http://localhost:8080/dbproj/leiloes/{keyword}
  - A **keyword** tanto pode ser o identificador do artigo como parte da descrição do artigo.
- Res

```
"descricao": "quem vencer ganha",
"leilaoId": 11
```

### • Consultar detalhes de um leilão

- Req
  - GET http://localhost:8080/dbproj/leilao/{leilaold}
  - leilaold é o identificador do leilão que se pretende consultar.

Res

- Listar todos os leilões em que o utilizador tenha atividade
  - Req
    - GET http://localhost:8080/dbproj/user/leiloes
  - Res

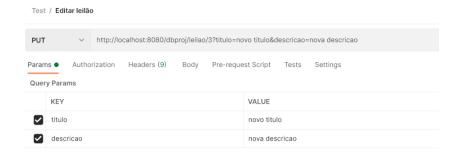
```
{
    "descricao": "quem vencer ganha",
    "leilaoId": 11,
    "preco atual": 250,
    "tempo final": "Sat, 19 Jun 2021 10:00:00 GMT",
    "titulo": "faca ouro"
},

{
    "descricao": "agora",
    "leilaoId": 8,
    "preco atual": 12,
    "tempo final": "Sun, 30 May 2021 11:43:00 GMT",
    "titulo": "agora"
}
```

- Efetuar uma licitação num leilão
  - Req
    - GET <a href="http://localhost:8080/dbproj/licitar/{leilaold}/{licitacao}">http://localhost:8080/dbproj/licitar/{leilaold}/{licitacao}</a>
    - leilaold é o identificador do leilão em que se pretende licitar.
      - licitacao é o valor que se pretende licitar
  - Res

```
"Sucesso": "Licitação de 200 no leilão 11"
```

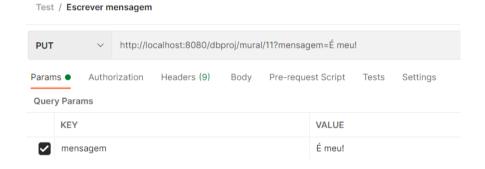
- Editar propriedades de um leilão
  - Req
    - PUT http://localhost:8080/dbproj/leilao/{leilaold}
    - leilaold é o identificador do leilão que se pretende editar.



Res

```
"descricao": "nova descricao",
"leilaoId": "11",
"titulo": "novo titulo"
```

- Escrever mensagem no mural de um leilão
  - Req
    - PUT http://localhost:8080/dbproj/mural/{leilaold}
    - leilaold é o identificador do leilão em que se pretende escrever.



Res

"Sucesso": "Mensagem 'É meu!' publicadao no mural do leilao 11"

- Caixa de entrada do utilizador
  - Req
    - GET http://localhost:8080/dbproj/user/caixa
  - Res

```
"2021-05-30 11:41:09.721798": "A sua licitação no leilão 8 foi ultrapassada!"

"2021-05-30 11:41:17.588283": "A sua licitação no leilão 9 foi ultrapassada!"

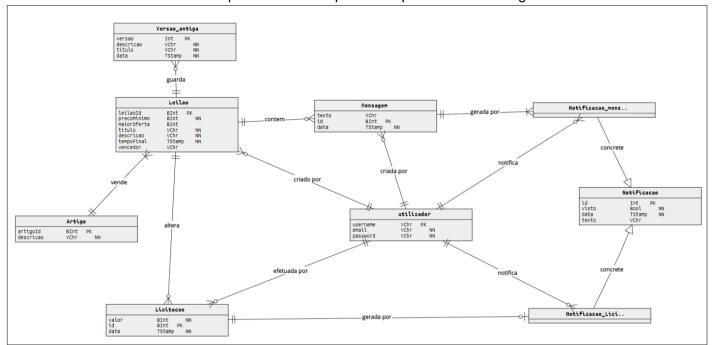
"2021-05-30 16:13:41.289235": "Nova mensagem no leilão 11 de atum:É meu!"
```

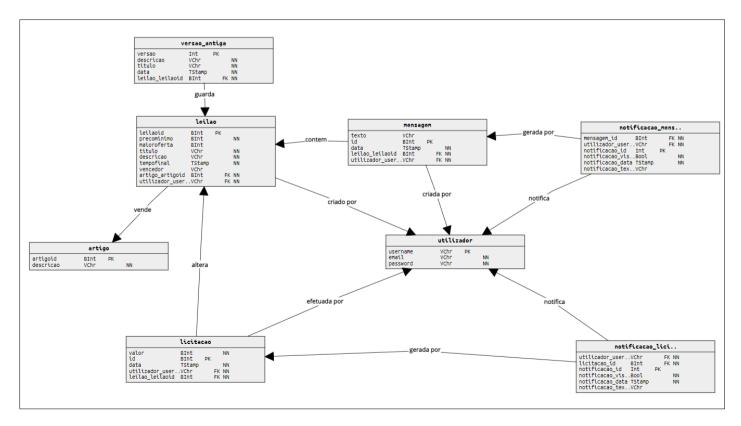
- Terminar leilões manualmente
  - Req
    - GET http://localhost:8080/dbproj/terminar
  - Res

"Sucesso": "A invocar término de leilões"

# 3. ER e Relational Data Models

As tabelas criadas para resolver a questão imposta foram as seguintes:





## 4. Plano de desenvolvimento

O plano de desenvolvimento foi o previsto na defesa intermédia:

Semana	Tarefas Edgar	Tarefas Pedro
18/04 - 24/04	Registo de utilizadores.	Autenticação de utilizadores.
25/04 - 01/05	Criar leilão. Listar leilões.	Pesquisar leilões existentes. Consultar detalhes de um leilão
02/05 - 08/05	Listar todos os leilões em que um utilizador tenha atividade.	Efetuar uma licitação num leilão.
09/05 - 15/05	Editar propriedades de um leilão.	Escrever mensagem no mural de um leilão.
16/05 - 22/05	Notificação de mensagens. Notificação de licitação.	Término do leilão.
23/05 - 29/05	Testes, correções, comentar, limpar código	

O esforço foi de 30 horas por aluno.

# 5. Aspetos acerca da aplicação

A aplicação foi desenvolvida em Python 3.0. A partir do psycopg2 é feita a ligação à base de dados. Cada funcionalidade imposta pelo enunciado tem a sua própria função. Para um utilizador usufruir das funcionalidades da aplicação, inicialmente, terá de se registar na aplicação através de um nome de utilizador, de um email e de uma password. Após se registar, necessitará de se autenticar, para assim, gerar um token único que necessitará para utilizar todas as funcionalidades do programa (nem todas obrigam a utilização de tokens).

A geração de notificações e o guardamento de versões antigas dos leilões é feita através de triggers. No primeiro caso, é gerada uma notificação de licitação sempre que uma licitação de um usuário é ultrapassada. Neste caso, após ser inserida uma nova licitação, o trigger ativa-se, sendo que procura pela segunda maior oferta feita atualmente no leilão e, se existir, envia uma notificação ao utilizador que a realizou (se não for o mesmo utilizador da nova licitação máxima). Ainda no primeiro caso, é gerada uma notificação de mensagem a todos os utilizadores que participem no mural de um leilão. Após a inserção de uma nova mensagem no mural, o trigger ativa-se, procurando todos os utilizadores (excluindo o

utilizador que enviou a mensagem) e o vendedor do item do leilão, e enviando-lhes a respectiva notificação. No segundo caso, para guardar versões antigas do leilão, o trigger ativa-se depois de existir um update nas colunas correspondentes à descrição e ao título do leilão, sendo que guarda as informações anteriores ("OLD") para a tabela "versao antiga".

Quando um utilizador verifica a sua caixa de entrada, apenas aparecem as mensagens ainda não lidas, sendo que só as poderá ler neste pedido. Se efetuar um pedido logo a seguir a consultar a sua caixa de mensagens, ela aparecerá vazia, pois as mensagens foram consideradas como lidas.

Para gerir o término de leilões foi criada uma thread que, de 30 em 30 segundos, executa uma query para terminar leilões. É de notar que mesmo que a thread não termine o leilão exatamente a tempo, foram tomadas precauções em todas as transações que pudessem ser suscetíveis a falhas de proteção, para que elas não aceitem pedidos fora de hora.