Solicitação de Mudanças Lavapp

Data: 02/12/2024

Revisão: R02

Autor: Nicolas Santana

Versão [V.0.0.2] - [02/12/2024]

Descrição da Mudança

Alteração da implementação do sistema de **agendamento e cancelamento** no aplicativo Lavapp para uma solução baseada exclusivamente em **Flutter**, utilizando apenas widgets de interface e lógica embutida diretamente no código-fonte, sem o uso de APIs externas ou banco de dados.

A mudança visa:

- 1. **Substituir** a lógica original por uma estrutura totalmente local, preservando os dados temporariamente na memória durante a execução do aplicativo.
- 2. **Manter** as funcionalidades de agendamento, visualização dos horários disponíveis e cancelamento de compromissos.
- 3. **Utilizar** widgets como ListView, DatePicker, TimePicker, e Dialog para interface de usuário e interação direta com o usuário.

Impacto

1. Positivo:

- Simplicidade na implementação, já que todas as funcionalidades serão gerenciadas dentro do próprio código Flutter.
- Redução da necessidade de infraestrutura, uma vez que não depende de banco de dados nem APIs externas.
- Maior controle sobre o design e comportamento da interface de usuário.

2. Negativo:

- Os dados dos agendamentos serão temporários e se perderão ao fechar o aplicativo, pois não há persistência de dados.
- Limitação para projetos futuros que exijam armazenamento permanente ou comunicação com outros sistemas.

Plano de Implementação

1. Fase 1: Redesenho da Interface

- o Criar widgets personalizados para o agendamento e cancelamento.
- o Implementar **ListView** para exibir os horários disponíveis.
- Utilizar DatePicker e TimePicker para seleção de data e hora diretamente na interface.

 Adicionar botões de ação com ElevatedButton e IconButton para confirmar ou cancelar agendamentos.

2. Fase 2: Implementação da Lógica

- Utilizar listas dinâmicas (List<String>, List<DateTime>) para armazenar temporariamente os agendamentos durante a execução do aplicativo.
- Implementar lógica para adicionar, visualizar e remover agendamentos diretamente nos widgets.
- Adicionar diálogos de confirmação (AlertDialog) ao cancelar um agendamento para evitar cancelamentos acidentais.

3. Fase 3: Testes Locais

- Testar o fluxo completo de agendamento e cancelamento em dispositivos Android.
- o Validar a interface para garantir responsividade e usabilidade.

4. Fase 4: Revisão e Publicação

• Revisar o código para garantir que todas as funcionalidades estejam funcionando corretamente e publicar a nova versão do aplicativo.

Aprovação:

Ariane de Souza T. Santos	Data de Aprovação 02/12/2024	Assinatura Ok
Eduardo Simas de Lima	02/12/2024	Ok
Rodrigo Alvez Filho	02/12/2024	Ok
Sabrinna de Souza T. Santos	02/12/2024	0k