




Uber.py

Integrantes: Palau Enzo y Martinez Paula



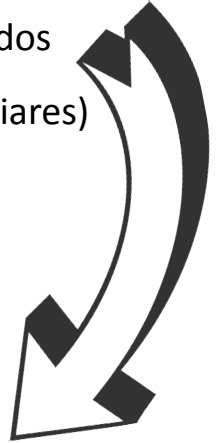
<https://github.com/Paulonia14/proyecto-algoritmos2>

Estructuras Utilizadas

- | | | |
|---------------------|---|--|
| 1. Hash Table |  | Usadas para elementos fijos y variables |
| 2. Matrices |  | Usadas para el mapa y algoritmos utilizados |
| 3. Listas de Python |  | Para desarrollo del programa (listas auxiliares) |

Algoritmos Utilizados

Algoritmo de **Floyd-Warshall** (programación dinámica)



Estado actual

1. Tomar comandos que ingresa el usuario ☒
2. create_map ☒
3. Implementamos pickle ☒
4. load_fix_element ☒
5. load_movil_element ☒
6. Precalculo de distancias ☒
7. Reconstrucción de camino ☒
8. Validaciones (algunas...)
9. create_trip ☐
10. Panel interactivo ☐ *¡Por ahora!*



Problemas encontrados

Estamos actualmente pensando la lógica del `create_trip` a partir de la información que tenemos.

Planes propuestos

Tenemos aproximadamente 60-70% hecho del proyecto, por lo que creemos que lo podríamos completar en el transcurso de la semana entrante (si no se rompe en el proceso)

