

互動程式設計三 期中專案

資工四 110590004 林奕廷

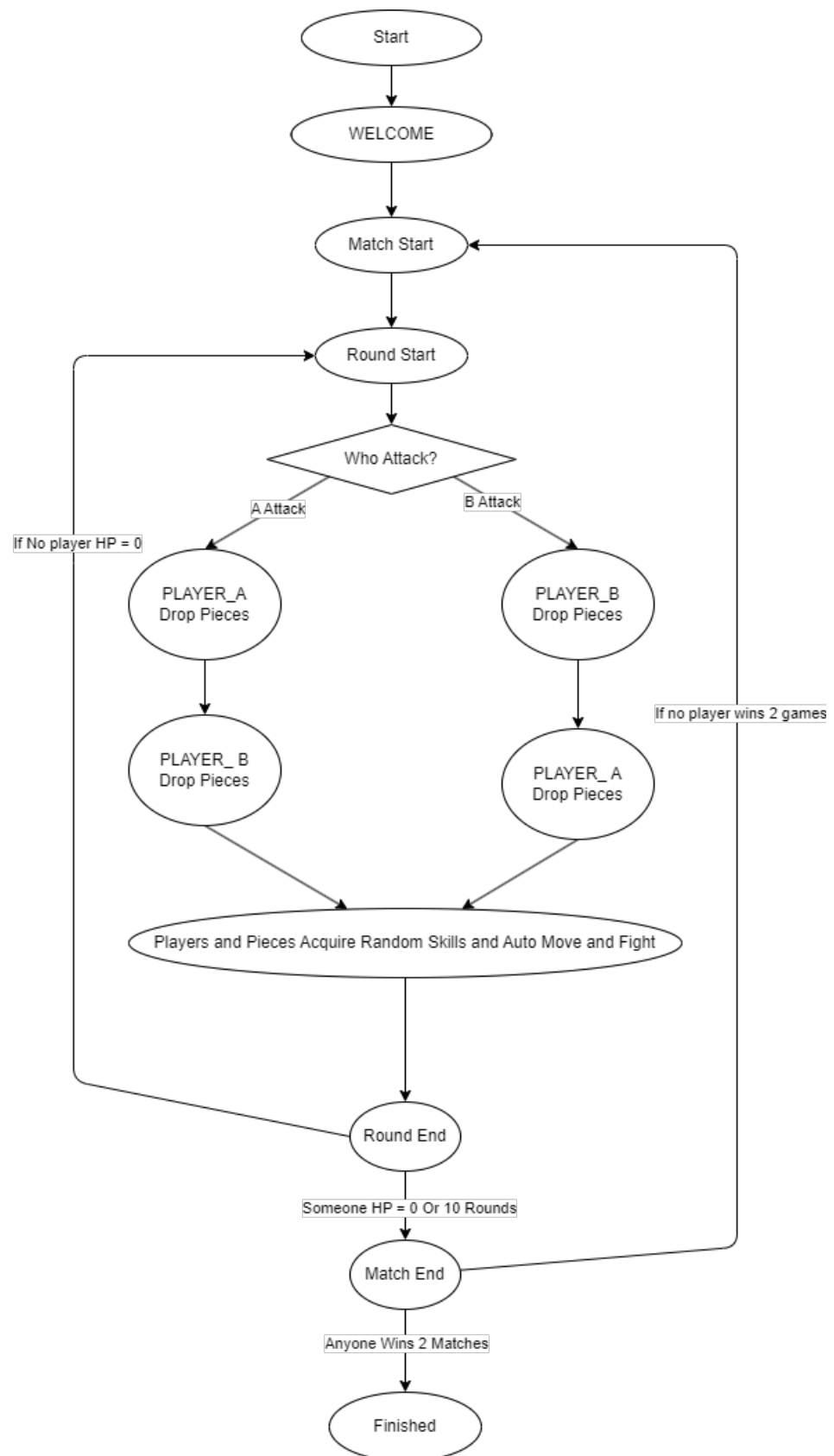
遊戲簡述

此遊戲為一款自走西洋棋遊戲，兩名玩家扮演不能動的國王角色，每回合輪流扮演攻擊者與防禦者角色，玩家每回合會抽取數個棋子並放置，並且每回合每個棋子(含玩家)會各自獲得數個增益(攻擊力加成、免疫、回血、防禦加成)。當兩方玩家都放置完棋子後，棋子會開始自動依照特性進行移動與攻擊。當玩家所代表的國王棋血量歸零及代表該玩家落敗。每局十回合，三戰兩勝打到死制。

繳交內容

Flowchart 及 Class Diagram 如後兩頁。若想仔細看，可以查看附檔中完整圖。程式碼如附檔。若需檢查完整專案可至 [GitHub Repo](#) 訪問。

Flow Chart



Class Diagram

