n后爾濱乙程大學 需求设计报告

项目名称:家庭影音系统设计

学院: 软件学院

专业班级: 20222011

学号姓名(工作 70%): 2022201111 王一杭

学号姓名(工作30%): 2022201120 王泽臣

学号姓名(工作 00%): N/A

提交日期: 2024/4/23

需求规约

更改履历

序号	版本	更改时间	更改人	更改章节	状态	更改描述
1	V1.0	2024-3-31	王宇华		新建	
2	V1.1	2024-4-2	王一杭	引言&需求	增加	明确基本需求
3	V1.2	2024-4-8	王一杭	需求规约	修改	第二次迭代,明确功能模块
4	V1.3	2024-4-10	王一杭	设计报告	增加	明确基本功能模块
5	V2.0	2024-4-14	王一杭	需求规约	修改	第三次迭代,修改设计理念
6	V2.1	2024-4-17	王一杭	设计报告	修改	重写部分模块结构,符合新版 设计,采用总线设计
7	V3.0	2024-4-23	王一杭	ALL	修改	重绘部分类图、添加 ER 图,明确程序内部通信

状态:新建、增加、修改、删除。

目 录

1	引言		5
	1.1	目的	
	1.2	背景	
	1.3	参考资料	5
	1.4	术语	4
2		概述	
3	需求	.规定	6
	3.1	一般性需求	(
	3.2	功能性需求	6
4	运行	环境规定	16
	4.1	服务端	16
	4.2	客户端	16

1 引言

1.1 目的

本文档旨在指导开发家庭影音系统,其目标人群为 BT/PT 且具有 NAS (一种私人云盘) 的用户,为其提供一个可控制 NAS 下载、播放、流式播放的跨平台软件。

1.2 背景

- 在如今时代,流媒体平台,包括爱奇艺、腾讯视频、bilibili 等国内网站,Youtube、巴哈姆特動畫瘋、niconico、Netflix、Disney+等国外网站(划分由 GFW 控制)普遍具有视频分辨率较低,码率不足,压制过损等现象,因而使对于影音品质有要求的用户流向 BT 下载和 PT 下载。
- NAS 设备及服务提供商,例如群晖、威联通等,提供的下载控件(如 qbittorrent)和流媒体控件(如 jellyfin)多以插件形式安装于 NAS 中,需要利用浏览器访问 NAS 管理页面、应用程序管理页面进行控制,不具有用户权限分级策略,且无高保真输出方式。
- MPV 作为新时代的全格式播放软件,具有较为优越的解码性能,原生的蓝光机播放水准,以及方便的 UI 控制接口,开源的程序代码。

1.3 参考资料

- 1. Jellyfin Wikipedia(https://zh.wikipedia.org/zh-cn/Jellyfin)
- 2. Jellyfin 首页(https://jellyfin.org/)
- 3. MPV 首页(https://mpv.io/)

1.4 术语

- 1. BT: P2P 下载技术,使用磁力链接和.torrent 文件作为下载链接
- 2. PT: P2P 下载技术,由于 BT 下载双方过于对等,导致资源丢失和下载方贡献率过低而产生的会员制 P2P 协议
- 3. NAS: 网络附属存储器,提供 SMB 服务或者 FTP 服务的局域网设备,有些服务商提供 HTTP 协议的上传/下载控件。
- 4. 流式播放:基于局域网上的远程视频资源本地播放
- 5. 流媒体平台: 互联网视频播放平台
- 6. GFW: 中国互联网防火长城,一种似乎存在的东西。
- 7. qbittorrent: 基于 c++开发的开源 P2P 下载软件,提供 WebUI 和 BT 下载程序。
- 8. jellyfin:基于 C#开发的多媒体应用程序套装,提供 Web 控制和应用程序控制,依靠挂载网络硬盘实现其媒体库。
- 9. MPV:基于 python 开发的视频解码程序,提供较为宽泛的视频格式支持,提供较为准确的视频解码

2 任务概述

概述:

设计和开发一个家庭影音管理系统,旨在提供一个集中管理家庭媒体内容的解决方案。该系统将允许用户从一个统一的界面中控制各种音频和视频设备,包括电视、音响系统、投影仪等,并能够轻松地访问和管理家庭中的各种媒体内容,如音乐、电影、照片等。

目标:

- 1. 集成性和兼容性: 确保系统可以控制 HDMI/DP 设备的输出,并提供软件级的识别功能,便于添加新的外部设备。同时提供简单易用的接口,便于外部插件的接入。
- 2. UI设计:设计直观且易于使用的界面,使用户能够轻松地浏览影音库,操作系统功能。并且提供宽泛的设备支持,使得 UI 无论是通过智能手机、平板电脑还是电视屏幕均可以较为直观的被操控。
- 3. 内容管理和访问: 提供有效的媒体内容管理功能,包括搜索、分类、标记和组织功能,使用户能够快速找到他们想要的媒体内容。
- 4. 远程访问: 实现远程访问功能,使用户可以通过互联网远程管理和控制家庭娱乐系统。
- 5. 下载服务: 实现基于 RSS 订阅服务的自动 BT/PT 下载,并提供可视化的正则匹配,使得自动下载内容可以被自动标记、分类、归档。

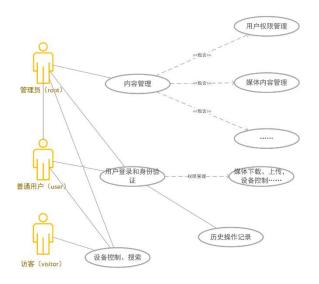
3 需求规定

3.1 一般性需求

- 1. 性能需求:本系统响应时间应在 1000ms 以下,吞吐量和并发数不必过高,仅需要处理一般家庭的情况,并发数在 20 以内。但考虑到或许本系统可用于学校等场所使用,并发数或许可进一步提高。
- 2. 可靠性需求:本系统在出现异常时应记录日志,展式异常页面 10s 并回退至上一页,同时异常页面应当提供回退按钮。
- 3. 安全性需求: 出于本系统的局域网内的应用情况,或许没有必要进行过多的安全性要求。
- 4. 可维护性需求:本系统应当具有较为清晰的开发文档,代码逻辑应当较为完善的书写在注释中,便于其他开发者基于本系统开发分支。本系统应当以模块的方式进行开发,下载控件、播放控件、管理控件等应当为独立的子模块。
- 5. 可移植性需求:本系统的服务端应当被部署于Linux下,使用MySQL作为数据库;本系统的客户端为基于 election 开发的跨平台软件,其数据库也为MySQL,应当基本适配Android、Linux、Windows、PlayStation、Xbox平台。
- 6. 易用性需求:本系统应当具有且仅具有一个设置页面,用于设置各子模块的配置,本系统应当有 UI 引导按钮,其效果为详细展开/隐藏各按钮的描述信息。
- 7. 兼容性需求:本系统应当兼容群晖的管理界面,UnRAID 的管理页面,qbittorrent 的 WebUI,Jellyfin 的 WebUI,具体表现为调用其接口进行相关管理。同时本系统应当兼容 FTP 和 SMB 协议,使用其挂载网络硬盘。

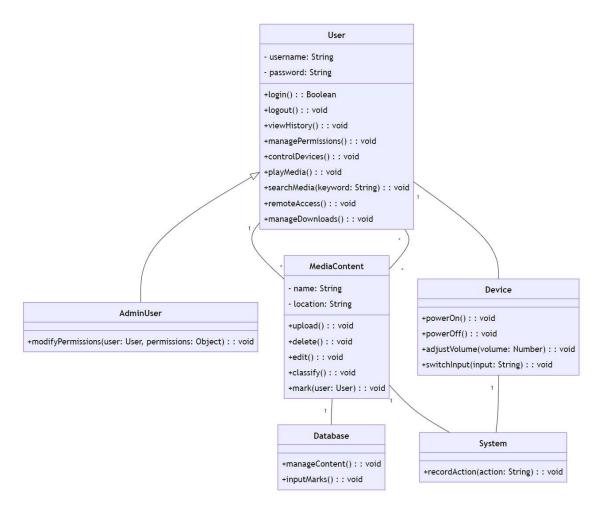
3.2 功能性需求

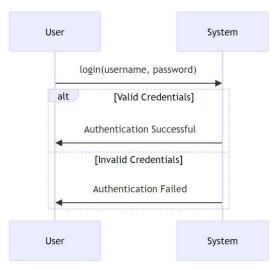
1. 总用例图



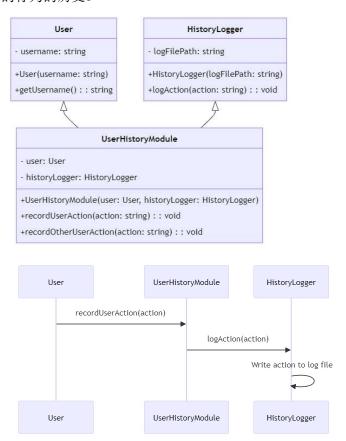
2. 详细需求:

- a) 系统组件
 - i. 用户登录模块: 本系统应当提供用户登录页面,并区分管理员和一般用户的权限。

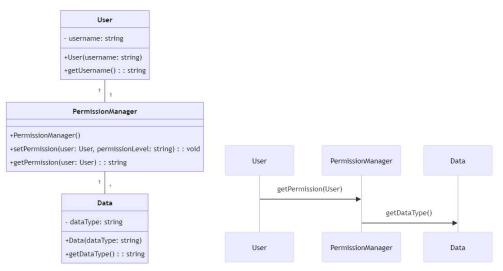




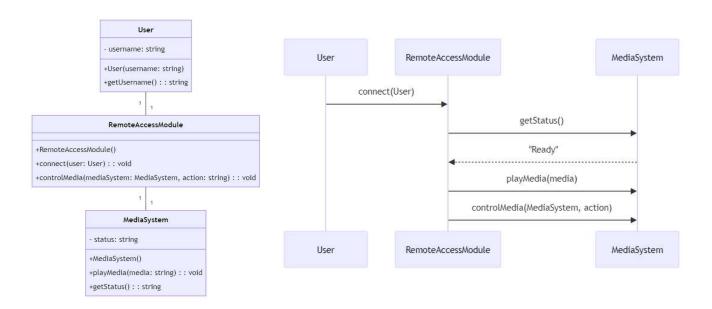
ii. 用户历史记录模块:本系统应当记录用户的操作历史,并将其日志储存至系统端./users/UserName/history/watching_history.log下。同时也应当记录其他用户可进行的操作的行为的历史。



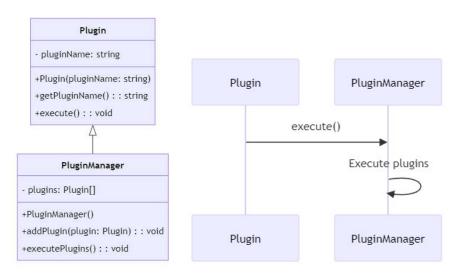
iii. 权限管理模块:本系统应当对用户可接触到的数据进行分级,例如照片的、视频的年龄分级。同时也应当为管理员用户提供修改用户权限的功能。



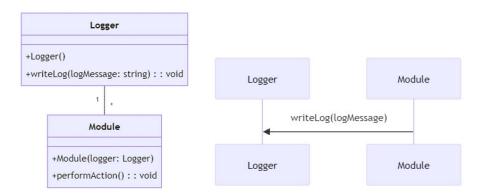
iv. 远程访问模块: 用户应该能够通过互联网远程访问和控制家庭影音系统,包括远程播放媒体内容等功能。



v. 插件接入模块: 用于接入用户定义的插件,同时使用此模块书写本系统其他功能模块

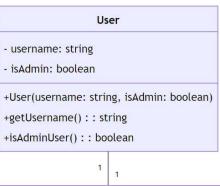


vi. 日志书写模块: 为其它功能模块提供书写日志的接口



b) 内容组件

i. 内容管理模块:用户应该能够管理家庭影音系统中的媒体内容,包括上传、删除、编辑、 分类和标记等操作。其中,删除操作不对非管理员用户组提供。

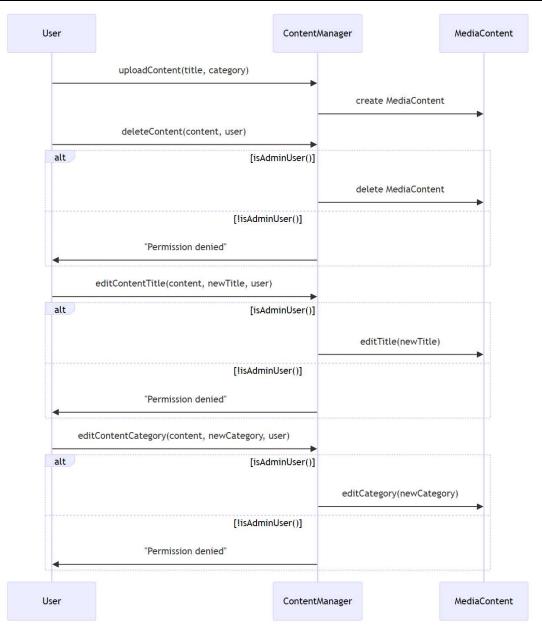


```
+ContentManager()
+uploadContent(title: string, category: string):: MediaContent
+deleteContent(content: MediaContent, user: User):: void
+editContentTitle(content: MediaContent, newTitle: string, user: User):: void
+editContentCategory(content: MediaContent, newCategory: string, user: User):: void
```

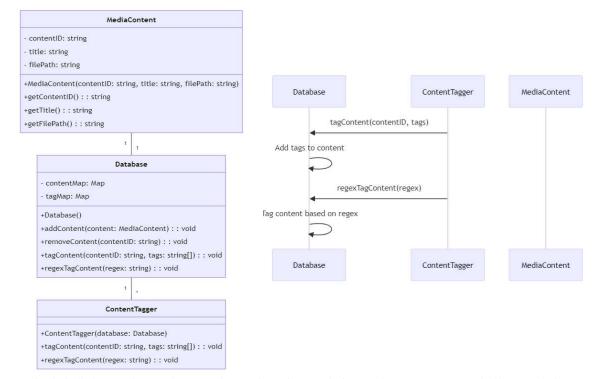
MediaContent

- contentID: string
- title: string
- category: string

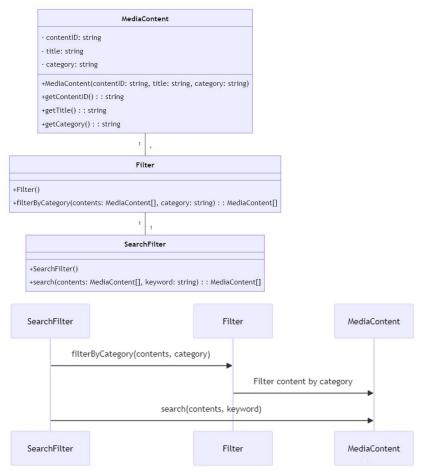
+MediaContent(contentID: string, title: string, category: string)
+getContentID(): string
+getTitle(): string
+getCategory(): string
+editTitle(newTitle: string): void
+editCategory(newCategory: string): void



ii. 内容标记模块:媒体内容应当由数据库进行管理,其中键值为名称,对应参数包括媒体内容的绝对位置等,其标记也应当一同输入数据库,可由用户自行标记,也可由正则匹配文件名标记。

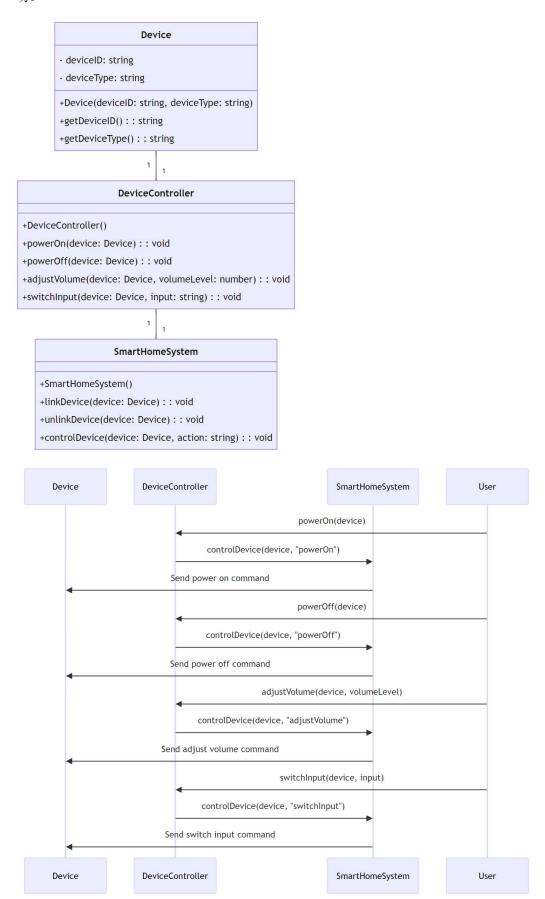


iii. 搜索过滤模块:用户应该能够通过关键字搜索媒体内容,并能够根据不同的条件进行过滤和排序,以快速找到所需内容。

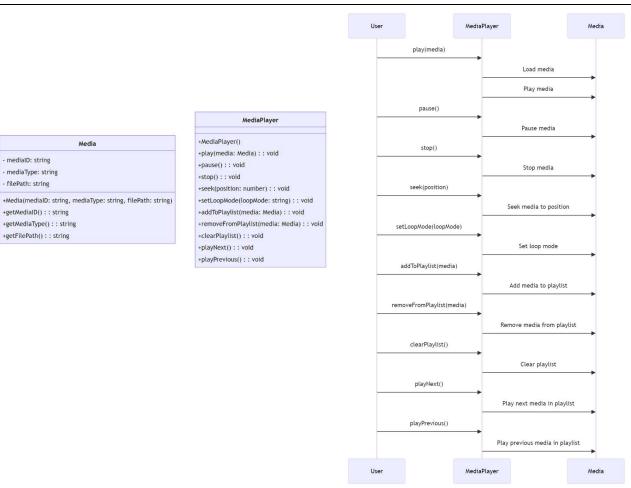


c) 播放组件

i. 设备控制模块:用户应该能够控制和管理家庭影音系统中的各种设备,如电视、音响系统、 投影仪等,包括开关机、音量调节、输入切换等功能。如若可能,应当与智能家居系统联

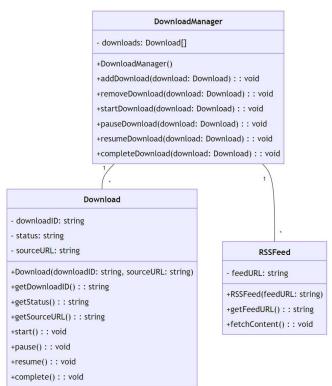


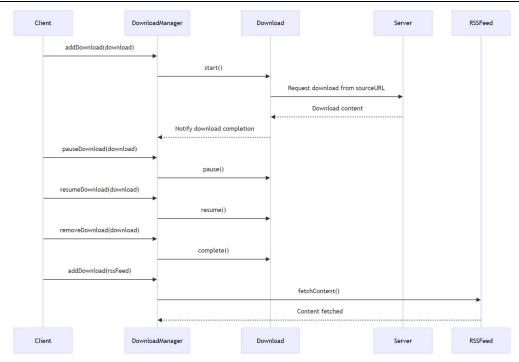
ii. 媒体播放模块:用户应该能够播放各种媒体内容,如音乐、电影、照片等,并能够控制播放进度、循环模式、播放列表等。本系统应当基于 MPV 实现



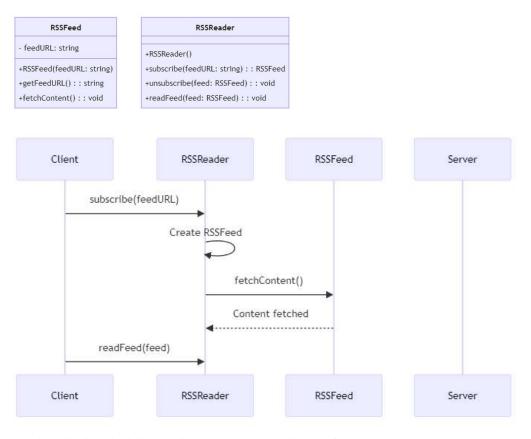
d) 下载组件

i. 下载管理模块:系统应当提供下载接口,此接口可以由客户端进行调用,将下载内容添加到服务端进行下载;也可以由服务端进行调用,执行 RSS 订阅服务。

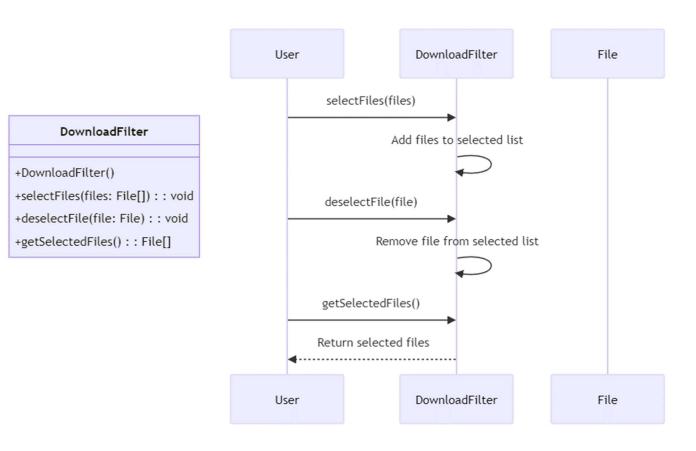




ii. RSS 订阅模块:



iii. 下载筛选模块:本模块由用户调用,提供界面使得用户可以手动批量选择或者单个选择要下载的文件



4 运行环境规定

4.1 服务端

4.1.1 软件环境:

- 1. 系统: Archlinux
- 2. 依赖软件: Qt6、Election、docker、MPV、qbittorrent

4.1.2 硬件环境

- 1. CPU 最低主频: 2Ghz
- 2. 最低运行内存: 512MiB
- 3. 最低储存要求: 1GiB

4.2 客户端

4.2.1 软件环境

- 1. 依赖软件: Election、MPV
- 2. 运行环境:
 - a) 移动端: Android

- b) PC 端: Debian/arch/nixos/Windows11/Windows10
- c) 主机端: Xbox/PlayStation

4.2.2 硬件环境

- 1. 最低 CPU 主频: 3Ghz
- 2. 最低显卡要求:
 - a) Inter: i3-9 代以上的核显
 - b) NAVDIA: GTX1050
 - c) AMD: RX5700
- 3. 最低内存: 4GiB
- 4. 最低储存: 16GiB

软件设计报告

目 录

1 引音	20
1.1 编制目的	20
1.2 词汇表	20
1.3 参考资料	2
2 系统开发环境	22
3 系统设计思路	22
4 功能模块设计(核心)	24
4.1 下载控件	22
4.2 播放控件	
4.3 代理配置控件	29
4.4 硬盘挂载控件	3
4.5 日志书写控件	33
5 数据库设计	34
5.1 功能说明	34
5.2 数据表设计	

1 引言

1.1 编制目的

本报告详细完成对家庭影音系统的整体设计,达到指导开发的目的。同时实现和测试人员及用户的沟通。

本报告面向详细设计人员、开发人员、测试人员及最终用户编写,是了解系统的导航。

1.2 词汇表

词汇名称	词汇含义	备注
家庭影音系统	家庭影音系统的基本功能需求,包括视频播	
基本功能 基本功能	放、音频播放、网络硬盘挂载、用户界面设计	
本 本功能	和接入设备识别	
通停扭30	系统中客户端和服务端之间采用的通信协议,	
通信协议	如 HTTP 协议	
	服务端提供的各项功能,包括媒体文件的下	
服务端功能	载、存储和管理,网络硬盘的挂载,文件上传,	
	用户登录,展示库存文件目录等	
客户端功能	客户端的功能模块,包括用户交互、媒体文件	
各广蜥切肥	播放、视频/图片上传等	
技术选型	选择的技术方案,如 election 框架、Java、	
12. 7. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.	MySQL 数据库、Docker 等	
用户认证体系	系统采用的用户认证方式,基于相对于 IP 的	
用广队证件系	认证体系	
数据交换方式	客户端和服务端之间数据交换的方式,包括	
数据父 撰 刀式	HTTP 的 get 与 post 请求	
加姆从珊宝子	系统处理视频的方式,包括裁切为 5 秒时长	
视频处理方式	的片段	
数据库结构设	数据库中媒体文件元数据存储和用户信息存	
计	储的设计	
客户端样式设	客户端界面的样式设计,包括登录页面样式、	

ìt	主界面样式等	
服务端业务逻	服务端业务逻 服务端的各项业务逻辑,如用户身份验证、媒	
辑 体文件上传和管理、代理网络配置等		
25d 24 42 42	对系统进行全面测试,根据测试结果进行优化	
测试和优化	以提高系统的性能和用户体验	
如鬼和始拍	将系统部署到目标环境中,并进行定期维护和	
部署和维护	更新,包括修复 bug、增加新功能等	

1.3 参考资料

- 1. Jellyfin Wikipedia(https://zh.wikipedia.org/zh-cn/Jellyfin)
- 2. Jellyfin 首页(https://jellyfin.org/)
- 3. MPV 首页(https://mpv.io/)
- 4. mpv.net-DW(https://github.com/diana7127/mpv.net-DW)
- 5. potplayer(https://potplayer.daum.net/)
- 6. qbittorrent(https://www.qbittorrent.org/)
- 7. PT-下载从入门到养老 (https://iecho.cc/2019/01/09/ PT-下载从入门到养老)
- 8. Plex Media Server(https://www.plex.tv/)

2系统开发环境

操作系统: Windows11、ArchLinux with hyprlalnd、Chrome

集成开发工具: Vscode、IDEA

编译环境: Python3.90、gcc13.2.0、JDK 11.0.12、Qt6、nodejs

Web 服务器: ArchLinux

3 系统设计思路

1. 需求分析:

- a) 家庭影音系统的基本功能需求应包括视频、音频播放功能,网络硬盘挂载,用户界面设计,接入设备识别,
- b) 服务端和客户端的通信协议可为 HTTP 协议,通过记录局域网 ip-端口访问数据。
- c) 服务端与客户端的数据交换应当通过 HTTP 的 get 与 post 执行,分发内容为通用格式数据包,考虑到家用微型机可能无大量转码能力,因而不通过预转码将视频转换为通用播放格式,而采用视频裁切的方式将视频裁切为 5s 时长的片段,进而载入通用数据包进行传输。

2. 架构设计:

- a) 将系统划分为服务端和客户端两个主要模块,服务端负责提供媒体文件的下载、存储和管理,客户端负责与用户交互和播放媒体文件,同时允许用户上传视频/图片。
- b) 服务端需要设计存储日志文件的数据库结构,以及提供网络硬盘挂载、下载服务接入、文件上传、用户登录、展示库存文件目录的接口。
- c) 客户端需要设计用户界面,包括文件浏览、播放控制等功能。

3. 技术选型:

- a) 客户端选用 election 框架,便于进行跨平台编译,同时 election 的基于 css 的样式可能使用户界面更加美观。
- b) 服务端选用 Java 作为开发语言,使用 MySQL 数据库,考虑到其稳定性需求和低功耗需求或 许可使用 docker 作为容器服务装载服务端程序,同时便于服务重启,回档。

4. 服务端设计:

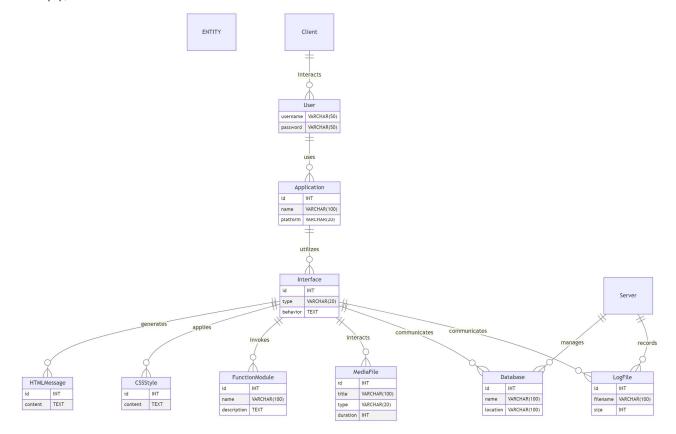
- a) 考虑到局域网服务的特性,服务端采用基于相对于 IP 的用户认证体系,避免使用 token 和 cookie 进行认证。用户信息应当被存储与数据库中,考虑到稳定性和可靠性需求,本数据库 应当被冷备份于网络硬盘之中,与服务端隔离。
- b) 服务端提供接口,用于传输各功能分页的 HTML 格式信息
- c) 设计服务端的业务逻辑,包括用户身份验证、媒体文件的上传和管理、网络硬盘的挂载、基于 clash-verge 的代理网络配置等功能。
- d) 设计数据库结构,存储媒体文件的元数据信息,以及用户信息等。

5. 客户端设计:

- a) 登录页面设计:
 - i. 样式: 以用户头像为中心的,背景为白色的页面,用户头像捆绑登录按钮。
 - ii. 行为:
 - 1. 登录按钮: 向服务端发送 get 报文,该报文应当提供本机局域网 IP 和子网掩码,用户名称及密码,密码应当采用标准哈希加密,密文传输。接收服务端验证信息。
 - 2. 登录行为: 向服务端发送 get 报文,请求影视库内容、功能模块,调用主界面绘图函数。
- b) 主界面设计: 视频库页面
 - i. 样式: 以图文详情的列表模式展示影视库内容, 渲染影视选择按钮, 渲染菜单按钮。 菜单按钮位置如下

- 1. Android 平台: 渲染于右下角便于单手点击的位置,点击展开为左上 1/4 圆的扇形结构菜单,均分为 4 个选择按钮,依次为
- 2. Linux 平台/Windows 平台: 渲染于左上角,以 M 作为快捷键,选单为列表形式,均提供快捷键。
- 3. PS / Xbox 平台: 打印于右下角按 L1 开启菜单,标准轮盘形式。
- ii. 行为:
 - 1. 从服务端接受报文,如遇错误返回值应当重试
 - 2. 菜单 bottom 被触发应当按照其行为调用 css 绘图,并渲染 3 个 bottom,其行为为调用各分页组件。
 - 3. 对于视频列表,应当在 bottom 被触动后发送 get 报文,转到视频简介页面。
- iii. 附属界面设计:
 - 1. 影音页面:
 - a) 资源简介页面:
 - i. 目录树
 - ii. 音频树
 - iii. 视频介绍
 - iv. 作品评论(HTML 内嵌页面)
 - b) 视频播放界面:
 - c) 音乐播放界面:
 - 2. 下载管理页面:
 - a) 下载进度页面
 - b) RSS 订阅页面
 - c) PT 下载管理页面
 - 3. 设置页面:
 - a) 功能开关页面
 - b) 历史记录/日志查询界面:
 - c) 代理配置页面:
 - d) 相册展示页面:
- 6. 测试和优化:
 - a) 对系统进行全面的测试,确保各个功能模块的正常运行和稳定性。
 - b) 根据测试结果进行优化,提高系统的性能和用户体验。
- 7. 部署和维护:
 - a) 部署系统到目标环境中,确保系统能够正常运行。
 - b) 定期对系统进行维护和更新,修复 bug,增加新功能,提升系统的可用性和稳定性。

E-R 图:



4 功能模块设计(核心)

4.1 下载控件

4.1.1 功能说明

1. **P2P** 下载:

- i. BT 下载: 考虑到部分 NAS 系统存在下载插件,因而提供如下两种构建方式
 - a. 服务端捆绑 qbittorrent 软件,侦听 localhost8080 端口,调用 qbittorrent 的 WebUI 接口,下载文件到本地,通过 qbittorrent 的下载 文件转移功能,将下载完成后的文件转移到 NAS 上。
 - b. 服务端记录搭载 qbittorrent 插件的 NAS 的局域网 IP 位置,侦听该 IP 的特定端口,调用 qbittorrent 的 WebUI 接口,直接在网络硬盘上下载内容。
- ii. PT 下载: PT 下载仍使用 qbittorrent 软件,因而此处考虑其 PT 下载管理方面内容
 - a. 由于 pt 下载需要密钥,因而应有密钥管理系统
 - b. 考虑可能会接入多个 pt 站的下载内容,因而其下载应当被标记来源
- 2. **http 下载:** 仍旧考虑调用 NAS 服务与调用本地服务。
 - i. 调用 curl 指令,从网络下载内容,上传至 NAS 中。
 - ii. 调用 sh 文件, ssh 访问 NAS 后台,调用 curl 指令,下载内容。
- 3. **RSS 订阅服务:** 为方便管理,应当提供多个 RSS 文件配置方式
 - i. 手动审核下载:
 - a. 该功能打开时,读取数据库,生成带图列表。

- b. 提供 bottom, 触发后使得该内容输送至下载模块。
- ii. 自动审核机制:
 - a. 接收订阅推送,执行匹配代码,匹配成功则推送至下载模块,失败则推 送至数据库
 - b. 接受订阅管理模块的匹配语句,解释为代码。
- iii. RSS 订阅管理:
 - a. 读取 RSS 订阅推送的内容,输送至自动审核模块
 - b. 管理 RSS 订阅代码文件
 - c. 提供各 RSS 订阅文件的自动匹配规则编写,输送至自动审核模块。

4.1.2 类、方法设计

4.1.2.1DownloadControl 类

该类的功能: 控制下载功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
startP2PDownload	启动 P2P 下载	源地址、目标路径	
startHTTPDownload	启动 HTTP 下	源地址、目标路径	
	载		
startRSSDownload	启动 RSS 订阅	订阅源 URL、目标路径	
	下载		

4.1.2.2 PTDownloadManager 类

该类的功能: 控制PT 下载功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
managePTDownload	管理 PT 下载	PT 站点、下载内容、密钥	

4.1.2.3 RSSManager 类

该类的功能: RSS 订阅功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
	manualAudit	手动审核 RSS 内容	RSS 源 URL
	automaticAudit	自动审核 RSS 内容	RSS 源 URL
	managaCubaarintiana	 管理 RSS 订阅	订阅源 URL、匹
	manageSubscriptions	自埋 K33 以阅	配规则
	matchCompilation	预编译正则匹配	匹配规则

4.1.2.4 DataStorage 类

该类的功能: 下载记录存储功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
saveDownloadRecord	保存下载记录	下载信息	
retrieveDownloadRecord	检索下载记录	下载条件	

4.1.2.5 PTKeyManager 类

该类的功能: PT 密钥管理功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
	manageKeys	管理 PT 下载密钥	密钥信息

4.1.3 相关数据表

下载记录表 PT下载密钥表 RSS 订阅管理表

4.1.4 接口设计

1. startP2PDownload

- 功能: 启动 P2P 下载任务。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /p2p/download
- 请求参数:
 - o source url (string): 下载源地址
 - o destination path (string): 下载文件存储路径
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回下载任务 ID 和状态信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

2. startHTTPDownload

- **功能:** 启动 HTTP 下载任务。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /http/download
- 请求参数:
 - o source url (string): 下载源地址
 - o destination_path (string): 下载文件存储路径
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回下载任务 ID 和状态信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

3. startRSSDownload

- 功能: 启动 RSS 订阅下载任务。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /rss/download
- 请求参数:
 - o feed url (string): RSS 订阅源地址
 - o destination_path (string): 下载文件存储路径
- 响应:
 - o 成功: HTTP 状态码 200,返回下载任务 ID 和状态信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4. managePTDownload

- **功能**: 管理 PT 下载任务。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /pt/download
- 请求参数:
 - o site_name (string): PT 站点名称
 - o download content (string): 下载内容
 - o key (string): 密钥
- 响应:

- 成功: HTTP 状态码 200, 返回下载任务 ID 和状态信息。
- b 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

5. manualAudit

- 功能: 手动审核 RSS 内容。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /rss/manual audit
- 请求参数:
 - o feed url (string): RSS 订阅源地址
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回审核结果信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

6. automaticAudit

- 功能: 自动审核 RSS 内容。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /rss/automatic audit
- 请求参数:
 - o feed url (string): RSS 订阅源地址
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回审核结果信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

7. manageSubscriptions

- 功能: 管理 RSS 订阅。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /rss/manage subscriptions
- 请求参数:
 - o feed url (string): RSS 订阅源地址
 - o matching rules (string): 匹配规则
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回操作结果信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4.2 播放控件

4.2.1 功能说明

- 1. 播放组件
 - i. 调用 mpv 程序,解码并渲染视频及音频。
- 2. 视频播放控制组件
 - i. 基于 election 的控件,与播放组件交互,控制其行为,控制本地播放。
 - ii. Android 端提供遥控器页面,操作 PS/Xbox 端播放组件(如果在线)。
 - iii. 渲染应当与 mpv-net-DW 分支界面类似。
- 3. 视频列表展示组件
 - i. 应当提供可隐藏的半透明播放列表。
 - ii. 调用硬盘挂载所提供的接口,或调用数据库接口,以得到目录树结构。
- 4. 播放日志记录功能
 - i. 记录视频播放历史,包括播放时间、播放内容等信息。

4.2.2 类、方法设计

4.2.2.1 VideoPlayer 类

该类的功能:用于控制视频播放功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
	play()	播放视频	
	stop()	停止播放	

4.2.2.2 VideoControlComponent 类

该类的功能:该类用于控制视频播放行为。

返回值	方法名	功能	参数说明
	controlPlay()	控制视频播放行为	
	controlPause()	控制视频暂停	
	controlStop()	控制视频停止	

4.2.2.3 VideoListDisplayComponent 类

该类的功能:该类用于展示视频列表。

返回值	方法名	功能	参数说明
	showList()	展示视频列表	
	hideList()	隐藏视频列表	

4.2.2.4PlayLogRecorder 类

该类的功能:该类用于记录视频播放日志。

返回值	方法名	功能	参数说明
recordLog()	记录播放日志	播放内容、播放时间等信息	

4.2.3 相关数据表

播放日志表

4.2.4 接口设计

- 1. playVideo
 - 功能: 播放视频。
 - HTTP 方法: POST
 - URL 路径: /video/play
 - 请求参数:
 - o video_id (string): 视频 ID
 - 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。
- 2. stopVideo
 - 功能: 停止视频播放。
 - HTTP 方法: POST
 - URL 路径: /video/stop

- 请求参数:
 - o video id (string): 视频 ID
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。
- 3. pauseVideo
 - 功能: 暂停视频播放。
 - HTTP 方法: POST
 - URL 路径: /video/pause
 - 请求参数:
 - o video_id (string): 视频 ID
 - 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。
- 4. showVideoList
 - 功能: 展示视频列表。
 - HTTP 方法: GET
 - URL 路径: /video/list
 - **请求参数:** 无
 - 响应:
 - o 成功: HTTP 状态码 200, 返回视频列表信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。
- 5. hideVideoList
 - 功能: 隐藏视频列表。
 - HTTP 方法: POST
 - URL 路径: /video/list/hide
 - **请求参数:** 无
 - 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。
- 6. recordPlayLog
 - 功能: 记录视频播放日志。
 - HTTP 方法: POST
 - URL 路径: /video/log/record
 - 请求参数:
 - o video id (string): 视频 ID
 - o play_time (string): 播放时间
 - 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4.3 代理配置控件

4.3.1 功能说明

提供标准的 mihono(clash-verge)内核的代理组件,进而提供网络代理功能,便于访问通过 DDNS 技术或者 VPN 技术访问局域网。

1. 控制组件

- i. 提供 yaml 配置文件读取操作,从网络硬盘读取或调用下载组件从网址下载。
- ii. 提供较为丰富的控制组件,包括选择节点、tun 模式等等。
- 2. 自启动组件

4.3.2 类、方法设计

4.3.2.1 ProxyConfig 类

该类的功能:该类用于管理代理配置相关的操作。。

返回值	方法名	功能	参数说明
read_config_from_disk	从本地磁盘读	文件路径: 代理配置文件的路径	
	取代理配置		
download_config_from_url	从指定网址下	URL: 代理配置文件的下载链接	
	载代理配置		
select_node	选择特定节点	节点名称: 要连接的节点的名称	
set_tun_mode	设置 TUN 模	模式: TUN 模式的设置参数	
	式		

4.3.2.2 AutoStartComponent 类

该类的功能:该类用于控制代理自启动功能。。

返回值	方法名	功能	参数说明
	enable_auto_start	启用代理自启动	无
	disable_auto_start	禁用代理自启动	无

4.3.3 相关数据表

ProxyConfig 表: 该数据表存储代理配置相关的信息。

4.3.4 接口设计

1. readProxyConfigFromDisk

- 功能: 从本地磁盘读取代理配置文件。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/config/read
- 请求参数:
 - o file path (string): 代理配置文件的路径
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

$2. \quad download Proxy Config From URL \\$

- 功能: 从指定网址下载代理配置文件。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/config/download
- 请求参数:
 - o url (string): 代理配置文件的下载链接
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。

。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

3. selectProxyNode

- 功能: 选择特定节点。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/node/select
- 请求参数:
 - o node name (string): 要连接的节点的名称
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4. setTUNMode

- 功能: 设置 TUN 模式。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/mode/set
- 请求参数:
 - o mode (string): TUN 模式的设置参数
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

5. enableAutoStart

- 功能: 启用代理自启动。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/autostart/enable
- **请求参数:** 无
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

6. disableAutoStart

- 功能: 禁用代理自启动。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /proxy/autostart/disable
- **请求参数:** 无
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4.4 硬盘挂载控件

4.4.1 功能说明

- 1. 提供网络硬盘挂载功能,支持 ftp、SMB 等常用协议。
- 2. 支持上传、下载、只读等功能。
- 3. 将操作、硬盘目录等记录于数据库中。

4.4.2 类、方法设计

4.4.2.1 DiskMountControl 类

该类的功能: 用于控制硬盘挂载功能。

返回值	方法名	功能	参数说明
	mountDisk	 挂载硬盘	硬盘地址、协议类型、用户
	Mountbisk	1生	名、密码、目标路径
	unmountDisk 卸载硬盘		目标路径
	setPermissions	设置硬盘权限	目标路径、权限设置

4.4.2.2 DiskOperationLogger 类

该类的功能: 用于记录硬盘操作日志。

返回值	方法名	功能	参数说明
	logOperation	记录硬盘操作	操作类型、目标路径、操作时间
	retrieveLogs	检索操作日志	操作条件、时间范围

4.4.3 相关数据表

硬盘操作日志表

4.4.4 接口设计

1. mountDisk

- 功能: 挂载硬盘。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /disk/mount
- 请求参数:
 - o disk address (string): 硬盘地址
 - o protocol (string): 挂载协议类型 (ftp、SMB等)
 - o username (string): 用户名
 - o password (string): 密码
 - o target_path (string): 挂载目标路径

• 响应:

- o 成功: HTTP 状态码 200, 返回挂载成功信息。
- 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

2. unmountDisk

- 功能: 卸载硬盘。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /disk/unmount
- 请求参数:
 - o target path (string): 卸载目标路径
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回卸载成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

3. setPermissions

- 功能: 设置硬盘权限。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /disk/permissions/set
- 请求参数:
 - o target path (string): 目标路径

o permissions (string): 权限设置(只读、读写等)

• 响应:

- 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回权限设置成功信息。
- 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4. logOperation

- 功能: 记录硬盘操作日志。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /disk/log
- 请求参数:
 - o operation type (string): 操作类型(挂载、卸载等)
 - o target_path (string): 目标路径
 - o operation time (string): 操作时间

• 响应:

- 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回日志记录成功信息。
- 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

5. retrieveLogs

- 功能: 检索硬盘操作日志。
- HTTP 方法: GET
- URL 路径: /disk/logs
- 请求参数:
 - o operation_type (string): 操作类型(可选)
 - o time range (string): 时间范围 (可选)
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回操作日志信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

4.5 日志书写控件

4.5.1 功能说明

- 1. 提供与数据库交互的接口,记录数据。
- 2. 捕捉其他控件出现的异常,记录于日志。
- 3. 接收其他控件输出的日志。

4.5.2 类、方法设计

4.5.2.1 LogWriter 类

该类的功能:记录日志。

返回值	方法名	功能	参数说明
	writeToDatabase	将日志写入数据库	日志内容
	logException	记录异常信息	异常对象
	receiveLog	接收其他控件输出的日志	日志内容

4.5.2.2 LogDatabaseInterface 类

该类的功能: 用于与数据库交互, 实现日志的持久化存储。

返回值	方法名	功能	参数说明
	saveLog	将日志保存到数据库	日志内容
	retrieveLogs	检索数据库中的日志	检索条件

4.5.3 相关数据表

日志表(包括日志 ID、时间戳、日志内容等字段)

4.5.4 接口设计

1. writeToDatabase

- 功能: 将日志写入数据库。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /log/write
- 请求参数:
 - o log content (string): 日志内容
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

2. logException

- 功能: 记录异常信息。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /log/exception
- 请求参数:
 - o exception_details (string): 异常信息的详细描述
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

3. receiveLog

- 功能: 接收其他控件输出的日志。
- HTTP 方法: POST
- URL 路径: /log/receive
- 请求参数:
 - o log content (string): 日志内容
- 响应:
 - 。 成功: HTTP 状态码 200, 返回成功信息。
 - 。 失败: HTTP 状态码 400, 返回错误信息。

5 数据库设计

5.1 功能说明

这个数据库设计旨在支持一个程序的需求,包括下载记录、PT 下载密钥、RSS 订阅管理、播放日志、代理配置、硬盘操作日志和一般日志的管理。每个表的设计旨在满足特定功能需求,并在整体设计中具有一致性和有效性。

5.2 数据表设计

5.2.1 表名: DownloadRecords, 下载记录表

字段名	类型	默认	注释
record_id	INT	AUTO_INCREMENT	下载记录
			的唯一标
			识符
file_name	VARCHAR(255)		下载文件
			名
download_date	DATETIME	CURRENT_TIMESTAMP	下载日期
			时间
download_status	ENUM('pending',	'pending'	下载状态
	'completed',		
	'failed')		

5.2.2 表名: PTDownloadKeys, PT 下载密钥表

字段名	类型	默认	注释
key_id	INT	AUTO_INCREMENT	密钥记录的唯一
			标识符
key_value	VARCHAR(100)		PT 下载密钥值
description	TEXT		密钥描述信息

5.2.3 表名: RSSFeeds, RSS 订阅管理表

字段名	类型	默认	注释
feed id	INT	AUTO INCREMENT	订阅的唯一标
leed_id	IINI	AUTO_INCREWENT	识符
feed url	VARCHAR(255)		RSS 订阅的
leed_uii	VARCHAR(200)		URL 地址
last shooked	DATETIME		上次检查订阅
last_checked	DATETIME		的时间

5.2.4 表名: PlayLogs, 播放日志表

字段名	类型	默认	注释
log_id	INT	AUTO_INCREMENT	播放日志的
			唯一标识符
media_name	VARCHAR(255)		媒体文件名
play_date	DATETIME	CURRENT_TIMESTAMP	播放日期时
			间
play_duration	INT	0	播放时长
			(秒)

5.2.5 表名: ProxyConfig, 代理配置表

字段名	类型	默认	注释
config_id	INT	AUTO_INCREMENT	配置记录的唯
			一标识符
proxy_type	ENUM('HTTP',		代理类型
	'HTTPS', 'SOCKS')		
proxy_host	VARCHAR(100)		代理主机地址
proxy_port	INT		代理端口
username	VARCHAR(50)		认证用户名
password	VARCHAR(50)		认证密码

5.2.6 表名: DiskOperationLogs, 硬盘操作日志表

字段名	类型	默认	注释
log id	INT	AUTO_INCREMENT	日志的唯
109_10			一标识符
	ENUM('copy',		
operation_type	'move', 'delete',		操作类型
	'rename')		
file_path	VARCHAR(255)		文件路径
operation_date	DATETIME	CURRENT_TIMESTAMP	操作日期
	DATETIME		时间

5.2.7 表名: GeneralLogs, 日志表

字段名	类型	默认	注释
log_id	INT	AUTO_INCREMENT	日志的唯一
			标识符
timestamp	DATETIME	CURRENT_TIMESTAMP	日志时间戳
log_content	TEXT		日志内容