

# Team-Plan v0.2

Project: FundAnalyst

# Αλλαγές σε σχέση με το v0.1

- Έχει γίνει μετονομασία του έργου απο «FineBuget» σε «FundAnalyst»
- Έχουν αυξηθεί τα τυπικά υποέργα και έχουν γίνει πιο λεπτομερή τα διαγράμματα.

## Μέλη ομάδας

Άγγελος Δήμογλης, AM: 1059603 Έτος :4<sup>ο</sup>

Δημήτρης Τσουνής, AM:1059698 Έτος :4<sup>ο</sup>

Καλλιόπη Δρούγα, AM:1039159 Έτος : Επί διπλώματι

## Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer: Άγγελος Δήμογλης

# Χρονοπρογραμματισμός του Project FundAnalyst

Το Project έχει χωριστεί σε 13 τυπικά υποέργα, με βάση τα παραδοτέα και η κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί με βάση τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

TY1: Δημιουργία Ομάδας

TY2: Project Description

TY3: Team plan

TY4: Project plan

TY5: Risk Assessment

TY6: Use Cases

TY7: Domain Model

TY8: Class Diagram

TY9: Robustness-diagrams

TY10: Project-code

TY11: Sequence-diagrams

TY12: Test Cases

TY13: Ολοκλήρωση Project



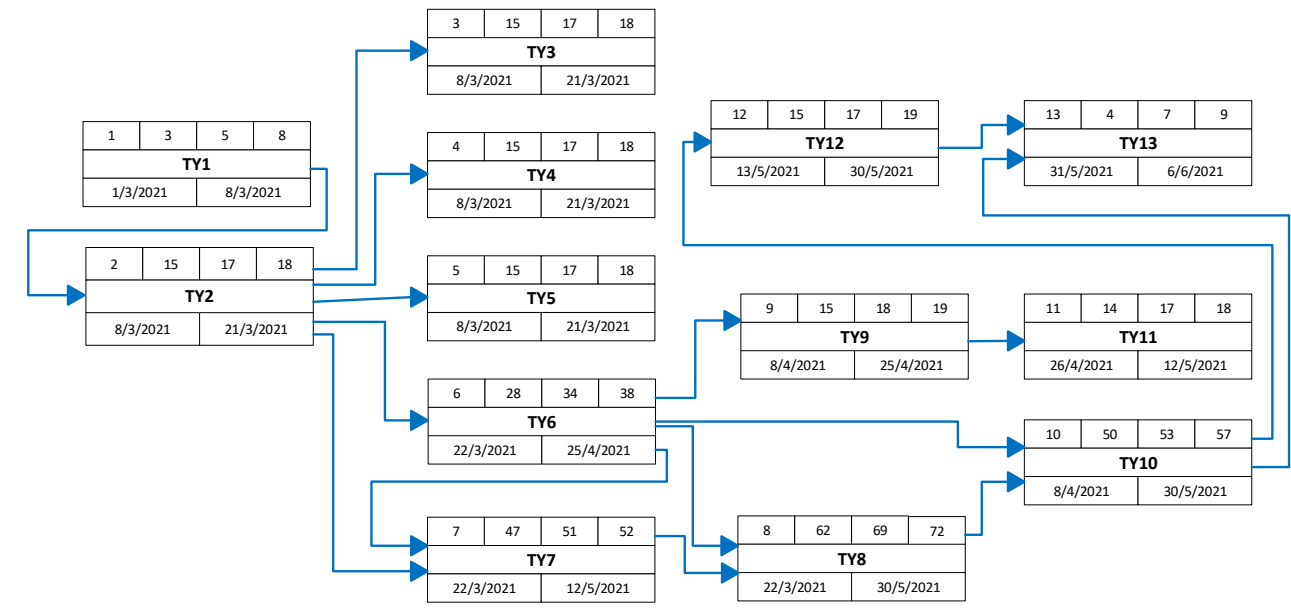
Ημερομηνία

έναρξης:

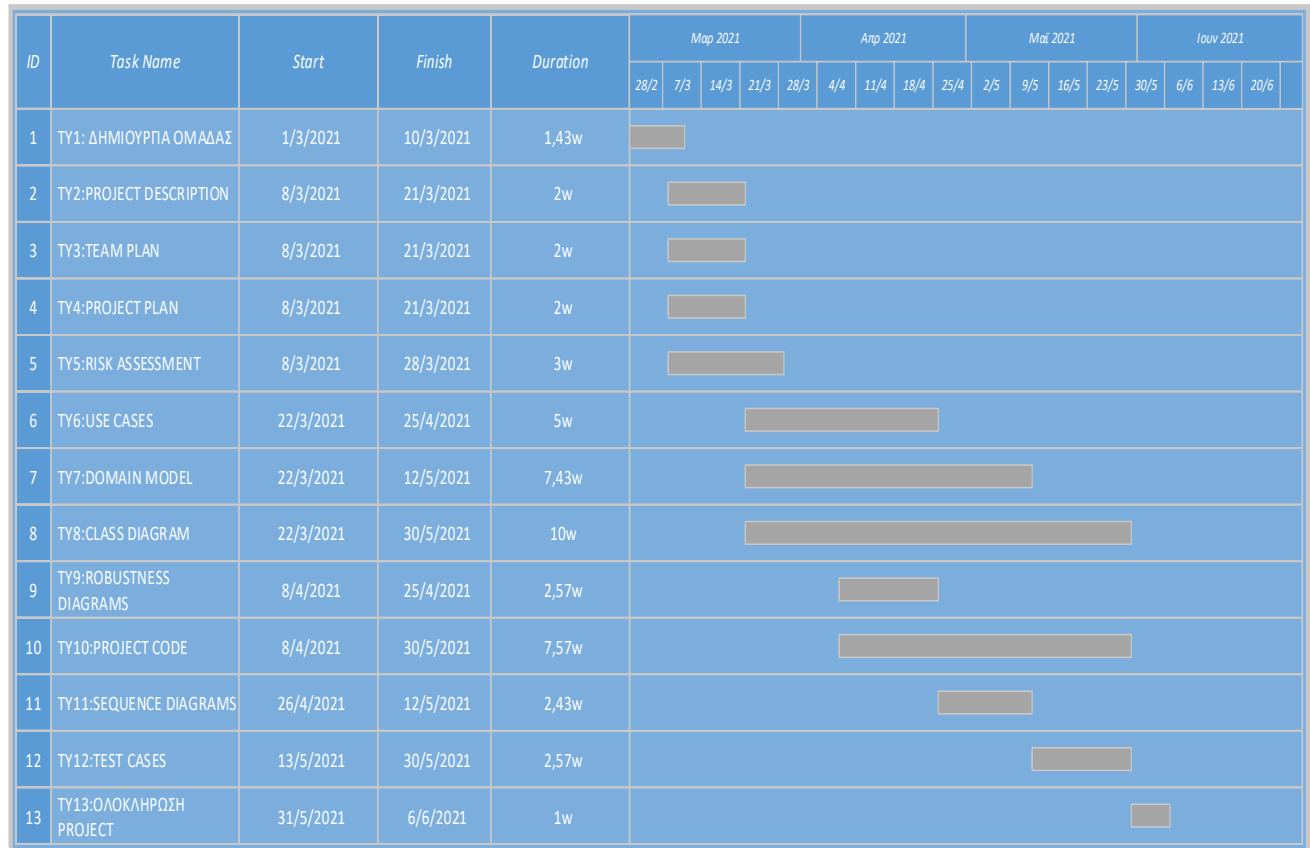
1/3/2021

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟ	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μερες)	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)
TY1	-	5	8	3
TY2	TY1	17	18	15
TY3	TY2	17	18	15
TY4	TY2	17	18	15
TY5	TY2	17	18	15
TY6	TY2	34	38	28
TY7	TY2,TY6	51	52	47
TY8	TY6,TY7	69	72	62
TY9	TY6	18	19	15
TY10	TY6,TY8	53	57	50
TY11	TY9	17	18	14
TY12	TY10	17	19	15
TY12	TY10,TY12	7	9	4

# PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT



# GANTT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT



# Μέθοδος Εργασίας

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτοοργανώνεται τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μελών της ομάδας, γι' αυτό και επιλέχθηκε. Οι συνασθήσεις της ομάδας έχουν καθοριστεί να γίνονται δύο φορές κάθε εβδομάδα ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project.[1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δημόγλης

Scrum Master: Δημήτρης τσούνης

Team: Δρούγα Καλλιόπη, Άγγελος Δημόγλης, Δημήτρης Τσούνης

(Όλα τα μέλη της ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, τον σχεδιασμό και έλεγχο του λογισμικού).

## Βασικά Εργάλεια

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

- το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
- Το **Word** για την συγγραφή των αναφορών
- Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα.

## Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το Pert και Gant διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

# Αναφορές

- [1] “Σκραμ,” *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: <https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ>.