

Team-Plan v0.1

Project: FineBudget

Μέλη ομάδας

Άγγελος Δήμογλης, AM: 1059603 Έτος :4^ο

Δημήτρης Τσουνής, AM:1059698 Έτος :4^ο

Καλλιόπη Δρούγα, AM:1039159 Έτος : Επί διπλώματι

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Contributor(s): Άγγελος Δήμογλης(Pert Chart)

Peer reviewer: Άγγελος Δήμογλης

Χρονοπρογραμματισμός του Project FineBudget

Το Project έχει χωριστεί σε 6 τυπικά υποέργα, ένα για κάθε παραδοτέο και σαν κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί οι ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

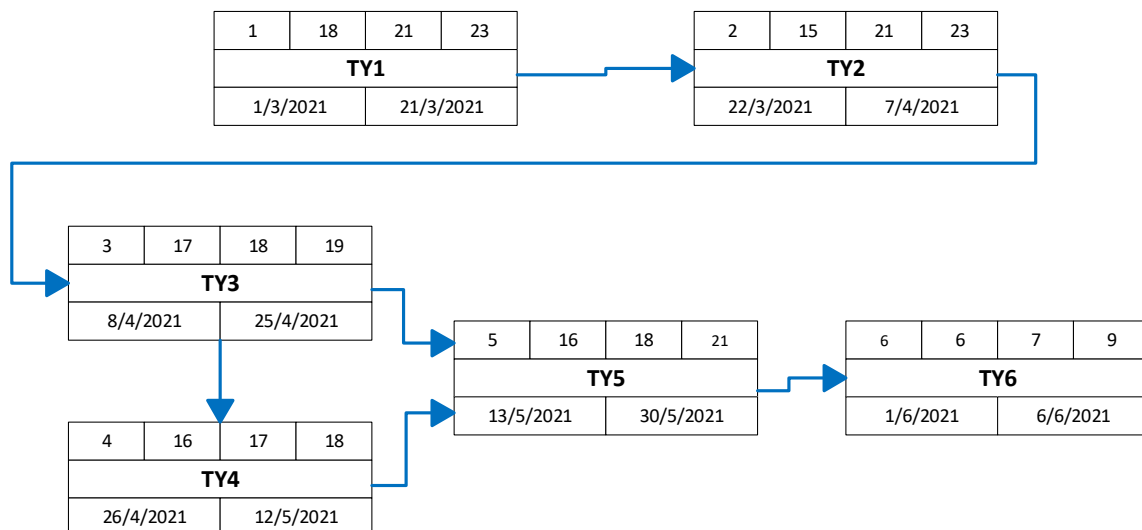
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ

ΕΝΑΡΞΗΣ:

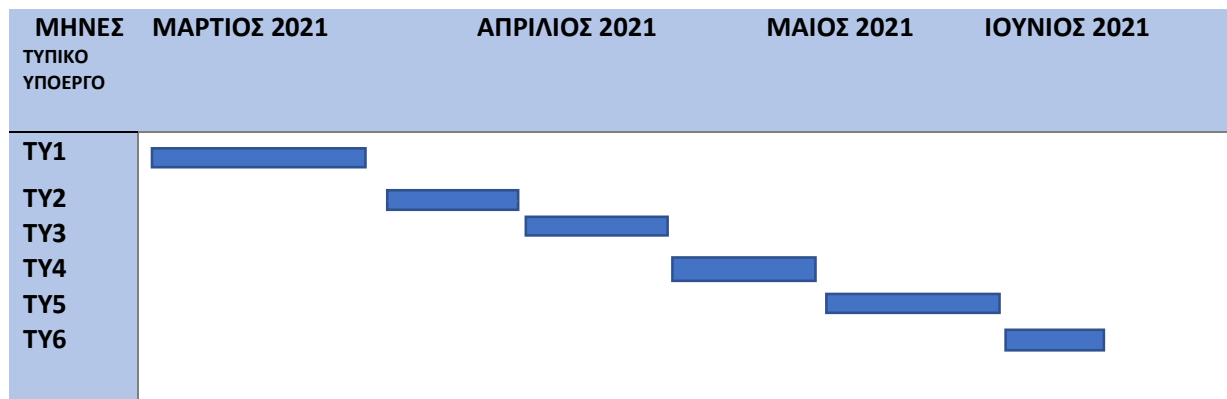
1/3/2021

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟ	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μερες)	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)
TY1	-	21	23	18
TY2	TY1	17	18	15
TY3	TY2	18	19	17
TY4	TY3	17	18	16
TY5	TY3,TY4	18	21	16
TY6	TY5	7	9	4

PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT



GANNT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT



Μέθοδος Εργασίας

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτοοργανώνεται τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μέλων της ομάδας, γι' αυτό και επιλέχθηκε. Οι συναστίσεις της ομάδας έχουν καθορίσει να γίνονται δύο φορές κάθε εβδομάδα ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project.[1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δημόγλης

Scrum Master: Δημήτρης τσουνής

Team: Δρούγα Καλλιόπη, Άγγελος Δημόγλης, Δημήτρης Τσουνής

(Όλα τα μέλη της ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, τον σχεδιασμό και έλεγχο του λογισμικού).

Βασικά Εργάλεια

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

- το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
- Το **Word** για την συγγραφή των αναφορών
- Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το pert διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

Αναφορές

[1] “Σκραμ,” *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: <https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ>.