

Team-Plan v1.0

Project: FundAnalyst

Αλλαγές σε σχέση με το v0.2

Έχουν προστεθεί διάγραμμα κατανομής προσωπικού και η κατανομή προσπάθειας όπως συμφωνήθηκε από την ομάδα.

Μέλη Ομάδας

Όνομα:	Αριθμός Μητρώου:	Έτος:
Άγγελος Δήμογλης	1059603	5ο
Δημήτρης Τσουνής	1059698	5ο
Νικόλαος Κοντογιώργης	1070922	4ο
Καλλιόπη Δρούγα	1039159	Επί διπλώματι

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer(s): Άγγελος Δήμογλης

Χρονοπρογραμματισμός του Project FundAnalyst

Το Project έχει χωριστεί σε 13 τυπικά υποέργα, με βάση τα παραδοτέα και η κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί με βάση τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου. Σαν απαισιόδοξη εκτίμηση έχει ορισθεί η τελική ημερομηνία παράδοσης του κάθε παραδοτέου(τελική έκδοση κάθε τυπικού υποέργου) συν τις 2 μέρες που έχουμε περιθώριο να τα παραδώσουμε με μείωση βαθμού.

TY1: Δημιουργία Ομάδας

TY2: Project Description

TY3: Team plan

TY4: Project plan

TY5: Risk Assessment

TY6: Use Cases

TY7: Domain Model

TY8: Robustness-diagrams

TY9: Project-code

TY10: Class Diagram

TY11: Sequence-diagrams

TY12: Test Cases

TY13: Ολοκλήρωση Project



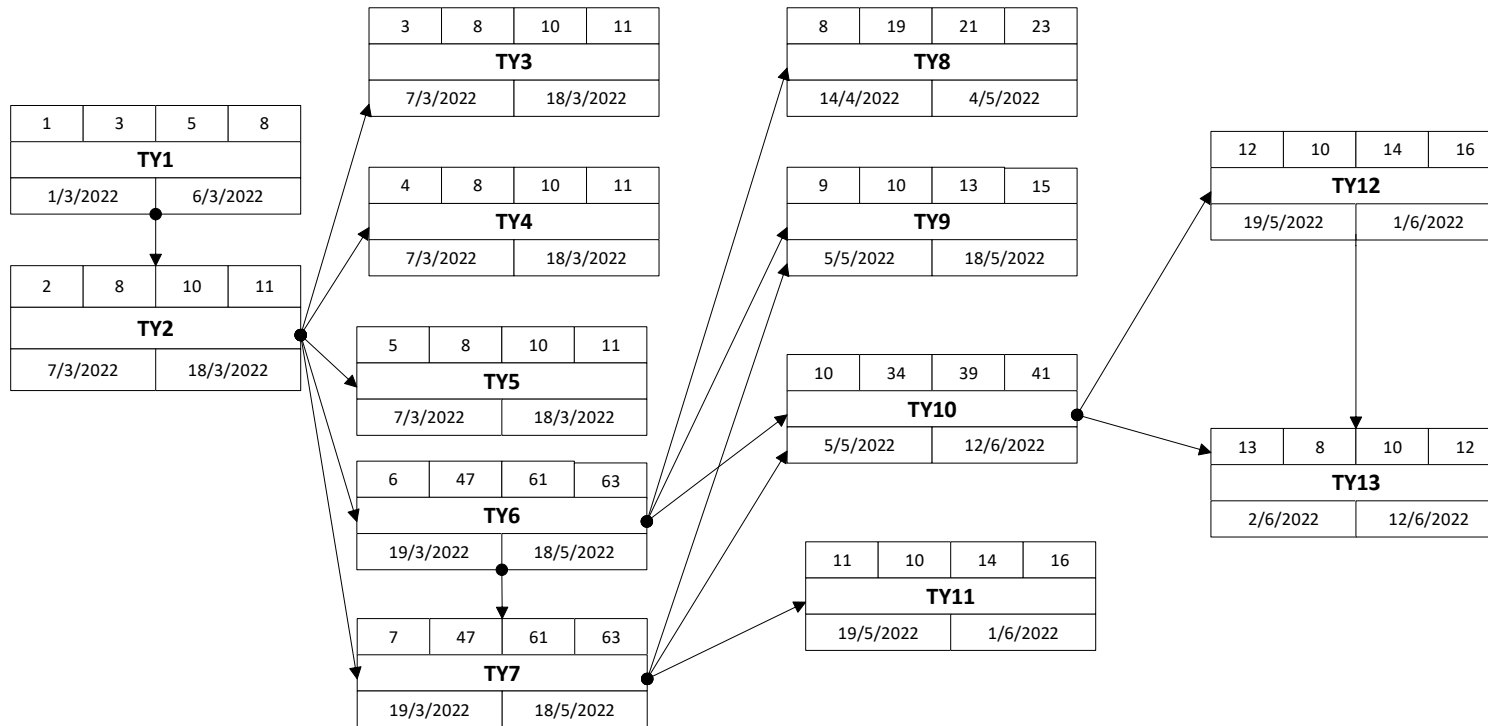
Ημερομηνία

έναρξης:

1/3/2021

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥ ΜΕΝΟ	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)
ΤΥ1	-	5	3	8
ΤΥ2	ΤΥ1	10	8	11
ΤΥ3	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ4	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ5	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ6	ΤΥ2	61	47	63
ΤΥ7	ΤΥ2,ΤΥ6	61	47	63
ΤΥ8	ΤΥ6	21	19	23
ΤΥ9	ΤΥ6,ΤΥ7	13	10	15
ΤΥ10	ΤΥ6,ΤΥ7	39	34	41
ΤΥ11	ΤΥ7	14	10	16
ΤΥ12	ΤΥ10	14	10	16
ΤΥ13	ΤΥ10,ΤΥ12	10	8	12

PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT



GANT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT

ID	Task Name	Start	Finish	Duration	Μαρ 2022					Απρ 2022					Μαϊ 2022					Ιουν 2022			
					27/2	6/3	13/3	20/3	27/3	3/4	10/4	17/4	24/4	1/5	8/5	15/5	22/5	29/5	5/6	12/6	19/6		
1	ΤΥ1: ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΟΜΑΔΑΣ	1/3/2022	4/3/2022	4d																			
2	ΤΥ2:PROJECT DESCRIPTION	7/3/2022	18/3/2022	10d																			
3	ΤΥ3: TEAM PLAN	7/3/2022	18/3/2022	10d																			
4	ΤΥ4:PROJECT PLAN	7/3/2022	18/3/2022	10d																			
5	ΤΥ5:RISK ASSESSMENT	7/3/2022	18/3/2022	10d																			
6	ΤΥ6: USE CASES	21/3/2022	18/5/2022	43d																			
7	ΤΥ7: DOMAIN MODEL	21/3/2022	18/5/2022	43d																			
8	ΤΥ8:ROBUSTNESS DIAGRAMS	14/4/2022	4/5/2022	15d																			
9	ΤΥ9:SEQUENCE DIAGRAMS	5/5/2022	18/5/2022	10d																			
10	ΤΥ10: PROJECT CODE	5/5/2022	18/5/2022	10d																			
11	ΤΥ11:CLASS DIAGRAMS	19/5/2022	1/6/2022	10d																			
12	ΤΥ12: TEST CASES	19/5/2022	1/6/2022	10d																			
13	ΤΥ13 : ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ PROJECT	2/6/2022	10/6/2022	7d																			

Κατανομή Προσωπικού

Όνομα	1/3/2022- 7/3/2022	7/3/2022 -18/3/2022	21/3/2022-14/4/2022	14/4/2022-5/5/2022	5/5/2022-18/5/2022	19/5/2022-1/6/2022	2/6/2022-12/6/2022
Άγγελος				TY6		TY12	TY13
	TY1	TY2					
					TY9 & TY10		
Δημήτρης	TY1	TY5		TY8	TY10	TY12	TY13
					TY10		TY13
Νίκος	TY1	TY4		TY8		TY12	
Κέλλυ	TY1	TY3		TY7		TY11&TY12	TY13
					TY10		

Κατανομή Προσπάθειας

Η ομάδα συμφωνεί στη παρακάτω κατανομή Δημόγλης Άγγελος 30% , Καντογίωργης Νικόλαος 30% , Τσουνής Δημήτριος 20%, Δρούγα Καλλιόπη 20% και το προτείνουμε με ομόφωνη απόφαση.

Μέθοδος Εργασίας

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτο-οργανώνεται τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μελών της ομάδας, γι' αυτό κι επιλέχθηκε. Οι συναντήσεις της ομάδας έχουν καθοριστεί να γίνονται δύο φορές την εβδομάδα, ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project. [1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δήμογλης

Scrum Master: Δημήτρης Τσουνής

Team: Καλλιόπη Δρούγα, Άγγελος Δήμογλης, Δημήτρης Τσουνής, Νικόλαος Κοντογιώρης

(Όλα τα μέλη της ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, το σχεδιασμό και τον έλεγχο του λογισμικού).

Βασικά Εργαλεία

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

- το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
- Το **Word** για τη συγγραφή των αναφορών
- Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το Pert και Gant διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

Αναφορές

[1] “Σκραμ,” *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: <https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ>.

