

Team-Plan v0.1

Project: FundAnalyst

Μέλη Ομάδας

Όνομα:	Αριθμός Μητρώου:	Έτος:
Άγγελος Δήμογλης	1059603	5ο
Δημήτρης Τσουνής	1059698	5ο
Νικόλαος Κοντογιώργης	1070922	4ο
Καλλιόπη Δρούγα	1039159	Επί διπλώματι

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer(s): Άγγελος Δήμογλης

Χρονοπρογραμματισμός του Project FundAnalyst

Το Project έχει χωριστεί σε 13 τυπικά υποέργα, με βάση τα παραδοτέα και η κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί με βάση τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

TY1: Δημιουργία Ομάδας

TY2: Project Description

TY3: Team plan

TY4: Project plan

TY5: Risk Assessment

TY6: Use Cases

TY7: Domain Model

TY8: Robustness-diagrams

TY9: Class Diagram

TY10: Project-code

TY11: Sequence-diagrams

TY12: Test Cases

TY13: Ολοκλήρωση Project



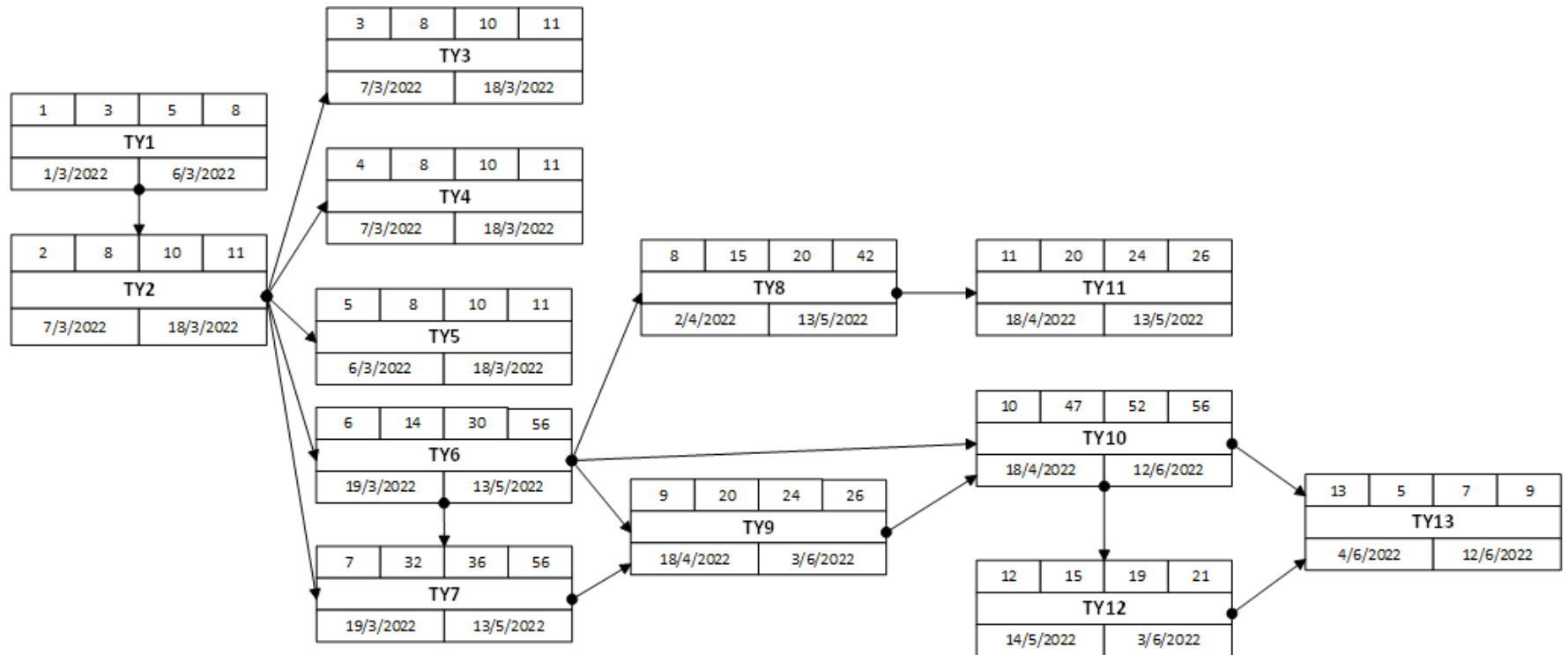
Ημερομηνία

έναρξης:

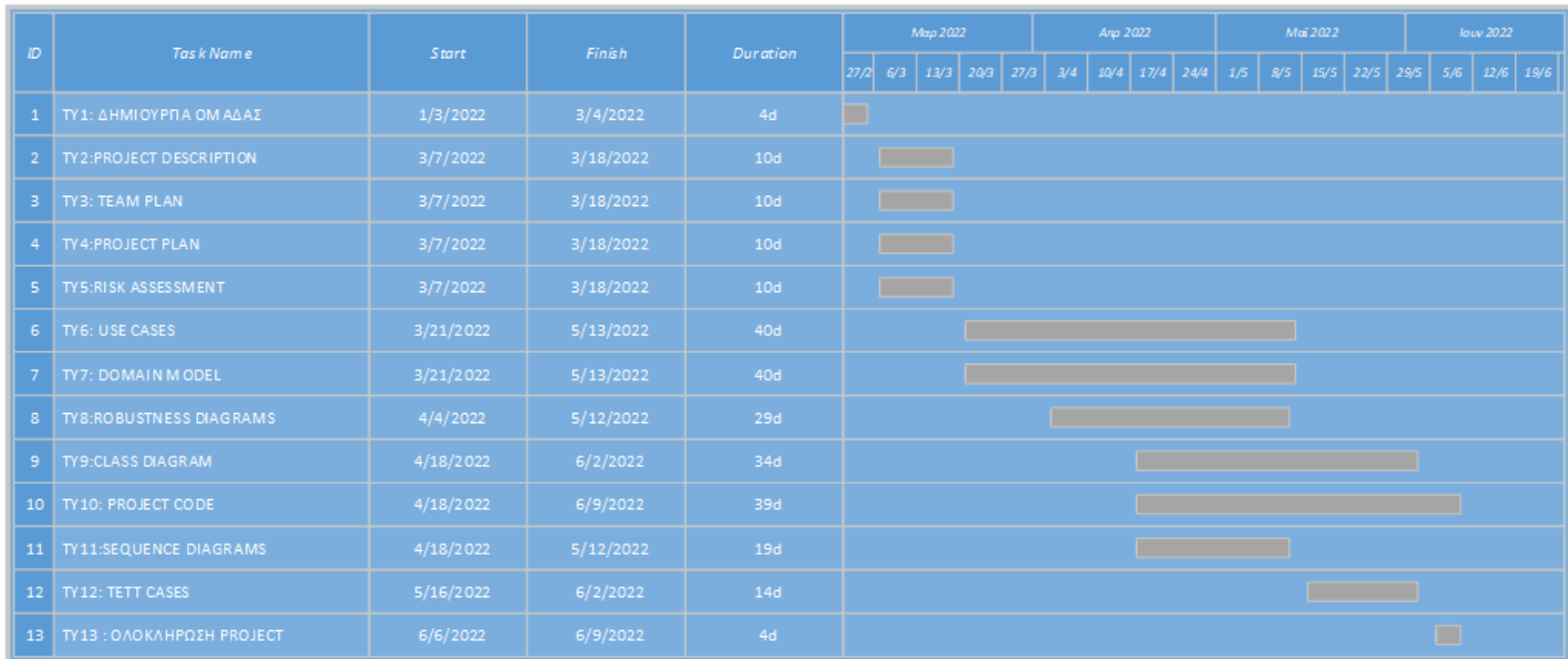
1/3/2021

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥ ΜΕΝΟ	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)
ΤΥ1	-	5	3	8
ΤΥ2	ΤΥ1	10	8	11
ΤΥ3	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ4	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ5	ΤΥ2	10	8	11
ΤΥ6	ΤΥ2	30	14	56
ΤΥ7	ΤΥ2,ΤΥ6	36	32	56
ΤΥ8	ΤΥ6	20	15	42
ΤΥ9	ΤΥ6,ΤΥ7	40	30	47
ΤΥ10	ΤΥ6,ΤΥ9	52	47	56
ΤΥ11	ΤΥ8	24	20	26
ΤΥ12	ΤΥ10	19	15	21
ΤΥ13	ΤΥ10,ΤΥ12	7	5	9

PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT



GANT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT



Μέθοδος Εργασίας

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτο-οργανώνεται τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μελών της ομάδας, γι' αυτό κι επιλέχθηκε. Οι συναντήσεις της ομάδας έχουν καθοριστεί να γίνονται δύο φορές την εβδομάδα, ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project. [1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δήμογλης

Scrum Master: Δημήτρης Τσουνής

Team: Καλλιόπη Δρούγα, Άγγελος Δήμογλης, Δημήτρης Τσουνής, Νικόλαος Κοντογιώρης

(Όλα τα μέλη της ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, το σχεδιασμό και τον έλεγχο του λογισμικού).

Βασικά Εργαλεία

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

- το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
- Το **Word** για τη συγγραφή των αναφορών
- Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το Pert και Gant διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

Αναφορές

[1] "Σκραμ," *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: <https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ>.