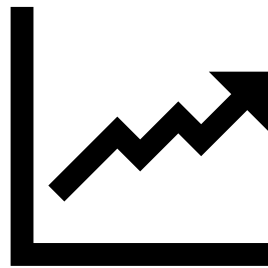


# Project: FineBudget



### **Μέλη ομάδας:**

Άγγελος Δήμογλης, AM: 1059603 Έτος :4<sup>ο</sup>

Δημήτρης Τσουνής, AM:1059698 Έτος :4<sup>ο</sup>

Καλλιόπη Δρούγα, AM:1039159 Έτος : Επί διπλώματι

# Team-Plan v0.1

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer: Άγγελος Δήμογλης

# Χρονοπρογραμματισμός του Project

## FineBudget:

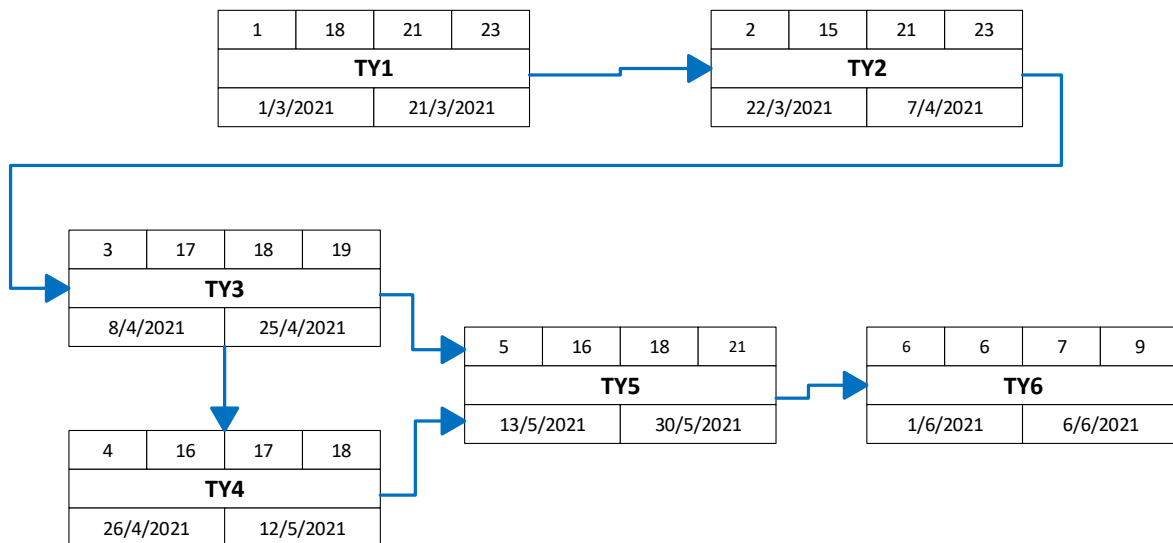
Το Project έχει χωριστεί σε 6 τυπικά υποέργα, ένα για κάθε παραδοτέο και σαν κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί οι ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ  
ΕΝΑΡΞΗΣ:  
1 /3/2021

ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ	ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟ	ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)	ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μερες)	ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ (σε μέρες)
ΤΥ1	-	21	23	18
ΤΥ2	ΤΥ1	17	18	15
ΤΥ3	ΤΥ2	18	19	17
ΤΥ4	ΤΥ3	17	18	16
ΤΥ5	ΤΥ3, ΤΥ4	18	21	16
ΤΥ6	ΤΥ5	7	9	4

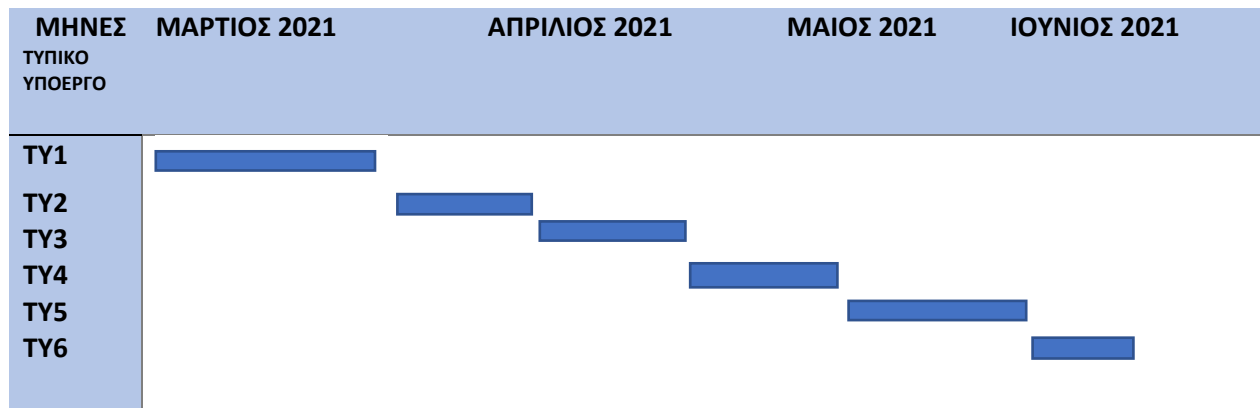
# PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ

## PROJECT:



# GANT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ

## PROJECT



# Μέθοδος Εργασίας:

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε είναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείριση της ανάπτυξης ενός προϊόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτοοργανώνετε τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργασία όλων των μελών της ομάδας, γι' αυτό και επιλέχθηκε. Οι συνασθήσεις της ομάδας έχουν καθορίσει να γίνονται δύο φορές κάθε εβδομάδα ώστε να ενημερώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project.

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δημόγλης

Scrum Master: Δημήτρης τσούνης

Team: Δρούγα Καλλιόπη, Άγγελος Δημόγλης, Δημήτρης Τσούνης

(Όλα τα μέλη της ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, τον σχεδιασμό και έλεγχο του λογισμικού).

## Βασικά Εργάλεια

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

- το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
- Το **Word** για την συγγραφή των αναφορών
- Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα.
- 

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Το PERT διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

### Αναφορές

Πληροφορίες για τη μέθοδο SCRUM: <https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ>

