



Léo LIN

Recherche un **stage** dans l'**IT** de **2-3 mois** le cadre
d'un **Master 1 Langage et Programmation**
Période : Juin-Août
Rythme : Temps plein

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Serveur en restauration

Lin Délices | 2019 - Aujourd'hui

- Relation clientèle.
- Prise de commande.
- Autonomie et travail en équipe.

FORMATION

Admis en Master Langage et Programmation

Université Paris Cité | 2025 - 2027

- Théorie et Pratique de la Concurrence, Fonctionnement des compilateurs, Programmation Logique.

Licence Informatique Générale

Université Paris Cité | 2022 - 2025

- Mathématiques, Statistiques, Développement web, Programmation orientée objet (POO), Algorithmique, Programmation Réseaux, Base de données relationnelle, Analyse de données, Test et validation logiciel, Génie Informatique, Théorie des automates, Théorie de la logique formelle.

PROJETS UNIVERSITAIRES

FSH

Technologies : Bash, C

- Développement d'une version minime d'un **Shell Bash**.
- Réimplantation des fonctionnalités Bash notamment les principales commandes.
- Gestion des erreurs.
- Gestion des appels système.

COMPILATEUR HOPIX

Technologie : OCaml

- Développement de Hopix : sous-ensemble du langage OCaml, avec son propre **analyseur lexical, syntaxique et sémantique**.
- Gestion de code optimisé.

KEYBOARD-ANALYZER

Technologie : Java

- Analyse de corpus et évaluateur de disposition clavier

MEETING PLANNER

Technologie : HTML/CSS, JavaScript, jQuery, EJS

- Site de planification de réunions au sein d'une même entreprise, envoi de mails automatiques et calendrier intégré.

CONTACT

Né le 20 Février 2004 (**21 ans**)

linleokai@gmail.com

0783784219

Mobilité : Île-de-France

linkedin.com/in/lin-leo-kai/

github.com/FUJIZZ/

COMPÉTENCES

- **Développement web** : HTML/CSS, JavaScript, Node.js, jQuery, EJS
- **Développement logiciel** : Java, Python, C, C++, OCaml
- **Autre langages** : Prolog, Bash
- **Bases de données** : PostgreSQL
- **Système d'exploitation** : Linux
- **Versioning** : Git, GitHub, GitLab
- **Conteneurisation** : Docker
- **Tests** : JUnit
- **Modélisation** : UML, E/R, E/A
- **Méthode agiles** : Scrum

LANGUES

- Anglais - Intermédiaire (B2)
- Chinois - Intermédiaire (A2/B1)
- Espagnol - Débutant (A1/A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Tennis de table en compétition (3 ans) :
 - Gestion du stress et mental, persévérance
- Jeux vidéo multijoueur compétitifs :
 - Communication et collaboration en équipe.