

Facultad de Matemática y Computación Universidad de La Habana

Tesis de diploma de la especialidad Ciencia de la Computación

Un Estudio sobre Condiciones de Optimalidad y Evaluación de Algoritmos

Autor: Francisco Vicente Suárez Bellón

Tutora: Dr. C. Gemayqzel Bouza Allende Cotutor: Lic. Mauricio García Lugones

La Habana, 19 de enero de 2025

RESUMEN

El problema de optimización bi-nivel se define como minimizar una función sobre un conjunto definido como puntos óptimos de un modelo de programación matemática. La optimización en el nivel inferior depende de las decisiones tomadas en el nivel superior, y viceversa, creando así una relación de interdependencia entre los dos niveles. Para ello se considera una relajación en la cual el problema del nivel inferior se sustituye por las condiciones necesarias de optimalidad. Aun así es un problema complejo pues no cumple con condiciones de regularidad. Los algoritmos que le dan solución son complejos de ahí es importante medir su eficiencia, en particular hallar al menos puntos que satisfagan las condiciones necesarias de optimalidad. En este trabajo se propone una forma de generar problemas de dos niveles cuyo problema relajado tiene un punto estacionario de una de las clases: strongly stationary, M-stationary o C en dependencia de los multiplicadores. Para ello se construyen las funciones usando perturbaciones lineales o cuadráticas que definen un problema de dos niveles para el cual, el punto dado es un punto estacionario del problema relajado. Los modelos asi generados se resuelven en la biblioteca BilevelJuMP de Julia. Se utilizan criterios como la evaluación de la función objetivo y la factiblidad para comparar la calidad de la solución calculada con la del punto que se sabe es estacionario.

Palabras clave: Optimización bi-nivel, MPECs, Condiciones necesarias de optimalidad, Punto estacionario.

ABSTRACT

The bi-level optimization problem is defined as minimizing a function over a set defined as the optimal points of a mathematical programming model. The optimization at the lower level depends on the decisions made at the upper level, and vice versa, thus creating an interdependent relationship between the two levels. For this, a relaxation is considered in which the lower level problem is replaced by the necessary optimality conditions. Even so, it is a complex problem as it does not meet regularity conditions. The algorithms that solve it are complex, hence it is important to measure their efficiency, in particular to find at least points that satisfy the necessary optimality conditions. This work proposes a way to generate bi-level problems whose relaxed problem has a stationary point of one of the classes: strongly stationary, M-stationary, or C-stationary depending on the multipliers. To do this, functions are constructed using linear or quadratic perturbations that define a bi-level problem for which the given point is a stationary point of the relaxed problem. The models thus generated are solved in the BilevelJuMP library of Julia. Criteria such as the evaluation of the objective function and feasibility are used to compare the quality of the solution calculated with that of the point known to be stationary.

Keywords: Bi-level optimization, MPECs, Necessary optimality conditions, Stationary point.

Índice general

1	Intro	oducció.	n	1				
2	Preli	iminare	es	8				
	2.1. Optimización bilevel Optimista							
		2.1.1.	Transformación de los problemas de dos niveles	10				
	2.2.	Sobre los Programas Matemáticos con Restricciones de Equilibrio (MPEC)						
		2.2.1.	Resultados sobre MPECs	12				
	2.3.	ación en Julia	14					
		2.3.1.	Limitaciones del BilevelJuMP.jl	15				
	2.4.	Métod	los de Reformulación para Optimización Bilevel	16				
		2.4.1.	Método Big-M	16				
		2.4.2.	Método SOS1	16				
		2.4.3.	Método ProductMode	17				
3	IMP	LEME	NTACIÓN	18				
	3.1.	Generación del problema						
		3.1.1.	Requerimientos de entrada	19				
		3.1.2.	Modificación del Problema Original	20				
	3.2.	impler	nentación Algorítmica	21				
		3.2.1.	Guía de Usuario	21				
4	Expe	eriment	ación	28				
	4.1.	Proble	emas Escogidos	29				
	4.2.	2. Modelación de la experimentación						
		4.2.1.	Resultados:	32				

1. INTRODUCCIÓN

La optimización de dos niveles, un área fundamental en la investigación operativa y la teoría de juegos, presenta desafíos significativos debido a su complejidad inherente. Este tipo de problemas se caracteriza por la interacción entre un líder y un seguidor, donde las decisiones del líder afectan las respuestas del seguidor. Uno de los aspectos más críticos de esta problemática es garantizar la existencia de soluciones óptimas, lo cual se ve complicado por la naturaleza no convexa del problema, incluso cuando las funciones y los conjuntos factibles son convexos. A menudo, los algoritmos utilizados en este contexto solo logran identificar puntos estacionarios o críticos, que no necesariamente representan soluciones locales o globales, ver Dempe y Zemkoho, 2020a.

$$\min_{x} F(x,y)
s.a \begin{cases} x \in T
y \in S(x) = \arg\min_{y} \{ f(x,y) \quad s.a \quad y \in H \}
x, y \in M^{0} \end{cases}$$
(1.0.0)

Problema de Optimización Binivel

Donde:
$$x \in \mathbb{R}^n, \ y \in \mathbb{R}^m, \ F, f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}, \ T, f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R},$$

$$f, f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}, \ H, f : \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}, \ M^0, f : f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R} \ \text{mientra}$$

Esta es una herramienta fundamental para modelar y analizar mercados eléctricos complejos, ofreciendo una perspectiva única sobre las interacciones estratégicas entre diversos agentes económicos. En el trabajo de Aussel et al., 2017, se profundiza en el análisis de mercados de electricidad de pago por oferta, explorando cómo un productor puede ajustar su estrategia considerando las acciones de sus competidores. El estudio destaca la aplicación de conceptos de **equilibrio de Nash** y técnicas de mejor respuesta, proporcionando una metodología sofisticada para optimizar la participación de un productor en el mercado. Continuando con esta línea de investigación en Aussel et al., 2016

desarrollaron un modelo innovador que aborda los mercados de electricidad desregulados. Su enfoque se distingue por incorporar restricciones de producción y pérdidas térmicas, lo que permite una modelización más precisa y realista. Mediante el uso de modelos binivel, los investigadores pueden explorar escenarios más complejos y representativos del funcionamiento real de los mercados energéticos. Además en otros trabajos se tienen en cuenta en los modelos las pérdidas de transmisión como en Aussel et al., 2013, donde esta contribución mejora significativamente la representación del sistema eléctrico, permitiendo un análisis más profundo del equilibrio estratégico mediante técnicas de **optimización**. Al considerar las pérdidas de transmisión, el modelo captura aspectos fundamentales de la distribución y comercialización de energía que anteriormente pasaban desapercibidos.

También tiene aplicaciones fundamentales en la selección de hiperparámetros en aprendizaje automático, como lo demuestra el trabajo de Dempe y Zemkoho, 2020b. El capítulo 6 del libro aborda la optimización de hiperparámetros en problemas de clasificación y regresión, presentando algoritmos innovadores para manejar funciones objetivo no suaves y no convexas. La razón del uso de esta radica en su capacidad para minimizar errores en modelos complejos, mejorando así la precisión general del aprendizaje automático. Además, se implementan algoritmos especializados para abordar problemas no convexos.

La optimización de dos niveles es una herramienta clave en el diseño y operación de redes industriales sostenibles. Ejemplos notables incluyen redes de agua industrial, donde en los estudios de Ramos et al., 2016 se optimizan mediante juegos de múltiples líderes-seguidores, priorizando objetivos ambientales y económicos. Los resultados muestran que las empresas participantes lograron beneficios significativos en escenarios con formulaciones Karush-Kuhn-Tucker (KKT). El enfoque MLFG (Multi-Leader-Follower Game) se utiliza para analizar la optimización de redes de agua en Entornos Industriales Productivos (EIP). En este contexto, las empresas buscan minimizar costos mientras que una autoridad regula el consumo de agua dulce. Se comparan diferentes formulaciones y métodos de solución, mostrando que MLFG es más confiable que la optimización multiobjetivo en escenarios multi-criterio. Además, en Ramos et al., 2016 se destaca la influencia de la estructura del juego en la configuración óptima, sugiriendo la necesidad de un diseño óptimo para cada planta dentro del EIP. Los enfoques SLMFG y MLSFG presentan variaciones en el rol de los participantes: en SLMFG, las empresas son seguidoras y la autoridad es líder, mientras que en MLSFG, ocurre lo contrario. Se resalta que el enfoque

MLFG logra equilibrar objetivos económicos y ambientales, generando ahorros significativos mediante la reutilización de recursos. Los resultados indican una reducción en el consumo de agua fresca gracias a las estrategias implementadas, utilizando herramientas como GAMS para modelar los problemas de optimización, ver Ramos et al., 2016. Además, en Ramos et al., 2018 introducen el concepto de autoridad ambiental en el diseño de redes de servicios públicos, utilizando juegos de múltiples líderes-seguidores y reformulaciones KKT. En el ámbito del despacho energético bajo restricciones de carbono, Gu et al., 2020 modela incentivos de precios de energía en un parque industrial, demostrando que un enfoque binivel puede simultáneamente mejorar el impacto ambiental y los beneficios económicos, utilizando un procedimiento iterativo primal-dual

Además investigaciones como las de Bhavsar y Verma, 2021 sobre la aplicación de una política de subsidios para gestionar el riesgo de materiales peligrosos en una red de transporte ferroviario. En este modelo, el gobierno actúa como líder, ofreciendo subsidios para incentivar al operador ferroviario (el seguidor) a usar rutas alternativas que eviten los enlaces de alto riesgo en la red, utilizando el enfoque Single Leader Single Follower (SLSF). Los autores utilizan una reformulación de Karush-Kuhn-Tucker (KKT) para resolver el problema y aplican su método a un caso real en los Estados Unidos. Se demuestra que incluso subsidios modestos pueden resultar en una reducción significativa del riesgo.

Dado que los problemas de optimización de ese tipo son inherentemente difíciles de resolver debido a su naturaleza NP-hard, ver Bard, 1991; Jeroslow, 1985 o incluso $\Sigma P2-hard$, ver Cerulli, 2021; Dempe y Zemkoho, 2020a, se han desarrollado diversos enfoques para abordar su complejidad computacional. Entre los métodos exactos más utilizados se encuentran las reformulaciones basadas en las condiciones KKT, que permiten transformar el problema binivel en un problema mononivel resoluble mediante técnicas tradicionales de programación matemática. Sin embargo, estos enfoques suelen ser computacionalmente intensivos para problemas de gran escala, ver Cerulli, 2021. En paralelo, los algoritmos metaheurísticos, como los evolutivos, han ganado relevancia al proporcionar aproximaciones eficientes en casos no lineales o no convexos, donde las soluciones exactas son inalcanzables en tiempos razonables, ver Sinha et al., 2017. Otro enfoque destacado es el uso de métodos de descomposición, los cuales dividen el problema en subproblemas más manejables que pueden resolverse iterativamente, ver Floudas y Pardalos, 1990.

Estas técnicas son particularmente útiles en aplicaciones prácticas, como los merca-

dos de energía o los modelos de sostenibilidad, ver Siddiqui y Gabriel, 2012. A pesar de estos avances, existen desafíos abiertos. La escalabilidad sigue siendo un problema crítico, ya que el crecimiento exponencial de las opciones en problemas de gran tamaño limita la aplicabilidad de los métodos exactos, ver Dempe y Zemkoho, 2020a. Asimismo, los problemas no convexos carecen de garantías de convergencia hacia el óptimo global, lo que los hace especialmente difíciles de abordar. Finalmente, la incorporación de incertidumbre en los modelos agrega una capa adicional de complejidad, lo que demanda nuevos enfoques híbridos que combinen algoritmos exactos y heurísticos para mejorar la eficiencia computacional sin sacrificar la calidad de las soluciones, ver Cerulli, 2021; Sinha et al., 2017. Estos avances y desafíos reflejan la importancia de diseñar algoritmos personalizados que aprovechen las estructuras particulares de cada problema binivel. Las aplicaciones industriales, como el diseño de redes ecoindustriales y la gestión de mercados energéticos, destacan la necesidad de enfoques que equilibren precisión y tiempo de cálculo, haciendo de la optimización de dos niveles un área de investigación activa con un impacto significativo en la práctica.

En otras palabras, el problema de optimización binivel se centra en que el líder (nivel superior) debe tomar decisiones (x) que optimicen su objetivo F(x,y), anticipando que el seguidor (nivel inferior) responderá de manera óptima con respecto a su propio objetivo f(x,y), dado el valor de x elegido por el líder. Esta interacción jerárquica entre ambos niveles añade una gran complejidad al problema en comparación con los problemas de optimización de un solo nivel.

El concepto mismo de solución del problema bi-nivel es complejo. La decisión del líder es solo respecto a un grupo de variables, mientras que las otras influyen en la función objetivo, pero no son decisión de él. Si para un mismo valor de las variables del líder el problema del seguidor tiene diferentes soluciones óptimas, el valor de la función objetivo del líder no estará determinado, sino que depende de cuál de los óptimos escogió el otro agente. De ahí que se consideran dos enfoques principales: el optimista y el pesimista. En el enfoque optimista, se asume que el seguidor, que actúa en el nivel inferior, elegirá la solución más favorable para el líder, quien toma decisiones en el nivel superior. Este es considerado más tratable y, en ciertas situaciones favorables, puede simplificarse a un problema convexo. Además, en el contexto de múltiples objetivos, el enfoque optimista permite alcanzar el mejor frente de Pareto posible, ver Dempe y Zemkoho, 2020a.

Por otro lado, el enfoque pesimista asume que el seguidor seleccionará la opción menos favorable para el líder entre las soluciones óptimas disponibles, el cual es más complejo de resolver y puede incluso no tener solución. A menudo, se requieren reformulaciones para abordar estos problemas, lo que lo convierte en un reto teórico y computacional significativo. Y en situaciones de múltiples objetivos, conduce al peor frente de Pareto posible, ver Sinha et al., 2017.

Es relevante destacar que la mayoría de la literatura se centra en el enfoque optimista debido a su mayor facilidad de tratamiento. Sin embargo, el otro también tiene su utilidad, especialmente en la modelación de situaciones donde se considera la aversión al riesgo, ver Dempe y Zemkoho, 2020a. En este contexto, los términos "líder" y "seguidor" se utilizan para describir los roles en el modelo a optimizar; el líder toma decisiones considerando las posibles reacciones del seguidor, quien a su vez reacciona seleccionando su mejor opción, ver Sinha et al., 2017.

Para obtener las condiciones de optimalidad y los algoritmos de solución de los modelos binivel se reportan dos enfoques fundamentales. En Dempe y Zemkoho, 2020a se usa la función valor extremal. Esto significa que para todo valor de x, se considera la minimización de la función objetivo del líder en el conjunto dado por las restricciones de ambos individuos y la condición de que la función objetivo del seguidor es menor o igual que el valor más pequeño que alcanza en el conjunto de soluciones factibles del seguidor. Las condiciones KKT son una herramienta clave en la reformulación de problemas de optimización, particularmente cuando el problema de nivel inferior es convexo. Estas condiciones son necesarias bajo regularidad del conjunto de soluciones factibles y suficientes en problemas convexos como se establece en la literatura sobre programación no lineal.

En Caselli et al., 2024; Cerulli, 2021; Dempe y Zemkoho, 2020a se habla de sustituir el problema del nivel inferior por la condicion de KKT permite transformar problemas de optimización binivel en programas matemáticos con restricciones de equilibrio (MPEC), facilitando así su resolución.

Los algoritmos que se basan en las condiciones KKT incluyen una variedad de métodos, como técnicas de branch-and-bound y métodos de suavizado, ver Dempe y Zemkoho, 2020a. Estos algoritmos son utilizados para resolver problemas complejos de optimización que involucran restricciones. Por ejemplo, en Dempe y Zemkoho, 2020a se discute el uso

de un método de suavizado junto con las condiciones KKT para abordar problemas relacionados con la optimización de hiperparámetros. Además, se menciona que los algoritmos SQP (Sequential Quadratic Programming) también se fundamentan en las condiciones KKT para resolver problemas suaves con restricciones. Donde enuncian que versatilidad del método KKT se extiende incluso a algoritmos evolutivos. Este hecho demuestra su versatilidad diversas áreas de la optimización.

Los problemas de optimización de dos niveles son inherentemente no convexos, lo que implica que los métodos de optimización convexa no son directamente aplicables. Esta no convexidad puede llevar a soluciones subóptimas y a dificultades para encontrar una solución global. Aunque en muchos casos las funciones y conjuntos factibles pueden ser convexos, la estructura general del problema sigue siendo no convexa.

En resumen, obtener garantías sobre soluciones en problemas de optimización de dos niveles es un desafío complejo debido a su no convexidad inherente, las dificultades para escapar de óptimos locales y la posible falta de unicidad y estabilidad en las soluciones. Los algoritmos frecuentemente dependen de puntos estacionarios, que no siempre corresponden a las soluciones óptimas deseadas. Por lo tanto, es crucial desarrollar métodos especializados que aborden estos problemas y permitan encontrar soluciones globales o aproximaciones adecuadas, ver Dempe y Zemkoho, 2020a.

En este contexto, se ha estudiado la estructura genérica de los problemas de complementariedad (MPCC) que surgen del enfoque KKT y Fritz-John (FJ) aplicado a un problema de dos niveles. Se ha demostrado que, para una clase amplia de estos, la condición de que independencia lineal (MPCC-LICQ) se cumple en todos los puntos factibles. Sin embargo, las condiciones de complementariedad estricta (MPCC-SC) y las condiciones de segundo orden (MPCC-SOC) pueden fallar en puntos críticos (estacionarios), incluso en situaciones genéricas, ver Bouza-Allende y Still, 2012. Esta situación complica aún más la obtención de garantías sobre la solución.

Es importante señalar que existen casos singulares donde los puntos estacionarios pueden ser problemáticos, especialmente cuando el multiplicador (α) asociado a la condición de KKT del problema de nivel inferior es igual a cero. En tales circunstancias, la condición MPCC-SC puede no cumplirse, lo que podría llevar a que el método KKT no funcione adecuadamente, ver Bouza-Allende y Still, 2012.

Basándose en la caracterización de los diferentes tipos de puntos estacionarios estable-

cida por Flegel y Kanzow, 2003, esta tesis propone desarrollar un generador de problemas que, dado un punto estacionario conocido y un conjunto de funciones que definen un problema de dos niveles, agregarles fucniones polinomicales de primer o segundo grado de forma tal que el punto inicial dado sea un punto critico del problema creado. Este generador facilitará el estudio del comportamiento de algoritmos conocidos en problemas con al menos un punto estacionario conocido. El usuario además podrá decidir si quiere un punto crítico con multiplicadores arbitrarios o si $\alpha=\vec{0}$, lográndose estudiar las clases de puntos críticos que aparecen en el caso genérico, o sea en un clase amplia y significativa de problemas

La tesis está compuesta de 3 capítulos, luego del capítulo de introducción, por un segundo capítulo que contiene la notación que se empleará, se define el problema de dos niveles con un líder y un seguidor, y se explica la teoría matemática para su transformación en un problema MPEC, así como los algoritmos de Julia que se utilizarán en ella. En el tercer capítulo se explicará la implementación algorítmica propuesta anteriormente y su correcta utilización. En el cuarto capítulo se analizarán los resultados obtenidos por el algoritmo propuesto y su comparación con algoritmos implementados en el entorno Julia. Finalmente, se presentarán las conclusiones y recomendaciones del trabajo realizado.

2. PRELIMINARES

La optimización binivel es un problema de optimización donde un subconjunto de variables debe ser la solución óptima de otro problema de optimización, parametrizado por las variables restantes. Este problema tiene dos niveles jerárquicos de decisión: el nivel superior (líder) y el nivel inferior (seguidor). Este tiene dos características principales: primero, el problema del nivel inferior actúa como una restricción para el nivel superior; segundo, la solución del nivel inferior depende de las variables del nivel superior, creando una interdependencia entre ambos niveles. Por ello, el líder debe anticipar la respuesta óptima del seguidor al tomar decisiones. En términos abstractos, la optimización binivel busca minimizar una función objetivo de nivel superior, F(x, y), donde x son las variables de decisión del líder y y son las variables del seguidor.

2.1. Optimización bilevel Optimista

Dado que en la tesis trataremos sobre problemas binivel de enfoque optimista mostraremos algunos conocimientos de este.

Optimización Bilevel Optimista. Un problema de optimización bilevel optimista, se formula como:

$$\min_{x \in X, y} F(x, y)$$
s.t. $g_i(x, y) \le 0, i = 1 \dots q$

$$h_i(x, y) = 0, i = 1 \dots r$$

$$y \in S(x)$$

$$(2.1.1)$$

Donde S(x) es el conjunto de soluciones óptimas del problema parametrizado por x

$$\min_{y \in Y} \quad f(x,y)$$
 s.t. $v_i(x,y) \leq 0, i=1\dots s$
$$u_i(x,y) = 0, i=1\dots t$$
 Definición de un Problema Binivel Optimista

(2.1.2)

Donde $M^0(x,y)$ es el conjunto de restricciones comunes para ambos niveles

Donde
$$x \in \mathbb{R}^n$$
, $y \in \mathbb{R}^m$, $F(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $g_i(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $h_i(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $f(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $v_i(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $u_i(x,y), f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$, $m_i \in M(x,y) || m_i : f\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}$

Esta minimización está sujeta a dos tipos de restricciones:

Restricciones explícitas:

• Para el líder: $x \in X$, donde X es el conjunto de valores factibles para las variables del líder.

• Restricciones implícitas:

- Impuestas por el seguidor, donde y debe pertenecer al conjunto de soluciones óptimas del problema de optimización del seguidor, $\arg\min\{f(x,y):y\in Y(x)\}.$
- En este contexto, f(x,y) es la función objetivo del seguidor, Y(x) representa las restricciones del nivel inferior, las cuales pueden depender de las variables de decisión del líder, x.
- Tambien se puede asumir que ambas variables tienen restricciones conjuntas, o sea que $(x,y) \in M^0$
- En el caso del enfoque optimista si para el nivel inferior existen más de una $y \in Y$; sean óptimo este tomará la que más beneficie al nivel superior.

2.1.1. Transformación de los problemas de dos niveles

Los problemas de dos niveles pueden ser reformulados en un problema de un solo nivel al reemplazar el problema del nivel inferior por las condiciones KKT de este en las restricciones del primer nivel.

Para el caso de los SLSMG donde se tiene un problema de optimización en el nivel inferior este sustituye por de las condiciones KKT de este, obteniendo un MPEC (Aussel & Svensson, 2020).

2. Preliminares 11

$$\min_{x,y,\lambda_{i}} F(x,y)$$

$$\begin{cases}
g_{i}(x,y) \leq 0 \\
\nabla_{y}f(x,y) + \sum_{i=1}^{|J_{0}|} \nabla_{y}v_{i}(x,y)\lambda_{i} = 0 \\
v_{i}(x,y) \leq 0 \\
v_{i}(x,y)\lambda_{i} = 0 \\
\lambda_{i} \geq 0
\end{cases}$$
(2.1.2)

MPEC resultante

Los tres últimos grupos de restricciones expresan que v y λ están restringidas en signo y que al menos una es 0. Estas condiciones son conocidas como **restricciones de complementariedad**. Estos modelos corresponden a la clase de problemas de programación matemática con restricciones de complementariedad (MPEC). A continuación, presentamos los resultados de esta área necesarios para el desarrollo de esta tesis.

2.2. Sobre los Programas Matemáticos con Restricciones de Equilibrio (MPEC)

Un Programa Matemático con Restricciones de Equilibrio (MPEC) es un tipo de programa no lineal que incluye restricciones de equilibrio, específicamente, restricciones de complementariedad.

mín
$$f(z)$$

s.t. $g(z) \le 0$, $h(z) = 0$
 $G(z) \ge 0$, $H(z) \ge 0$, $G(z)^T H(z) = 0$
Definición de MPEC

donde $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, $g: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$, $h: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$, $G: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^\ell$, y $H: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^\ell$ son funciones continuamente diferenciables. Debido al término de complementariedad en las restricciones, los programas de este tipo son algunas veces referidos como programas matemáticos

Estas restricciones de complementariedad se expresan como:

$$G(z) \ge 0$$
, $H(z) \ge 0$, $y G(z)^T H(z) = 0$ (2.2.1)

Los MPEC incluyen restricciones donde el producto de dos funciones (G y H) debe ser cero, y ambas funciones deben ser no negativas. Esto se conoce como restricción de complementariedad. Debido a las restricciones de complementariedad, los MPEC no cumplen con las condiciones de regularidad estándar, lo que hace que las condiciones de KKT no sean directamente aplicables como condiciones de optimalidad de primer orden. Los MPEC son utilizados para modelar problemas donde existen restricciones de equilibrio, como problemas de ingeniería y economía.

2.2.1. Resultados sobre MPECs

A continuación como en Flegel y Kanzow, 2003 vamos a introducir las siguientes definiciones.

Definición 1 (Conjunto de Índices): Dado un vector factible z^* del MPEC (2.2.0), definimos los siguientes *conjuntos de índices*:

$$\alpha := \alpha(z^*) := \{i | G_i(z^*) = 0, H_i(z^*) > 0\}$$

$$\beta := \beta(z^*) := \{i | G_i(z^*) = 0, H_i(z^*) = 0\}$$

$$\gamma := \gamma(z^*) := \{i | G_i(z^*) > 0, H_i(z^*) = 0\}$$

$$(2.2.2)$$

Para definir calificaciones de restricción alteradas, introducimos el siguiente problema, dependiente de z^* :

Definición 2 (Programa No Lineal Ajustado (TNLP)): Un *Programa No Lineal Ajusta*do $TNLP := TNLP(z^*)$ es:

mín
$$f(z)$$

s.t. $g(z) \le 0$ $h(z) = 0$
 $G_{\alpha \cup \beta}(z) = 0$ $G_{\gamma}(z) \ge 0$ (2.2.3)
 $H_{\alpha}(z) \ge 0$ $H_{\gamma \cup \beta}(z) = 0$
Problema No Lineal Ajustado (TNLP)

El TNLP (2.2.3) puede ahora ser usado para definir variantes MPEC adecuadas de las calificaciones de restricción estándar de independencia lineal, Mangasarian-Fromovitz y Mangasarian-Fromovitz estricta (LICQ, MFCQ, y SMFCQ en su forma abreviada).

Definición 3 (MPEC-LICQ): El MPEC (2.2.0) se dice que satisface la MPEC-LICQ (MPEC-MFCQ, MPEC-SMFCQ) en un vector factible z^* si el correspondiente TNLP(z^*) satisface la LICQ (MFCQ, SMFCQ) en ese vector z^* .

En este punto, es importante notar que bajo MPEC-MFCQ, un minimizador local z^* del MPEC (2.2.0) implica la existencia de un multiplicador de Lagrange λ^* tal que (z^*, λ^*) satisface las condiciones KKT para el programa (2.2.3). Por lo tanto, si asumimos que MPEC-MFCQ se cumple para un minimizador local z^* del MPEC (2.2.0), podemos usar cualquier multiplicador de Lagrange λ^* (que ahora sabemos que existe) para definir el MPEC-SMFCQ, es decir, tomando (z^*, λ^*) .

En el contexto de los MPEC en Flegel y Kanzow, 2003 se exponen varios tipos de puntos estacionarios que son cruciales para analizar la optimalidad, los cuales son los siguientes:

Definición 4 (Punto Factible): Un punto factible z del MPEC se llama débilmente estacionario si existe un multiplicador de Lagrange $\lambda = (\lambda^g, \lambda^h, \lambda^G, \lambda^H)$ tal que se cumplen las siguientes condiciones:

$$\nabla f(z) + \sum_{i=1}^{m} \lambda_{i}^{g} \nabla g_{i}(z) + \sum_{i=1}^{p} \lambda_{i}^{h} \nabla h_{i}(z) - \sum_{i=1}^{\ell} [\lambda_{i}^{G} \nabla G_{i}(z) + \lambda_{i}^{H} \nabla H_{i}(z)] = \vec{0}$$

$$\lambda_{\alpha}^{G} \text{ libre}, \quad \lambda_{\beta}^{G} \text{ libre}, \quad \lambda_{\gamma}^{G} = 0,$$

$$\lambda_{\gamma}^{H} \text{ libre}, \quad \lambda_{\beta}^{H} \text{ libre}, \quad \lambda_{\alpha}^{H} = 0,$$

$$g(z) \leq 0, \quad \lambda^{g} \geq 0, \quad (\lambda^{g})^{T} g(z) = 0.$$

$$(2.2.4)$$

Este concepto de estacionariedad, sin embargo, es una condición relativamente débil. Existen conceptos más fuertes de estacionariedad que se derivan y estudian en otros lugares. En particular, un punto factible z con el correspondiente multiplicador de Lagrange $\lambda = (\lambda^g, \lambda^h, \lambda^G, \lambda^H)$ se llama:

- **Definición** 5 (Punto C-estacionario): El punto Z es: *C-estacionario* si, para cada $i \in \beta$, $\lambda_i^G \lambda_i^H \ge 0$ se cumple;
- **Definición** 6 (Punto M-estacionario): El punto Z es: *M-estacionario* si, para cada $i \in \beta$, o bien $\lambda_i^G, \lambda_i^H > 0 \vee \lambda_i^G \lambda_i^H = 0$

- **Definición** 7 (Punto Fuertemente estacionario): El punto Z es: fuertemente estacionario o estacionario primal-dual si, para cada $i \in \beta$, λ_i^G , $\lambda_i^H \ge 0$.
- **Definición** 8 (Punto A-estacionario): Sea z^* un punto débilmente estacionario del MPEC (2.2.0) será A-estacionario si existe un multiplicador de Lagrange correspondiente λ^* tal que:

$$(\lambda_i^G)^* \ge 0 \quad \lor \quad (\lambda_i^H)^* \ge 0 \quad \forall i \in \beta$$

Teorema 1: Sea $z^* \in \mathbb{R}^n$ un minimizador local del MPEC (2.2.0). Si MPEC-LICQ se cumple en z^* , entonces existe un único multiplicador de Lagrange λ^* tal que (z^*, λ^*) es fuertemente estacionario.

2.3. Modelación en Julia

BilevelJuMP.jl es un paquete de Julia diseñado para modelar y resolver problemas de **optimización bilevel**, también conocidos como problemas de optimización de dos niveles o jerárquica. Estos problemas se caracterizan por tener dos niveles de decisión: un nivel superior y un nivel inferior, donde las decisiones del nivel superior influyen en las decisiones del nivel inferior, y viceversa Garcia et al., 2022. Este paquete permite abordar una amplia variedad de tipos de problemas, incluyendo:

- Problemas de optimización bilevel generales: BilevelJuMP.jl facilita la modelación de problemas que pueden representarse en la sintaxis de JuMP, ver documentación en Lubin et al., 2023, incluyendo restricciones lineales y no lineales, variables continuas y enteras, y diferentes tipos de objetivos.
- Problemas con restricciones cónicas en el nivel inferior: Maneja problemas donde el nivel inferior tiene una estructura de programación cónica, definiendo restricciones a través de conos convexos. Esto es útil para aplicar condiciones KKT en la reformulación del problema como MPEC.
- Problemas con restricciones variadas en el nivel superior: Permite gestionar una variedad de restricciones compatibles con JuMP, tales como restricciones cónicas, cuadráticas, no lineales y enteras.

- Problemas con restricciones de equilibrio: Facilita la transformación de problemas bilevel en problemas de programación matemática con restricciones de equilibrio (MPEC) y ofrece métodos para abordar las restricciones de complementariedad que surgen en estos casos.
- Problemas con variables duales del nivel inferior en el nivel superior: Permite la utilización de variables duales del nivel inferior explícitamente como variables en el nivel superior, lo cual es crucial para modelar problemas como la fijación de precios en mercados de energía.
- Problemas con diferentes tipos de reformulaciones: Los usuarios pueden experimentar con diversas reformulaciones para las restricciones de complementariedad en los problemas MPEC, incluyendo SOS1, restricciones de indicador, Fortuny-Amat y McCarl (Big-M), entre otros.
- Problemas que requieren solvers MIP y NLP: BilevelJuMP.jl puede utilizar tanto solucionadores de programación lineal mixta entera (MIP) como solucionadores de programación no lineal (NLP), dependiendo de las características del problema y la reformulación elegida.

2.3.1. Limitaciones del BilevelJuMP.jl

A pesar de sus capacidades, BilevelJuMP.jl presenta algunas limitaciones, entre las cuales se encuentran:

- Enfrentar dificultades en problemas altamente no lineales o con estructuras de optimización complejas que no se puedan representar adecuadamente en la sintaxis de JuMP.
- Existencia de ciertas restricciones que podrían no ser compatibles o que requieren transformaciones adicionales que podrían complicar el modelo.
- El problema es de gran escala afectando el rendimiento del solver puede ser un factor crítico.
- La formulación y resolución de problemas muy específicos o especializados podrían no estar completamente optimizadas en el paquete.

2.4. Métodos de Reformulación para Optimización Bilevel

La optimización bilevel presenta desafíos particulares debido a su naturaleza jerárquica y las condiciones de complementariedad resultantes. A continuación, se presentan los principales métodos de reformulación implementados en la literatura Garcia et al., 2022.

El método Big-M es una técnica fundamental para reformular problemas de optimización bilevel en problemas MPEC, donde V y U son lineales afines. Este método aborda específicamente las condiciones de complementariedad que surgen en estas reformulaciones, transformando el problema original en un problema de programación lineal mixta entera (MILP).

La reformulación mediante Big-M introduce un parámetro M suficientemente grande y variables binarias para transformar las condiciones de complementariedad no lineales en restricciones lineales. Para una condición de complementariedad de la forma $y_i(A_ix + b_i + D_iz) = 0$, el método introduce una variable binaria f y las siguientes restricciones:

$$A_i x + b_i + D_i z \le M_p f$$
$$y_i \le M_d (1 - f)$$
$$f \in \{0, 1\}$$

donde M_p y M_d son valores grandes para las variables primales y duales, respectivamente. La efectividad del método depende crucialmente de la selección apropiada de estos valores, que deben ser suficientemente grandes para no excluir la solución óptima, pero no excesivamente grandes para evitar inestabilidades numéricas Garcia et al., 2022.

2.4.2. Método SOS1

El método de Conjuntos Ordenados Especiales de tipo 1 (SOS1) representa una alternativa más robusta para reformular las condiciones de complementariedad de Karush-Kuhn-Tucker (KKT) en problemas de optimización bilevel. A diferencia del método Big-M, SOS1 no requiere la determinación de parámetros adicionales, lo que lo hace particularmente atractivo en la práctica.

La reformulación SOS1 transforma una condición de complementariedad en una restricción que especifica que, como máximo, una variable en un conjunto puede tener un valor diferente de cero. Para una condición de complementariedad $y_i(A_ix + b_i + D_iz) = 0$, la reformulación SOS1 se expresa como:

$$[y_i; A_i x + b_i + D_i z] \in SOS1$$

Esta formulación está disponible en muchos solucionadores MILP modernos y ha demostrado un rendimiento competitivo Garcia et al., 2022.

2.4.3. Método ProductMode

El método ProductMode representa un enfoque directo para manejar las condiciones de complementariedad en su forma de producto original. Este método es particularmente útil cuando se trabaja con solucionadores de programación no lineal (NLP), aunque no garantiza la optimalidad global.

La implementación del ProductMode mantiene la restricción de complementariedad en su forma original:

$$y_i(A_ix + b_i + D_iz) < t$$

donde t es un parámetro de regularización pequeño. Esta formulación, aunque no satisface las condiciones de calificación de restricciones estándar, es útil para obtener soluciones iniciales y puede ser especialmente efectiva cuando se combina con solucionadores NLP Garcia et al., 2022.

3. IMPLEMENTACIÓN

En este capítulo se mostrará la forma y los pasos para generar el problema deseado en el contexto de un generador de puntos estacionarios para problemas binivel. Este capítulo aborda el diseño y la implementación del generador, explicando detalladamente las metodologías empleadas, los criterios necesarios para asegurar la validez de los puntos obtenidos y los algoritmos utilizados en cada etapa del proceso.

F(x,y)Función del líder G(x,y)Restricciones de desigualdad del líder H(x,y)Restricciones de igualdad del lider f(x,y)Funcion del follower V(x,y)Restricciones de desigualdad del follower U(x,y)restricciones de igualdad del follower Restriccion de disigualdad del follower activa despues de modificarse el V_i^{\star} problema Punto que se desea que sea estacionario z_{est} J_0^g Índices activos del nivel superior Índices activos del nivel inferior J_0^v Vector de entrada de dimensión igual cantidad variables follower α Multiplicador asociado al V_j^{\star} en el nivel superior β Multiplicador asociado al V_j^{\star} en el nivel inferior λ Valor asociado a cada V_j^* con $\alpha = \vec{0}$ γ

Tab. 3.1. Nomenclatura a utilizar

3.1. Generación del problema

A continuacion se mostrarán los pasos a seguir para generar el problema deseado donde el punto sea estacionario de la clase específica.

3.1.1. Requerimientos de entrada

Para generar un problema es necesario inicialmente introducir un problema de optimización binivel del tipo SLSF, un punto (z_{est}) el cual se desea que sea estacionario y los multiplicadores con signo o valores con ciertas condiciones en dependencia del tipo de estacionariedad requerida.

El problema de entrada tiene que cumplir con ser un programa de optimizacion binivel como 2.1. Debe de conocerse sus índices activos de las restricciones de desigualdad en cada nivel:

• Nivel Superior:

$$J_0^G = \{i|g_i(x,y) = 0\}$$
(3.1.1)

Cuyos índices activos tienen un μ_i relacionados.

• Nivel Inferior: Se tiene en cuenta con respecto a los valores de λ_i y $v_j(x,y)$.

•

$$J_1^v = \{j | v_j(x, y) = 0 \land \lambda = 0\}$$
(3.1.2)

•

$$J_2^v = \{ j | v_i(x, y) = 0 \land \lambda > 0 \}$$
 (3.1.3)

•

$$J_3^v = \{j | v_j(x, y) < 0 \land \lambda = 0\}$$
(3.1.4)

Cada índice activo tiene multiplicadores β_j y en dependencia del caso γ_j asociados.

Se debe conocer el valor del $\vec{\alpha}$. Además para cada $j_i \in J_0^G$ 3.1.1 debe de asignarse su $\mu_i \geq 0$ correspondiente, para el nivel inferior debe tenerse en cuenta si $\alpha = \vec{0}$ en cuyo caso afirmativo γ_j es un valor de entrada

Para obtener las diferentes clases de puntos estacionarios debe de introducirse β_j , γ_j , en caso de ser este último valor de entrada tal que, en los índices activos J_3^v 3.1.2:

■ Punto C-Estacionario:

$$\beta_j * \gamma_i >= 0 \tag{3.1.5}$$

Punto M-Estacionario

$$\beta_j \wedge \gamma_j > 0$$

$$\beta_j \quad \text{Libre} \quad \gamma_j = 0$$

$$\beta_j = 0 \quad \gamma_j \quad \text{libre}$$
(3.1.6)

Punto Fuertemente Estacionario

$$\beta_i \wedge \gamma_i > 0 \tag{3.1.7}$$

En caso que $\vec{\alpha} \neq \vec{0}$ se asume que $\gamma_j = 0$ en las condiciones anteriores.

3.1.2. Modificación del Problema Original

Después de tener los datos de entrada necesarios se procede a la Modificación del problema de entrada para que este sea estacionario del tipo requerido, z_{est} .

Primero en caso de que $\alpha \neq 0$ en los $v_j(x,y) \in J_0^v$ se procede a calcular el $\vec{b_j}$ de la siguiente forma:

$$v_j(x,y) \in J_2^v \mathbf{3.1.3}:$$

$$b_j = \frac{-\nabla_y v_j(z_{est})^T \cdot \alpha}{\|\alpha\|_2}$$

$$(3.1.8)$$

 $v_j(x,y) \in J_1^v \vee J_3^v$ (3.1.2,3.1.4)

$$b_j = \frac{\left(-\nabla_y v_j (z_{est})^T \cdot \alpha\right) + \gamma_j}{\|\alpha\|_2^2}$$
(3.1.9)

Después de realizado el calculo del b_j se procede a modificar su indice activo correspondiente:

$$v(z_{est})_j^* = v(z_{est})_j + (b_j \alpha^T) \cdot (y_1, y_2, \dots, y_m)$$
 (3.1.10)

Luego en todas las restricciones del nivel inferior y superior se evalua el punto y se verifica si es factible. En caso de no ser factible bajo las nuevas restricciones se añaden constantes c_i en el caso de las restricciones del nivel superior y c_j para las del inferior. Esto conlleva a que sea un punto factible en el conjunto de restricciones de ambos niveles sin perjudicar las propiedades relacionadas con la convexidad al ser una adicción de funciones lineales.

Al hacer factible se procede a realizar el KKT del nivel inferior con las modificiaciones anteriores evaluado en z_{est} .

Se plantea las condiciones KKT y se halla \vec{bf} :

$$\nabla_y f(z_{est}) + \sum_{j=0}^{|V \in J_0|} (\lambda_j \nabla_y V_j(z_{est})) + b\vec{f} = \vec{0}$$
(3.1.11)

KKT del problema del nivel inferior

Finalmente podemos construir la reformulación en MPEC como 2.1.2 calculando asi el \vec{BF} y obteniendo el problema de forma reformulada.

(3.1.12)

$$\nabla_{xy} F(x,y) + \sum_{i=1}^{|G \in J_o|} (\mu_i \nabla_{xy} g(x,y)) + [\nabla_{x,y} \nabla_y f(x,y) + \sum_{j=1}^{|V \in J_0|} \lambda_j \nabla_{xy} \nabla_y V_j(x,y)] \alpha + \sum_{j=1}^{|V \in J_0|} (\beta_j \nabla_{xy} V_j(x,y)) + \vec{BF} = \vec{0}$$

KKT del MPEC

3.2. implementación Algorítmica

En la implementación computacional del generador propuesto en la sección anteriores se utilizó el lenguaje de programación **Julia** JuliaLang, 2025 dado a su versatilidad en expresiones y funciones matemáticas implementadas en su paquete base y sus bibliotecas externas como **BilevelJuMP** Garcia et al., 2022 que permite resolver problemas binivel SLSF lineales y cuadráticos sin tener que transformar el problema original y **JuMP** Lubin et al., 2023 el cual es una interfaz robusta para la optimización general, todo ello brindando unas excelentes prestacioens de cómputo. Por ello se brindará una guía de usuario para el uso del generador.

3.2.1. Guía de Usuario

La implementación algorítmica se ha llevado a cabo mediante la creación de una biblioteca de Julia llamada **ProblemGenerator**, con una sintaxis JuMP-like intuitiva. Primero debe tenerse un problema de optimización Binivel SLSF planteado como el 2.1, el punto que se desea a ser estacionario (z_{est}) , los indices activos descritos anteriormente

según el caso así como sus multiplicadores correspondientes al tipo de estacionariedad requerida y el $\vec{\alpha}$.

Dependencias

- Symbolics
- LinearAlgebra

Importación de la biblioteca

```
using ProblemGenerator
```

Listing 3.1. Importar el Modulo

Crear el modelo base

Debe llamarse a la función GeneratorModel para crear el modelo inicial

Función para diferenciar los niveles

En caso que se requiera como entrada un **Problem** se debe declarar de que nivel se habla mediante evaluar el model en las funciones **Upper** para el nivel superior y **Lower** para el inferior.

Para crear un modelo donde $\vec{\alpha} = \vec{0}$

```
# Crear el modelo base del generador alpha=0
model=GeneratorModel()
```

Para crear un modelo donde $\vec{\alpha} \neq \vec{0}$ Se tiene que pasar como parámetro el valor del α el cual será un vector de Number.

```
# Crear el modelo base del generador alpha!=0
alpha_vec=Vector::{Number}
model=GeneratorModel(alpha_vec)
```

Declarar Variables

Las variables deben de declararse bajo la siguiente macro @myvariables, la cual recibe una funcion Upper o Lower que recibe el modelo para las variables del nivel superior y las del nivel inferior respectivamente.

Ejemplo para introducir las variables del nivel superior

```
# Se declara en el nivel superior las variables x_1, x_2 @myvariables Upper(model) x_1, x_2
```

Ejemplo para introducir las variables del nivel inferior

```
# Se declara en el nivel inferior las variables y_1, y_2
@myvariables Lower(model) y_1,y_2
```

Declarar Funciones Objetivo

Para declarar las funciones objetivos debe asumirse que en ambos casos es un problema de minimización. Se utilizará la función **SetObjectiveFunction** que recibe un **Problem** y una expresión de **Num**.

Ejemplo delaración una función objetivo del nivel superior. Con:

$$\min(x_1^2 * y_1^2 * y_2) + x_2$$

```
# Declarar la funcion objetivo del nivel superior

# Min de ((x_1^2)*(y_1^2)*(y_2))+x_2

SetObjectiveFunction(Upper(model),((x_1^2)*(y_1^2)*(y_2))+x_2

)
```

Ejemplo delaración una función objetivo del nivel inferior. Con:

$$\min(x_2^2 * y_1^2 * y_2) + x_1$$

```
# Declarar la funcion objetivo del nivel inferior

# Min de ((x_2^2)*(y_1^2)*(y_2))+x_1

SetObjectiveFunction(Lower(model),((x_2^2)*(y_1^2)*(y_2))+x_1

)
```

Tipos de indices activos

Antes de ilustrar como introducir las restricciones se va a explicar que los tipos de índices activos.

Ambos Niveles:

- Normal si no es un indice activo.
- Nivel Superior:
 - J_0_g Si es un índice como en 3.1.1.
- Nivel Inferior:
 - J_0_LP_v Si es un índice como en 3.1.3.
 - $J_0_L0_v$ Si es un índice como en 3.1.2.
 - J_Ne_L0_v Si es un índice como en 3.1.4.

Los **RestrictionSetType** deben expresar en codigo de esta forma:

```
Normal

J_0_g

J_0_LP_v

J_0_LO_v

J_Ne_L0_v
```

Los **RestrictionSetType** so un enum de Julia.

Declarar Restricciones

Para declarar las restricciones se brindan dos funciones:

- SetLeaderRestriction: Para el nivel superior.
- SetFollowerRestriction: Para el nivel inferior.

Nivel Superior:

Para declarar las restricciones del nivel superior debe por cada restricción llamarse a la función **SetLeaderRestriction** con:

- El modelo (model)
- La expresión de la restricción, del tipo Num
- El tipo de restriccion, del tipo RestrictionSetType
- El valor de μ_i correspondiente, del tipo **Number**

Ejemplo para introducir la restricción:

$$x_1+y_2-y_1`-9$$
Índice activo del tipo J_0_g 3.1.1

$$\mu_i=0.3$$

```
# Ejemplo de restriccion del nivel superior

SetLeaderRestriction(model,x_1+y_2-y_1>9,J_0_g,0.3)
```

Nivel Inferior:

Para declarar las restricciones del nivel inferior debe por cada restricción llamarse a la función **SetFollowerRestriction** con:

- El modelo (model)
- La expresión de la restricción, del tipo **Num**
- El tipo de restriccion, del tipo **RestrictionSetType**

- El valor de β_j correspondiente, del tipo **Number**
- El valor de λ_j correspondiente, del tipo **Number**
- El valor de γ_j correspondiente en caso de ser valor de entrada, del tipo **Number**

Ejemplo para introducir la restricción:

• $\vec{\alpha} \neq \vec{0}$:

$$((x_1^2)*(y_1^2)) + x_2 = 0$$
Índice activo del tipo J_Ne_L0_v3.1.4
$$\beta_j = 0,1$$

$$\lambda_j = 0$$

```
# Para caso alpha!=0

SetFollowerRestriction(model,((x_1^2)*(y_1^2))+

x_2==0,J_Ne_L0_v,0.1,0)
```

• $\vec{\alpha} = \vec{0}$:

Análogo al caso anterior pero con γ_j valor de entrada

$$\gamma_i = 0.4$$

```
SetFollowerRestriction(model,((x_1^2)*(y_1^2))+
x_2==0,J_Ne_L0_v,0.1,0,0.4)
```

Introducir el Punto

Ahora debe de introducirse el valor del punto que debe ser estacionario de la clase seleccionada. Debe de ternerse en cuenta que para todas las variables declaradas en ambos niveles debe de definirse el valor de la componente.

Generar el Problema

Finalmente al tener todos los datos previos introducidos se llama al **CreateProblem** pasandole como parámetro el *model* y generará dicho problema imprimiendo en consola este.

```
CreateProblem(model)
```

Documentación Oficial

Para mayor información visitar

4. EXPERIMENTACIÓN

En este capítulo se experimentará tomando una serie de problemas, ver Zhou et al., 2018, que sean: Lineales, Cuadráticos y No Convexos. En ella primeramente utilizaremos las bibliotecas de Julia para obtener puntos que sean mínimos locales, despues añadir valores aleatorios a esos puntos y posteriormente generar problemas estaciorarios del tipo: Fuertemente, M y C . Posteriormente estos problemas modificados serán nuevamente ejecutados por los algoritmos tradicionales de Julia para conocer su efectividad con respecto al valor de la función objetivo del nivel superior.

Para ello tomaremos 15 problemas de optimización binivel SLSF, estos serán problemas Lineales, Cuadráticos y No Convexos, dividios en 5 problemas por cada clasificación anterior. Estos han sido extraidos de Floudas, 1999 para las dos primeras clasificaciones y Zhou et al., 2018 para la última.

4.1. Problemas Escogidos

Se muestran los problemas escogidos para la experimentación.

No Convexos	Lineales	Cuadráticos
MitsosBarton2006Ex312	ex9.1.1	ex9.2.1
MitsosBarton2006Ex313	ex9.1.2	ex9.2.2
MitsosBarton2006Ex314	ex9.1.8	ex9.2.3
MitsosBarton2006Ex323	ex9.1.9	ex9.2.4
MorganPatrone2006a	ex9.1.10	ex9.2.5

Tab. 4.1. Problemas Seleccionados

4.2. Modelación de la experimentación

Se describirá el proceso de generar la experimentación. Todos los valores han sido redondeados por exceso a dos cifras después de la coma.

Obtención de los óptimos

Inicialmente se necesita obtener óptimos de los problemas con los paquetes convencionales de Julia cuyos pasos son los siguientes:

Problemas Lineales y Cuadráticos :

Con dicho problema se introduce los datos en la interfaz de **BilevelJuMP**, ver Garcia et al., 2022, con el cual se utilizan Con ellas utilizamos 3 técnicas entre las ofrecidas por esta:

- **Big-M**: Con el optimizador High-Performance Solver for Linear Programming (HiGHS) y los valores primal big M = 100, dual big M = 100.
- SOS1: Con el optimizador Solving Constraint Integer Programs (SCIP).
- **ProductMode**: Con el optimizador Interior Point Optimizer (Ipopt).

Cada uno de los resultados de evaluar el problema en cada forma anterior se guarda en un formato .xlsx donde por cada optimizador se guarda los parámetros:

- Estatus del Primal, el cual define si es un punto factible o no.
- Estatus de la Finalización, si terminó porque encontro un óptimo o se estancó en un óptimo local.
- Valor de la función objetivo del nivel superior.
- El punto óptimo encontrado, en caso de ser hallado.

Posteriormente se analizan los resultados de dichos métodos, se selecciona el de mejor evaluación de la función objetivo.

■ Problemas No Convexos :

Con dicho problema al **BilevelJuMP** no contar con soporte para esta clase de problemas binivel se utiliza **JuMP**, ver Lubin et al., 2023, por ello se utiliza la reformulación KKT como la de 2.1.2 y se procede a utilizar la interfaz brindada

por este, para el caso de las restricciones de complementariedad se utiliza **Complementarity**, ver Chkwon, 2025, con el optimizador Ipopt y análogo al caso anterior se extraen los mismos datos.

Generación de los problemas

Se toma el problema original de entrada y el punto obtenido en el paso anterior el cual en cada componente se le hace suma un valor aleatorio entre 1e-10 y 5, siendo este modificado: z_0^* . Y se generan los 3 problemas bajo los 3 tipos de estacionariedad descritos en cada uno, además en cada uno se toma la opcion de $\vec{\alpha}=\vec{0}$ y $\vec{\alpha}\neq\vec{0}$. Para los $\vec{\alpha}=\vec{0}$ se genera un vector aleatorio donde cada componente está entre 1e-10 y 3. Luego para los conjuntos de índices activos de las v_js se dividen en 1/2 del tipo J_1^v 3.1.2 y 1/4 para los dos restantes. Con respecto a la selección de los multiplicadores β_j y γ_j se se generan valores aleatorios entre 1e-10 y 10 en caso que estos no tengan que ser 0, para los casos en que haya más de una combinación de los multiplicadores con respecto a su igualdad a 0 se toma un valor aleatorio generado por una distribución uniforme discreta. Finalmente cada problema generado es guardado en un archivo xlsx con la siguiente designación: $(nombre\ del\ problema)_(Tipo\ de\ punto\ estacionario)(generator)_alpha_((non_zero)\ si$ $\alpha\neq0$ y $(zero)\ si\ \alpha=0).xlsx$. Donde se guarda:

- Las expresiones de las funciones objetivo de ambos niveles y su valor evaluado en el punto.
- Las restricciones de ambos niveles con sus multiplicadores respectivos, el tipo de indice activo y la evaluación de dicha función en el punto.
- El punto z_0^* .
- El \vec{bf} .
- \blacksquare El \vec{BF} .
- \blacksquare El $\vec{\alpha}$.

Comparación de los algoritmos de Julia

Después de tener generados los problemas se utilizan los mismos métodos de Julia mencionados anteiormente para obtener óptimos de cada problema generado y se elige

como representante el que más haya superado su óptimo o en caso de no superar el que mayor distancia tenga con el valor objetivo inicial.

4.2.1. Resultados:

Se presentan los resultados seleccionados bajo los criterios expuestos anteriormente en las siguientes tablas que contienen:

- El nombre del problema original desde el cual fue modificado para que fuese estacionario de la clase deseada.
- El punto al cual se forzó ser estacionario de la clase requerida.
- La evaluación de la función objetivo del punto estacionario.
- El punto óptimo hallado por los algoritmos de Julia.
- La evaluación de la función objetivo del óptimo.
- Método seleccionado.

Para $\alpha = 0$

Nombre del problema	Punto estacionario	Valor objetivo del punto estacionario	Punto óptimo	Valor del punto óptimo	Método seleccionado
ex9.1.8					
ex9.2.3	(1.55,2.7,-5.1,-8.65)	-10.25	(0,0,-5.1,-10)	-14.7	Big-M
MitsosBarton2006Ex313					

Tab. 4.2. Problemas Seleccionados para alpha = 0

BIBLIOGRAFíA

- Aussel, D., Bendotti, P., & Pistek, M. (2017). Nash equilibrium in a pay-as-bid electricity market Part 2 best response of a producer. *Optimization*, 66, 1027-1053. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:18648572
- Aussel, D., Cervinka, M., & Marechal, M. (2016). Deregulated electricity markets with thermal losses and production bounds: models and optimality conditions. *RAIRO Oper. Res.*, 50, 19-38. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:41625879
- Aussel, D., Correa, R., & Marechal, M. (2013). Electricity spot market with transmission losses. *Journal of Industrial and Management Optimization*, 9, 275-290. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:123542662
- Aussel, D., & Svensson, A. (2020). A short state of the art on multi-leader-follower games.

 Bilevel optimization: Advances and next challenges, 53-76.
- Bard, J. F. (1991). Some properties of the bilevel programming problem. *Journal of Optimization Theory and Applications*, 68(2), 371-378. https://doi.org/10.1007/BF00941574
- Bhavsar, N., & Verma, M. (2021). A subsidy policy to managing hazmat risk in rail-road transportation network. *Eur. J. Oper. Res.*, 300, 633-646. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:238706367
- Bouza-Allende, G., & Still, G. (2012). Solving bilevel programs with the KKT-approach.

 *Mathematical Programming, 138, 309-332. https://api.semanticscholar.org/

 *CorpusID:18500519
- Caselli, G., Iori, M., & Ljubi'c, I. (2024). Bilevel optimization with sustainability perspective: a survey on applications. https://api.semanticscholar.org/CorpusID: 270379993
- Cerulli, M. (2021, diciembre). Bilevel optimization and applications [Tesis doctoral].
- Chkwon. (2025). Complementarity.jl. https://github.com/chkwon/Complementarity.jl
- Dempe, S., & Zemkoho, A. (2020a). Bilevel Optimization: Advances and Next Challenges.

- Dempe, S., & Zemkoho, A. (2020b). Bilevel Optimization: Advances and Next Challenges.
- Flegel, M. L., & Kanzow, C. (2003). A Fritz John Approach to First Order Optimality Conditions for Mathematical Programs with Equilibrium Constraints. *Optimization*, 52, 277-286. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:26882450
- Floudas, C. A. (1999). Handbook of Test Problems in Local and Global Optimization. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:117898119
- Floudas, C. A., & Pardalos, P. M. (1990). A Collection of Test Problems for Constrained Global Optimization Algorithms. *Lecture Notes in Computer Science*. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:139191
- Garcia, J. D., Bodin, G., & Street, A. (2022). BilevelJuMP.jl: Modeling and Solving Bilevel Optimization in Julia. *ArXiv*, *abs/2205.02307*. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:248524800
- Gu, H., Li, Y., Yu, J., Wu, C., Song, T., & Xu, J. (2020). Bi-level optimal low-carbon economic dispatch for an industrial park with consideration of multi-energy price incentives. Applied Energy, 262, 114276. https://api.semanticscholar.org/CorpusID: 213998633
- Jeroslow, R. G. (1985). The polynomial hierarchy and a simple model for competitive analysis. *Mathematical Programming*, 32, 146-164. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:39987722
- JuliaLang. (2025). Julia Documentation. https://docs.julialang.org/en/v1/
- Lubin, M., Dowson, O., Dias Garcia, J., Huchette, J., Legat, B., & Vielma, J. P. (2023).
 JuMP 1.0: Recent improvements to a modeling language for mathematical optimization. *Mathematical Programming Computation*. https://doi.org/10.1007/s12532-023-00239-3
- Ramos, M. A., Boix, M., Aussel, D., Montastruc, L., & Domenech, S. (2016). Water integration in eco-industrial parks using a multi-leader-follower approach. *Comput. Chem. Eng.*, 87, 190-207. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:26463725
- Ramos, M. A., Rocafull, M., Boix, M., Aussel, D., Montastruc, L., & Domenech, S. (2018). Utility network optimization in eco-industrial parks by a multi-leader follower game methodology. *Comput. Chem. Eng.*, 112, 132-153. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:4003323

- Siddiqui, S., & Gabriel, S. (2012). An SOS1-Based Approach for Solving MPECs with a Natural Gas Market Application. *Networks and Spatial Economics*, 13. https://doi.org/10.1007/s11067-012-9178-y
- Sinha, A., Malo, P., & Deb, K. (2017). A Review on Bilevel Optimization: From Classical to Evolutionary Approaches and Applications. *IEEE Transactions on Evolutionary Computation*, 22, 276-295. https://api.semanticscholar.org/CorpusID: 4626744
- Zhou, S., Zemkoho, A. B., & Tin, A. (2018). BOLIB: Bilevel Optimization LIBrary of Test Problems. *Bilevel Optimization*. https://api.semanticscholar.org/CorpusID: 119636540