



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana
NIM : 2341720069
KELAS : 1G
MATERI : Pemilihan 1

FORMAT LAPORAN PAKTIKUM DASAR PEMROGRAMAN

*FILE NAME =ABSEN_NAMA _KELAS _MINGGU-1

minggu menyesuaikan minggu ke berapa

2. 1 Percobaan 1

```
1 package P5;  
2 import java.util.Scanner;  
3  
4 public class PemilihanPercobaan104 {  
5     public static void main(String[] args) {  
6         Scanner input04 = new Scanner(System.in);  
7         System.out.println(x:"Masukkan angka : ");  
8         int angka = input04.nextInt();  
9  
10        if (angka % 2 == 0)  
11        | System.out.println("Angka" +angka+ "bilangan genap");  
12        else  
13        | System.out.println("Angka" +angka+ "bilangan ganjil");  
14  
15    }  
16 }  
17
```

```
Masukkan angka :  
5  
Angka5bilangan ganjil  
PS C:\Kuliah\Praktikum Daspro\PrakDaspro_1G_04>
```

Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas pada bagian struktur pilihannya dengan memanfaatkan Ternary Operator!

```
1 package P5;  
2 import java.util.Scanner;  
3  
4 public class PemilihanPercobaan104 {  
5     public static void main(String[] args) {  
6         Scanner input04 = new Scanner(System.in);  
7         System.out.println(x:"Masukkan angka : ");  
8         int angka = input04.nextInt();  
9         String hasil = (angka % 2 == 0)? "Genap": "Ganjil"  
10        System.out.println(hasil);  
11  
12        input04.close();  
13    }  
14 }  
15
```

2. Jalankan dan amatilah hasilnya!

```
Masukkan angka :  
5  
Ganjil
```

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository!
4. Jelaskan mengapa output program yang dimodifikasi sama dengan output program sebelum dimodifikasi!

Jawab: Dikarenakan ternary bekerja seperti if else namun Lebih ringkas. Ternary operator memiliki rumus (condition)?true : false



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana
NIM : 2341720069
KELAS : 1G
MATERI : Pemilihan 1

2.2 Percobaan 2

```
PemilihanPercobaan204.java > PemilihanPercobaan204
1  import java.util.Scanner;
2  public class PemilihanPercobaan204 {
3      public static void main(String[] args) {
4          Scanner input04 = new Scanner(System.in);
5          System.out.print("Masukkan Nilai UAS : ");
6          Float UAS = input04.nextFloat();
7          System.out.print("Masukkan Nilai UTS : ");
8          Float UTS = input04.nextFloat();
9          System.out.print("Masukkan Nilai Kuis : ");
10         Float Kuis = input04.nextFloat();
11         System.out.print("Masukkan Nilai Tugas : ");
12         Float Tugas = input04.nextFloat();
13         Float total = (UAS * 0.4F + UTS * 0.3F + Kuis * 0.1F + Tugas * 0.2F);
14         String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
15         System.out.println("Nilai Anda adalah " + total + " sehingga anda " + message);
16         input04.close();
17     }
18 }
19
20
21
22
23
```

```
Masukkan Nilai UAS : 60
Masukkan Nilai UTS : 80
Masukkan Nilai Kuis : 75
Masukkan Nilai Tugas : 75
Nilai Anda adalah 70.5 sehingga anda Tidak Remidi
PS C:\Kuliah\Praktikum Daspro\PrakDaspro_1G_04>
```

Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas sehingga dapat menampilkan nilai huruf sesuai aturan berikut ini!

```
Masukkan Nilai UAS : 70
Masukkan Nilai UTS : 80
Masukkan Nilai Kuis : 50
Masukkan Nilai Tugas : 50
D Setara 1 Kurang
Nilai Anda adalah 67.0 sehingga anda Tidak Remidi
PS C:\Kuliah\Praktikum Daspro\PrakDaspro_1G_04>
```

Nilai Angka	Nilai Mutu		
	Nilai Huruf	Nilai Setara	Kualifikasi
80 < N ≤ 100	A	4	Sangat Baik
73 < N ≤ 80	B+	3,5	Lebih dari Baik
65 < N ≤ 73	B	3	Baik
60 < N ≤ 65	C+	2,5	Lebih dari Cukup
50 < N ≤ 60	C	2	Cukup
39 < N ≤ 50	D	1	Kurang
N ≤ 39	E	0	Gagal

Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository

2. Setelah penambahan kode program pada pertanyaan nomor 1, berapakah jumlah kondisi yang ada serta jelaskan jenis operator yang digunakan!

Jawab: Menggunakan 6 kondisi dan operator if, else if, else

if adalah permissalan jika terdapat kondisi yang akan terpenuhi oleh program jika tidak terpenuhi akan lanjut program selanjutnya.

else if adalah kemungkinan lain jika dari program if tidak terpenuhi

else adalah kemungkinan lain jika if dan else if tidak termungkinkan terpenuhi



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS : 1G

MATERI : Pemilihan 1

2.2 Percobaan 3

```
1 package P5;
2 import java.util.Scanner;
3 public class PemilihanPercobaan304 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input04 = new Scanner(System.in);
6         double angka1, angka2, hasil;
7         char operator;
8         System.out.print(s:"Masukkan angka pertama      : ");
9         angka1 = input04.nextDouble();
10        System.out.print(s:"Masukkan angka kedua       : ");
11        angka2 = input04.nextDouble();
12        System.out.print(s:"Masukkan operator (+ - * /) : ");
13        operator = input04.next().charAt(index:0);
14
15        switch (operator) {
16            case '+':
17                hasil = angka1 + angka2;
18                System.out.println(angka1 + "+" + angka2 + "=" + hasil);
19                break;
20            case '-':
21                hasil = angka1 - angka2;
22                System.out.println(angka1 + "-" + angka2 + "=" + hasil);
23                break;
24            case '*':
25                hasil = angka1 * angka2;
26                System.out.println(angka1 + "*" + angka2 + "=" + hasil);
27                break;
28            case '/':
29                hasil = angka1 / angka2;
30                System.out.println(angka1 + "/" + angka2 + "=" + hasil);
31                break;
32            default:
33                System.out.println(x:"Yang Dimasukkan Tidak Sesuai");
34                break;
35        }
36    }
37 }
```

```
Masukkan angka pertama      : 5
Masukkan angka kedua       : 10
Masukkan operator (+ - * /) : *
5.0*10.0=50.0
PS C:\Kuliah\Praktikum Daspro\PrakDaspro_1G_04>
```

Pertanyaan!

1. Jelaskan fungsi dari break dan default pada percobaan 4 diatas!

Jawab:

break berfungsi untuk mengentikan program setelah eksekusi sesuai perintah dan menemukan case yang sesuai dengan kondisi switch(operator).

default berfungsi untuk saat dimana input program yang dimasukkan tidak sesuai program switch dan case sehingga default menjadi pilihan akhir.

2. Modifikasi kode program diatas, hapus break pertama. Kemudian jalankan program. Tampilkan hasilnya dan jelaskan hasilnya!

Jawab:



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS : 1G

MATERI : Pemilihan 1

```
1 package PS;
2 import java.util.Scanner;
3 public class PemilihanPercobaan304 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner input04 = new Scanner(System.in);
6         double angka1, angka2, hasil;
7         char operator;
8         System.out.print("$Masukkan angka pertama : ");
9         angka1 = input04.nextDouble();
10        System.out.print("$Masukkan angka kedua : ");
11        angka2 = input04.nextDouble();
12        System.out.print("$Masukkan operator (+ - * /) : ");
13        operator = input04.next().charAt(index:0);
14
15        switch (operator) {
16            case '+':
17                hasil = angka1 + angka2;
18                System.out.println(angka1 + "+" + angka2 + "=" + hasil);
19
20            case '-':
21                hasil = angka1 - angka2;
22                System.out.println(angka1 + "-" + angka2 + "=" + hasil);
23                break;
24            case '*':
25                hasil = angka1 * angka2;
26                System.out.println(angka1 + "*" + angka2 + "=" + hasil);
27                break;
28            case '/':
29                hasil = angka1 / angka2;
30                System.out.println(angka1 + "/" + angka2 + "=" + hasil);
31                break;
32            default:
33                System.out.println(x: "Yang Dimasukkan Tidak Sesuai");
34                break;
35        }
36    }
37}
```

Masukkan angka pertama : 1
Masukkan angka kedua : 1
Masukkan operator (+ - * /) : +
1.0+1.0=2.0
1.0-1.0=0.0
PS C:\Kuliah\Praktikum Daspro\PrakDaspro_1G_04>

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository
4. Jelaskan fungsi perintah kode program dibawah ini pada percobaan 4!

operator = sc.next().charAt(0);

Jawab:

Dalam operator tersebut sc merupakan user.next dimana pengguna dapat menginput bebas namun dikarenakan pada program dibutuhkan operasi perhitungan angka maka diperlukan simbol sehingga menggunakan charAt untuk membatasi pengguna hanya menginput simbol.



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS : 1G

MATERI : Pemilihan 1

5. Tugas

Waktu Pengerjaan Tugas: 160 menit

Buatlah kode program berdasarkan flowchart yang telah dibuat pada Tugas pertemuan 5

```
1 package Fitur;
2 + import java.util.Scanner;
3 +
4 public class Bilingual {
5 +
6 +     public static void main(String[] args){
7 +         Scanner inputL = new Scanner(System.in);
8 +         String langSelect;
9 +
10 +         System.out.print("Silahkan memilih bahasa | Please select a language (EN/ID): ");
11 +         langSelect = inputL.nextLine();
12 +         if (langSelect.equalsIgnoreCase("en")){
13 +             System.out.println("English Language Selected");
14 +         } else if (langSelect.equalsIgnoreCase("id")){
15 +             System.out.println("Bahasa Indonesia terpilih");
16 +         } else {
17 +             System.out.println("INPUT BAHASA TIDAK VALID | LANGUAGE INPUT INVALID");
18 +         }
19 +     }
```



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS : 1G

MATERI : Pemilihan 1

```
1 package Fitur;
2 + import java.util.Scanner;
3 + class Catatanmetodepembayaran {
4 +     public static void main(String[] args){
5 +         Scanner input12=new Scanner(System.in);
6 +         Scanner input12Bar=new Scanner(System.in);
7 +         Scanner input12Harga=new Scanner(System.in);
8 +         Scanner input12Method=new Scanner(System.in);
9 +         String makanan,minuman,Method;
10 +         int hargaMakanan,hargaMinuman,jumlahMak,jumlahMin,totalbarang,hargatotal;
11 +         System.out.println("Masukan nama Makanan: ");
12 +         makanan=input12.nextLine();
13 +         System.out.println("Masukan jumlah makanan: ");
14 +         jumlahMak=input12Bar.nextInt();
15 +         System.out.println("Masukan Harga: ");
16 +         hargaMakanan=input12Harga.nextInt();
17 +         System.out.println("Masukan nama Minuman: ");
18 +         minuman=input12.nextLine();
19 +         System.out.println("Masukan Jumlah Minuman: ");
20 +         jumlahMin=input12Bar.nextInt();
21 +         System.out.println("Masukan Harga: ");
22 +         hargaMinuman=input12Harga.nextInt();
23 +         input12.close();
24 +         input12Bar.close();
25 +         input12Harga.close();
26 +         totalbarang=jumlahMak+jumlahMin;
27 +         hargatotal=hargaMakanan+hargaMinuman;
28 +         System.out.println("Pesanan anda adalah "+makanan+" dan "+minuman);
29 +         System.out.println("Dengan quantity sebanyak "+totalbarang);
30 +         System.out.println("Jumlah pesana anda adalah "+hargatotal);
31 +         System.out.println("Dengan Metode apakah anda membayar(cash/bank): ");
32 +         Method=input12Method.nextLine();
33 +         switch (Method){
34 +             case("cash"):
35 +                 System.out.println("Terimakasih,semoga hari anda menyenangkan ");
36 +                 break;
37 +             case("bank"):
38 +                 System.out.println("Terimakasih Silahkan menuju atm terdekat");
39 +                 break;
40 +             }
41 +         }
42 +     }
43 + }
```



NAMA : Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS : 1G

MATERI : Pemilihan 1

```
1 + package Fitur;
2 + import java.util.Scanner;
3 + public class MultiPengguna {
4 +     public static void main(String[] args) {
5 +         Scanner user1 = new Scanner (System.in) ;
6 +         Scanner password = new Scanner(System.in);
7 +         String ps,usr,Pass1,Pass2,id1,id2;
8 +         id1="Fadlih";
9 +         id2="Afrizal";
10 +         Pass1="Donat";
11 +         Pass2="Udahkuduga";
12 +         System.out.println("Masukkan ID Pengguna: ");
13 +         usr=user1.nextLine();
14 +         System.out.println("Masukkan Password");
15 +         ps=password.nextLine();
16 +         if (usr.equals(id1)) {
17 +             System.out.println("halo "+id1);
18 +         }
19 +         else if (usr.equals(id2)){
20 +             System.out.println("halo "+id2);
21 +         }
22 +         if (password.equals(Pass1)){
23 +             System.out.println("Login berhasil");
24 +         }
25 +         else if (password.equals(Pass2)){
26 +             System.out.println("Login berhasil");
27 +             password.close();
28 +             user1.close();
29 +         }
30 +     }
31 + }
```

Matakuliah Dasar Pemrograman!

Push dan commit hasil kode program anda ke repository project Anda!

Catatan : tugas hanya boleh menerapkan materi dari pertemuan 1 hingga pertemuan 5

Link Repository Praktikum Daspro :

https://github.com/Fadlihh/PrakDaspro_1G_04.git

Link Repository Proyek Mesin Kasir:

https://github.com/FandyHanz/Project_Mesin_Kasir_1G_KEL10.git