

MESIN KASIR RESTORAN

KELOMPOK 10

1.AFRIZAL QURRATUL FAIZIN (03)

2.AHMAD FADLIH WAHYU SARDANA(04)

3. FANDY WAHYU HANZURA(12)

Soal

1. Deskripsikan Ruang lingkup project akhir kalian sesuai dengan topik masing-masing kelompok yang diambil.

- Jawaban:

Project yang kami buat yakni program mesin kasir yang bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi restoran memungkinkan, seperti pelayan atau kasir, untuk mencatat pesanan pelanggan, menghitung total pembayaran, kembalian, menerima pembayaran, dan mengeluarkan struk atau faktur sehingga menjadikan proses pembukuan.

2. Berdasarkan deskripsi ruang lingkup topik proyek akhir, identifikasilah :

- a. Input dan output
- b. Proses

- Jawab:

1. Input:

- Menu makanan dan minuman, daftar pesan, catatan opsional /request, revisi pesanan, total pesanan, pembayaran, kembalian, struk pembayaran, penjualan hari ini, Input pengguna.

2. Output: Struk pemesanan makanan dan minuman di resto, serta data penjualan untuk dibukukan.

3. Data pembantu: Diskon.

4. Proses:

- Memunculkan daftar makanan dan minuman.
- Input pesanan nama makanan input nama minuman.
- Memunculkan harga makanan dan minuman yang sudah di buat.
Input request opsional untuk makanan atau minuman.
- Melakukan revisi untuk makanan atau minuman, jika iya maka akan kembali ke awal.
- Mengeluarkan diskon ketika mencapai pembayaran tertentu.
- Menginput pembayaran.
- Mengeluarkan hasil pembayaran.
- Mengeluarkan histori hasil pemesanan untuk dicatat.
- Mengeluarkan struk pesanan.

Flowchart Algorithm

