

KELAS : 1G

MATERI: Perulangan 2

1. Implementasikan flowchart dari fitur-fitur yang telah Anda buat pada tugas teori sebelumnya tentang nested loop!

2. Jangan lupa, semoga kode program harus di-push ke repository Anda.

Jawab:

- 1. Fitur-fitur yang akan memerlukan implementasi dari Pengulangan Bersarang adalah:
 - a) Fitur Penyimpanan data Harga & Diskon

Perulangan bersarang sangat diperlukan dalam eksekusi fitur ini untuk memanggil data-data yang tersimpan dalam array 2D berisi data penyimpanan data Harga dan Barang dan digunakan bersamaan dengan fitur pencetakan struk.

b) Fitur Pencetakan Struk

Untuk mencetak struk, diperlukan looping bersarang yang cukup kompleks, ditambah lagi dengan kehadiran array 2D yang menyimpan data makanan yang dipesan oleh pelanggan.



NAMA: Ahmad Fadlih Wahyu Sardana

NIM : 2341720069

KELAS:1G

MATERI: Perulangan 2

2. Fitur Penyimpanan data Harga & Diskon

```
// Mengurangi makanan & situuman
stock(0)[pilimkin| -= jumlahMak;
stock(1)[pilimkin| -= jumlahMak;
pembukuanID(i, totalcustomer, inputStr, stock, pilimMak, jumlahMak, pilimMin, jumlahMin, makanan, minuman, menuRes);
// Catatan Order dan Pembayaran
System.out.println("Besanan pelanggan ke-" + i + " adalah " + makanan + " dan " + minuman);
System.out.println("Besanan pelanggan ke-m + i + " adalah " + makanan + " dan " + minuman);
System.out.println("Besanan pelanggan adalah " + totalbarang);
System.out.println("Ban " - minuman + " sebanyak " + jumlahWak);
System.out.println("Ban " - minuman + " sebanyak " + jumlahWak);
System.out.println("Ban " - minuman + " sebanyak " + jumlahWak);
System.out.println("Ban " - minuman + " sebanyak " + jumlahWak);
System.out.println("Ban " - minuman + " sebanyak " + jumlahWak);
System.out.println("Ban | (2) Bank");
System.out.println(x:"Dengan Metode apakah pelanggan membayar?");
Method = inputInt.nextInt();
switch (Method) {
    case 1:
        System.out.println(x:"Pelanggan membayar secara cash, membuka tray kasir...");
        break;
        case 2:
        System.out.println(x:"Pelanggan membayar dengan bank. Instruksikan pelanggan untuk cara pembayaran");
        break;
        System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi.");
System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi.");
System.out.println(x:"Bankah yang dengan bank. Instruksikan pelanggan untuk cara pembayaran");

        break;
        System.out.println(x:"Apakah ada pelanggan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Bankah yang dengan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Bankah yang dengan yang ingin membeli lagi?");
System.out.println(x:"Bankah yang dengan yang ingin m
```

Fitur Pencetakan Struk

```
System.out.println("Pesanan pelanggan ke-" + i + " adalah " + makanan + " dan " + minuman);
System.out.println("Dengan jumlah barang sebanyak " + totalbarang);
System.out.println("Yaitu " + makanan + " sebanyak " + jumlahMak);
System.out.println("Dan " + minuman + " sebanyak " + jumlahMin);
System.out.println("Jumlah pesanan pelanggan adalah " + hargatotal);
System.out.println(x:"Dengan Metode apakah pelanggan membayar?");
System.out.println(x:"Dengan Metode apakah pelanggan membayar?");
System.out.println(x:"Dengan Metode apakah pelanggan membayar?");
Method = inputInt.nextInt();
switch (Method) {
    case 1:
        System.out.println(x:"Pelanggan membayar secara cash, membuka tray kasir...");
        break;
    case 2:
        System.out.println(x:"Pelanggan membayar dengan bank. Instruksikan pelanggan untuk cara pembayaran");
        break;
}
```

Link Repository Praktikum Daspro:

https://github.com/Fadlihh/PrakDaspro_1G_04.git

Link Repository Proyek Mesin Kasir:

https://github.com/FandyHanz/Project_Mesin_Kasir_1G_KEL10.git