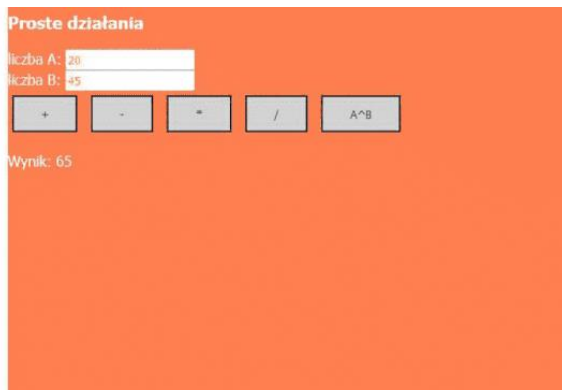


## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu (lub skryptów):

- Napisany w języku wykonywanym po stronie przeglądarki
- Funkcjonalność może być zaimplementowana w jednym skrypcie lub w wielu
- Zadaniem jest wykonanie działania na liczbach A i B w zależności od wybranego przycisku
- Skrypt uruchamia się po wciśnięciu dowolnego przycisku na stronie *dzialania.html*
- Po uruchomieniu skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych. Wartości powinny być liczbami całkowitymi. Nie jest wymagane, aby skrypt sprawdzał poprawność danych
- Skrypt wyświetla wynik działania pod przyciskami według wzoru: „Wynik: <wartość>”, gdzie <wartość> oznacza obliczony wcześniej wynik działania



Skrypt napisany w języku JavaScript uruchamia się po wciśnięciu przycisku „OBLICZ”. Jego zadaniem jest obliczenie ceny mieszkania na podstawie danych wpisanych w pola tekstowe, uwzględniając wytyczne:

- 1 m<sup>2</sup> powierzchni mieszkania kosztuje 4000 zł
- założenie sieci w jednym pokoju kosztuje 1000 zł
- wykafelkowanie łazienki kosztuje 2000 zł

Wyliczony całkowity koszt mieszkania jest wypisany na stronie pod przyciskiem „OBLICZ” w postaci: „Koszt mieszkania: <koszt> zł”, gdzie <koszt> oznacza obliczoną skrypcem wartość.



Przykład działania skryptu przedstawiony jest na obrazie. Skrypt powinien działać po stronie przeglądarki. Jego zadaniem jest obliczenie ceny kafelkowania, uwzględniając wytyczne:

- Cena usługi dla 1 m<sup>2</sup> kafelków 20 x 20 cm wynosi 70 zł
- Cena usługi dla 1 m<sup>2</sup> kafelków 25 x 12 cm wynosi 80 zł

### Działanie skryptu:

- Skrypt pobiera dane z pola edycyjnego oraz sprawdza, które pole typu radio zostało wybrane
- Na podstawie danych oblicza koszt kafelkowania i wypisuje poniżej według wzoru „Koszt kafelkowania: ” <obliczony koszt> zł

### Kafelkowanie Łazienki

