

# Documento de Diseño - Entrega 4

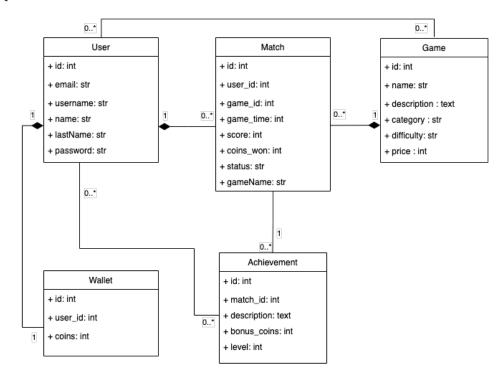
24 de junio de 2022

2022'1 - Profesor Antonio Ossa

Ziqi Yan, Jorge Mayol, Fernando Torres

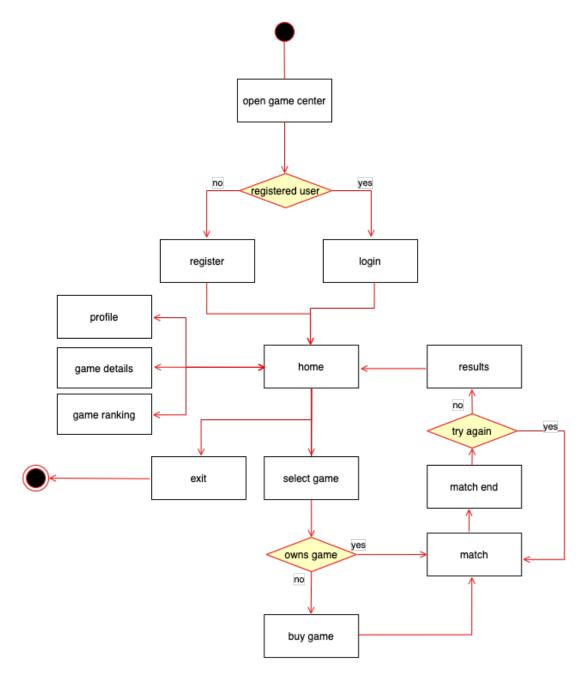
#### Diagrama Vista Lógica

Para esta vista, utilizamos el diagrama de clases puesto que nos pareció muy adecuado considerando la visión del modelo 4+1 sobre esta vista, utilizar una orientación a objetos, permitiendo así describir la funcionalidad del sistema.



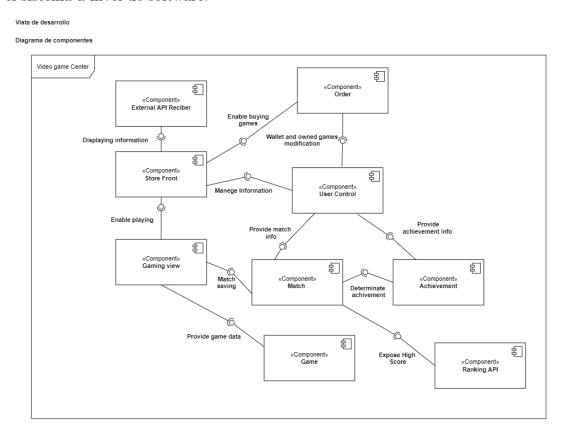
#### Diagrama Vista de Procesos

En el caso de la vista de procesos, el diagrama de actividad es adecuado porque permite describir el flujo del sistema en tiempo de ejecución.



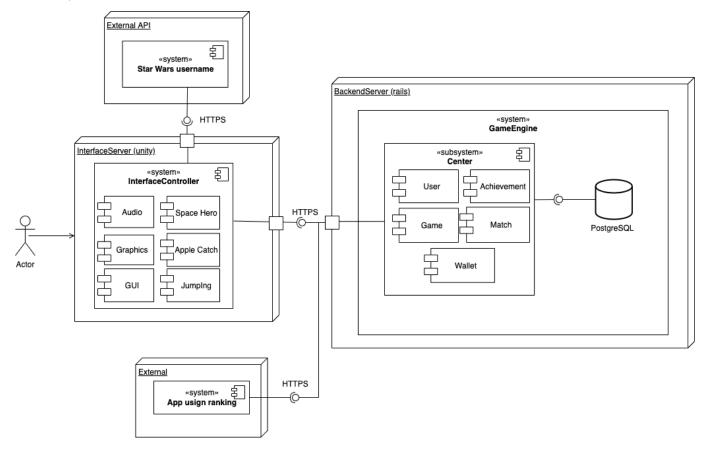
### Diagrama Vista de Implementación

Para esta vista, nos pareció correcto un diagrama de componentes dado que muestra los diferentes artefactos de software y cómo interactúan entre si, es decir, cómo se implementa el sistema a nivel de software.



## Diagrama Vista Física

Para la vista física, un diagrama de despliegue es adecuado puesto que permite hacer un zoom out del sistema para poder ver cómo se implementa en términos de arquitectura, frontend, backend, etc.



#### Diagrama Vista de Escenarios

Para describir los diferentes escenarios, un diagrama de casos de uso es útil porque permite una aproximación a cómo sería utilizado el sistema por un usuario.

