Trabajo Práctico Nº 3

- 1. Escribir un programa que pida 3 números por pantalla e identifique cual es el valor central, si es posible. Ej. a es central si y solo si b > a > c.
- 2. Elaborar un algoritmo en el cual se ingrese una letra y se detecte si se trata de una vocal o cualquier otro tipo de caracter.
- 3. La compañía de celulares "Chismefon" posee un mecanismo de cobro de llamadas por el cual mientras más se habla, menos se paga. De esta forma los primeros cinco minutos cuestan \$ 1.00 c/u, los siguientes tres, \$ 0.80 c/u, los siguientes dos minutos, \$ 0.70 c/u, y a partir del décimo minuto, 0.50 c/u (los valores no incluyen IVA). Realice un programa para determinar el costo total de una llamada expresada en segundos.
- 4. Escribir un programa que lea 2 números enteros por teclado y que calcule:
 - a. el número que contiene sólo los bits que son 1 en ambos números
 - b. el número que contiene los bits que son 1 en alguno de los números
- 5. Escribir un programa que resuelva los valores resultantes a las siguientes funciones multivariables. Considere las variables como valores enteros que se le piden al usuario:

$$x=f(a,b,c,d,e)=\frac{3.a+b}{c-\frac{d+5.e}{a-b}}$$

$$y=f(a,b,c)=3.a^4-5.b^3+c.12-7$$

- 6. Escribir un programa que le pida al usuario una fecha del estilo DD/MM/AAAA y determine:
 - a. El día anterior y posterior.
 - b. El último día del mes y cuantos días faltan para el mismo.

Considere la existencia de los años bisiestos.

- 7. Escribir un programa que calcule el factorial de un número y muestre el valor por pantalla
- 8. Escribir un programa que permita ingresar por teclado un valor inicial **a**, un valor final **b**, y un número **c**, y que cuente la cantidad de números divisibles por **c** que hay en el rango [a,b].
- 9. Escribir un programa que calcule la siguiente ecuación:

$$\sum_{i=0}^{100} \sum_{j=0}^{100} \frac{i+j}{i-j} \,\forall \, i, j \,\Box / \,\Box (i-j) \neq 0$$

10. Escribir un programa que calcule la siguiente ecuación:

$$\sum_{i=0}^{100} \sum_{j=0}^{100} \frac{i * j}{i + j} \forall i, j \square / \square i \text{ y j son números pares}$$

- 11. Escribir un programa que lea un valor entero desde el teclado, y que muestre su configuración de bits por pantalla utilizando los operadores << y >>.
- 12. Escriba un programa que lea por teclado 3 coeficientes **a**, **b** y **c**, un valor inicial **x1**, un valor final **x2** y un un incremento **delta**, y que calcule p(x) utilizando la función que se muestra a continuación, en el intervalo [x1, x2], según el incremento **delta**. Muestre los valores calculados por pantalla.

$$p(x) = ax^2 + bx + c$$

- 13. Escriba un programa que
 - a. Genere un vector con valore aleatorios enteros
 - b. Recorra el vector y guarde el promedio de los valores en una variable
 - c. Encuentre el menor de los elementos
- 14. Escriba un programa que calcule el producto de 2 matrices A x B = C, con A_{mn}, B_{np}.
- 15. Un sistema en un parque eólico predice la producción de energía del día siguiente D_{t+1}. La predicción se realiza promediando la producción de energía en el día D_t, y luego promediando esta producción promedio en D_t con la producción promedio de los 20 días anteriores. El precio de venta del MW es de U\$D 100. Utilice una matriz (arreglo 2D) como estructura de datos
- 16. Repita el ejercicio anterior, pero utilice "struct" (tipo de dato complejo definido por el usuario) como estructura de datos
- 17. Escriba un programa que calcule el producto vectorial de 2 vectores en R³ utilizando structs pare representar los vectores