

Dokumentacia - main.cpp

Zdrojovy kod obsahuje implementáciu textového užívateľského rozhrania na prácu s triedou `interval_tree` zo súboru `interval_tree.cpp`

void **main()**

- starting point programu
- zavola funkciu `getInput()`, ktorá načíta 1. vstup od užívateľa
- odpoveda na dotazy užívateľa

void **getInput()**

- rozšíri pole **trees** o 1, v ktorom sú uložené ukazovatele na objekty `interval_tree`
- vypýta si od užívateľa spôsob načítania vstupu (klavesnica, súbor)
- načíta veľkosť vstupu a preda ho ako parameter pre vytvorenie nového objektu `interval_tree`
- načíta vstupnú postupnosť, pričom volá funkciu `change(int i, int v)` ktorá uloží tieto hodnoty do stromu

Kazda z nasledujúcich funkcií dostane ako 1. argument číslo vstupu s ktorým má pracovať.

void **change_value()**

- načíta od užívateľa pozíciu prvku postupnosti, ktorý chce zmeniť a hodnotu na ktorú chce tento prvok zmeniť
- skontroluje či sú zadane hodnoty korektné
- zavola pre daný strom funkciu `change()` s týmito argumentami

pair<int,int> **getInterval()**

- funkcia, ktorá načíta ľavý a pravý okraj intervalu od užívateľa
- skontroluje korektnosť vstupu a vráti ho

void **get_sum()**

- pomocou funkcie `getInterval()` získava vstup od užívateľa
- s týmto vstupom zavola pre daný strom funkciu `sum()`
- Vypíše výsledok

void **multiply()**

- Pomocou funkcie `getInterval()` získava vstup od užívateľa a načíta aj hodnotu, ktorou chce prenasobiť daný interval
- zavola pre daný strom funkciu `change_interval()` s týmito argumentami