### 第四部分 图 论



计算机(软件)学院 林 兰

linlan@scu. edu. cn

# 主要内容

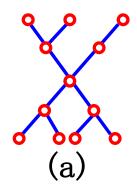
- 11.1 无向树
- 11.2 生成树
- 11.3 有向树及其应用

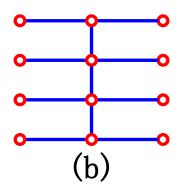
### 1. 定义

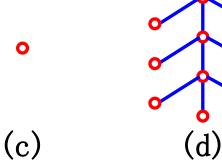
连通且无圈 (回路)的无向图称为**无向树**,简称**树**。常用**T**表示树。

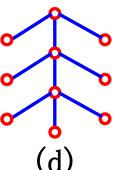
- 树叶:结点度数为1。
- **分枝点**:结点度数>1。
- 森林:一个无向图的连通分图均是树时,该无向图 为森林。

例1

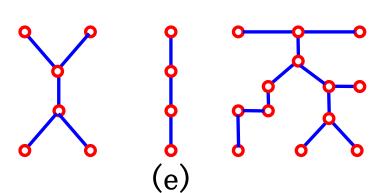








- (a)、(b)、(c)、(d)都是树
- (e) 是森林
- (c)是平凡图,称之为平凡树, 其结点度数为0
- ✔ 而在任何非平凡树中,都无度数 为0的结点。



#### 2. 树的性质

定理设T是非平凡的图,则下述命题相互等价。

- ① T连通且无圈。(定义)
- ② T无圈且m=n-1。
- ③ **T**连通且**m**=n-1。
- ④ T无圈,但新增加任何一条边(端点属于T)后有且仅有一个圈。-最大无圈图
- ⑤ T连通,但是删去任何一边后便不再连通。-最小连通图
- ⑥T的每一对结点之间有且仅有一条道路可通。
  - ✓ 以上6条性质任意一条可作为树的定义。

- ① **T**连通且无圈。 ② **T**无圈且**m=n-1**。

证明: ①⇒② (归纳法)

当n=2时,树T=K2, m=1,结论成立;

设2≤n≤k时,结论成立。现证n=k+1。

- ::T连通 且无圈
- :必存在一个结点度数为1的结点**v**,

删去v和与之相连的边,则T-{v}为有k个结点连通无圈

图,由归纳假设,边数m=k-1。

若加上v和关联的边,则T有k+1结点,k条边,

即有(m+1)=(k+1)-1。符合公式m=n-1。

结论成立。

② T无圈且m=n-1。 ③ T连通且m=n-1。

证明: ②⇒③ (反证法)

设树T不连通,且有 $\omega(T) = k$ 个连通分图( $k \ge 2$ )

即 $T_1(n_1,m_1)$ ,  $T_2(n_2,m_2)$ , ...  $T_k(n_k,m_k)$ , 有

$$\sum_{i=1}^{k} n_i = n \qquad \sum_{i=1}^{k} m_i = m$$

再有每个分图连通无圈,由上已证m=n-1,得:

$$m = \sum_{i=1}^{k} m_i = \sum_{i=1}^{k} (n_i - 1) = n - k$$

与已知m=n-1矛盾。

则连通分支数 $\omega(T) = 1$ ,T是连通的。

- ③ T连通且m=n-1。
- ④ T无圈,但新增加任何一条边(端点属于T)后有且仅有一个圈。

#### 证明: ③⇒④ (归纳法)

当n=2时,m=1,无圈,且任意增加一条端点属于T的边有且仅有一个圈。

设2≤n≤k时,结论成立。现证n=k+1。

此时T至少存在一个度数为1的结点v,因为若每顶点度数都≥2,则不少于n条边,与m=n-1矛盾。删掉v及其关联的边得到新图T'=T-v。根据归纳假设T'无圈。

而T中v点仅与T'的一个结点邻接,故T也无圈。

再由于T是连通图,从u到w有一条通路,再增加(u,w)边, 就构成一条基本回路;

再假设如果在T中任加一条边(u,w),构成至少两个圈,则 去掉边uw后,T还有一个圈,与T无圈矛盾。

所以,T新增一条边后有且仅有一个圈。

- ④ T无圈,但新增加任何一条边(端点属于T)后有且仅有一个圈。
- ⑤ T连通,但是删去任何一边后便不再连通。

证明: ④⇒⑤ (反证法)

假设T不连通,则T中必有点u和v,之间无道路可通。若T增加边(u, v)后,不能构成圈,与前提④矛盾。 又::T无圈,则T中任何一条边e都是割边,即T-e不连通。

- ⑤ T连通,但是删去任何一边后便不再连通。
- ⑥ T的每一对结点之间有且仅有一条道路可通。

### 证明: ⑤⇒⑥ (反证法)

假设T中存在两个结点u和v,它们之间有两条道路,则必有经过u和v的圈,则去掉圈上的任何边,图仍然连通,与前提⑤矛盾。

#### 证明: ⑥⇒①

::由⑥,任何两点有道路可通,则T连通。

(反证)设T有圈,则圈中任意两点间至少有两条道路可通,与⑥矛盾。证毕。

推论1 任何非平凡树T=(n, m)中,至少有两片树叶。

证明:设树T有t个叶结点

那么叶的度数=1, 枝的度数≥2

握手定理,则  $2m = \sum_{i=1}^{n} d(vi) \ge t + 2(n-t)$ 

再由m=n-1代入上式,可得t≥2。

推论2 阶大于2的树必有割点。(分枝结点)

# 作业

# ✓习题十一

1, 3, 6

# 主要内容

- 11.1 无向树
- 11.2 生成树
- 11.3 有向树及其应用

#### 1. 基本概念

定义设G=(V, E)是连通无向图, T是G的一个生成子

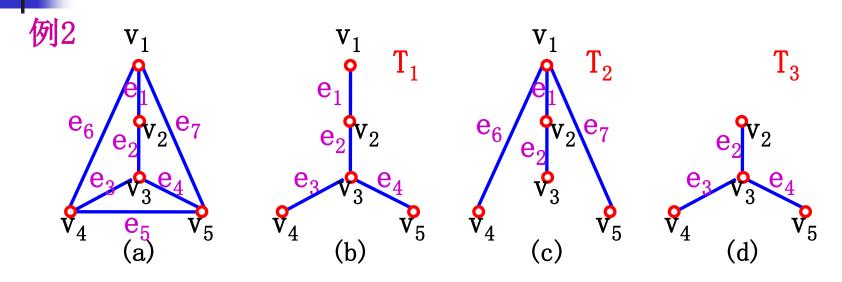
图,若T为树,则称T是G的生成树。

生成树T中的边称为树枝;

不在T中的边称为树补边;

G-T称为树补。(树补边的集合)

对连通图G=(n,m),G的生成树T有n个结点,n-1条边,m-n+1条树补边。



图(b)、(c)所示的树 $T_1$ 、 $T_2$ 是图(a)的生成树,而图(d)所示的树 $T_3$ ,不是图(a)的生成树。

对于生成树 $T_1$ ,  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ,  $e_4$ 是树枝,而 $e_5$ ,  $e_6$ ,  $e_7$ 是树补边,集合  $\{e_5, e_6, e_7\}$ 是 $T_1$ 的树补;

对于生成树 $T_2$ ,  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_6$ ,  $e_7$ 是树枝,而 $e_3$ ,  $e_4$ ,  $e_5$ 是树补边,集合  $\{e_3, e_4, e_5\}$ 是 $T_2$ 的树补。

定理任一连通无向图至少有一颗生成树。

证明:设G是连通无向图。

- ①若G中不含圈,则G为树,即是一颗生成树。
- ② 若**G**中含圈,去掉圈中的任何一边后,得到图**G**<sub>1</sub>,则**G**<sub>1</sub> 仍是连通的。
  - i)如果G<sub>1</sub>无圈,则G<sub>1</sub>是G的生成树;
- ii)如果G<sub>1</sub>含有圈,重复②,直到得到连通且无圈的子图,即为G的生成树。

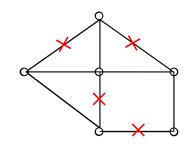
推论 对任意阶连通图,其边数m≥n-1。

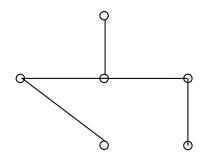
定理设T是连通图G的生成树,则

- ①G的任何边割集与T至少有一条公共边。
- ② G的任何圈与树补至少有一条公共边。

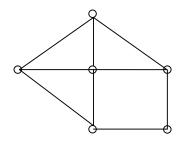
### ■ 生成树的求法

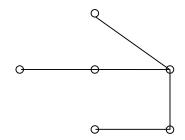
(1) 破圈法: (n, m)图,每次去掉回路中的一条边,其去掉的边的总数为m-n+1。





(2) 避圈法: (n, m)图,每次选取G中一条与已选取的边不构成回路的边,选取的边的总数为n-1。





#### 2. 最小生成树

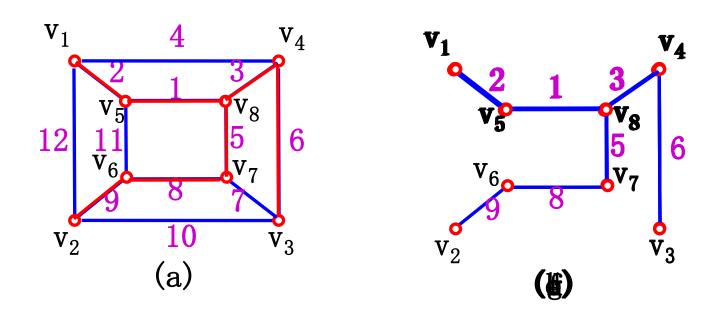
定义 设G=〈V, E〉是n阶连通的赋权图,边(u,v)的权记为w(u,v)。若T是G的一棵生成树,T的每个树枝的权之和称为T的权,记为 $w(T) = \sum w(u,v)$ 。G中具有最小权的生成树称为G的最小生成树。

■ Kruskal (克鲁斯卡尔) 算法

求n阶带权连通图G=(V, E, W)的最小生成树。

- ① 在G中选取最小权边e<sub>1</sub>,置i=1。
- ② 当i=n-1时,结束,否则转③。
- ③ 设已选取的边为 $e_1$ ,  $e_2$ , …,  $e_i$ , 在G中选取不同于  $e_1$ ,  $e_2$ , …,  $e_i$ 的边 $e_{i+1}$ , 使 $\{e_1, e_2, …, e_i, e_{i+1}\}$ 中无圈 且 $e_{i+1}$ 是满足此条件的最小权边。
- ④ 置i=i+1, 转②。

例3 用Kruskal算法求下面赋权图的最小生成树。



解 因为结点数n=8,所以按算法要执行n-1=7次。 w(T)=1+2+3+5+6+8+9=34

# 作业

# ✓习题十一

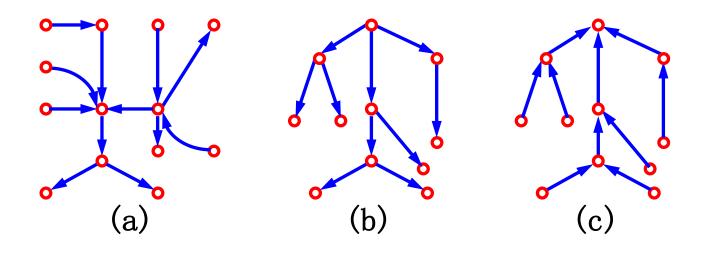
10、12、15

# 主要内容

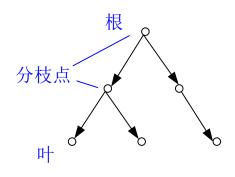
- 11.1 无向树
- 11.2 生成树
- 11.3 有向树及其应用

### 1. 基本概念

① 定义(有向树) 如果一个有向图G的基图是树,则称G 为有向树。



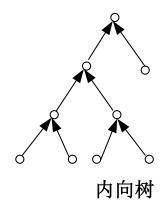
② 定义(外向树)设T是一个非平凡的有向树。如果T恰有一个结点入度为0, 其余结点的入度均为1,则称T为根树或外向树。



外向树(根树)

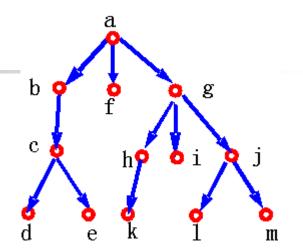
入度为0的结点称为<mark>树根</mark>;出度为0的结点称为<mark>树叶</mark>;出度大于0的结点称为<mark>分枝点</mark>(根也是分枝点)。

③ 定义(内向树)如果有向树T有一个结点出度为0,其余结点出度均为1,则称T是内向树。



### 根树的几个基本概念

✓ 父亲、儿子、兄弟、祖先、 后裔结点。



- ✓ 结点的层次:从树根a到结点c的道路长度称为结点c的 层次。
- ✓ 树的高度(深度): 层次中的最大值为树T的高度。
- ✓ 在根树T中,任一结点v及其所有后代导出的子图T'称 为T的以v为树根的子树。
- ✓ 结点的出度: 子树的个数(分枝的个数)

说明:习惯上把树的根画在上方,叶画在下方,这样可以省略箭头。

#### 2. 常见的根树

- (1) m叉树(m元有向树): 在根树T中,每个分支点的出度至多为m。
  - (2) 完全m叉树:每个分枝结点的出度都等于m。 若T的全部叶结点位于同一层,则称T为正则m叉树。
  - (3) 有序树: 树中每个结点引出的边及结点都规定次序。
  - (4) 位置树:每个结点的儿子不仅有次序,且指定了位置。 (例如:左中右)
- (5) 二叉位置树的每个结点v至多有两棵子树,分别称为v的左子树和右子树。

定理 若T是完全(正则)m叉树,其叶数为t,分枝点数为i,则

$$(m-1)i = t-1$$

证明::T中根结点度数为m,

除根以外的分枝点度数为m+1(出度m,入度1),

叶结点度数为1,

完全m叉树的总边数=m·i。

结点数n=m·i+1

由握手定理: m+(m+1)·(i-1)+t = 2m·i

即: (m-1)i=t-1

例4 设有28盏灯,拟公用一个电源插座,问需要多少块具有四插座的接线板?

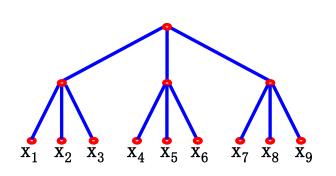
解:问题即为28个叶结点的完全4叉树,求分枝点的个数i。根据题意,完全4叉树,m=4;叶结点数 t=28;设分枝点数为i。

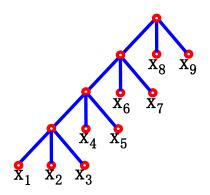
由定理: (m-1)i=t-1 i=(t-1)/(m-1)=(28-1)/(4-1)=9

二至少需要9块四插座接线板。

例5 假设有一台计算机,它有一条加法指令,可计算 3个数的和。如果要求计算9个数 $x_1$ , $x_2$ , $x_3$ , $x_4$ , $x_5$ , $x_6$ , $x_7$ , $x_8$ , $x_9$ 之和,问至少要执行几次加法指令?

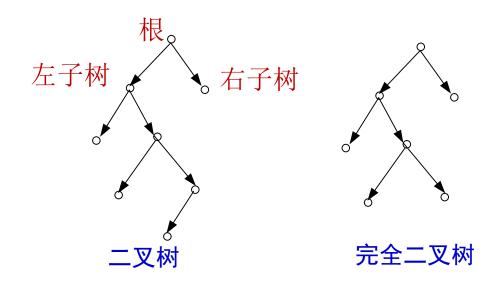
解 用3个结点表示3个数,将表示3个数之和的结点作为它们的父结点。这样本问题可理解为求一个三叉完全树的分支点问题。把9个数看成树叶。由前定理知,有(3-1)i = 9-1,得i = 4。所以至少要执行4次加法指令。





### 3. 二叉树及其应用

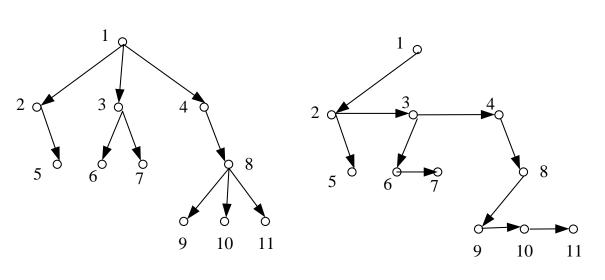
- · 二叉树: 有向树的每个结点的出度最多为2。
- ✓ 完全二叉树:每个分枝结点的出度都等于2。
- ✓二叉位置树:分枝点v的儿子要确定左右位置,分别 称为v的左子树和右子树。

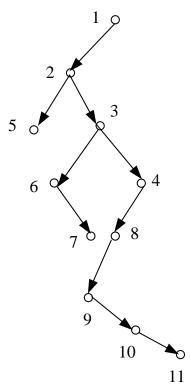


### > 有序树转换为二叉位置树

- ① 从根开始,保留每个父亲同其最左边儿子的连线,删除与别的儿子的连线。
- ② 兄弟间用从左向右的有向边连接。
- ③ 按如下方法确定二叉树中结点的左儿子和右儿子:直接位于给定结点下面的结点,作为左儿子,对于同一层上与给定结点右邻的结点,作为右儿子,依此类推。
  - > 反过来,我们也可以将二叉树还原为有序树。

例6



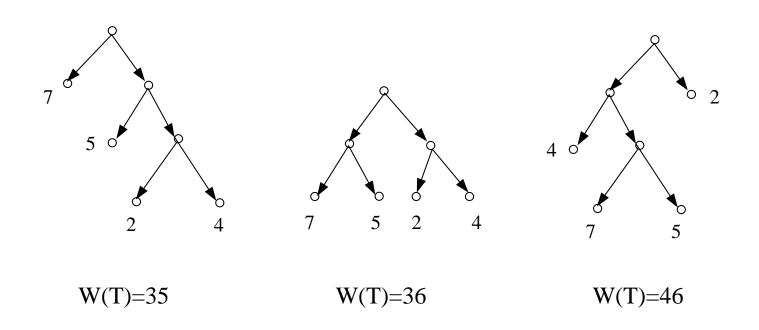


#### ■ 最优二叉树

叶加权二叉树:设T是有t个叶结点的二叉树,叶分别带权 $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots \mathbf{w}_t$ ,(设 $\mathbf{w}_1 \le \mathbf{w}_2 \le \dots \le \mathbf{w}_t$ )各个叶的道路长度分别为 $l_1, l_2, \dots, l_t$ ,定义T的权值为: $\mathbf{W}(\mathbf{T}) = \sum_{i=1}^t l_i \mathbf{w}_i$ 。

使W(T)取最小值的T,这个T称为带权  $w_1$ , $w_2$ , ..., $w_t$ 的最优二叉树。

例8 T是4个叶的二叉树,权值  $W_1$ ,  $W_2$ ,  $W_3$ ,  $W_4$ 分别为2, 4, 5, 7。



### Huffman定理

在带权为 $\mathbf{w}_1 \leq \mathbf{w}_2 \leq \cdots \leq \mathbf{w}_t$ 的最优二叉树中,必有T满足:

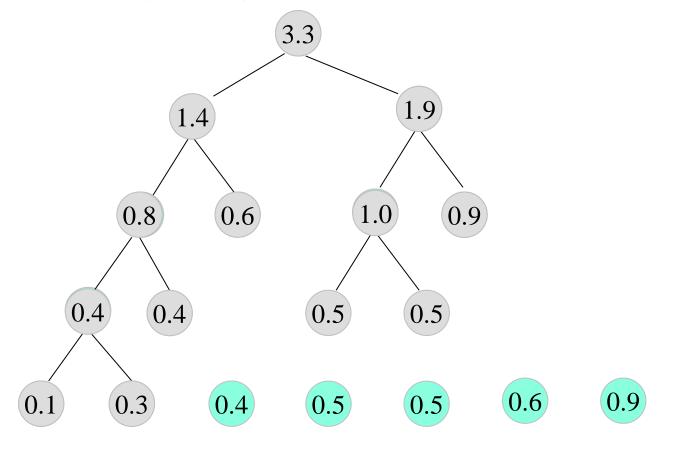
- ① 权为w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub>的两片树叶v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>是兄弟;
- ② 设 $v_1$ ,  $v_2$ 的父亲是v, 如果从T中删去 $v_1$ ,  $v_2$ , 并把v改成带权为 $w_1+w_2$ 的叶之后的树记为 $T_1$ , 则 $T_1$ 是带权为 $w_1+w_2$ ,  $w_3$ , …,  $w_t$ 的最优二叉树。

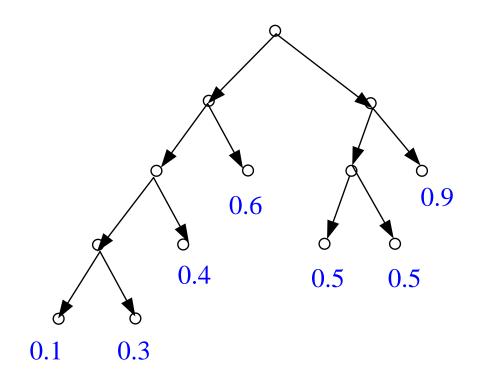
### Huffman算法(构造最优二叉树)

给定实数 $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \cdots, \mathbf{w}_t, \ \mathbf{u}_1 \leq \mathbf{w}_2 \leq \cdots \leq \mathbf{w}_t$ 。

- ① 连接权为 $w_1, w_2$ 的两片树叶,得一个分支点,其权为 $w_1+w_2$ ;
- ② 在w<sub>1</sub>+w<sub>2</sub>, w<sub>3</sub>, ···, w<sub>t</sub>中选出两个最小的权,连接它们对 应的顶点(不一定是树叶),得新分枝点及所带的权;
- ③ 重复②,直到形成t-1个分支点,t片树叶为止。

例8 给定一组权0.1, 0.3, 0.4, 0.5, 0.5, 0.6, 0.9, 构造一个最优二叉树。





$$W(T) = 4 \times (0.1 + 0.3) + 3 \times (0.4 + 0.5 + 0.5) + 2 \times (0.6 + 0.9)$$
$$= 8.8$$

# 作业

# ✓习题十一

16、21