

# 第四部分 图 论

## 第10章 图的基本概念

---

计算机（软件）学院

林 兰

[linlan@scu.edu.cn](mailto:linlan@scu.edu.cn)



# 主要内容

---

- 10.1 图的基本概念
- 10.2 通路 with 回路
- 10.3 图的连通性
- 10.4 图的矩阵表示

## 10.1 图的基本概念

### 1. 图的定义

#### (1) 无向简单图

一个图 $\mathbf{G}$ 是一个二元组 $\langle V(\mathbf{G}), E(\mathbf{G}) \rangle$ ，简记为 $\langle V, E \rangle$ 。其中：

①  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ，是有限非空集合， $v_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) 称为结点， $V$ 称为**结点集** ( $n \geq 1$ )；

②  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$ ，是一个有限集， $e_i$  ( $i=1, 2, \dots, m$ ) 称为边， $E$ 称为**边集**， $E$ 中的一个元素与**不同结点的无序对**对应，且**不重复**出现 ( $m \geq 0$ )。

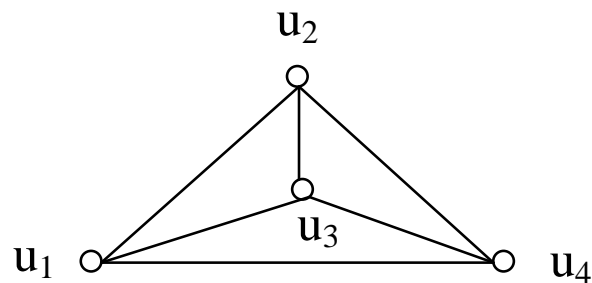
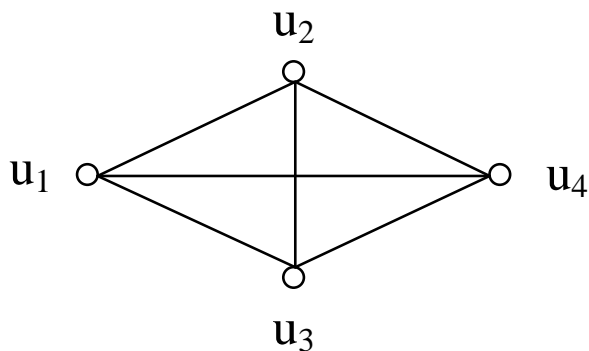
无序对 $uv, vu$ 表示同一条边，“棱”

- 图 $G$ 的结点数称为 $G$ 的**阶**，用 $n$ 表示， $G$ 的边数用 $m$ 表示，也可表示成 $\varepsilon(G) = m$ 。

## 10.1 图的基本概念

例1  $G = \langle V, E \rangle$

$$= \langle \{u_1, u_2, u_3, u_4\}, \{u_1u_2, u_1u_3, u_1u_4, u_2u_3, u_2u_4, u_3u_4\} \rangle$$

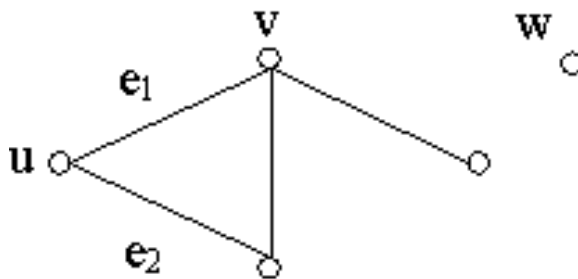


(4, 6) 图

- 含有 $n$ 个结点、 $m$ 条边的图称为  $(n, m)$  图;

## 10.1 图的基本概念

### ■ 几个概念



- ① 边 $e_1$ 与无序结点对 $(u, v)$ 相对应, 则称边 $e$ 为**无向边**, 记为 $e = uv$  (或 $vu$ ) , 这时称 $u, v$ 是边 $e$ 的两个**端点**;
- ② 边 $e_1 = uv$ , 结点 $u$ 和 $v$ **相互邻接的**, 边 $e_1$ 分别与 $u$ 和 $v$ **相互关联**。
- ③ 边 $e_1$ 与 $e_2$ 都与同一结点 $u$ 关联时, 称边 $e_1$ 与 $e_2$ 是**相互邻接的**。
- ④ 图中不与任何结点相邻接的结点称为**孤立结点**;
- ⑤ 含有 $n$ 个结点、 $m$ 条边的图称为 **$(n, m)$ 图**;

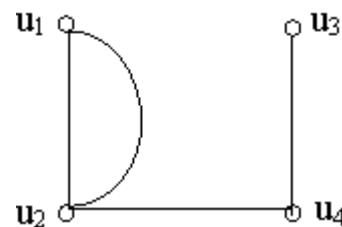
## 10.1 图的基本概念

### ■ 图的扩充形式

在无向图中，两个结点间(包括结点自身间)若有几条边，则这几条边称为**平行边**。

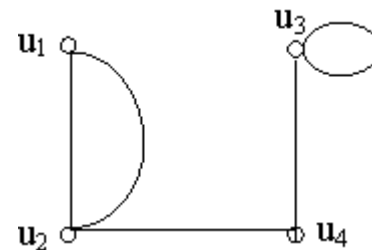
关联同一个结点的边称为**环**(或**自回路**)。

● **多重图**：含有平等边的图称为多重图。



多重图

● **广义图(伪图)**：含有平等边或环(自回路)的图。  
(非简单图)



广义图

将多重图和广义图中的平行边代之以一条边，去掉环，可以得到一个简单图，称为原来图的**基图**。

## 10.1 图的基本概念

### (2) 有向图

一个有向图 $\mathbf{G}$ 是一个二元组 $\langle V(G), E(G) \rangle$ ，简记为 $\langle V, E \rangle$ 。

其中：

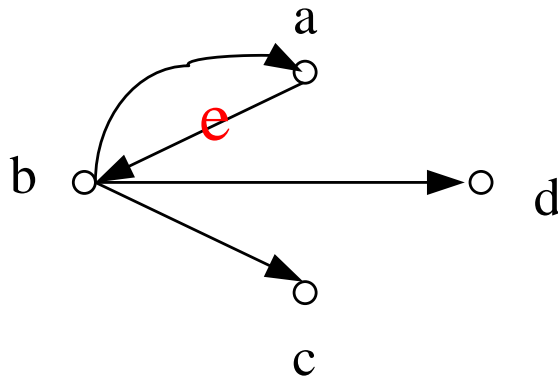
①  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ，是有限非空集合， $v_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) 称为结点， $V$ 称为**结点集** ( $n \geq 1$ )；

②  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$ ，是一个有限集， $e_i$  ( $i=1, 2, \dots, m$ ) 称为边， $E$ 称为**边集**， $E$ 中的一个元素与**不同结点的有序对**对应，且**不重复**出现 ( $m \geq 0$ )。

有序对 $(u, v)$ 与 $(v, u)$ 不同的两条边，“弧”

## 10.1 图的基本概念

例2 有向图  $G = \langle V, E \rangle = \langle \{a, b, c, d\}, \{(a,b), (b,a), (b,c), (b,d)\} \rangle$

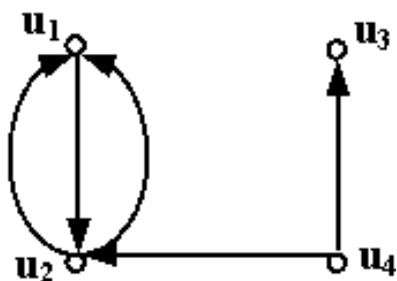


若边  $e$  与有序结点对  $\langle a, b \rangle$  相对应，则称边  $e$  为**有向边**，记为  $e = \langle a, b \rangle$ ，这时称  $a$  是边  $e$  的**始点**。 $b$  是边  $e$  的**终点**，统称为  $e$  的**端点**； $e$  是  $a$  的**出边**，是  $b$  的**入边**。

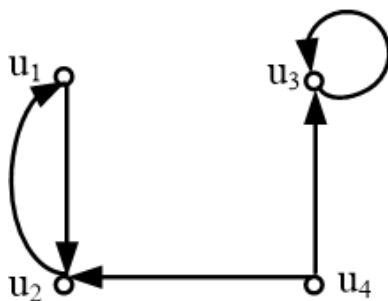


## 10.1 图的基本概念

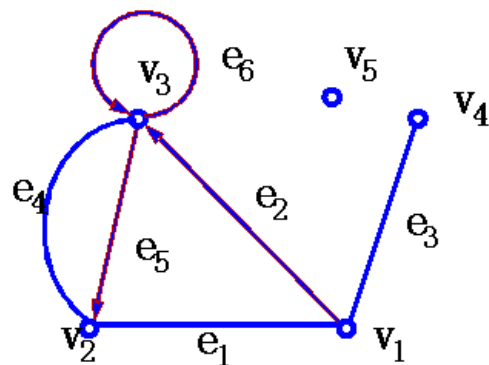
- 有向图的扩充：**多重有向图**和**有向伪图**



多重有向图



有向伪图



混合图

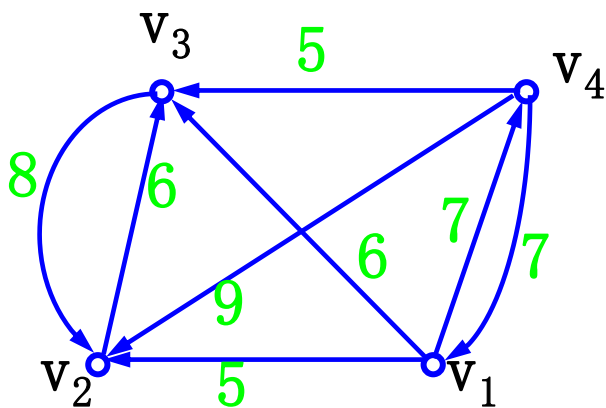
- 混合图**：如果在一个图中，有些边是无向边，而另一些边是有向边，则称这个图为混合图。
- 基图**：有向图去掉边的方向后得到的图。

## 10.1 图的基本概念

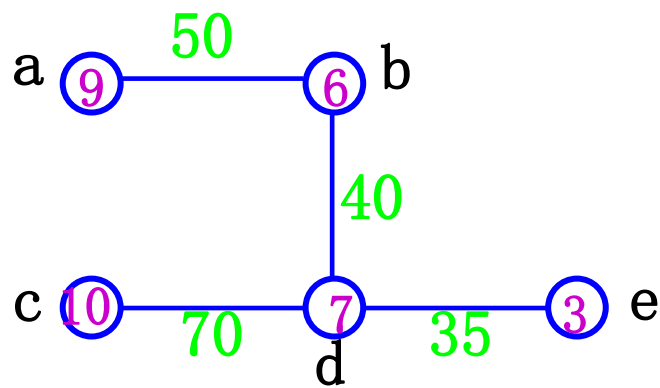
### (3) 赋权图（带权图）

赋权图 $G$ 是一个三重组 $\langle V, E, g \rangle$ 或四重组 $\langle V, E, f, g \rangle$ ，其中 $V$ 是结点集合， $E$ 是边的集合， $f$ 是从 $V$ 到非负实数集合的函数， $g$ 是从 $E$ 到非负实数集合的函数。

非赋权图称为无权图。



边权图



点边权图



## 10.1 图的基本概念

---

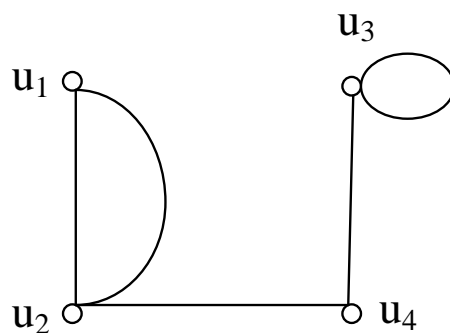
### 2. 结点的度数（次数）

（1）在无向图 $G = \langle V, E \rangle$ 中，与结点 $u (u \in V)$ 关联的边的条数，称为该结点的度数，简称**点度**，记为 **$\deg(u)$** 。

- 最大点度记为 $\Delta$ ，最小点度记为 $\delta$ 。

## 10.1 图的基本概念

例3 (伪图)



$$d(u_1)=2$$

$$d(u_2)=3$$

$$d(u_3)=3 \quad (\text{“环” 计算为2条边})$$

$$d(u_4)=2$$

$$\Delta=3, \quad \delta=2$$



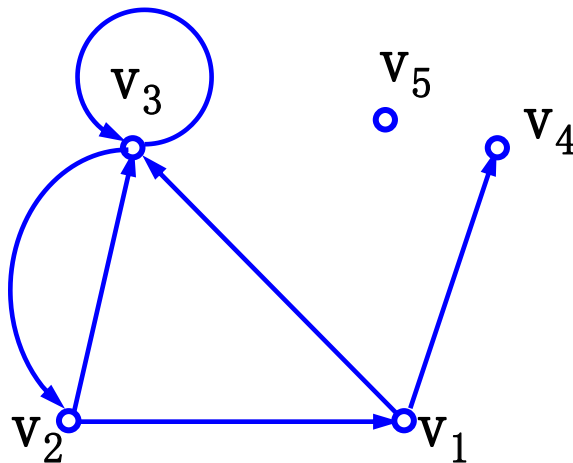
## 10.1 图的基本概念

(2) 在有向图 $G=(V, E)$ 中, 以结点 $u(u \in V)$ 为始点引出的边的条数, 称为该结点的引出度数, 简称**出度**, 记为 $\text{deg}^+(u)$ ; 以结点 $u(u \in V)$ 为终点引入的边的条数, 称为该结点的引入度数, 简称**入度**, 记为 $\text{deg}^-(u)$ 。

- 结点 $u$ 的度数:  $\text{deg}(u) = \text{deg}^+(u) + \text{deg}^-(u)$
- 最大出度、入度记为 $\Delta^+$ ,  $\Delta^-$ , 最小出度、入度记为 $\delta^+$ ,  $\delta^-$ 。

## 10.1 图的基本概念

例4



$$\deg(v_1)=3, \deg^+(v_1)=2, \deg^-(v_1)=1;$$

$$\deg(v_2)=3, \deg^+(v_2)=2, \deg^-(v_2)=1;$$

$$\deg(v_3)=5, \deg^+(v_3)=2, \deg^-(v_3)=3;$$

$$\deg(v_4)=1, \deg^+(v_4)=0, \deg^-(v_4)=1;$$

$$\deg(v_5)=\deg^+(v_5)=\deg^-(v_5)=0;$$



## 10.1 图的基本概念

### ➤ 握手定理(Euler, 1736年)

(1) 在无向图 $G=\langle V, E \rangle$ 中, 则所有结点的度数的总和等于边数的两倍, 即:

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2m;$$

(2) 在有向图 $G=\langle V, E \rangle$ 中, 则所有结点的引出度数之和等于所有结点的引入度数之和, 所有结点的度数的总和等于边数的两倍, 即:

$$\sum_{v \in V} \deg^+(v) = \sum_{v \in V} \deg^-(v) = m,$$

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = \sum_{v \in V} \deg^+(v) + \sum_{v \in V} \deg^-(v) = 2m。$$



## 10.1 图的基本概念

**推论：** 在图  $G = \langle V, E \rangle$  中，其  $V = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$ ， $E = \{e_1, e_2, \dots, e_m\}$ ，**度数为奇数的结点个数为偶数。**

**证明** 设  $V_1$ ， $V_2$  分别为奇度结点和偶度结点的集合。

显然， $V = V_1 \cup V_2$ ， $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ ，

$$\text{则 } \sum_{u \in V} d(u) = \sum_{u \in V_1} d(u) + \sum_{u \in V_2} d(u) = 2m$$

其中， $\sum_{v \in V_2} \deg(v)$  和  $2m$  都为偶数，

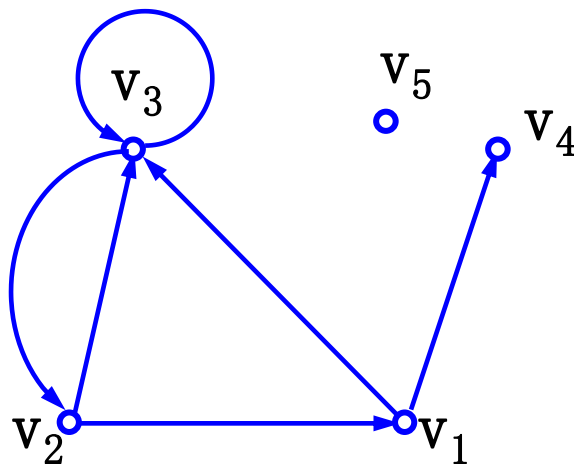
则  $\sum_{v \in V_1} \deg(v)$  为偶数。

得：  $|V_1|$  为偶数。



## 10.1 图的基本概念

设  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  为图  $G$  的结点集，称  $(\deg(v_1), \deg(v_2), \dots, \deg(v_n))$  为  $G$  的 **度数序列**。



上图的度数序列为  $(3, 3, 5, 1, 0)$ 。



## 10.1 图的基本概念

### 3. 一些特殊的简单图

(1) 零图：仅由孤立点组成的图。

$E=\emptyset$ , 即  $G=(V, \emptyset)$

$u_1 \circ \quad \circ u_3$

$u_2 \circ \quad \circ u_4$

(2) 平凡图：仅含一个孤立点的零图。

$u \circ$

## 10.1 图的基本概念

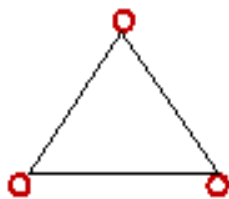
(3) **k度正则图**：简单图G中，所有结点的度数都为k，记为k-正则图。



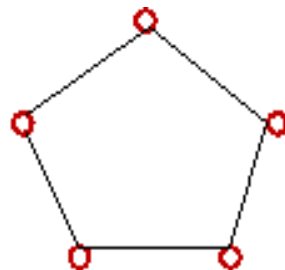
平凡图



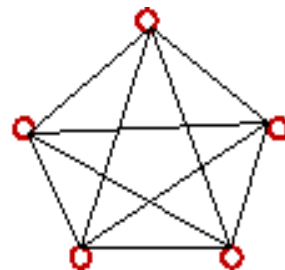
1-正则图



2-正则图



2-正则图



4-正则图

• n阶，k-正则图的边数 $m = \frac{n \cdot k}{2}$ 。  $\Rightarrow (n, \frac{n \cdot k}{2})$  图

**问题：**考虑简单无向图，当点度 $k=5$ 时，至少有多少个结点构成k-正则图？

因为 k度  $\rightarrow$  一个结点与k个结点邻接， $\therefore n \geq k+1$ 。

当 $n=k+1$ 时，为完全图。

## 10.1 图的基本概念

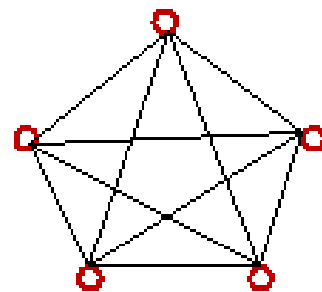
### (4) 完全图

① **无向完全图**: 在 $n$ 个结点的无向简单图 $G=(V, E)$ 中, 如果任意两结点均相互邻接, 则称 $G$ 为 **$n$ 阶无向完全图**, 记为 **$K_n$** 。

显然,  $K_n$ 为 $n-1$ 度正则图。

**定理**  $n$ 阶无向完全图, 有 $m = n(n-1)/2$ 条边。

即  $(n, n(n-1)/2)$ 图

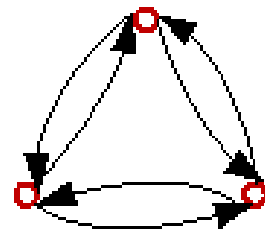


$K_5$

② **有向完全图**: 在 $n$ 个结点的有向简单图 $G=(V, E)$ 中, 如果任意两结点 $u$ 和 $v$ 之间皆有 $\langle u, v \rangle$ 和 $\langle v, u \rangle$ 连接, 则称 $G$ 为 **$n$ 阶有向完全图**。

**推论**  $n$ 阶有向完全图, 有 $m = n(n-1)$ 条边。

即  $(n, n(n-1))$ 图

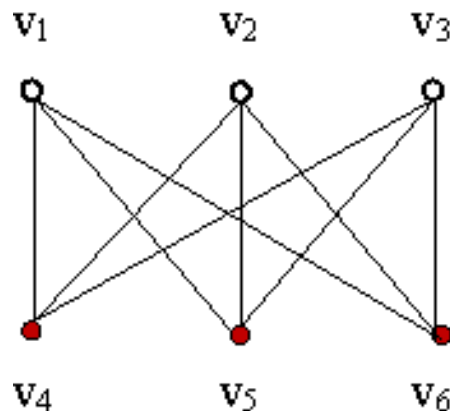
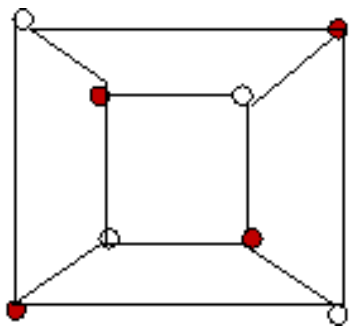


## 10.1 图的基本概念

### (5) 二部图

图 $G=(V, E)$ 中，如果点集 $V$ 可划分为两个子集合 $X, Y$ ，使得图中每条边的一个关联结点在 $X$ 中，另一个关联结点在 $Y$ 中，则称这样的图为二部图。

设 $|X|=n_1$ ， $|Y|=n_2$ 。如果 $X$ 中的每一个结点与 $Y$ 中的全部结点都邻接，则称 $G$ 为完全二部图，并记为 $K_{n_1, n_2}$ 。





## 10.1 图的基本概念

### 4. 子图和补图

#### (1) 子图

**定义** 设图 $G=(V, E)$ ,  $G_1=(V_1, E_1)$ , 若 $G$ 和 $G_1$ 满足:

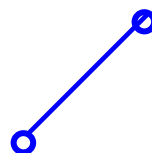
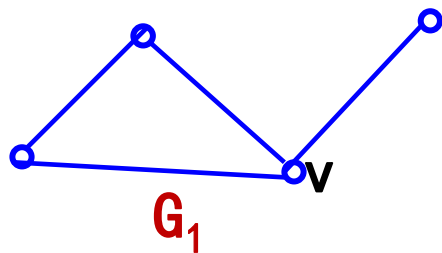
- ① 若 $V_1 \subseteq V$ , 且 $E_1 \subseteq E$ , 则称 $G_1$ 是 $G$ 的**子图**, 记为 $G_1 \subseteq G$ 。
- ② 若 $V_1 \subset V$ , 或 $E_1 \subset E$ , 则称 $G_1$ 是 $G$ 的**真子图**, 记为 $G_1 \subset G$ 。
- ③ 若 $V_1 = V$ , 且 $E_1 \subseteq E$ , 则称 $G_1$ 是 $G$ 的**生成子图**, 记为 $G_1 \subseteq G$ 。
- ④ 若 $V_1 = V$ , 且 $E_1 = E$ 或 $E_1 = \emptyset$ , 则称 $G_1$ 是 $G$ 的**平凡子图**。

## 10.1 图的基本概念

### ➤ 子图生成的几种方法：

- ① 若 $S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ 是图 $G$ 的结点集 $V$ 的子集，则称 $G - \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ 是从 $G$ 中删去结点 $v_1, v_2, \dots, v_k$ 以及它们关联的全部边后得到的 $G$ 的**删点子图**，简记为 $G - S$ 。
- ② 若 $T = \{e_1, e_2, \dots, e_t\}$ 是图 $G$ 的边集 $E$ 的子集，则称 $G - \{e_1, e_2, \dots, e_t\}$ 是从 $G$ 中删去 $T$ 中的全部边后得到的 $G$ 的**删边子图**，简记为 $G - T$ 。
- ③ 图 $G = \langle V, E \rangle$ ， $S \subseteq V$ ，则 $G(S) = (S, E')$ 是一个以 $S$ 为结点，以 $E' = \{uv \mid u, v \in S, uv \in E\}$ 为边集的图，称为 $G$ 的**点诱导子图**。
- ④ 图 $G = \langle V, E \rangle$ ， $T \subseteq E$ 且 $T \neq \emptyset$ ，则 $G(T)$ 是一个以 $T$ 为边集，以 $T$ 中各边关联的全部结点为结点集的图，称为 $G$ 的**边诱导子图**。

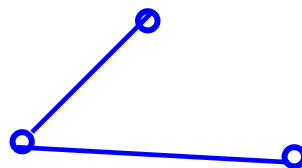
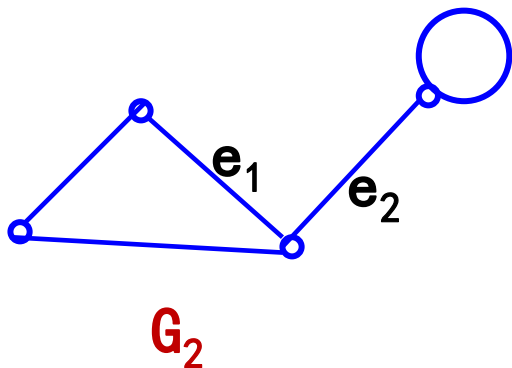
例5



$G_1 - \{v\}$



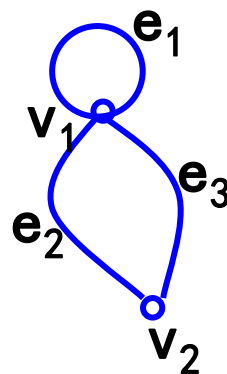
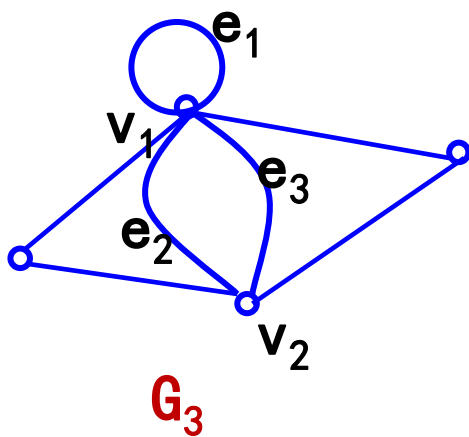
删点子图



$G_2 - \{e_1, e_2\}$



删边子图



点诱导子图  
 $G_3(\{v_1, v_2\})$

边诱导子图  
 $G_3(\{e_1, e_2, e_3\})$





## 10.1 图的基本概念

### (2) 补图

**定义** 设简单图 $G=(V, E)$ 有 $n$ 个结点，简单图 $H=(V, E')$ 也有同样的结点，而 $E'$ 是由 $n$ 个结点的完全图的边删去 $E$ 所得，则称图 $H$ 是 $G$ 的补图，记为  $H = \bar{G}$ 。

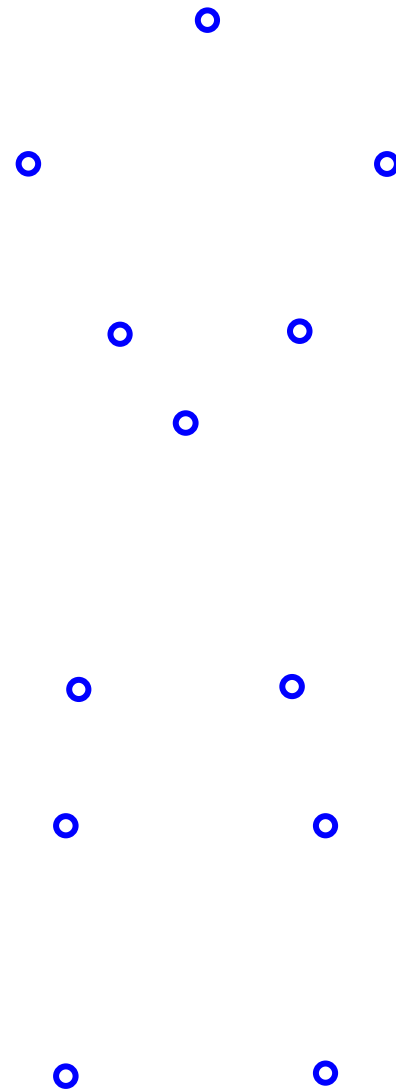
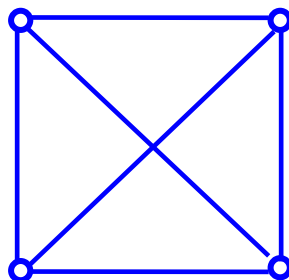
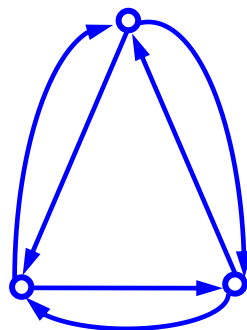
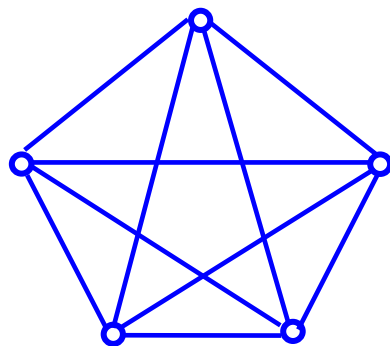
显然， $\bar{\bar{G}} = G$ 。

以上定义的子图和补图对有向图同样适用。

## 10.1 图的基本概念

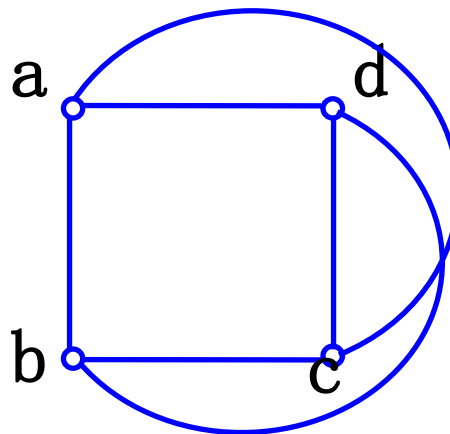
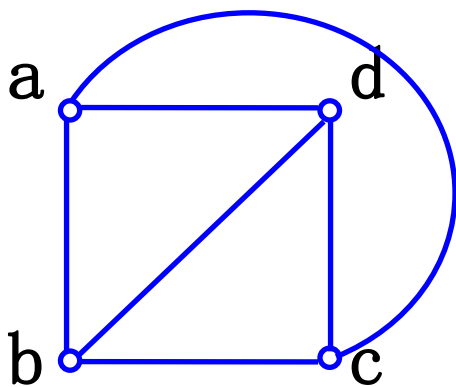
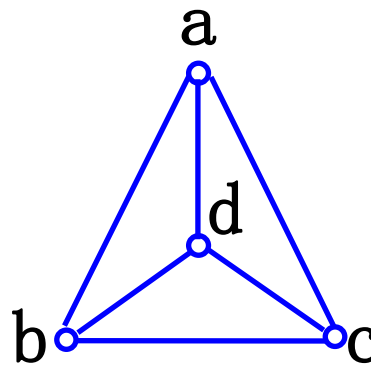
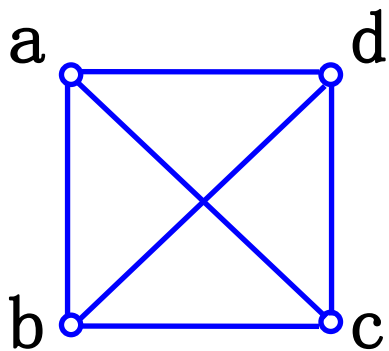
例6

图的互补:



## 10.1 图的基本概念

### 5. 图的同构





## 10.1 图的基本概念

### (1) 图的同构

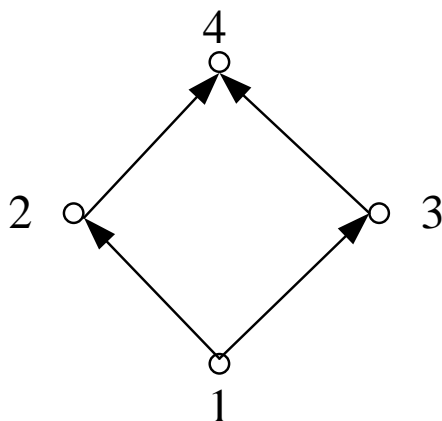
**定义(无向图)** 设 $G = \langle V, E \rangle$ 和 $G' = \langle V', E' \rangle$ 是两个图, 如果存在双射 $\phi: V \rightarrow V'$ , 使 $\forall uv \in E \Leftrightarrow \phi(u)\phi(v) \in E'$ , 则称 $G$ 和 $G'$ 同构, 记为 $G \cong G'$ 。

**定义(有向图)** 设 $G = \langle V, E \rangle$ 和 $G' = \langle V', E' \rangle$ 是两个有向图, 如果存在双射 $\phi: V \rightarrow V'$ , 使 $\forall \langle u, v \rangle \in E \Leftrightarrow \langle \phi(u), \phi(v) \rangle \in E'$ , 则称 $G$ 和 $G'$ 同构, 记为 $G \cong G'$ 。

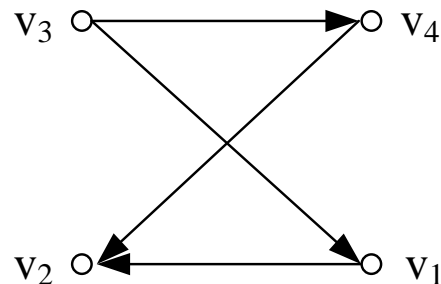
- 图的同构关系是图集上的等价关系。

## 10.1 图的基本概念

例7



$G=(V, E)$



$G'=(V', E')$

$\varphi : V \rightarrow V'$

$\varphi(1)=v_3, \quad \varphi(2)=v_1, \quad \varphi(3)=v_4, \quad \varphi(4)=v_2,$

有向边对映:

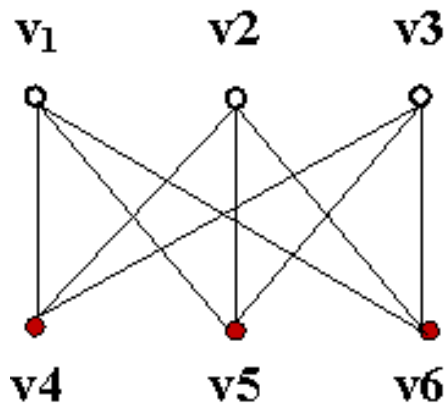
$\langle 1, 3 \rangle \rightarrow \langle v_3, v_4 \rangle, \quad \langle 1, 2 \rangle \rightarrow \langle v_3, v_1 \rangle,$

$\langle 2, 4 \rangle \rightarrow \langle v_1, v_2 \rangle, \quad \langle 3, 4 \rangle \rightarrow \langle v_4, v_2 \rangle。$

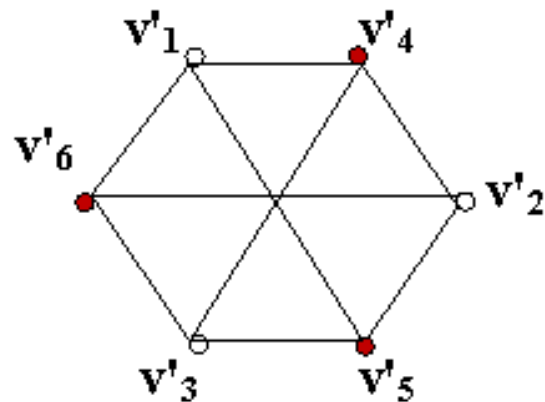
$\therefore G \cong G'。$

## 10.1 图的基本概念

例8



$G=(V, E)$



$G'=(V', E')$

$$f: V \rightarrow V'$$

$$f(v_i) = v'_i \quad (i=1, 2, 3, \dots, 6)$$

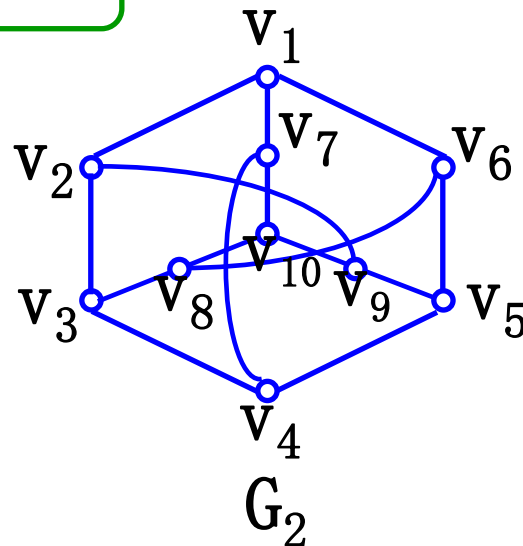
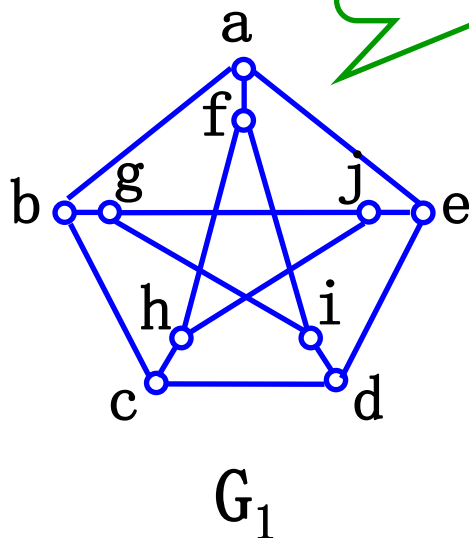
$$\text{无向边 } (v_i, v_j) \rightarrow (f(v_i), f(v_j))$$

$$\therefore G \cong G'.$$

## 10.1 图的基本概念

例9

彼得森图



$G_1 \cong G_2$ :

$a \rightarrow v_1, b \rightarrow v_2, c \rightarrow v_3, d \rightarrow v_4,$

$e \rightarrow v_7, f \rightarrow v_6, g \rightarrow v_9, h \rightarrow v_8,$

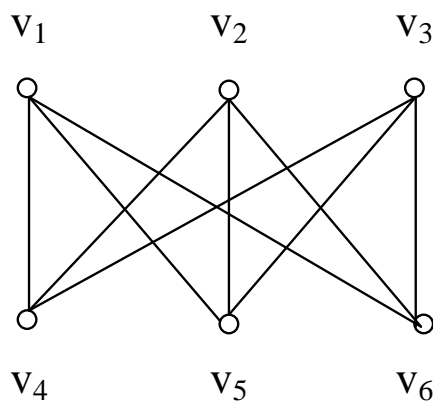
$i \rightarrow v_5, j \rightarrow v_{10}$

# 10.1 图的基本概念

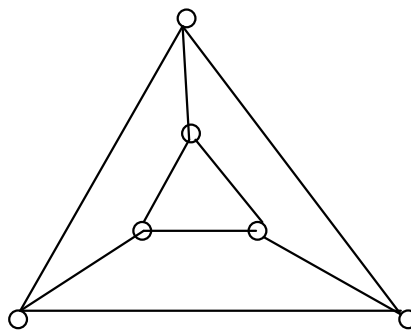
## (2) 两个图同构的判断

**必要条件** (可排除不同构)

- ① 具有相同的结点数;
- ② 具有相同的边数;
- ③ 具有相同的度数序列。



$G=(V, E)$



$G'=(V', E')$

G与G'不同构

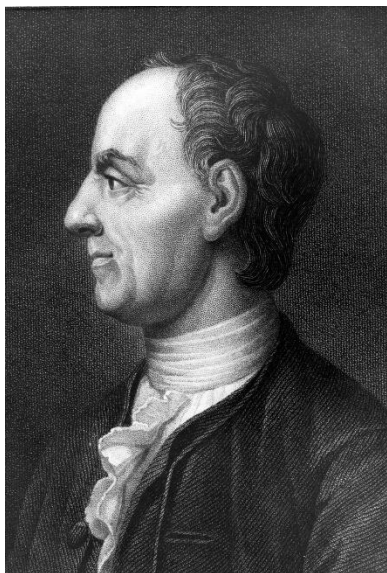
为什么?

G是一个完全二部图，  
而G'不是一个二部图



## 作业

- ✓ 习题十 2、4、6、10、12
- ✓ 下次课分享欧拉的故事



**LEONHARD EULER**

(莱昂哈德·欧拉, 1707-1783)  
瑞士数学家, 18世纪最杰出的  
数学家之一。



# 主要内容

---

- 10.1 图的基本概念
- 10.2 通路与回路
- 10.3 图的连通性
- 10.4 图的矩阵表示



## 10.2 通路与回路

### 1. 定义

(1) 设 $G=(V, E)$ 是一个图（有向图），图的一个点边交替的非空序列 $P=v_0e_1v_1e_2\cdots e_kv_k$ ，称为图 $G$ 的一条由结点 $v_0$ 到 $v_k$ 的**道路**（或**通路**，**路径**）。

- $v_0$ 、 $v_k$ 分别为道路的**起点**和**终点**，其余结点称为内部结点。
- 道路 $P$ 中边的条数 $k$ 称为该道路的**长度**。
- 以 $u$ 为起点， $v$ 为终点的道路也可记为 $\langle u, v \rangle$ 。

(2) 单个结点构成的序列 $P=v_0$ ，长度为0，称为**零道路**。

(3) 若 $v_0 \neq v_k$ ，起点与终点不同，称 $P$ 为**开道路**，否则 $v_0=v_k$ ，称为**闭道路（回路）**。



## 10.2 通路和回路

(4) 若道路 $P$ 中的边互不相同, 称 $P$ 为**简单道路**。闭的简单道路称为**简单回路**。

- 同一条边不重复出现。

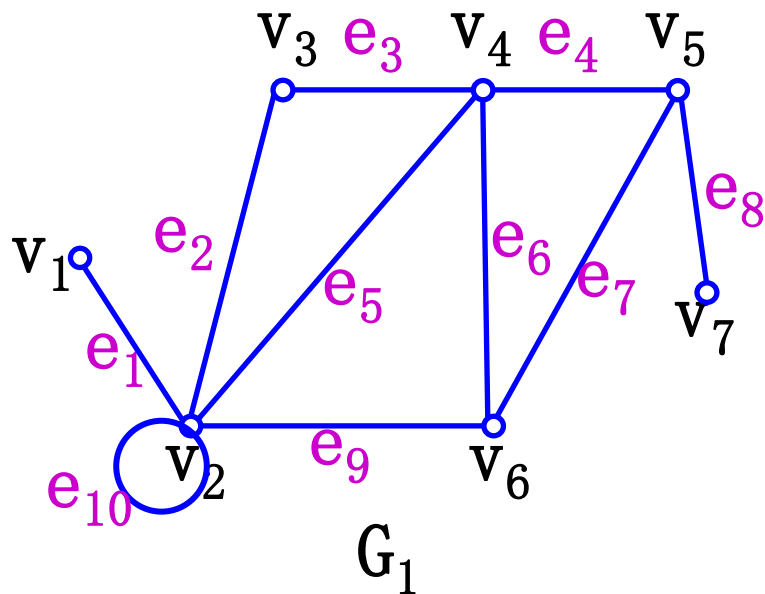
(5) 若道路 $P$ 中的结点互不相同, 称 $P$ 为**基本道路**。闭的基本道路称为**基本回路 (圈)**。

- 同一结点不重复出现。

(6) 基本道路(或基本回路)一定是简单道路(或简单回路), 但反之则不一定。**为什么?**

## 10.2 通路和回路

例10 (1)



在图 $G_1$ 中:

$v_1e_1v_2e_2v_3e_3v_4e_4v_5e_7v_6$ : 基本道路

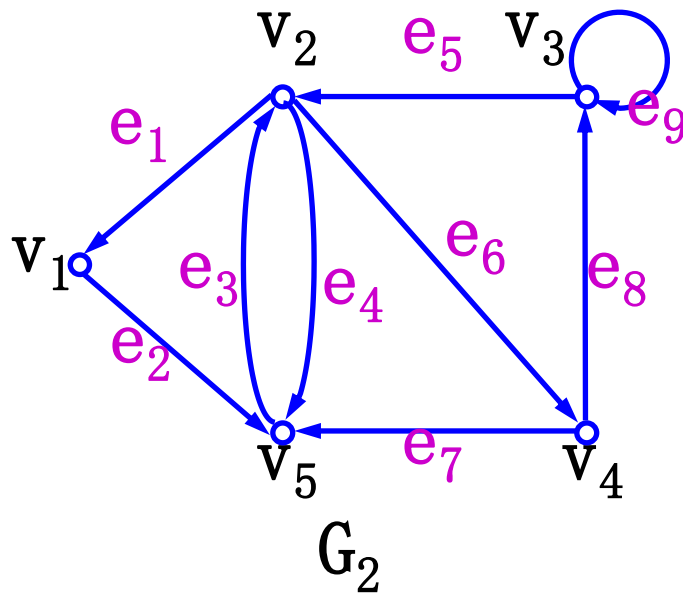
$v_1e_1v_2e_5v_4e_3v_3e_2v_2e_9v_6$ : 简单道路

$v_2e_{10}v_2e_2v_3e_3v_4e_5v_2$ : 简单回路

$v_2e_2v_3e_3v_4e_5v_2$ : 圈 (基本回路)

## 10.2 通路和回路

例10 (2)



在图 $G_2$ 中:  $v_1 e_2 v_5 e_3 v_2 e_6 v_4 e_8 v_3 e_9 v_3 e_5 v_2 e_1 v_1$ : 简单回路

$v_5 e_3 v_2 e_4 v_5$ : 圈



## 10.2 通路 & 回路

说明:

- 1) 在不会引起误解的情况下, 一条道路  $v_0e_1v_1e_2v_2\cdots e_nv_n$  也可以用边的序列  $e_1e_2\cdots e_n$  来表示, 这种表示方法对于有向图来说较为方便。
- 2) 在简单图中, 一条道路  $v_0e_1v_1e_2v_2\cdots e_nv_n$  也可以用结点的序列  $v_0v_1v_2\cdots v_n$  来表示, 称  $P$  穿程于  $(v_0v_1v_2\cdots v_n)$ 。

## 10.2 通路和回路

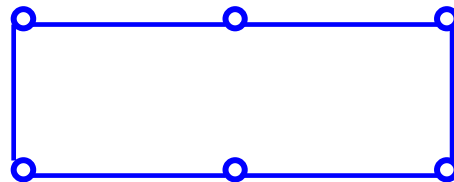
### ■ 道路图和圈图

- 若一个图能以一条基本道路表示出来，则称此图为道路图。n阶的道路图记为 $P_n$ 。
- 若一个图能以一个圈表示出来，则称此图为圈图。n阶的圈图记为 $C_n$ 。

例如：



$P_5$



$C_6$



## 10.2 通路和回路

### 2. 道路长度

- 道路 $P$ 中边的条数 $k$ 称为该道路的**长度**。

**定理** 在 $n$ 阶简单图 $G=(V, E)$ 中, 如果存在从 $u$ 到 $v$ 的道路, 则必存在从 $u$ 到 $v$ 的**长度不超过 $n-1$** 的**基本道路**。

**证明:** 设 $P$ 是从 $u$ 到 $v$ 存在一条长为 $k$ 的道路, 经过

$$u=v_0, v_1, v_2, \dots, v_k=v。$$

① 若 $P$ 为基本道路, 显然 $k \leq n-1$ , 结论成立。

② 否则,  $P$ 中存在重复结点 $v_i=v_j$ , 去掉 $v_i$ 到 $v_j$ 间的这些边, 得 $P'=u, v_1, v_2, \dots, v_{i-1}, v_j, v_{j+1}, \dots, v$ , 任然是从 $u$ 到 $v$ 的道路。

重复以上过程, 直到道路 $(u, \dots, v_i, \dots, v)$ 中无重复结点, 所得就是基本道路。

显然, 基本道路长度=所经过结点数 $-1 \leq n-1$ 。



## 10.2 通路 with 回路

---

**定理** 在 $n$ 阶简单图 $G=(V, E)$ 中, 如果存在经 $u$ 的回路, 则必存在经 $u$ 的**长度不超过 $n$ 的基本回路**。

证明: 同理 (留作练习)

## 10.2 通路和回路

### 3. 距离

**定义** 在图 $G=(V, E)$ 中, 任何两个结点 $v_i, v_j$ , 如存在道路, 则最短道路的长度称为 $v_i$ 到 $v_j$ 的距离, 记为 $d(v_i, v_j)$ 。

若 $v_i$ 和 $v_j$ 不存在通路, 则 $d(v_i, v_j)=\infty$ 。

➤  $d(v_i, v_j)$ 满足欧几里得距离的三条公理：

- ①  $d(v_i, v_j) \geq 0$  (非负性)
- ②  $d(v_i, v_j) = d(v_j, v_i)$  (对称性)
- ③  $d(v_i, v_j) + d(v_j, v_k) \geq d(v_i, v_k)$  (三角不等式)

**注意** 定义也适用于有向图, 但 $d(v_i, v_j)$ 不一定等于 $d(v_j, v_i)$ 。



## 作业

---

### ✓ 习题十 13

注：均只需完成“长度为3”的情况。